古剑奇谭 贰

永夜初晗凝碧天

官方攻略本



授权 上海烛龙信息科技有限公司

制作 UCG 游戏机实用技术杂志社

代理 北京网元圣唐娱乐科技有限公司

河北出版传媒集团

花山文艺出版社

古剑奇谭

永夜初晗凝碧天

贰

上海烛龙信息科技有限公司正式授权官方攻略本

目录



第壹章 世界篇



第贰章 人物篇



第叁章 基础篇



第肆章 流程篇

古剑奇谭

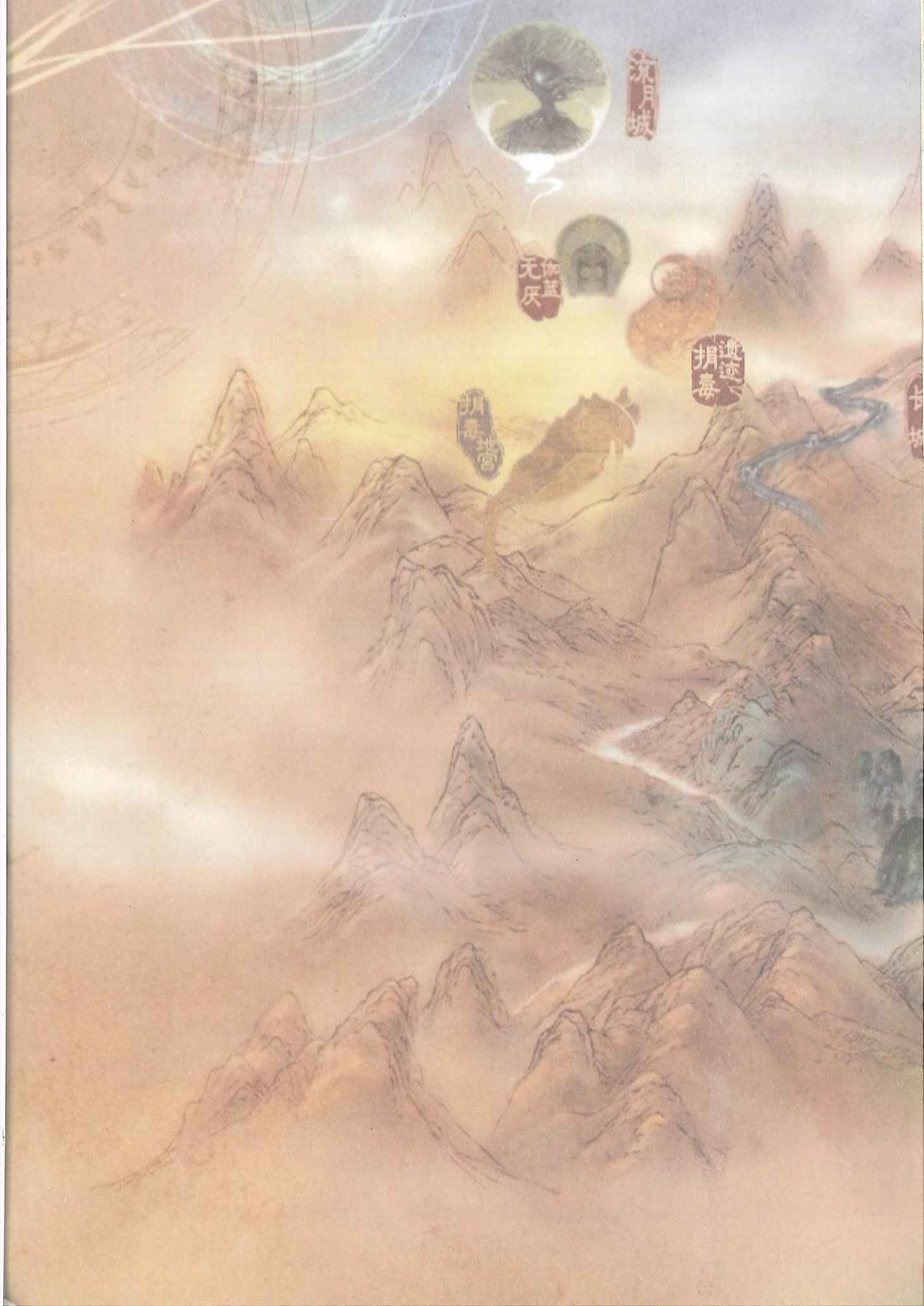
第伍章 资料篇

物品

装备

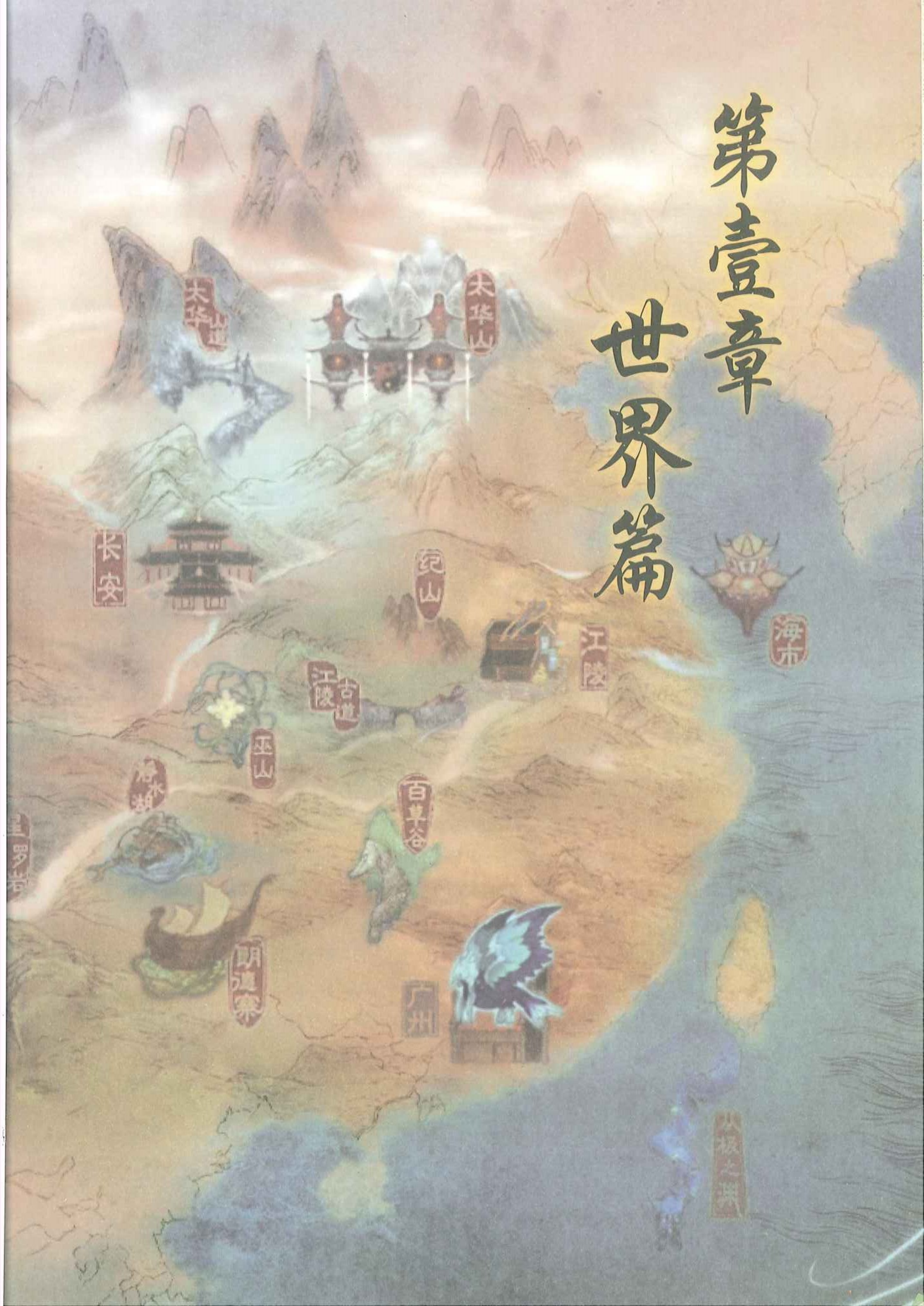
怪物

第陆章 手札



流月城
无厌伽蓝
捐毒遗迹

第壹章 世界篇



故事背景



上古之时，一场灾劫席卷大地。不周山天柱倾塌，天穹皲裂、霪雨无止，大水浩洋不息。神农至西北一处天裂，以神树矩木为基，兴建流月城，于此指引众神，以灵力炼制五色石，交由女娲补天。

补天之事耗时弥久，人界黎氓死伤惨重。有一部族名曰烈山，信奉人皇神农，寿数长久、善驭灵气。烈山部人不忍生灵涂炭，自请入流月城相助。神农感其赤诚，欣然应允，于是将一滴神血封入矩木，使其蕴含的生命之力通过矩木枝叶发散，以供烈山部人不饮不食而活。

补天进展艰难，天皇伏羲遂启用神剑昭明，赴东海斩杀巨鳌，取其足支撑四极，暂止天穹倾颓之势。洪水为之退歇，不日天裂亦告修补完毕。然而昭明却于此役后崩裂损毁，不复神剑之形。

灾劫过后，人界浊气漫溢，生民因之纷纷病亡。所幸流月城高居九天，浊气稀薄，神农便命烈山部暂居城内，待他另寻适宜居所。

流月城自此留驻于北疆上空。城中终岁严寒，少有草木，展目只见莽莽矩木、皑皑雪原，冷寂无涯。烈山部人建起巍峨神殿，于其中昼夜求祈，期盼神明早日归还。



神剑·昭明

伏羲为始祖剑所伤之后，即命数位仙匠尝试铸造神剑。神剑多是以天地间富有灵气的珍稀材料，加以神力淬炼而成，因材料不同、铸冶方法不同，神剑各有外形与禀赋。

第一柄诞生的神剑就是神剑·昭明。仙匠采星河之沙，汇同苍老星辰的残骸，以及昆仑山巅万年玉魄，铸成一柄美丽的淡青色长剑。这柄神剑凝光成形、剑气温润，挥动时四散星辰光华，能根据持剑者特质而略微变幻自身形貌，并具有斩断一切法力流动的力量，是最早铸造完成、力量也相当强大的成品。

天柱倾塌之后，为试验昭明的力量，伏羲秘密以它劈开巨鳌，取巨鳌四足撑天。然而在这场恶斗中，昭明虽发挥了无比强悍的力量，却也破碎断裂，化为数个部分，剑心亦同时崩碎四散。



剑和剑心





襄垣用五行之力和自己的魂魄，铸就了天地之间第一把剑，被称为“始祖剑”。

经历了很多事情以后，手持威力无边的始祖剑的蚩尤被伏羲打败，伏羲获得了始祖剑，将之存放在天宫最深处。始祖剑从此陷入了沉眠之中，再也不发挥应有的力量。

但即使如此，伏羲着手研究始祖剑，发现了“剑心”的存在——即剑的能量核心，襄垣所铸之剑，把人魂的力量转化为“剑心”的力量，人魂进而成为了剑灵。

伏羲由此种概念出发，炼制成功数把神剑。神剑一样拥有强大的剑心，但却是由天地之间的清灵之气所成，不具有能够成型的剑灵，然而威力依然强大。剑心之中强大的灵力经过悠久的岁月，也有可能修成有意识和智慧的灵体，但是很少有此类剑灵以人的形象出现。这可能和此类剑灵对自我的认知有关，它们会认为自己是“剑”，而不是“人的魂魄”。

后世在龙渊遗址之中研究上古铸剑残片的工匠们，逐渐领悟到一些使剑拥有强大“剑心”的铸造工艺，即可以通过特殊的冶炼方式，将用以铸造剑的矿石中所带有的灵力在剑中汇聚成核。被汇集的灵力越多，剑的威力也将越大。

在人间，普通人所能够获得的宝剑，除了以人魂炼制，基本上很难得到像龙渊凶剑、或者具有剑灵的古剑那般强大的剑心，因而后世的宝剑基本上都没有古剑那般的威力。











偃甲之术

偃甲之术相传最初起源于神农，神农在帮助人类发展农耕渔牧的时候，传授给人类加工和使用木制工具的技术。有些木制工具的制作简单，在人间广为流传，并且得到了一定的发展，例如水车、木造结构的房屋，乃至于后世人们使用的各种家具，以及木和金铁结合制造的许多农具、工具等等；另外一些木制工具不仅仅结构繁复精巧，制作困难，更需要灵力催动才能发挥作用，普通人难以学习制作及使用。这种精巧的木结构工具甚至于能够造出外型上和真人极为相似的“偃人”，因此，制造这种木制工具的方式被世人称为“偃术”，而钻研或精通这种技艺的人，则被称为“偃甲师”，或称“偃师”，相关的木甲则被称为“偃甲”。

偃术是一门相当艰深的技能，掌握偃术者需要同时掌握非常高深、艰难的计算方式、灵巧而精确的木工技能，同时又要有一定的法术能力以及对偃甲的创造能力……这其中的任意一项，在那个时代都并不是一个普通人能够接触到的，而需要同时掌握所有这些，才有可能成为一位偃甲师。

偃甲的制造基本上全部是手工，每一个细小的零件都需要经过精确的测量和制作，因此精密的偃甲生产是相当缓慢的，无法批量进行。

一些普通的偃甲主要依靠磁力驱动，但是真正精密高深的偃甲，往往需要法术灵力作为其动力。即使偃术师可以为偃甲注入一定的灵力作为驱动，但这些灵力一旦耗尽，则需补充。基于以上两点，在古剑奇谭的世界里，偃甲是一种基本无法推广和普及的高深、神秘的东西。再加上中国传统的传艺理念，导致偃术在几千年历史的发展之中，从来没有大规模的流传于世，在大部分人的眼中，偃术，只是一个古老的传说而已。





第貳章 人物篇



乐无异

性别：男
年龄：18岁
身高：178cm
身份：富家少爷，偃师
使用武器：长剑；偃甲机关



乐无异乃是京城定国公乐绍成之子，“无异”之名寄托其父亲的期待——不必太过优秀，只求一生平安畅意。虽然定国公夫人傅清姣并非乐无异生母，但却将这个孩子视如己出。乐无异从小得到父母百般宠爱，在长安城这人间繁华富庶之地无忧无虑地长大，性情开朗善良，心无城府，是个很容易相处的少年。

乐无异对习武始终兴致缺缺，反而是年幼时的一段巧遇，让他对偃术产生了浓厚的兴趣，遂跟随母亲修习偃术，年纪轻轻就显露出不俗的天赋才华。也正是出于对高超偃术技艺的追寻，乐无异踏上了一段跌宕起伏的旅程……

闻人羽

性别：女
年龄：17
身高：167cm
身份：天罡
武器：长枪；臂甲

闻人羽出身百草谷星海部，是一名年轻的天罡女战士。她师从百草谷天罡程廷钧，和师兄秦炀一起由程廷钧一手带大。

身为天罡，闻人羽从小养成了吃苦耐劳、坚毅果敢的军人性格。她也曾征战沙场，亲眼目睹许多生死离别，因而练就了与年龄不符的睿智和冷静，能在危难之时快速做出准确的判断。而另一方面，相对单纯的生活环境也造就了她大方自然的性格，深得同伴们喜爱。然而旅途中偶尔流露出的柔婉羞涩，也让她多出几分少女的可爱之处。



夏夷则



性别：男
年龄：19
身高：181cm
身份：太华观修道弟子
使用武器：剑

夏夷则身为太华弟子，师从诀微长老清和真人，擅长御剑之术和水系法术。

他为人礼貌谦和，有谦谦君子之风，然而言谈之间似乎又有几分拒人于千里之外的冷淡漠然，颇难捉摸。然而对于自己认可的同伴则相当照顾，具有强烈的保护同伴的责任心；对于自己坚持的事物，有较深的执念。

阿阮

性别：女
年龄：？（外观17左右）
身高：163cm
身份：精灵少女
使用武器：巴乌

来历神秘的阿阮娇俏可爱，气质出尘，阿狸和小红是她的好伙伴。

温柔可人的阿阮如同春风，不经意间就温暖了同伴们的心田。她灵动跳脱，拥有孩童般的赤子之心，常为一些微不足道的小玩意笑逐颜开；她直率可爱，喜怒皆形于色，毫无心计与城府。而贪吃贪玩之类无伤大雅的小小缺点，在同伴纵容之下，却是愈发不加收敛了。



沈夜



身为流月城紫微祭司的沈夜，是流月城实际的主宰者。他城府深沉、深谋远虑，同时性格相当强势。实行铁腕高压统治，清除异己毫不手软，发动了流月城历史上最大规模也最惨烈的政变。事实上，他深具一名统治者的责任感，为守护诸神弃置的流月城、保护流月城的子民不惜一切代价。

性别：男
年龄：？（外观约28）
身高：180cm
使用武器：鞭
身份：流月城大祭司

谢衣



性别：男
年龄：?（外观约26）
身高：178cm
使用武器：唐刀
身份：传说中的偃师

谢衣是传说中精擅偃术的大偃师，也是乐无异一心向往的前辈，清秀文雅，待人温和善意，常令人如沐春风。他心境淡泊，洞悉万事万物枯荣轮回的规律，因而不会对一时一地的荣辱过分在意；同时又聪敏博学，对世间万物充满好奇和探索之心，希望通过偃术来回护自己在意的人。

禺期

性别：男
年龄：？（外观约16）
身高：160CM
身份：古剑晗光之剑灵



禺期乃是乐无异之父收藏的古剑——晗光的剑灵，通常寄身于剑内。虽然年龄已过千岁，但仍是一副孩童样貌，自己也对此非常在意，所以一方面会刻意用老气横秋的权威姿态发言，另一方面也会任性闹脾气，不屑于和（自己认为的）愚笨顽固的人打交道。即使如此，也经常因为某些人的“愚笨”而按捺不住，现身相助。







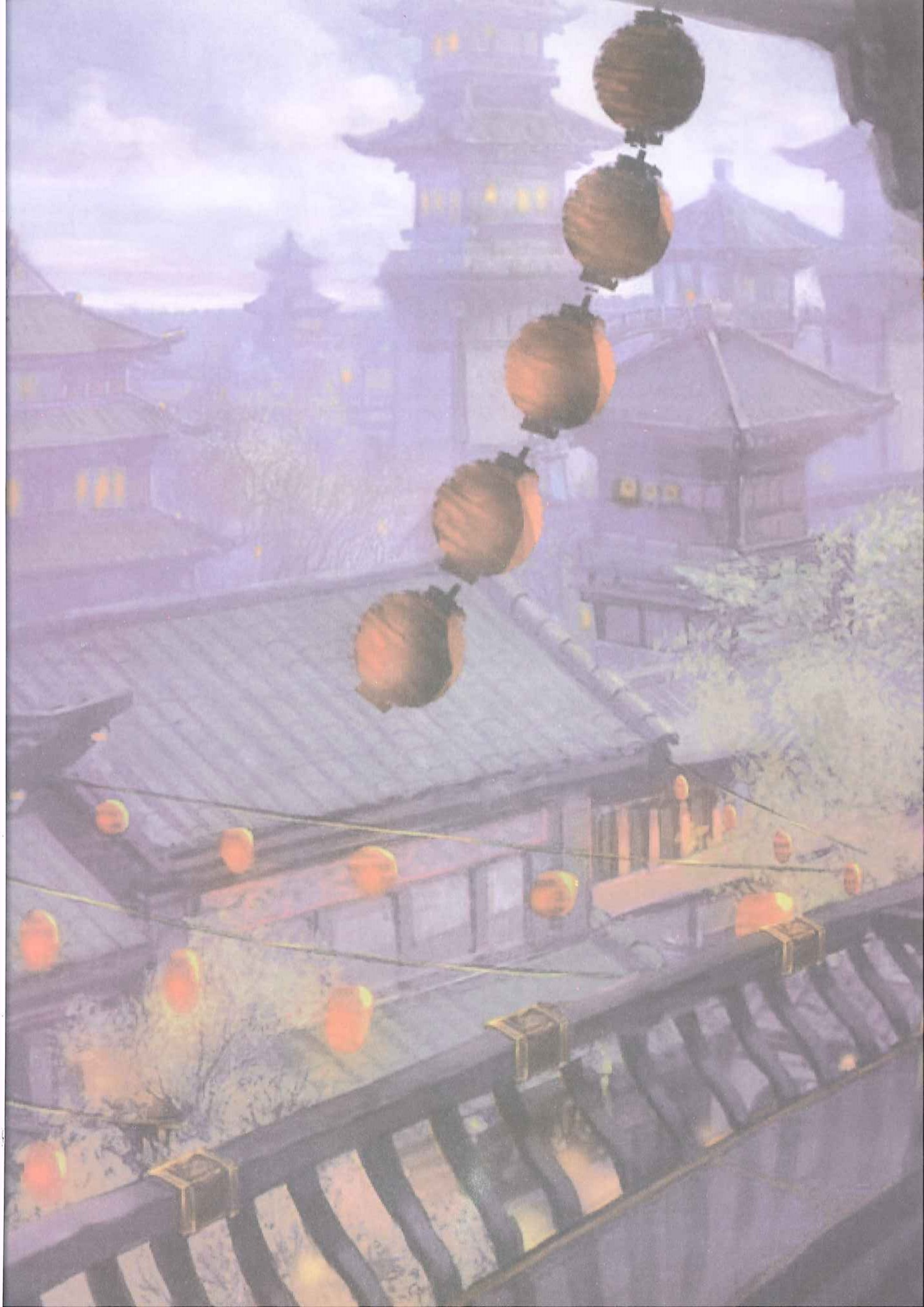












第叁章 基础篇



基础操作

本作对应键鼠和手柄两套操作系统，玩家可根据自己的硬件条件与操作习惯自由选择。

键鼠操作

鼠标

键位	一般	战斗	界面
左键	选中、确认、调查、对话；按下时角色向前移动	选中、确认、按着拖动时转镜头	选中、确认
右键	取消操作，按下拖动时可调整视角；左右键同时按下，可以朝指定方向移动	取消操作，按着拖动时可调整视角	取消操作
滚轮	镜头距离调整	镜头距离调整	列表上下滚动

键盘

键位	一般	战斗	界面
Esc 键	暂停游戏，打开选项界面	暂停战斗，打开选项界面	返回上级界面、关闭系统界面
F1 ~ F4 键	快速切换角色，对应四位主角	快速切换角色，对应四位主角	快速切换角色，对应四位主角
F5 键	打开帮助界面	打开帮助界面	打开帮助界面
1 ~ 6 键	–	技能快捷键	–
7 ~ 0 键	机关破解对应物品使用	物品使用快捷键	–
~ 键	打开系统界面	–	–
Tab 键	切换领队	切换操控角色	切换当前角色
WSAD	移动操作，对应上下左右 4 方向	移动操作，对应上下左右 4 方向	移动指示光标
↑↓←→键	移动操作，对应上下左右 4 方向	移动操作，对应上下左右 4 方向	移动指示光标
Q 键	镜头自动跟随模式下向左平移	镜头自动跟随模式下向左平移	–
E 键	镜头自动跟随模式下向右平移	镜头自动跟随模式下向右平移	–
H 键	进入 / 离开家园	–	–
R 键	切换走 / 跑	防御	切换列表顺序
F 键	搜寻宝物	切换同阵营间目标	星蕴：重置星蕴 / 物品：开关共用领队快捷键
Z 键	–	–	装备：逆时针旋转角色模型
X 键	–	–	装备：顺时针旋转角色模型
C 键	冲刺	–	–
V 键	–	在敌我双方间切换光标	–

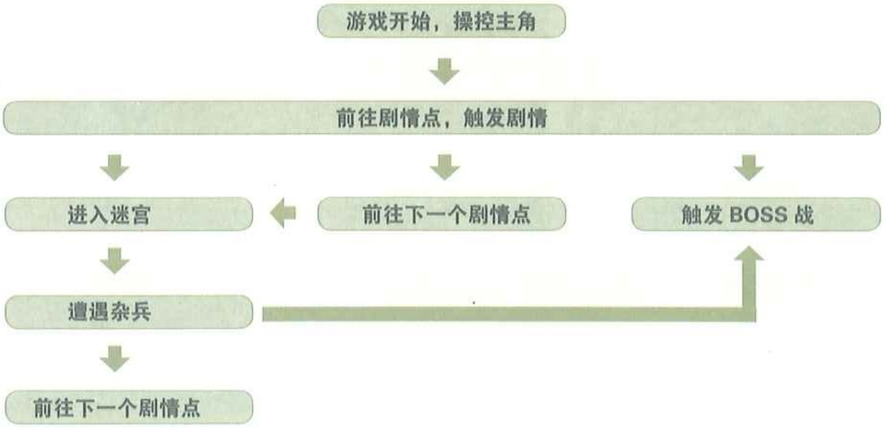
键位	一般	战斗	界面
M 键	开关小地图	–	–
P 键	当前画面截图	当前画面截图	当前画面截图
B 键	打开微博界面	打开微博界面	打开微博界面
T 键	镜头回位	镜头回位	–
J、K 键	左右旋转视角	–	–
U、N 键	上下旋转视角	–	–
空格、回车键	互动操作	普通攻击	确认
Home、End 键	–	–	移动至列表顶端或底端
Page Up、Page Down 键	–	–	列表翻页
Alt+F1 键	隐藏 / 打开游戏界面与 NPC 名字	–	–

手柄操作

键位	一般	战斗	界面
十字键	机关破解对应物品使用	物品使用快捷键	移动指示光标
左摇杆	移动操作	移动操作	移动指示光标
右摇杆	镜头操作，按下后镜头复位	镜头操作，按下后镜头复位	切换分页页签，移动指示光标列表上下移动
A 键	互动操作	普通攻击	确认
X 键	打开系统界面	技能快捷键 1	星蕴：重置星蕴 / 物品：开关共用领队快捷键
Y 键	切换走 / 跑	技能快捷键 2	切换列表排序
B 键	冲刺	技能快捷键 3	取消、返回上级界面
Start 键	暂停游戏 / 剧情，打开选项界面	暂停战斗，打开选项界面	–
Back 键	开 / 关小地图	–	–
LB 键	切换领队	切换操控角色	切换当前角色
RB 键	搜寻宝物	切换同阵营目标	反向切换当前角色
LT 键	–	功能组合键	装备：逆时针旋转角色模型
LT+Back	打开飞行大地图	–	–
LT+X	进入 / 离开家园	技能快捷键 4	–
LT+Y	–	技能快捷键 5	–
LT+B	–	技能快捷键 6	–
LT+RB	–	切换目标阵营	–
RT 键	–	防御	装备：顺时针旋转角色模型
LT+RT+LB+RB	同时按下对当前画面截图	同时按下对当前画面截图	同时按下对当前画面截图

基本流程

本作流程较为丰富，对话量非常大，完整欣赏剧情并通关需要 50 小时左右的时间。流程推进方面依然是非常传统的 RPG，大致按照如下流程。



系统菜单

在游戏中按“~ 键”可调出，从上至下依次为队伍、物品、装备、技能、烹饪、故事、博物、成就。

队伍

战术



可直观地查阅我方全员的元精、元神、元气。点击角色形象可切换领队，领队角色是显示在地图上的直观形象。

点击元气下方的四字胶囊型图标可更改战术，除了“玩家操控”外，其余的 5 种战术均可视为 AI 的行动倾向性，分为：

协助玩家：与玩家角色攻击同一目标。

全力进攻：一心猛攻对手，不会进行恢复类的行动，敌方较强的情况下比较容易阵亡。

恢复优先：优先确保自己和队员的生存，会使用恢复类的技能或道具，如果玩家自己操作的非阿阮这样的恢复系角色，建议将其他队员设置为该战术。但这种战术对恢复道具的消耗比较大，中后期经济充裕后建议多储备恢复道具。

减少消耗：保存实力，既不会使用物品，也不会使用消耗元神或元气较大的技能。

无所事事：完全不行动，可用于追求更高难度的战斗挑战。

属性

1. 角色名与形象。
2. 当前元精以及其最大值，相当于角色的血槽。
3. 当前元神以及其最大值，施放部分法术时需要消耗。该槽在战斗中不会自行恢复。
4. 当前元气以及其最大值，施放法术以及进行基本行动都要消耗。该槽在战斗中可自行恢复，且不行动时的恢复速度最快。
5. 当前等级。斜杠前的数字表示目前获得的总经验，斜杠后的数字表示到达下一级所需要的总经验量。
6. 攻：决定角色的物理攻击力。
7. 防：决定角色对物理攻击的防御力。
8. 敏：影响暴击率和防反判定时间。
9. 运：影响躲闪率和逃跑所需时间。
10. 术：决定法术的基础伤害。
11. 角色的五行数值，某一项数值越高，使用法术时对该属性所克制的属性能造成更大伤害，武器强化和属性伤害无关。克制关系为“金 > 木 > 土 > 水 > 火 > 金”。纯粹的物理攻击不受五行数值影响。
12. 根据上方角色的基础数值 + 装备增益 + 星蕴增益得出的命中率、躲闪率、物攻暴击率、法术暴击率、气恢复速度和轻伤恢复速度。
13. 防反判定时间、防反伤害加成、暴击相关数值、物理伤害吸收以及对各种异常状态的抗性，关于防反将在后文的“战斗”部分予以详细说明。



物品

宝物

显示玩家当前获得的藏宝图，以及利用藏宝图获得的宝物。它相当于游戏中的一项收集要素，且宝物可以卖作金钱，解决后期购买装备的资金紧张问题。当玩家获得特定的藏宝图，便可到达迷宫中该藏宝图对应的位置按下 F 键探索出宝物，藏宝图的获得方法及对应的宝物位置将在主线流程部分予以详细标注。



剧情

当前获得的与主线流程相关的贵重道具，无法使用与出售。

家园

家园的设计图纸、农作物种子和可用于装点家园的道具。

商品

玩家获得的基础商品，虽然无法直接使用，但可用于烹饪料理、合成道具、淬炼武器。

辅助

辅助类道具用于提升我方的各项基本参数，并赋予己方角色有利状态，以及解除各种不利状态。

攻击

攻击类道具可对敌方造成伤害，或令敌方陷入不利状态。

恢复

恢复我方元精和元神的道具，并且包含复活道具。

装备

灵石

利用素材淬炼出的灵石可镶嵌在武器和防具上，提升角色的能力数值。注意角色身上的装备无法直接镶嵌灵石，需要先将目标装备从角色身上剥除，镶嵌好以后再重新装备。

外装

在主线流程发展到一定阶段或打开某些宝箱可获得。外装只改变角色外貌，不影响能力。



头部

头部防具，影响角色的神、防、术 3 项数值。

身体

身体防具，大幅影响角色的精、防 2 项数值，可以说最关乎角色的生存。

足部

足部防具，影响角色的敏、运 2 项数值。

饰品

功用比较多样的附加装备，除了影响角色的基础数值外，还有直接提升防反伤害、降低物理伤害的品种。和头部、身体、足部、武器类装备最大的不同是，饰品大多数无法镶嵌灵石，只有赤珠金螭这样的例外。

武器

影响角色的物理和法术攻击力，追加数值与角色本身的攻击方式有关。乐无异和闻人羽属于物理系角色，武器通常只附加物理攻击力；物术双修的夏夷则，其武器会同时提升物理和法术攻击力；而法术系的阿阮的武器则单纯加法术攻击力。部分武器除了附加前面说到的两项基础数值，还会附带一些辅助效果。

技能

星蕴

通过升级时获得的星魄开启技能，点亮星蕴的同时可以选择不同的五行属性，从而提升其他的附加数值。星蕴系统将在后文予以详细说明。

技能

查看玩家当前习得的技能，点击该技能可选择设置其快捷键（1～6）。恢复类技能也可以选择直接使用。



烹饪

分点心、汤羹、菜肴、饭食 4 类，自创或获得对应的食谱后才能烹饪出对应食物。烹饪时需消耗固定食材，烹饪出的产品可在上文的物品栏里查看。

故事

镜花水月

流程及分支任务中获得的书卷，详细收集方式将在后文提及。

往来书信

利用各地的邮差收取到的信件，部分信件可以回复，并且触发进一步的回信。

任务记录

记录当前的主线任务、场景任务、支线剧情以及夜话。已经领取的场景任务显示“进行中”，已经完成的场景任务显示“已完成”。

博物

迷宫评分

查看玩家对各迷宫的完成度，包括一等以上战斗评分次数、开启宝箱数、发现宝物数量（藏宝图挖宝）、开启迷雾区域数量（探索出的区域）、制胜之战次数（偷袭敌人）、引发混战次数（同时遭遇地图上的两处以上敌人）、发现龙人商店数。迷宫评分拥有一套详细的计算方法，即对以上评分项目根据完成度按比例给分，以下给出各迷宫中对各项目的满分数量。

地点	战斗分数	宝箱分数	挖宝分数	迷雾分数	制胜之战分数	混战分数	龙人商店分数	特殊说明	特殊分数
江陵古道	24/20	9/20	2/10	9/10	8/15	6/15	1/10	–	–
纪山	25/20	11/20	4/10	29/10	10/15	8/15	2/10	–	–
长城	3/10	0/0	0/0	0/0	0/0	0/0	1/10	无伤完成飞行小游戏	80
捐毒遗迹	4/15	7/25	3/20	12/10	3/10	1/10	1/10	–	–
捐毒地宫	35/20	12/20	4/10	27/15	10/10	6/10	3/15	–	–
无厌伽蓝	15/20	10/20	1/10	9/10	5/15	5/15	2/10	–	–
百草谷	13/15	4/15	4/10	16/10	5/10	5/10	1/10	未被天罡士兵发现	20
星罗岩	38/20	10/20	7/10	22/15	15/10	8/10	2/15	–	–
太华山道	13/20	8/20	3/10	13/10	6/15	3/15	1/10	–	–
太华山秘境	10/20	6/20	1/10	17/10	5/15	3/15	1/10	–	–
从极之渊	3/15	0/0	0/0	2/10	0/0	0/0	1/10	无伤完成潜水船小游戏	65
神女墓	10/20	17/20	4/10	16/10	5/15	3/15	1/10	–	–
流月城	23/20	15/20	7/10	41/10	10/15	5/15	1/10	–	–

以上表格中，每一项分数的斜杠前数字代表该迷宫中要求完成的量，斜杠后的数字表示达成要求后能获得的满分值，所有迷宫的满分皆为 100。比如江陵古道的战斗分数要求打满 24 场得 20 分，则如果玩家只打了 12 场战斗，便按比例获得 10 分。最终计算出的分数满 100 为特等，99 ~ 70 为一等，69 ~ 50 为二等，50 ~ 0 为三等。以图中的计算为例，战斗完成 24 场得 20 分，宝箱获得 8 个得 18 分，挖宝得 0 分，开启迷雾得 10 分，制胜之战得 15 分，混战分数得 15 分，龙人商店得 0 分，最终总分为 20+18+0+10+15+15+0=78 分，因此综合评价为“一等”。



怪物图鉴

遭遇过的杂兵和 BOSS，其资料会按种族罗列于此。显示其掉落物品、种族、简介、捕获条件、捕获次数和击败次数。

词条考据

对流程中开启的地理、人物、器物、仙妖、偃术的统计栏目。

成就

游戏中在挑战、战斗、世界、故事、藏宝 5 方面达成的成就统计，后文会予以详细解析。



战斗详解

本作采用了即时战斗系统，玩家可选择操控任意一名角色（在战术设置中将其设为“玩家操控”），与队员一同打倒敌人。进入战斗时分为“制胜”、“普通”和“背水”三种，制胜之战可在敌人没发觉的情况下偷偷靠近，无损启动地直接对敌方输出；普通则是双方对面列阵，同时启动攻击；背水则是我方被敌人偷袭到背面，会形成背对敌人，且敌方先行启动的不利局面。本作中敌人的追踪性很强，一旦被发现，建议还是赶紧转头将其歼灭，否则被追赶三条大街并不新鲜。BOSS 战失败三次后，系统会提示玩家是否跳过本战斗。选择跳过的话则无法获得战斗后的经验、金钱和报酬，且无法获得对应成就，如果玩家是纯粹的剧情派又实在打不过某 BOSS，这也是一种选择。

1. 我方在场角色头像
2. 各角色的元精、元神和元气
3. 敌方头像
4. 敌方锁定的角色
5. 战意槽
6. 战斗缩微地图
7. 行动图标，对应各自的快捷键，也可点击使用。



移动

利用键盘的 WSAD 可在水平面上自由移动。

攻击

空格键对应普通攻击，连续按键可追加进行后续攻击，最多可连击三次。

防御与防御反击

按下 R 键可防御来自敌方的攻击，注意防御的效果是减轻伤害，并不能完全免除，面对 BOSS 的一些大威力招式时，防御后依然会受到较大伤害。本作中还拥有一种叫作“防御反击”的高级技巧，即在敌方攻击快打到角色身上时按下防御，时机得当可触发防御反击，免除伤害的同时还能对敌人造成高威力的打击。不过防御反击的时机比较严苛，玩家可在系统菜单的“队伍”>“属性”路径看到防反判定时间，一般只有零点几秒的短暂时间，想玩高阶打法的可勤加练习，普通玩家不掌握该技巧也不影响通关体验。

技能

技能严格来说包含只消耗元气的物理特技和既消耗元气又消耗元神的法术。玩家在利用星蕴习得新技能后，需要将它们设置在 1 ~ 6 的快捷键上，然后在战斗中按下对应数字即可发动。被动技能无需设置快捷键，一旦习得即可时常发挥功效。

不同的技能有其对应的敌我目标，攻击类技能的目标只能选择敌人，恢复类技能的目标只能选择己方，如果光标指示在不对的目标上，系统会提示目标错误，无法发动技能。这时可按下 V 键切换至正确目标。

道具

玩家可将辅助、攻击和恢复这 3 类道具设定在快捷键上，方便在战斗中使用。考虑到道具的使用频率并没有技能那么频繁，而 7 ~ 0 键距离左手较远，设置好键位后直接以鼠标点击使用也是不错的选择。战斗中，当玩家操作的角色死亡后，需要手动切换到其他角色才可继续战斗，一旦出现这种情况，就赶紧让其他角色对死亡角色使用复活道具或复活技能吧。

战意

战斗时画面右侧有一条竖着的战意槽，它代表敌我双方的士气高低，此消彼长。初始战意槽中的亮点位于正中，此时敌我双方均不获得状态加成，对敌方连续展开攻击可令战意槽提升，战意槽越高，己方能获得的有利加成越大。战意槽越低，不仅无法限制怪物逃跑或使用终结技，敌方的攻击力也会相当可怕。

战意槽蓄积时从下至上点亮，我方战意较高时杀死普通杂兵有一定几率出现 QTE 奖励，按下对应的方向键即可选择。QTE 奖励基本有三种，即宝箱（道具奖励）、铜钱（金钱奖励）、光斑（经验奖励）、问号（以上三种的随机一种）。选择问号时，获得的奖励数额将在 50% ~ 150% 之间浮动。

当战意槽点亮到“终”以后，我方角色才能使用“终结技”。终结技本身的使用并不会消耗战意槽，即只要战意槽足够，且角色元神和元气符合条件，四人便可任意使用终结技了，效果非常华丽。

战意图标说明

图标字样	效果说明
基	基础属性上升
气	气恢复速度上升
精	元精慢慢恢复
霸	所有怪物进入霸体状态
暴	所有攻击必定暴击
终	可以发动终结技
逃	怪物方不可逃跑

状态异常

状态名称	效果
毒	慢慢掉血，会传染身边队友
乱	混乱状态，敌我不分的攻击
残	不能使用技能
晕	眩晕，不能行动，受到攻击必定暴击
衰	慢慢减神，气恢复暂时停止
冻	不能行动，被暴击会导致即死效果
炎	慢慢减血，且越减越多
铸	不能行动，怪物在此状态下被杀死后本场战斗会额外获得金钱
变	变形，只能移动，不能施放技能
缠	移动速度下降
免	免疫伤害，解除异常状态
隐	隐身（个别怪物）

星蕴

星蕴是本作的一项自由度较高的成长项目，角色升到特定等级可固定获得星魄点数，全角色的星魄点是共用的。使用该星魄点可在菜单的星蕴菜单里点亮任意角色星蕴图中的星位。每名角色均有一个初始星位，分别是乐无异的“存影”，闻人羽的“千军”、夏夷则的“玄凝”、阿阮的“花叶尘”，点亮其余星位必须要从该初始星位开始向外扩展，每个星位都有开启等级限制。

点亮新的星位时需要消耗一个星魄，角色可习得一项技能，同时可根据系统提示获得一项五行增益。注意该五行增益以“金木水火土”标记，在增加一点对应五行属性的同时，也附加一些具有倾向性的增益数值。木、土、水这三项增益偏重防守，同时可提升角色的数值上限；火、金这两项偏重进攻。不过具体的增益方式视角色而有所差别。

每个星位在点亮后还有两次强化机会，强化和点亮一样都需要消耗一个星魄，同时设有等级限制。强化后的技能不仅威力增加，还会附带追加效果。一旦发现使用得顺手的技能，就集中强化吧。如果玩家觉得自己的加点有问题，可点击星蕴图左下方的“星魄归元”重置该角色的所有星魄，因此不存在严格的成长加点问题，可多做尝试。

乐无异

输出系角色，推荐属性加点：火、金



乐无异的星蕴图。

星蕴强化一览表

名称	习得技能	开启等级	强化等级1	强化等级2	五行增加值	木属性影响数值	火属性影响数值	土属性影响数值	金属性影响数值	水属性影响数值
存影	流影剑	1	20	40	1	防 +1	敏 +1	精 +1	攻 +1	运 +1
皓月	新月连环	1	20	40	1	物理吸收 +1	物理暴击率 +1	神 +1	命中率 +1	运 +1
龙虎	风虎云龙	1	20	40	1	防 +1	敏 +1	气 +1	攻 +1	运 +1
风雷	九霄雷霆	1	20	40	1	水吸收 +1	物理暴击加成 +1	精 +1	命中率 +1	抗眩晕 +1

名称	习得技能	开启等级	强化等级1	强化等级2	五行增加值	木属性影响数值	火属性影响数值	土属性影响数值	金属性影响数值	水属性影响数值
烈火	百炼	5	20	40	1	防 +1	敏 +1	神 +1	术 +1	运 +1
流金	炼玉流金	10	20	40	1	木吸收 +1	物理暴击率 +1	气 +1	攻 +1	抗混乱 +1
金玉	挥金如雨	5	20	40	1	轻伤恢复速度 +1	敏 +1	精 +1	防反伤害加成 +1	躲闪率 +1
裂云	拔云见日	15	25	40	1	金吸收 +1	敏 +1	神 +1	术 +1	运 +1
金蝉	金蝉脱壳	5	20	40	1	防 +1	法术暴击率 +1	气 +1	攻 +1	躲闪率 +1
瘴毒	瘴云箭	10	25	40	1	金吸收 +1	敏 +1	精 +1	攻 +1	运 +1
袖花	袖里藏花	20	30	40	1	防 +1	敏 +1	神 +1	术 +1	抗眩晕 +1
无归	来而无往	15	25	40	1	物理吸收 +1	法术暴击加成 +1	气 +1	防反伤害加成 +1	运 +1
神工	金刚力士出击	20	30	40	1	防 +1	敏 +1	精 +1	攻 +1	抗混乱 +1
戮	戮战	25	35	45	1	土吸收 +1	法术暴击率 +1	神 +1	命中率 +1	运 +1
捷	捷战	25	35	45	1	防 +1	敏 +1	气 +1	防反伤害加成 +1	运 +1
逐月	登云逐月式	30	40	50	1	火吸收 +2	物理暴击加成 +2	精 +2	攻 +2	躲闪率 +2

技能效果一览

招式名	普通行动方式	强化 1 行动方式	强化 2 行动方式
流影剑	以残影移动的方式对目标的快速连续攻击。	以残影移动的方式对目标的快速连续攻击，伤害较高。	以残影移动的方式对目标的快速连续攻击，最后一击有击倒效果。
新月连环	将手中剑当回旋镖一样扔出攻击目标。	将手中剑当回旋镖一样扔出攻击目标，可以打断目标施法。	将手中剑当回旋镖一样扔出攻击目标，可以击倒目标。
风虎云龙	将目标击打浮空并进行空中追击。	将目标击打浮空并进行空中追击，并追加剑上机关的射击。	将目标击打浮空并进行空中追击，并追加剑上机关的高伤害射击。
九霄雷霆	金属性小范围落雷攻击。	金属性小范围落雷攻击，30% 机率导致金属化 10 秒。	金属性大范围落雷攻击，30% 机率导致金属化 10 秒。
百炼	自身及队友暴击率上升，持续 15 秒。	自身及队友暴击率上升，持续 18 秒。	自身及队友暴击率上升，持续 18 秒，队友每产生一次暴击，无异暴击率上升 1%。
炼玉流金	对金属化的敌人伤害小幅上升。	对金属化的敌人伤害大幅上升。	对金属化的敌人伤害大幅上升，杀死金属化敌人获得额外金钱。
挥金如雨	用金钱攻击目标。	用金钱攻击目标，金钱消耗增加，威力提升。	用金钱攻击目标，金钱消耗大幅增加，威力提升。
拔云见日	对面前目标进行劈砍攻击。	对面前目标进行高伤害劈砍攻击。	对面前目标进行劈砍攻击后追加剑上机关攻击。
金蝉脱壳	施放烟雾弹，50% 机率逃离战场，需消耗 1 个焦炭。	施放烟雾弹，100% 机率逃离战场，需消耗 1 个焦炭。	施放烟雾弹，100% 机率逃离战场，无需焦炭。

招式名	普通行动方式	强化 1 行动方式	强化 2 行动方式
瘴云箭	发射箭矢让目标一定机率陷入中毒状态 10 秒，需消耗 1 个焦炭。	发射箭矢让目标一定机率陷入中毒、混乱状态 12 秒，需消耗 2 个焦炭。	发射箭矢让目标一定机率陷入中毒、混乱、衰弱状态 14 秒，需消耗 3 个焦炭。
袖里藏花	发射飞爪，对目标产生小伤害并将中距离目标拉至面前。	发射飞爪，对目标产生小伤害并将远距离目标拉至面前。	发射飞爪，对目标产生伤害并将远距离目标拉至面前。
来而无往	在地面摆放陷阱，持续 10 秒，需消耗 1 个桐木。	在地面摆放陷阱，持续 10 秒，对动物产生额外伤害，需消耗 1 个桐木。	在强化 1 的基础上增加伤害范围。
金刚力士出击	施放金刚力士吸引附近敌人的攻击，持续 6 秒，需消耗 1 个桐木。	施放金刚力士吸引附近敌人的攻击并反弹伤害，持续 6 秒，需消耗 1 个桐木。	施放金刚力士吸引附近敌人的攻击并反弹伤害，持续 10 秒，需消耗 1 个桐木。
戮战	攻击时战意增幅加大。	攻击时战意增幅加大，受击时战意减少量下降。	攻击时战意增幅加大，受击时战意减少量下降，暴击时战意上升 2 倍。
捷战	战意大幅有利我方时，移动速度提升 10%。	战意大幅有利我方时，移动速度提升 20%。	战意大幅有利我方时，移动速度提升 20%，并免疫混乱。
登云逐月式	终结技。	终结技，攻击伤害上升。	终结技，技能消耗减少。

闻人羽

肉盾型角色，推荐属性加点：土



星蕴强化一览表

名称	习得技能	开启等级	强化等级 1	强化等级 2	五行增加值	木属性影响数值	火属性影响数值	土属性影响数值	金属性影响数值	水属性影响数值
千军	横扫千军	1	20	40	1	气 +1	攻 +1	防 +1	敏 +1	精 +1
疾	疾战	1	20	40	1	气恢复速度 +5	物理暴击加成 +1	物理吸收 +1	防反伤害加成 +1	精 +1
筹谋	兵诈	5	20	40	1	气 +1	攻 +1	防 +1	木反弹 +1	轻伤恢复速度 +1

名称	习得技能	开启等级	强化等级1	强化等级2	五行增加值	木属性影响数值	火属性影响数值	土属性影响数值	金属性影响数值	水属性影响数值
穿云	穿云	10	20	40	1	气恢复速度+5	攻+1	躲闪率+1	敏+1	抗着火+1
流星	流星	15	25	40	1	气+1	物理暴击加成+1	土吸收+1	防反伤害加成+1	精+1
万箭	万箭	20	30	40	1	气恢复速度+5	攻+1	防+1	敏+1	抗中毒+1
分险	分险	20	30	40	1	气+1	命中率+1	躲闪率+1	水反弹+1	轻伤恢复速度+1
邀战	邀战	1	20	30	1	气恢复速度+5	物理暴击率+1	防+1	敏+1	精+1
陷阵	陷阵	5	20	40	1	气+1	攻+1	物理吸收+1	火反弹+1	轻伤恢复速度+1
背水	背水	10	20	40	1	气恢复速度+5	物理暴击率+1	躲闪率+1	敏+1	精+1
不屈	不屈	15	25	40	1	气+1	攻+1	防+1	防反伤害加成+1	抗中毒+1
浴血	浴血	25	35	45	1	气恢复速度+5	命中率+1	防+1	金反弹+1	精+1
滚木	滚木礌石	15	25	40	1	气+1	攻+1	火吸收+1	敏+1	抗着火+1
玄武	玄武护	25	35	45	1	气恢复速度+5	命中率+1	防+1	土反弹+1	精+1
净土	无量净土	20	30	40	1	气+1	攻+1	木吸收+1	敏+1	抗即死+1
吞天	气吞万里如虎	30	40	50	1	气恢复速度+10	物理暴击加成+2	防+2	防反伤害加成+2	精+2

技能效果一览

招式名	普通行动方式	强化1行动方式	强化2行动方式
横扫千军	用枪对近身目标造成连续小伤害。	用枪对近身目标造成连续大伤害。	用枪对近身目标造成连续大伤害，最后一击让目标防御下降5秒。
疾战	冲刺攻击，可以将目标推开。	冲刺攻击，可以将目标推开，一定机率对目标造成眩晕效果。	冲刺攻击，可以将目标推开，一定机率对冰冻目标造成即死效果。
兵诈	扔出闪光弹，小范围内敌方目标一定机率陷入混乱状态。	扔出闪光弹，小范围内敌方目标一定机率陷入混乱或眩晕状态。	扔出闪光弹，大范围内敌方目标一定机率陷入混乱或眩晕状态。
穿云	对面前目标造成小伤害并将其踢至浮空。	对面前目标造成伤害并将其踢至浮空。	对面前目标造成伤害并将其踢至浮空，目标落地后会受到额外伤害。
流星	对空中目标进行追击。	对空中目标进行追击。	对空中目标进行追击。
万箭	施放大量弓箭攻击目标。	施放大量弓箭攻击目标。	施放大量火箭攻击目标及其周围的敌人。
分险	将队友受到的部分伤害转嫁给最近的敌人，持续5秒，同一时间只能有1个队友获得该效果。	将队友受到的大部分伤害转嫁给最近的敌人，持续5秒，同一时间只能有1个队友获得该效果。	将队友受到的大部分伤害转嫁给最近的敌人，并恢复其元神，持续5秒，同一时间只能有1个队友获得该效果。
邀战	挑衅敌方目标，增加自身对其的威胁值。	挑衅敌方目标，大幅增加自身对其的威胁值。	挑衅敌方全体目标，大幅增加自身对其的威胁值。
陷阵	防御反击伤害提升。	防御反击成功后10秒内下一次攻击必定暴击。	防御反击成功后10秒内下一次攻击必定暴击，并增加少量元气。

招式名	普通行动方式	强化 1 行动方式	强化 2 行动方式
背水	元精低于 15% 时，攻防大幅上升。	元精低于 15% 时，攻防大幅上升，防御反击更易成功。	元精低于 15% 时，攻防大幅上升，防御反击更易成功，气恢复速度上升。
不屈	精、气高于 20% 时，受到致命伤害可不死，但会消耗剩余所有元气。	精、气高于 20% 时，受到致命伤害可不死，并反弹一定伤害，但会消耗剩余所有元气。	精、气高于 20% 时，受到致命伤害可不死，反弹一定伤害，同时获得免疫效果，持续 2 秒，但会消耗剩余所有元气。
浴血	杀死目标后自身气增长 10%。	杀死目标后自身气增长 10%，下一次攻击耗气减少 10%。	杀死目标后自身气增长 10%，下一次攻击耗气减少 10%，战意增加量翻倍。
滚木礌石	施放 2 根滚木攻击目标，土属性伤害。	施放 2 根滚木攻击目标，土属性伤害。	施放 4 根滚木攻击目标，土属性伤害。
玄武护	受到攻击时会发动臂甲反伤效果。	受到攻击时会发动臂甲反伤效果，防御时臂甲可吸收一定法术伤害。	受到攻击时会发动臂甲反伤效果，防御时臂甲可吸收一定法术伤害，处于法阵中时反伤效果加强。
无量净土	为目标免疫一次物理伤害，持续 10 秒。	为目标免疫一次伤害，持续 10 秒。	为目标免疫一次伤害，生效后一定机率效果不消失，持续 10 秒。
气吞万里如虎	终结技	终结技，杀死目标时恢复自身精、气、神。	终结技，伤害大幅上升。

夏夷则

法术攻击型角色，推荐属性加点：木、水



夏夷则的星蕴图。

星蕴强化一览表

名称	习得技能	开启等级	强化等级 1	强化等级 2	五行增加值	木属性影响数值	火属性影响数值	土属性影响数值	金属性影响数值	水属性影响数值
玄凝	玄凝剑	5	20	40	1	术 +1	攻 +1	敏 +1	物理吸收 +1	精 +1
流光	流光斩	5	20	40	1	术 +1	攻 +1	运 +1	水吸收 +1	神 +1
天舞	孟章天舞	10	20	40	1	法术暴击率 +1	物理暴击加成 +1	命中率 +1	火吸收 +1	气 +1

名称	习得技能	开启等级	强化等级1	强化等级2	五行增加值	木属性影响数值	火属性影响数值	土属性影响数值	金属性影响数值	水属性影响数值
天剑	天剑降魔	15	25	40	1	术 +1	防反伤害加成 +1	躲闪率 +1	木吸收 +1	精 +1
云龙	云龙击	20	30	40	1	水反弹 +1	攻 +1	敏 +1	土吸收 +1	神 +1
碎玉	碎玉诀	20	30	40	1	术 +1	物理暴击率 +1	运 +1	金吸收 +1	气 +1
龙血（太华山剧情后开启）	青龙血	25	35	45	1	法术暴击加成 +1	攻 +1	敏 +1	物理吸收 +1	精 +1
还魂	还魂引	25	35	45	1	法术暴击率 +1	物理反弹 +1	运 +1	水吸收 +1	神 +1
禁咒	咒禁封	20	30	40	1	术 +1	攻 +1	命中率 +1	火吸收 +1	气 +1
清心	两仪清心阵	25	35	45	1	法术暴击加成 +1	防反伤害加成 +1	躲闪率 +1	木吸收 +1	精 +1
冰封	水生骨	15	25	40	1	术 +1	物理暴击加成 +1	敏 +1	土吸收 +1	神 +1
养命	先天养命阵	10	20	40	1	水反弹 +1	攻 +1	运 +1	金吸收 +1	气 +1
固元	太极固元阵	15	25	40	1	法术暴击加成 +1	物理反弹 +1	敏 +1	物理吸收 +1	精 +1
霜落	寒霜落	5	20	40	1	水反弹 +1	物理暴击加成 +1	运 +1	木吸收 +1	神 +1
御妖	御妖血契	5	20	40	1	术 +1	攻 +1	命中率 +1	火吸收 +1	气 +1
御云（太华山剧情后开启）	太清御云式	30	40	50	1	术 +2	物理暴击加成 +2	躲闪率 +2	水吸收 +2	神 +2

星蕴强化一览表

招式名	普通行动方式	强化 1 行动方式	强化 2 行动方式
玄凝剑	召唤 3 把剑围绕身边，可以反弹近距离物理伤害，反弹时消耗 1 把剑。	召唤 4 把剑围绕身边，可以反弹近距离物理伤害，反弹时消耗 1 把剑。	召唤 4 把剑围绕身边，可以反弹近距离物理伤害，反弹 2 次伤害后消耗 1 把剑。
流光斩	施放剑攻击目标，剑会在多个目标间折射 2 次，需消耗 1 把召唤剑。	施放剑攻击目标，剑会在多个目标间折射 3 次，需消耗 1 把召唤剑。	施放剑攻击目标，剑会在多个目标间折射 3 次，可打断目标施法，需消耗 1 把召唤剑。
孟章天舞	施放剑形成风暴攻击一定范围内空中目标，需消耗 1 把召唤剑。	施放剑形成风暴攻击大范围内空中目标，需消耗 1 把召唤剑。	施放剑形成风暴攻击大范围内空中目标，最后一击会导致目标衰弱 10 秒，需消耗 1 把召唤剑。
天剑降魔	在武器上施加法术，物理攻击附带水属性小伤害，持续 20 秒。	在武器上施加法术，物理攻击附带水属性大伤害，持续 20 秒。	在武器上施加法术，物理攻击附带水属性大伤害，持续 30 秒。
云龙击	施放身边所有剑攻击目标，伤害依据施放剑的数量而定。	施放身边所有剑攻击目标，伤害依据施放剑的数量而定，并对目标造成眩晕状态。	施放身边所有剑攻击目标，伤害依据施放剑的数量而定，一定机率对妖、鬼造成即死。
碎玉诀	小幅提高物理攻击对冰冻状态目标的暴击率。	大幅提高物理攻击对冰冻状态目标的暴击率。	大幅提高物理攻击对冰冻状态目标的暴击率。杀死冰冻目标后恢复 5% 的元神。
青龙血	元精少于 15% 时水属性伤害大幅上升。	元精少于 15% 时水属性伤害大幅上升，反弹受到的水属性伤害。	元精少于 15% 时水属性伤害大幅上升，反弹受到的水属性伤害并恢复自身元精。
还魂引	复活我方目标并恢复 1% 的元精。	复活我方目标，如目标复活时处于法阵中，则每秒恢复 4% 的元精。	复活我方目标，目标每秒恢复 4% 的元精，且攻防上升 5%，持续 10 秒。

招式名	普通行动方式	强化 1 行动方式	强化 2 行动方式
咒禁封	一定机率对目标施加残废状态，持续 5 秒。	一定机率对目标施加残废状态，法阵中目标残废机率大幅上升，持续 5 秒。	一定机率对目标施加残废状态，法阵中目标残废机率大幅上升，持续 10 秒。
两仪清心阵	召唤法阵，法阵内我方角色每 2 秒解除眩晕、残废中的一种状态。	召唤法阵，法阵内我方角色每 2 秒解除眩晕、残废、中毒、缠绕中的一种状态。	召唤法阵，法阵内我方角色每 1 秒解除眩晕、残废、中毒、缠绕中的一种状态。
水生骨	在目标脚下召出冰柱进行攻击，水属性伤害。	在目标脚下召出冰柱进行攻击，水属性伤害，能将目标击打浮空。	在目标脚下召出冰柱进行攻击，较高水属性伤害，能将目标击打浮空。
先天养命阵	召唤法阵，法阵内己方角色每 2 秒恢复一次元精，持续 10 秒。	召唤法阵，法阵内己方角色每 2 秒恢复一次元精，轻伤恢复加快，持续 10 秒。	召唤法阵，法阵内己方角色每 2 秒恢复一次元精，轻伤恢复加快，持续 14 秒。
太极固元阵	召唤法阵，法阵内己方角色攻、防、术小幅上升。	召唤法阵，法阵内己方角色攻、防、术及五行小幅上升。	召唤法阵，法阵内己方角色攻、防、术及五行上升，且施法所需元神减少 10%。
寒霜落	召唤 4 枚冰箭攻击远程目标，水属性伤害。	召唤 4 枚冰箭攻击远程目标，水属性伤害，较小机率冰冻目标。	召唤 8 枚冰箭攻击远程目标，水属性伤害，较小机率冰冻目标。
御妖血契	捕获怪物。	捕获怪物，怪物可捕获时会获得提示。	捕获怪物，怪物可捕获时会获得提示，捕获条件未达成时也有较小机率可直接捕获怪物。
太清御云式	终结技。	终结技。	终结技，最后一击施加冰冻状态 10 秒。

阿阮

恢复系角色，推荐属性加点：木



阿阮的星蕴图。

星蕴强化一览表

名称	习得技能	开启等级	强化等级 1	强化等级 2	五行增加值	木属性影响数值	火属性影响数值	土属性影响数值	金属性影响数值	水属性影响数值
花叶尘	摘叶飞花	15	25	40	1	精 +1	法术暴击率 +1	抗中毒 +2	防 +1	术 +1
木逢春	枯木逢春	15	25	40	1	神 +1	法术暴击加成 +1	抗混乱 +2	躲闪率 +1	术 +1
女罗缠	御藤诀	20	30	40	1	神 +1	敏 +1	抗残废 +2	运 +1	火吸收 +1
渡劫波	劫波渡尽	20	30	40	1	气 +1	命中率 +1	抗眩晕 +2	物理吸收 +1	术 +1
繁花变	移花接木	15	25	40	1	精 +1	敏 +1	抗衰弱 +2	轻伤恢复速度 +1	木吸收 +1
笑春风	春风化雨	15	25	40	1	神 +1	法术暴击加成 +1	抗冰冻 +2	运 +1	术 +1
妍霜雪	朔雪冰天	20	30	40	1	神 +1	敏 +1	抗金属化 +2	躲闪率 +1	金吸收 +1
还神引	幻法还神	20	30	40	1	气 +1	法术暴击率 +1	抗缠绕 +2	防 +1	术 +1
自风流	步云流风	25	35	45	1	精 +1	命中率 +1	抗中毒 +2	运 +1	术 +1
敛心神	宁神静意	20	30	40	1	气 +1	法术暴击加成 +1	抗混乱 +2	防 +1	水吸收 +1
宝剑吟	疾影剑光	20	30	40	1	神 +1	敏 +1	抗残废 +2	运 +1	术 +1
红莲火	流焰飞火	25	35	45	1	神 +1	命中率 +1	抗眩晕 +2	轻伤恢复速度 +1	土吸收 +1
山岩青	落石飞岩	25	35	45	1	精 +1	敏 +1	抗衰弱 +2	躲闪率 +1	术 +1
幻兽契	幻兽之契	20	30	40	1	气 +1	法术暴击加成 +1	抗冰冻 +2	轻伤恢复速度 +1	术 +1
清净土	清心净土	25	35	45	1	神 +1	敏 +1	抗金属化 +2	运 +1	金吸收 +1
驭五行	四象五行诀	30	40	50	1	神 +2	法术暴击率 +2	抗即死 +4	躲闪率 +2	术 +2

技能效果一览

招式名	普通行动方式	强化 1 行动方式	强化 2 行动方式
摘叶飞花	木属性攻击法术，4 连击。	木属性攻击法术，6 连击。	木属性攻击法术，6 连击，附带中毒效果。
枯木逢春	木属性持续恢复法术，每 3 秒恢复 5% 的元精。	木属性持续恢复法术，每 2.5 秒恢复 5% 的元精。	木属性持续恢复法术，每 2.5 秒恢复 5% 的元精，效果消失时额外恢复 3% 元精。
御藤诀	让目标陷入缠绕状态，持续 10 秒。	让目标陷入缠绕状态，持续 15 秒。	让目标陷入缠绕状态，持续 15 秒，缠绕效果解除时目标受到额外伤害。
劫波渡尽	水属性法术，复活我方角色，并恢复 15% 的元精。	水属性法术，复活我方角色，并恢复 30% 的元精。	水属性法术，复活我方角色，并恢复 30% 的元精，复活后获得免疫状态，持续 3 秒。
移花接木	瞬移后退，小幅降低自身对周围怪物的威胁值。	瞬移后退，大幅降低自身对周围怪物的威胁值。	瞬移后退，大幅降低自身对周围怪物的威胁值，同时让其眩晕 3 秒。
春风化雨	水属性单体恢复法术，立刻恢复 30% 的元精。	水属性单体恢复法术，立刻恢复 30% 的元精，法阵中目标额外恢复 5% 的元精。	水属性全体恢复法术，立刻恢复 30% 的元精，法阵中目标额外恢复 5% 的元精。
朔雪冰天	水属性攻击法术。	水属性攻击法术，附加减速效果。	水属性攻击法术，一定机率附加冰冻效果。

招式名	普通行动方式	强化 1 行动方式	强化 2 行动方式
幻法还神	受到法术伤害时恢复元神。	受到法术伤害时恢复元神，元精少于15%时元神恢复比例大幅上升。	受到法术伤害时恢复元神，一定机率减少下一次法术攻击的消耗。元精少于 15% 时元神恢复比例上升。
步云流风	提升自身躲闪。	大幅提升自身躲闪。	大幅提升自身躲闪，元精少于 15% 时每次躲闪都恢复 2% 的元精。
宁神静意	金属性法术，解除己方混乱。	金属性法术，解除己方混乱、衰弱、金属化。	金属性法术，解除己方混乱、衰弱、金属化、冰冻、着火。
疾影剑光	金属性法术，攻击自身周围目标。	金属性法术，攻击自身周围目标。	金属性法术，攻击自身周围目标。
流焰飞火	火属性攻击法术。	火属性攻击法术。	火属性攻击法术,60%机率附加着火状态8秒。
落石飞岩	土属性攻击法术。	土属性长距离攻击法术。	土属性长距离攻击法术，最后一击追加浮空效果。
幻兽之契	将目标变成文狸，持续 6 秒，同一时间只允许将一个目标变形。	将目标变成文狸，持续 10 秒，同一时间只允许将一个目标变形。	将目标变成文狸，持续 10 秒，同一时间允许将两个目标变形。
清心净土	土属性法术，给己方施加法术免疫的状态，持续 6 秒。	土属性法术，给己方施加免疫的状态，持续 6 秒。	土属性法术，给己方施加免疫的状态，持续 9 秒。
四象五行诀	终结技。	终结技。	终结技，命中时一定机率追加异常状态。

侠义榜

侠义榜是游戏中的挑战要素，在各地的榜单前接任务，然后直接战斗。完成战斗不仅能获取战斗报酬，还可提升自己在侠义榜上的排名。侠义榜的报酬不少都包含藏宝图，有收集爱好的玩家尽量不要错过。第一次达成每一项任务可获得全部侠义值，重复完成任务只能获得 5 点侠义值。多周目时，前一周目已开启的侠义榜任务会继承下来。

任务名称	任务级别	任务分类	怪物描述	任务奖励	开启时间	奖励侠义值
缺钱花·一	3	百姓委托	恶棍	鹿活草 ×2	游戏开始	50
缺钱花·二	3	百姓委托	飞贼	化香果 ×2	游戏开始	100
缺钱花·三	4	百姓委托	红粉飞贼	金疮药 ×1	游戏开始	125
红袖添香·一	5	百姓委托	恶棍	1 金	到江陵后	133
红袖添香·二	6	百姓委托	飞贼	1 金 20 银	到江陵后	171
红袖添香·三	7	百姓委托	红粉飞贼	1 金 50 银	到江陵后	210
江南一笑	7	百姓委托	小熊	藏宝图七	到江陵后	209
锦衣华服	7	百姓委托	水狐	1 金 50 银	到江陵后	215
妙手回春	7	百姓委托	陆行龟	1 金 50 银	到江陵后	206
字犹香	7	百姓委托	狼	1 金 50 银	到江陵后	206

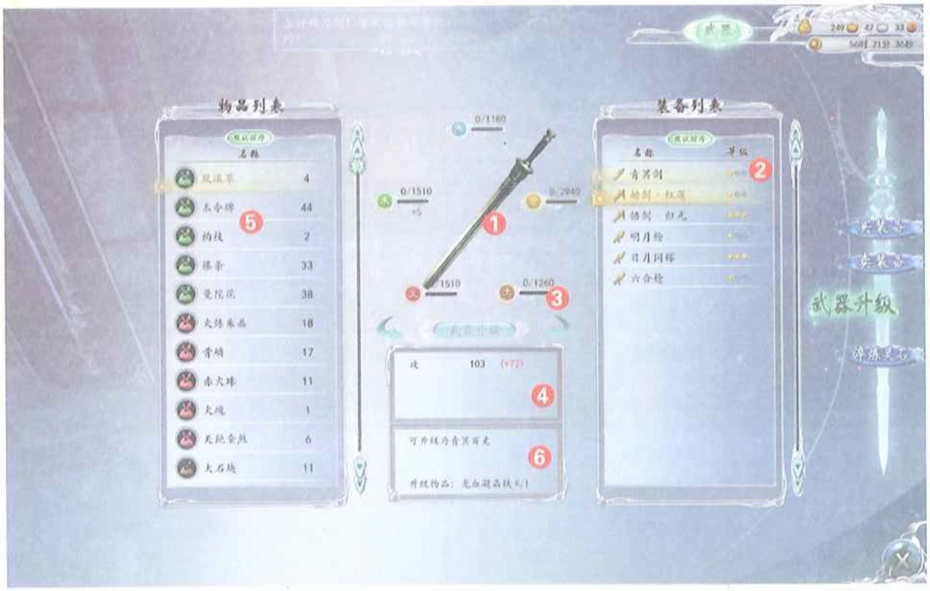
任务名称	任务级别	任务分类	怪物描述	任务奖励	开启时间	奖励侠义值
欺压百姓·一	9	百姓委托	蟾蜍刀兵、蟾蜍枪兵、蟾蜍弩兵	2金20银	初到海市	284
欺压百姓·二	9	百姓委托	蟾蜍百夫长等	2金20银	初到海市	285
偷吃鼠辈	10	百姓委托	灰鼠、糖鼠、金钱鼠	2金50银	初到海市	342
交租困扰·一	18	百姓委托	灰鼠、糖鼠	5金70银	朗德寨断魂草事件解决以后	742
交租困扰·二	18	百姓委托	刺蜂	5金70银	朗德寨断魂草事件解决以后	745
大人有赏·一	19	百姓委托	恶棍、飞贼	6金20银	朗德寨断魂草事件解决以后	736
大人有赏·二	19	百姓委托	不倒翁、竹马、落宝金钱	6金20银	朗德寨断魂草事件解决以后	750
大人有赏·三	19	百姓委托	巡山狐妖	藏宝图六	朗德寨断魂草事件解决以后	789
大人有赏·四	19	百姓委托	魍魉、不倒翁	6金20银	朗德寨断魂草事件解决以后	781
相依为命·一	19	百姓委托	魍魉、不倒翁、小野猪	6金20银	朗德寨断魂草事件解决以后	762
相依为命·二	20	百姓委托	刺蜂、灰鼠	6金60银	朗德寨断魂草事件解决以后	789
相依为命·三	25	百姓委托	巡山狐妖、九尾狐	9金10银	朗德寨断魂草事件解决以后	850
丝绸之路·一	30	百姓委托	飞蛇	11金70银	从百草谷回到长安后	1496
丝绸之路·二	31	百姓委托	仙人球	12金20银	从百草谷回到长安后	1454
丝绸之路·三	31	百姓委托	风生兽、飞蛇	12金20银	从百草谷回到长安后	1476
罗绮闻香·一	30	百姓委托	猫草	11金70银	从百草谷回到长安后	1399
罗绮闻香·二	32	百姓委托	剑舞	12金80银	从百草谷回到长安后	1526
罗绮闻香·三	32	百姓委托	飞天	12金80银	从百草谷回到长安后	1466
飞来横祸	30	百姓委托	恶棍、飞贼	11金70银	从百草谷回到长安后	1360
龙膏美酒	30	百姓委托	离朱	11金70银	从百草谷回到长安后	1374
天香问·一	53	百姓委托	美女蛇、白骨精	25金90银	初到广州	2911
天香问·二	53	百姓委托	白额虎	25金90银	初到广州	2985
天香问·三	53	百姓委托	金童、玉女	25金90银	初到广州	2964
千金之劫	54	百姓委托	画魅、棋痴、琴娘、书呆	26金60银	初到广州	3130

任务名称	任务级别	任务分类	怪物描述	任务奖励	开启时间	奖励侠义值
海味山珍·一	6	食为天	小熊	1金20银，肠粉食谱	初到江陵	166
海味山珍·二	6	食为天	狼、欢	1金20银，茯苓饼食谱	初到江陵	178
海味山珍·三	6	食为天	陆行龟、水狐	1金20银，枸杞炖银耳食谱	初到江陵	177
江陵剿匪	8	官府黄榜	飞贼、红粉飞贼	1金80银	到江陵后	245
长安除妖	32	官府黄榜	白骨精	12金80银	从百草谷回到长安后	1491
乐坊迷踪·一	9	仙妖纷争	白骨精、美女蛇、僵尸美人	2金20银	初到海市	288
乐坊迷踪·二	9	仙妖纷争	琴娘、棋痴、书呆、画魅	2金20银	初到海市	301
仙妖纷争·一	10	仙妖纷争	符灵	2金50银	初到海市	324
仙妖纷争·二	10	仙妖纷争	金童、玉女	2金50银	初到海市	335
仙妖纷争·三	10	仙妖纷争	白骨精、参仙	2金50银	初到海市	321
变形锦鸡	30	仙妖纷争	尚付、阿萌	藏宝图五，蒸裹粽食谱	从百草谷回到长安后	1405
封印之事·一	30	仙妖纷争	游侠幽魂、神通鬼灵	11金70银	从百草谷回到长安后	1526
封印之事·二	31	仙妖纷争	吊死鬼、鬼轿、游侠幽魂	藏宝图三	从百草谷回到长安后	1457
植灵者	31	仙妖纷争	石花、曼陀罗	12金20银，猫耳朵食谱	从百草谷回到长安后	1439
天玄之请·一	38	仙妖纷争	瞿如	藏宝图三十四	星罗岩剧情结束后	1882
天玄之请·二	38	仙妖纷争	玄狐、苍狐	藏宝图三十六	星罗岩剧情结束后	1937
天玄之请·三	38	仙妖纷争	狮王、白额虎	藏宝图三十五	星罗岩剧情结束后	1862
妙法仁心·一	43	仙妖纷争	仙人球、石花	藏宝图四十	到达太华山后	2174
妙法仁心·二	43	仙妖纷争	当康	藏宝图三十七	到达太华山后	2224
侠义除妖	43	仙妖纷争	火鸦、必方	19金40银	太华山秘境出来后	2159
御剑除妖·一	43	仙妖纷争	亡灵铠甲、距黍弩	藏宝图四十三	到达太华山后	2288
御剑除妖·二	43	仙妖纷争	千刃兽	19金40银	到达太华山后	2170
神女赋	52	仙妖纷争	如瓔	25金30银	神女墓剧情结束以后	2954
猫草有灵	9	奇闻轶事	猫草	2金20银	初到海市	303
博物天下·一	11	奇闻轶事	竹马	2金90银	从翻天印出来回到江陵	361

任务名称	任务级别	任务分类	怪物描述	任务奖励	开启时间	奖励侠义值
博物天下・二	11	奇闻轶事	落宝金钱	2 金 90 银	从翻天印出来回到江陵	381
博物天下・三	31	奇闻轶事	鹿蜀	公西大人令	从百草谷回到长安后	1407
博物天下・四（二周目开启）	47	奇闻轶事	蜃精	21 金 90 银，虾饺食谱	从极之渊剧情结束后	2389
血契灵兽・一	11	奇闻轶事	当康	2 金 90 银	从翻天印出来回到江陵	362
血契灵兽・二	11	奇闻轶事	火光兽	藏宝图八	从翻天印出来回到江陵	393
血契灵兽・三	11	奇闻轶事	无伤	2 金 90 银	从翻天印出来回到江陵	382
血契灵兽・四	11	奇闻轶事	魅影	2 金 90 银	从翻天印出来回到江陵	385
血契灵兽・五	53	奇闻轶事	离朱	藏宝图四十七	初到广州	2921
血契灵兽・六	53	奇闻轶事	波奇	25 金 90 银	初到广州	3003
血契灵兽・七	53	奇闻轶事	豹灵	25 金 90 银	初到广州	3040
血契灵兽・八	53	奇闻轶事	雍和	25 金 90 银	初到广州	3033
栩栩如生	32	奇闻轶事	画魅	12 金 80 银	从百草谷回到长安后	1487
竹马有灵	32	奇闻轶事	竹马	12 金 80 银，寒门造福食谱	从百草谷回到长安后	1450
哥哥最讨厌	35	奇闻轶事	魅影・幼兽、魅影	14 金 50 银	从百草谷回到长安后	1561
爱妻远行・一	53	奇闻轶事	鹿蜀	25 金 90 银，碎金饭食谱	初到广州	2850
爱妻远行・二	53	奇闻轶事	剑舞	25 金 90 银	初到广州	2941
蛇灾难平	31	江湖恩怨	巫罗	12 金 20 银	从百草谷回到长安后	1490
狩猎者・一	31	江湖恩怨	珍兽狩猎者	12 金 20 银	从百草谷回到长安后	1403
狩猎者・二	32	江湖恩怨	狩猎者斥候	藏宝图四	从百草谷回到长安后	1469
久寻无心・一	32	江湖恩怨	飞贼	12 金 80 银	从百草谷回到长安后	1590
久寻无心・二	32	江湖恩怨	影煞杀手	12 金 80 银	从百草谷回到长安后	1485
博物致知・一	56	江湖恩怨	距黍弩、偃人・卫兵	藏宝图五十一	流月城场景开启以后	3118
博物致知・二	56	江湖恩怨	偃兽・犀角	28 金	流月城场景开启以后	3163
博物致知・三（二周目开启）	56	江湖恩怨	高阶魔化祭司	28 金	流月城场景开启以后	3284

武器的升级

游戏中的武器装备有的可以升级成另一种武器，具体可升级的武器能够从后文武器图鉴中查看。升级后的武器属性会提升，对玩家的冒险有所帮助，另外武器外形会变得更加华丽。升级武器需要在武器铺进行，选择一把武器后可以查看武器可升级次数。要想升级需要先将武器的五行灵力加满，使用搜集获得的材料可以提升武器的五行灵力。升级武器时还需要消耗珍贵的龙血凝晶铁，因此要有所取舍，选择合适的武器进行升级。



1. 武器，用于升级的武器，只能从背包中选择。
2. 武器等级，一个黄色圆点表示一级，每提升一级就会亮起一个圆点，全满后武器无法再提升等级。
3. 五行灵力，武器提升等级之前需先将五种属性加满。
4. 属性，黑色表示当前属性，红色表示提升等级之后的属性。
5. 材料，提升武器五行灵力所需的材料。
6. 说明，升级后可获得的武器以及升级所需道具。

灵石与镶嵌

游戏中武器、身体、头部、足部装备大多可以镶嵌灵石，用于提升装备属性。饰品装备大多没有镶嵌孔，只有个别饰品可以镶嵌灵石。镶嵌灵石直接在菜单中“装备”选项中进行，灵石需要去武器铺淬炼获得。灵石淬炼配方和效果见后文资料灵石部分。

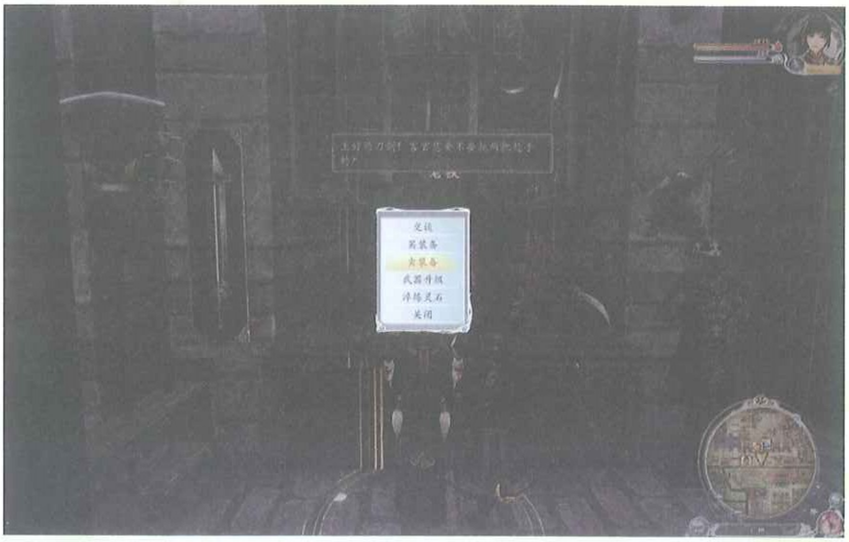
店铺与合成

店铺是可以买卖物品和装备的地方，分布在各个主城和迷宫地图，不同的店铺出售的物品有所不同，有的店铺还会提供物品合成、武器升级等服务。有些店铺贩卖的物品会随着剧情的发展有所增减，因此过一段时间再去之前去过的店铺也许会有意外惊喜哦。



武器铺

武器铺会出售各类武器装备，还可以在这里升级武器和淬炼灵石。灵石淬炼配方具体见资料“灵石”部分。



药铺

药铺会出售各类恢复和辅助类药品，有的药铺可以合成一些高级药品，具体配方如下：

可合成物品	所需花费	所需材料
金创药	30 银	鹿活草 5
舒筋定痛散	30 银	金创药 5
养心丹	30 银	化香果 5
帝女玄霜	30 银	养心丹 7、舒筋定痛散 7
聚魂散	30 银	七返灵砂 5、金创药 5
十香返魂丹	50 银	聚魂散 5、舒筋定痛散 3
五蕴天行丸	50 银	七杀破军符 2、天府金钟符 2、空劫疾遁符 2、红鸾天喜符 2、五行聚灵符 2
九鹭香	80 银	真如幻镜 2、护心鉴 2
流霞仙酿	50 银	八风散 2、木香活气散 2、广灵丹 2、玉女元参 2
白花丹参	50 银	八风散 5、木香活气散 5、广灵丹 5、玉女元参 5

服饰店

服饰店会出售各种头部、身体、足部、饰品类装备。



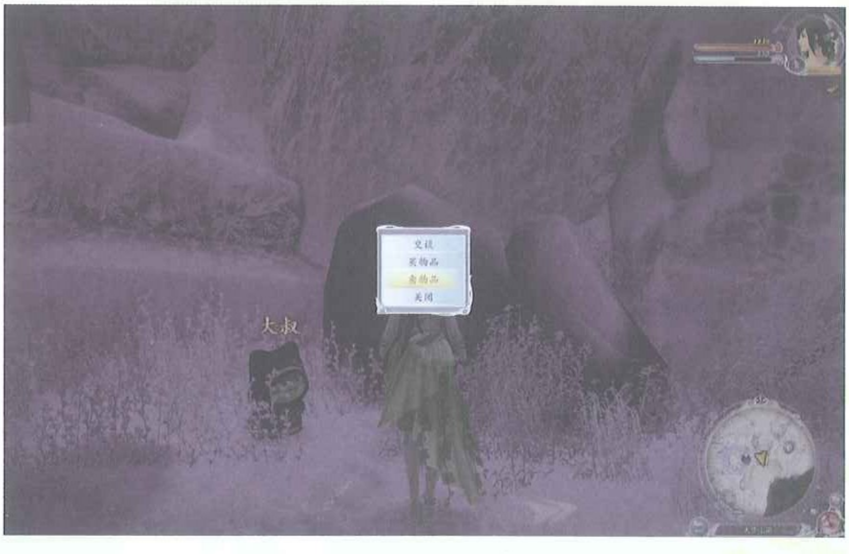
杂货店和食品店

杂货店会出售各种家园商品、辅助类商品、攻击类商品、回复类药物等等。在城镇还有一些专门的食品店，只出售各种美食和食材。有的杂货店花费一些材料可以合成各种辅助道具，具体配方如下：

可合成物品	所需花费	所需材料
燕子金镖	10 银	飞镖 5
乾坤夺命镖	20 银	燕子金镖 5
变木生杀符	30 银	木梅针 3
引火燎原符	30 银	火龙镖 3
凝土撼地符	30 银	土魂砂 3
点金轰鸣符	30 银	金莲珠 3
降霜冻天符	30 银	冰魄筒 3
子午向心钉	30 银	毒蒺藜 4、飞镖 4
戮魂幡	30 银	掌心雷 2、飞蝗石 2、龙须钩 2、瘟癀伞 2、锅巴 2

龙人商店

在迷宫中有龙人商店，找到他们会对迷宫评价有所影响。龙人商店大多出现在迷宫快要结束时，BOSS 战之前，把握机会好好补给一下对即将迎来的挑战非常有帮助哦。



家园

随着剧情的发展，主角一行人会得到神奇的桃源仙居图，在桃源仙居图里有一片广阔的土地，有着农田、房屋、养殖场、温泉等各种实用设施，为主人公的冒险旅途提供了便利。点击图中红圈位置的家园按钮可以快速进入和退出家园。



家园地图



1. 龙人商人，在这里可以购买种子、食材、药品以及各种建筑材料。
2. 建设辈辈猴，在这里可以更改房屋样式、升级厨房、开启房间内部布置、获得互联网奖励等等。
3. 露天厨房，可以在这里烹饪美食。
4. 房屋，房屋内部可以自由布置，各地买回的家具、贴画、小摆设都可以摆在里面。
5. 鱼妇，喜爱唱歌的妖怪鱼妇在这里为玩家演唱游戏中的音乐，让人回忆起在各地冒险的旅程。
6. 搜集辈辈猴，可以委托它外出搜集道具。
7. 露天温泉，可以在这里泡温泉，缓解疲劳，添加不同的香料还有意想不到的效果哦。
8. 养殖辈辈猴，可以快速收获所有养殖产物。
9. 鱼塘，调查这里可以收获各种水产产品。
10. 家禽圈，调查这里收获家禽类产品。
11. 种植辈辈猴，可以进行批量种植并快速收获所有产品。
12. 农田，调查这里可以种植各种作物，成熟之后能够收获。
13. 经营辈辈猴，能够统一收获所有产品，还可以将产品在这里寄卖，获得寄卖收入。
14. 龙人商店，多周目时才会出现，出售各种掉落材料。

○ 传送点，三个传送点之间可以互相传送，帮助玩家在家园中快速移动。

宝箱，在这里可以获得阿阮的外装“山鬼”。

房屋改建

获得了房屋改建图纸后，可以到建设荜荜猴这里使用一定的材料改建家园房屋的外观，露天厨房也可以在这里升级到三级。改建房屋需要一些时间，安排捕捉到的怪物帮忙能够加快房屋的改建。另外线上平台好友的数量也对房屋的改建速度有所加成，还能节省一些建筑材料。房屋不只能改变外在样式，内部摆设也可以自由布置。在各地购买的家具、贴画、小物件等等都可以布置在房屋中。在布置完成之后记得点击保存布置，不然辛苦摆放的家具又都返回道具袋里了哦。





TIPS 图纸可以在各地购买，宝箱中也能获得。

露天厨房

在家园的露天厨房可以烹制各种美食，选择其中“自定”一项可以自创食谱，具体的方法和说明可以参照本书“烹饪”部分。烹饪的等级会受到厨房等级的影响，厨房最高可以升到 3 级。



温泉

在家园深处有一个温泉，在其中沐浴可以快速地回复精、神，加入不同的香料还有各种神奇的效果。香料可以在各地店铺购买，也能通过家园种植获得。



名称	所需材料	描述	效果
沉碧拂衣	2 昙花 +1 沉香	以昙花沉香为主料调制而成，有补气活血之效。	角色元精上限上升，持续 30 分钟。
清心方	2 梅花 +2 蔷薇 +1 檀香	以梅花、蔷薇、檀香为主料调制而成，有凝神定心之效。	角色元神上限上升，持续 30 分钟。
秾华方	1 菊花 +1 曼陀罗 +1 龙涎香	以龙涎香为主料，佐以百花调制而成，有固气益中之效。	角色气的恢复速度上升，持续 30 分钟。
凌紫霞	2 苏合香 +2 沉香 +1 梅花	以苏合香、沉香为主料，精心调制而成，有化瘀活血之效。	冲刺能量恢复速度上升，持续 30 分钟。
雪榅香	2 苏合香 +1 梅花	以苏合香为主料，佐以梅花调制而成，清香馥郁。	战斗中战意下降速度减慢，持续 30 分钟。
帐中香	2 沉香 +2 苏合香 +1 蔷薇	以沉香及苏合香入蔷薇花水精制而成，圆甜可人。	角色场景移动速度上升，持续 30 分钟。
金玉培元膏	1 安息香 +1 檀香 +1 龙涎香 +1 芍药	以名贵香料调制成的香膏，价比金玉，有固本培元之效。	角色逐渐恢复元神、元精，持续 30 分钟。
浓梅香	3 梅花 +1 檀香	自梅花中精心萃取的香料，清冽逼人。	角色攻、防上升，持续 30 分钟。
五行玉容散	1 苏合香 +1 龙涎香 +1 菊花	暗合五行调和之道的香方，香氛悠远平和。	角色五行属性上升，持续 30 分钟。
玉芙蓉香	1 檀香 +1 沉香 +1 曼陀罗	依据古方调配而成，温润甜美。	角色敏、运上升，持续 30 分钟。
龙楼香	1 檀香 +1 沉香 +1 龙涎香	依据古方调配而成，清冽醒神。	战斗中恢复物品效果上升，持续 30 分钟。
沉光香	1 安息香 +1 桂花 +1 昙花	依据古方调配而成，点燃后散发温润光华。	战斗中攻击物品效果上升，持续 30 分钟。
振灵香	2 芍药 +2 海棠 +2 蔷薇 +2 杜鹃	依据古方调配而成，据说能够振奋精神。	战斗胜利的经验值增加，持续 30 分钟。
升霄灵香	1 安息香 +1 曼陀罗	依据古方调配而成，点燃后烟气直上九霄。	每次烹饪的经验值上升，持续 30 分钟。
百和香	2 龙涎香 +2 安息香 +2 檀香 +2 苏合香	以多种名贵香料调配而成，香氛持久，益气清心。	战斗中异常状态抗性上升，持续 30 分钟。
不加香料	无	天然且常年保持温暖的泉水，累了可以直接进去泡个澡……但要注意背后有人偷看……	元精、元神恢复

音乐

鱼妇是一种喜欢唱歌的妖怪，在游戏过程中，主人公因为种种原因收服了一只鱼妇，在开启家园系统之后，这只鱼妇就在水边为玩家演唱游戏中的音乐。



乐名	说明
帝京盛景	长安城音乐，威严隆重，宏大肃穆，街市繁华鼎盛，交通四通八达，呈现当朝首都的盛况。
竹笋包子	竹笋包子杂耍团音乐，气氛搞笑滑稽，轻松愉快，都想要一同手舞足蹈起来。
妖幻夜语	江陵古道音乐，阴森、诡异、神秘，又带有妖异的气氛，让人不敢再继续走下去。
清平乐	江陵城音乐，古老且具有历史文化底蕴的大城市，感觉到街市繁荣热闹，百姓们安居乐业。
陆离调	海市音乐，神秘、热闹、繁荣、新奇、特殊，很复杂且意想不到的古怪世界。
法网如天	翻天印音乐，奇幻无边，充满着未知与谜团，给人禁锢与诡谲之感。
小重山	纪山音乐，整体轻松、舒坦、愉快，让人感到生机勃勃、绿意盎然。
苗情竹韵	朗德寨音乐，西南苗族风味，不同于中原景色与气氛，给人清丽、舒缓、唯美的感受。
空山灵雨	静水湖音乐，节奏纾缓安宁，风格空灵，有着避世而居的安逸和孤独气氛。
桃源仙居	桃源仙居音乐，世外桃源，奇幻画境，犹如回到自己家中，有着温馨、舒适之感。
风归云涌	长城音乐，历史的遗迹，荒凉、开阔、一望无际的边疆情境，又有着乘奔大地之感。
陇首云飞	捐毒遗迹音乐，身处于荒漠上的西域古国遗迹，有着没落、苍凉与孤独之感受，已渐渐被人遗忘。
镇魔遗音	捐毒地宫音乐，神秘的大型地下遗迹，由于荒废已久，气氛诡异、阴森，让人不寒而栗。
无常引	无厌伽蓝音乐，古老部族的据点，气氛压抑，阴郁，隐约带有一些扭曲的意味。
百草祭曲	百草谷音乐，带有信仰的寄托，感觉宁静有安全感，又带有几分波澜壮阔的宏大感和历史意义。
苍梧谣	星罗岩音乐，古老的森林，隐密且自然，但是神秘至极，具有探索传奇的意味。
雪霁长空	太华山道音乐，修道气息浓厚，宁静致远，像是通往仙境一般，感觉离成仙飞升更近了一步。
太华古韵	太华山音乐，中原修仙之所，崇尚伏羲大神，严肃之中略带有几分飘逸出尘之感。
妖境迷踪	太华山秘境音乐，有着强烈的封闭、无常、扭曲气氛，充满了不安的妖异空间，不敢轻易踏进一步。
浅醉江月	广州音乐，南方的港口城市，街市热闹、商业繁荣，且外国人士出入频繁，充满异乡风格。
浪淘沙	从极之渊音乐，阴暗的水下世界，深不见底，带有沉默、阴森、浩瀚冰冷之感。
楚云深	神女墓音乐，上古神仙的水下古墓，充满着神秘、悠远、静谧、哀伤的气氛，让人悲从中来。
补天遗恨	片头动画一的音乐，感受到远古的遗迹，感受宏大、思古之幽情，带有几分绝望，又有着置之死地而后生的悲壮。

搜集



搜集辈辈猴喜欢到世界各地搜集道具，和它对话委托它“外出搜索物品”，15 分钟后它就会带着各种道具回来。搜集的结果和迷宫评分挂钩，迷宫评分越高越有机会获得珍稀道具。下表中可获得道具概率由高到低排列，每种道具可获得数量也会随机变化。

迷宫阶段	可获得道具
1 ~ 350	鹿活草、化香果、飞镖、风滚草、七返灵砂、掌心雷、八风散、檀香、冰魄筒、护心鉴
351 ~ 650	金创药、化香果、地灵子、七返灵砂、火炼朱晶、火龙镖、广灵丹、毒蒺藜、点金轰鸣符、护心鉴
651 ~ 900	金创药、苏合香、锅巴、养心丹、聚魂散、土灵鬃、燕子金镖、流霞仙酿、狗皮膏药、帝女玄霜
901 ~ 1100	舒筋定痛散、金运散、养心丹、聚魂散、断匕首、金莲珠、一砸就晕酥、流风散云、真如幻镜、帝女玄霜
1101 ~ 10000	舒筋定痛散、养心丹、沉香、清灵之角、引火燎原符、十香返魂丹、五蕴天行丸、乾坤夺命镖、流霞仙酿、九鹭香



种植

购买了种子之后在家园农田可以进行种植，隔一段时间作物就会成熟，可以收获各种有用的材料。和种植辈辈猴对话可以进行批量种植，先选择想要批量种植的土地数量，然后选择种子，所选的种子就会自动种植到土地上。种植辈辈猴还能帮玩家一次收获所有种植的农作物。种植除了可以获得主产品外，还有可能获得各种衍生品。



种子名称	主产品	衍生品
蔬菜种子	青菜	葱姜、萝卜、辣椒
萝卜种子	萝卜	化香果、大石块、陈年烂木
桂花种子	丹桂	蜜糖
菊花种子	菊花	蜜糖
梅花种子	梅花	蜜糖
竹子	嫩笋	粽叶、陈年烂木
银耳菌丝	银耳	香蕈、茯苓
水稻种子	稻米	糯米、大石块
糯米种子	糯米	稻米
辣椒种子	辣椒	化香果
枸杞种子	枸杞	鹿活草
昙花种子	昙花	蜜糖
芍药种子	芍药	蜜糖
曼陀罗种子	曼陀罗	蜜糖
蔷薇种子	蔷薇花	蜜糖
杜鹃种子	杜鹃花	蜜糖
海棠种子	海棠花	蜜糖



养殖

在鱼塘和家禽圈可以收获各种养殖产品，和养殖辈辈猴对话能够委托它一次收获所有养殖产品。



地点	可收获产品
鱼塘	虾、螃蟹、莲藕、鱼、莲子
家禽圈	母鸡、肥鸭、禽蛋

TIPS 收集、种植、养殖、寄售完成之后会在画面左上角出现提示提醒玩家，当玩家有空时可以回到家园收获。

经营

经营辈辈猴能帮玩家一次收获所有产物，还可以在它这里寄卖这些商品，出售的价格是浮动的，往往会比市价稍微高一些，售卖需要等一段时间才能完成。



怪物

点击图上画圈位置可以把在迷宫中捕捉到的怪物自由摆放在家园中，怪物的捕捉方法各不相同，具体可以参照后文怪物资料。怪物们不只可以进行摆放，还能对家园种植、养殖、经营、建设有所加成，和相关辈辈猴对话就能安排怪物们劳作。怪物的种植能力、养殖能力、经营能力、建设能力数值决定了它们更擅长做什么，数值越高加成就越多。



怪物的捕获



游戏中有的怪物可以被捕获，夏夷则在学会技能“御妖血契”后能够在战斗中捕捉符合条件的怪物。和怪物战斗 5 次以上就能在菜单“博物” > “怪物图鉴”选项查看怪物的捕获条件。夏夷则技能“御妖血契”1 级 /2 级时只有在战斗中怪物满足所有条件时才能捕获成功。技能等级为 3 时，若怪物血量较低则有一定几率不满足条件也可以捕获成功。

捕获心得

部分怪物等级较低，但是捕捉条件要求元精低于一定程度，用技能会直接砍死，建议携带飞镖、燕子金镖等攻击道具，把其他角色设定为“无所事事”，操纵夏夷则使用攻击道具，将怪物的血磨到满足条件之后再捕捉。如果场上有多只怪物，建议先把其他的消灭，不然在捕捉过程中会给玩家带来麻烦。还可以使用双落霜将目标怪物冰冻住，然后把其他怪物引走消灭掉，尽量避免群攻技能，免得误伤。有的怪物要求在指定的异常状态下才能捕捉，可以利用辅助道具给其施加异常状态。有的技能也会附加异常状态，在怪物血量较高时可以尝试。下面列出主要的捕获条件以及达成方法讲解：

元精低于 xx：削减怪物的元精到指定数值以下，低等级怪物使用攻击道具或者普通攻击，高等级怪物可以使用攻击力较低的技能。
元神低于 xx：使用料理“仰望星空”削减怪物元神，另外还可以等怪物释放技能自己消耗元神。
场上怪物数小于 xx：只留目标怪物，消灭场上其他怪物。
达成 xx 连击以上：可以先使用连击击败其他怪物，达成之后再捕捉目标怪物。
战意值偏向我方：侠义榜战意值可以累积，可以等积满后去捕捉目标怪物。
处于眩晕状态：推荐使用道具“一砸就晕酥”。
处于缠绕状态：推荐使用道具“拉不断面”。
处于混乱状态：推荐使用道具“乱心尘”。
处于残废状态：推荐使用道具“缚妖索”。
处于冰冻状态：推荐使用道具“双落霜”。
处于着火状态：推荐使用道具“袖炮”。
处于金属化状态：推荐使用道具“难分难舍糖”。
处于变形状态：必须先使用阿阮技能“幻兽之舆”让怪物处于变形状态，然后快速切回夏夷则进行捕捉。



烹饪

游戏中有各种各样精美的食物，它们的作用分为恢复、攻击和辅助三种。和药品不同，恢复类美食不能在战斗中使用，因此玩家们只能在战斗外慢慢享用它们了。随着流程的进行玩家会开启菜单中的烹饪选项，之后就可以自己动手做各种美味佳肴了。一开始必须要有指定的食谱才能进行烹饪，在家园系统开启后，可以到家园的露天厨房尝试自创食谱。制作美食可以累积经验，烹饪等级越高能制作的料理种类越丰富，烹饪最高等级为 30 级。露天厨房的等级决定了玩家烹饪等级可以升到的最高级，例如厨房等级为 1 时烹饪最高只能达到 10 级。



烹饪的食材

部分常见的烹饪食材可以在各地杂货店和食品商店内购买，不过一些比较珍贵的食材例如螃蟹、鲜虾等等只能靠家园种植和养殖获得。食材种类分为主料、调料和配料三种，部分食材同时属于两种分类，例如茶叶既属于配料类也属于调料类。





升级小窍门

在开启烹饪系统后，最初能做的美食并不多，可以先从最容易购买材料的金刚酥开始，提升一下料理等级。金刚酥所需的面粉和蜜糖在江陵、广州、家园龙人都可以比较方便地购得。烹饪 4 级的时候可以做天花饆饠，经验比较高，食材也比较好获得。16 级时可以制作材料非常容易获得的肠粉。想要快速冲烹饪等级的话可以等家园开放后，到温泉区泡添加过升霄灵香的温泉，接下来的 30 分钟里烹饪经验会翻倍。要记得第一时间把家园露天厨房升到最高级哦，不然料理等级会因为家园厨房等级的限制而无法提升。

烹饪等级	所需经验	烹饪等级	所需经验	烹饪等级	所需经验
1	0	13	1282	25	4264
2	50	14	1461	26	4600
3	110	15	1652	27	4950
4	180	16	1855	28	5315
5	260	17	2070	29	5695
6	350	18	2298	30	6090
7	450	19	2539		
8	561	20	2793		
9	683	21	3060		
10	816	22	3340		
11	960	23	3634		
12	1115	24	3942		

厨房等级	烹饪等级上限
1	10
2	20
3	30



自创食谱

除了个别食谱可以通过侠义榜和任务获得外，大部分食谱都需要玩家自行创作。在家园露天厨房选择“自定”，然后从主料、调料和配料三个种类的食材中自由选择进行制作。在选定某个食材时系统会提示可以搭配的其他食材（能搭配的食材图标边缘变为绿色），选择正确的搭配就能创造出美味料理了。食物的具体烹饪方法见下文，自创食谱时只要从下面食谱表中列出的食材中任选三个（主料、配料、调料各一个，只需要两种食材的话则两种都要选）就能自创成功。要注意如果没有达到制作料理的最低等级要求是不能制作出来的，选择错误的话只能制作出焦炭。



食谱



金刚酥							
食谱	面粉 7、蜜糖 3						
分类	点心	经验	5	所需等级	1	功能	参考第 241 页
描述	以秘传之法和面，拌入蜜糖，制成酥饼生胚，入炉烘烤至外脆里酥，取出即可。						



藕粥							
食谱	稻米 4、莲藕 3、蜜糖 1						
分类	饭食	经验	5	所需等级	1	功能	参考第 242 页
描述	将莲藕切块，与稻米一起熬成粥羹即可。						



暗香汤

食谱	梅花 4、调料 1、蜜糖 1					
分类	汤羹	经验	5	所需等级	1	功能	参考第 243 页
描述	取腊月早开之梅，与炒盐同封入瓷瓶。饮时将糖与花置盏内，注入滚水，立时花开如生。					



葫芦鸡

食谱	母鸡 1、调料 3、葱姜 1、酒 3						
分类	菜肴	经验	5	所需等级	1	功能	参考第 245 页
描述	鲜嫩母鸡煮约小半时辰捞起，加入调料及肉汤后旺火蒸约一个时辰，剖开鸡身，入油炸至金黄即可，食用时蘸取花椒盐佐味。						



巨胜奴

食谱	面粉 3、蜜糖 1、胡麻 3						
分类	点心	经验	6	所需等级	2	功能	参考第 241 页
描述	以酥油、水、蜜糖和面，入油炸制，捞起后敷上胡麻即成。						



过油肉

食谱	瘦肉 5、香蕈 3、调料 1、禽蛋 2						
分类	菜肴	经验	6	所需等级	2	功能	参考第 245 页
描述	猪里脊肉切片，打入鸡蛋、加淀粉，搅拌黏稠，然后炸至金黄。蘑菇和木耳洗净切段，入锅翻炒，加入调料，再倒入过油肉片，翻炒片刻即成。						



梅花粥

食谱	稻米 5、莲子 3、梅花 2、蜜糖 1						
分类	饭食	经验	6	所需等级	2	功能	参考第 243 页
描述	取鲜梅花瓣和蜜糖，加入粳米熬成的白粥之中即成。						



茯苓饼

食谱	面粉 5、蜜糖 5、茯苓 2						
分类	点心	经验	8	所需等级	3	功能	参考第 241 页
描述	将茯苓霜和入白面制成薄饼，夹以蜜糖熬制调匀的碎杂干果。色如白雪，轻薄如纸，甘美独特。						



昙花冻

食谱	昙花 3、蜜糖 3、银耳 3						
分类	点心	经验	8	所需等级	3	功能	参考第 241 页
描述	将鲜昙花瓣入清水煮化，加入蜜糖调匀，冰镇后取出，食用时配以银耳汤。						



枸杞炖银耳

食谱	枸杞 2、银耳 2、莲子 2、蜜糖 2						
分类	汤羹	经验	9	所需等级	4	功能	参考第 244 页
描述	枸杞、银耳、莲子并蜜糖入清水炖熟即成。						



天花饆饠

食谱	稻米 5、果仁 2、调料 2						
分类	饭食	经验	9	所需等级	4	功能	参考第 242 页
描述	蒸熟米饭，加果仁、香料入油锅炒制而成。						



怀抱鲤

食谱	鱼 3、葱姜 1、酒 2、调料 1						
分类	菜肴	经验	11	所需等级	5	功能	参考第 246 页
描述	两条鲜鲤鱼稍腌待用。肥膘葱姜等切丝入油，将鱼下锅炸至两面棕红色，捞出以料酒葱姜慢火炖烧。装盘时，大小两鱼腹部相对，淋上芡汁即成。						



苗家酸鱼

食谱	鱼 3、辣椒 5、调料 3、葱姜 1						
分类	菜肴	经验	13	所需等级	6	功能	参考第 245 页
描述	鲜鱼洗净去脏置入酸坛，加入辣椒面、盐、生姜、大蒜、香料拌匀，数日后将鱼取出，摊一层鱼、撒一层小米面或玉米面，压实密封，食用时取出生食煮食皆可。						



蒸裹粽

食谱	糯米 5、粽叶 3、调料 1、蜜糖 1						
分类	菜肴	经验	14	所需等级	7	功能	参考第 244 页
描述	糯米蒸熟和上白糖，外裹竹叶成小角儿形，再蒸即可。						



猫耳朵

食谱	面粉 4、火腿 2、萝卜 2、调料 1						
分类	饭食	经验	16	所需等级	8	功能	参考第 242 页
描述	将面饼制成指甲大小的猫耳形，同火腿、萝卜丁一同下入水中，加盐调味即成。						



寒门造福

食谱	虾 3、豆腐 3、青菜 2、调料 1						
分类	菜肴	经验	17	所需等级	9	功能	参考第 245 页
描述	将虾仁、豆腐捣成泥，和入佐料，制成豆腐丸子上笼蒸煮，后再连汤带丸入热锅煨制。						



蜜汁莲藕

食谱	莲藕 5、糯米 3、蜜糖 1					
分类	菜肴	经验	19	所需等级	10	功能	参考第 244 页
描述	稻米蒸熟、莲藕洗净，以熟稻米填满藕孔，上笼蒸两炷香时间，蜜糖调以桂花，浇至蒸过的糯米莲藕中，蒸至入味，出笼切片即成。					



甜心粽

食谱	糯米 5、粽叶 3、调料 1、蜜糖 8						
分类	点心	经验	21	所需等级	11	功能	参考第 242 页
描述	用粽叶包裹糯米，内裹糖块，蒸熟即可。						



鲤鱼汤

食谱	鱼 5、香蕈 3、嫩笋 3、调料 1						
分类	汤羹	经验	22	所需等级	12	功能	参考第 243 页
描述	鲜鲤鱼洗净滚汤灼熟，香蕈、嫩笋切丝入锅，稍沸即成。						



醉虾

食谱	虾 6、辣椒 1、调料 3、酒 5、葱姜 1						
分类	菜肴	经验	24	所需等级	13	功能	参考第 244 页
描述	鲜虾捡净入瓶，以椒姜拌匀，浇上香醇好酒，稍待片刻即可食用。						



骨董羹

食谱	鱼 3、瘦肉 3、青菜 5、萝卜 5、调料 1						
分类	汤羹	经验	25	所需等级	14	功能	参考第 243 页
描述	取鱼肉蔬菜等混杂入锅煮制而成的汤羹，可根据各人口味增减食材。						



虾饺

食谱	面粉 3、虾 3、嫩笋 1、调料 1						
分类	点心	经验	27	所需等级	15	功能	参考第 242 页
描述	以澄粉和猪油做成饺皮。虾仁剁泥，加入笋丝及调料，包入皮中呈饺子形，入屉旺火蒸熟。						



肠粉

食谱	稻米 3、瘦肉 2、调料 1						
分类	饭食	经验	29	所需等级	16	功能	参考第 243 页
描述	于网筛上铺布，将米浆浇在白布上，隔水蒸熟成皮。然后用粉皮包裹馅料，做成猪肠形，最后淋上调料即成。						



碎金饭

食谱	稻米 5、禽蛋 2、火腿 1、调料 1、萝卜 1						
分类	饭食	经验	30	所需等级	17	功能	参考第 242 页
描述	将禽蛋、萝卜丁及冷饭入油锅炒制即成。						



锅巴

食谱	稻米 8 调料 3、面粉 2、果仁 3						
分类	点心	经验	32	所需等级	18	功能	参考第 246 页
描述	大米洗净，放入锅中煮至半熟，捞出拌入少量猪油，切成薄片，入油锅炸至金黄色出锅即可，可以搭配各种食物。						



水鸡腊

食谱	母鸡 3、调料 2、酒 2、辣椒 2						
分类	菜肴	经验	33	所需等级	19	功能	参考第 244 页
描述	肥鸡只取两腿，浸入椒、盐、酱和成的浓汁中，待入味后取出烤干，边烤边刷上熟油，至色黄不焦即可。						



酉羹

食谱	母鸡 1、香蕈 3、嫩笋 3、枸杞 2、调料 1						
分类	汤羹	经验	35	所需等级	20	功能	参考第 243 页
描述	清水中入整鸡、新笋、香蕈、枸杞及调料，文火煮一个时辰左右即可。						



八宝饭

食谱	糯米 6、莲子 2、红枣 2、蜜糖 3						
分类	饭食	经验	37	所需等级	21	功能	参考第 243 页
描述	糯米洗净蒸熟，红枣等辅料切丁，取碗盛料丁及糯米，入笼旺火蒸制，然后加水、油、糖，旺火炒即成。						



一砸就晕酥

食谱	面粉 7、蜜糖 3、禽蛋 2、酒 1、调料 3						
分类	点心	经验	38	所需等级	22	功能	参考第 246 页
描述	偶然习得的神秘做法。						



丹桂花糕

食谱	丹桂 3、糯米 6、蜜糖 2						
分类	点心	经验	40	所需等级	23	功能	参考第 242 页
描述	将米粉制成熟粉，再与桂花、蜜糖调合均匀，过筛，除杂后入模成形即可。						



仰望星空

食谱	鱼 3、酒 4、辣椒 5、虾 2、青菜 3、蜜糖 5

分类	经验	所需等级	功能
菜肴	41	24	参考第 246 页

描述	偶然习得的神秘做法。



松壑蒸蟹

食谱	螃蟹 4、菊花 2、调料 1、酒 3、葱姜 1

分类	经验	所需等级	功能
菜肴	43	25	参考第 244 页

描述	活蟹入锅，加入淡酒、椒盐、白糖、菊花并拌匀。静置片刻，捞出蒸熟即可。



叫化鸡

食谱	母鸡 3、调料 2、葱姜 2、火腿 1

分类	经验	所需等级	功能
菜肴	43	25	参考第 246 页

描述	肥鸡洗净，去除内脏，放入肉丁、火腿及各种调料。鸡身遍涂潮湿泥土，放入火中烘烤，待泥土烘干后，去除表面泥土即可。



拉不断面

食谱	瘦肉 2、面粉 8 羊肉 4、胡麻 3、糯米 5

分类	经验	所需等级	功能
饭食	45	26	参考第 247 页

描述	偶然习得的神秘做法。



蟹粉豆腐

食谱	螃蟹 5、豆腐 5、调料 2、葱姜 1

分类	经验	所需等级	功能
菜肴	45	26	参考第 245 页

描述	以葱姜过油炒蟹黄，盛出后将豆腐切为小块，倒入蟹黄和调料并勾芡，待汤汁黏稠即成。



鱼糕

食谱	鱼 6、禽蛋 3、葱姜 1、调料 1

分类	经验	所需等级	功能
点心	46	27	参考第 241 页

描述	取鱼肉剁成茸，加蛋清及姜汁搅匀，放入调料，入屉蒸制。临出锅时，将蛋黄均匀铺于糕面，关屉稍待，冷却即成。



难舍难分糖

食谱	蜜糖 9 糯米 2、红枣 3、莲藕 2、银耳 2

分类	经验	所需等级	功能
点心	46	27	参考第 246 页

描述	偶然习得的神秘做法。



羊方藏鱼

食谱	羊肉 3、鱼 3、辣椒 1、调料 1、酒 2、葱姜 1
分类	菜肴
经验	48
所需等级	28
功能	参考第 244 页
描述	将鱼置于割开的大块羊肉中，加入椒盐葱姜，上笼屉蒸。



一品豆腐

食谱	螃蟹 3、豆腐 5、香蕈 3、嫩笋 2、葱姜 1、虾 2
分类	菜肴
经验	48
所需等级	28
功能	参考第 245 页
描述	将螃蟹剔肉，同其余辅料切末制馅，填入挖空的豆腐，加入高汤及调料，慢火烧半个时辰后扣入钵内，原汤烧开勾芡，浇在豆腐上即成。



樟茶鸭

食谱	肥鸭 3、茶叶 3、调料 1
分类	菜肴
经验	49
所需等级	29
功能	参考第 245 页
描述	以酱料拌匀抹鸭身腌制后，入沸水烫，沥干入熏炉，以樟茶熏至鸭皮呈黄色取出，上笼蒸一个时辰，晾凉后入油锅炸至金黄色即成。



神仙豆腐

食谱	螃蟹 5、豆腐 5、香蕈 5、嫩笋 3、葱姜 3、虾 5
分类	菜肴
经验	51
所需等级	30
功能	参考第 246 页
描述	偶然习得的神秘做法。



极臭豆腐

食谱	豆腐 5、调料 3、辣椒 2、酒 3
分类	菜肴
经验	51
所需等级	30
功能	参考第 247 页
描述	偶然习得的神秘做法。



烂面疙瘩

食谱	面粉 5、调料 2、辣椒 3、禽蛋 3、果仁 2
分类	饭食
经验	51
所需等级	30
功能	参考第 247 页
描述	偶然习得的神秘做法。

成就

在游戏中满足各种条件就能开启对应成就，在菜单“成就”选项里可以查看。成就种类包括挑战、战斗、世界、故事和藏宝五项，成就等级分为金、银、铜三种，完成不同等级的成就可获得的点数不同。其中挑战类成就分为单场挑战以及角色挑战两种，单场挑战为每次战斗均可达到的成就，战斗中达成挑战成就能够增加该场战斗的评分，角色挑战成就为每个角色的专有成就，达成后会永久提升该角色的基础属性。部分成就达成后会奖励称号。



成就图示说明



故事

点数	名称	达成方法	达成奖励
5	初出茅庐	完成主线剧情序章。	无
5	江湖嬉游	完成主线剧情第一章。	无
5	得偿所愿	完成主线剧情第二章。	无
5	物换星移	完成主线剧情第三章。	称号：天高地阔
10	跋山涉水	完成主线剧情第四章。	无
10	归去来兮	完成主线剧情第五章。	称号：物是人非
20	永夜初晗	完成主线剧情第六章。	称号：劫灰飞尽
5	助人为乐	完成1个场景小任务。	无
10	热心肠	完成10个场景小任务。	无
20	人见人爱	完成20个场景小任务。	称号：古道热肠
20	兵贵神速	30小时以内通关。	无
10	大器晚成	50小时以上通关。	无
20	你又沉迷了	累积游戏时间超过81小时。	称号：乐不思蜀
5	小书童	收集了5条资料考据词条。	无
10	考据癖	收集了30条资料考据词条。	无

百晓生 (20)

达成方法：收集全部资料考据词条。

达成奖励：称号：博雅

达成 ☐

笺短意长 (5)

达成方法：回复了1封书信。

达成奖励：无

达成 ☐

人气之星 (10)

达成方法：收集全部书信。

达成奖励：称号：如花

达成 ☐

花枝招展 (10)

达成方法：得到全部剧情外装。

达成奖励：称号：花枝招展

达成 ☐

新朋友 (5)

达成方法：和5个NPC对话。

达成奖励：无

达成 ☐

交游广阔 (10)

达成方法：和50个NPC对话。

达成奖励：无

达成 ☐

名满天下 (20)

达成方法：和200个NPC对话。

达成奖励：称号：话痨

达成 ☐

给我栗子 (10)

达成方法：和所有城镇的茶小乖对话。

达成奖励：无

达成 ☐

天涯红颜 (10)

达成方法：和所有城镇的羽无双对话。

达成奖励：称号：惜红颜

达成 ☐

桃源仙居 (5)

达成方法：和所有家园仙灵都对话过。

达成奖励：称号：桃源仙

达成 ☐

新世界 (10)

达成方法：上传了1个游戏存档。

达成奖励：无

达成 ☐

缘定三生 (20)

达成方法：开始第3次游戏轮回。

达成奖励：无

达成 ☐

宝剑篇 (10)

达成方法：完成支线—宝剑篇。

达成奖励：无

达成 ☐

巫山一段云 (10)

达成方法：完成支线—巫山一段云。

达成奖励：无

达成 ☐

邂逅 (20)

达成方法：完成全部支线。

达成奖励：称号：机缘巧合

达成 ☐

苍穹之冕 (10)

达成方法：完成夜话--苍穹之冕。

达成奖励：称号：亦幻亦真

达成 ☐

君子远庖厨（10）
达成方法	完成夜话—君子远庖厨。
达成奖励	无

達成

哀情（20）
达成方法	完成全部夜话。
达成奖励	称号：哀情

達成

金屋藏娇（10）
达成方法	完成夜话—金屋藏娇。
达成奖励	无

達成

故事达人（20）
达成方法	完成除本条之外的全部故事分类成就。
达成奖励	无

達成

楚云深（10）
达成方法	完成夜话—楚云深。
达成奖励	无

達成



战斗

降妖除魔（20）
达成方法	击败过30种精英怪。
达成奖励	无

達成

初露头角（5）
达成方法	击败10只怪物。
达成奖励	无

達成

见多识广（20）
达成方法	完成怪物图鉴。
达成奖励	称号：见多识广

達成

小有所成（5）
达成方法	击败100只怪物。
达成奖励	称号：小有所成

達成

锲而不舍（5）
达成方法	战斗失败的次数超过15次。
达成奖励	无

達成

登堂入室（10）
达成方法	击败500只怪物。
达成奖励	无

達成

积少成多（10）
达成方法	造成的总伤害超过9999999。
达成奖励	称号：有杀气

達成

名满江湖（20）
达成方法	击败1000只怪物。
达成奖励	称号：神武

達成

太暴力了（10）
达成方法	达成的暴击数超过999次。
达成奖励	称号：一剑封喉

達成

没想到吧（5）

达成方法	成功进行了1次偷袭。
达成奖励	无

達成 ☐

气冲牛斗（10）

达成方法	战斗中我方战意值处于满值。
达成奖励	无

達成 ☐

刺客（10）

达成方法	偷袭成功50次。
达成奖励	称号：刺客

達成 ☐

厚积薄发（20）

达成方法	所有我方角色达到60级。
达成奖励	称号：道法通天

達成 ☐

金蝉脱壳（5）

达成方法	逃跑成功30次。
达成奖励	无

達成 ☐

神功大成（10）

达成方法	一个角色全部星蕴强化完成。
达成奖励	无

達成 ☐

我是小强（5）

达成方法	角色死亡30次。
达成奖励	称号：小强

達成 ☐

功德圆满（20）

达成方法	所有角色全部星蕴强化完成。
达成奖励	称号：飞仙

達成 ☐

初露锋芒（5）

达成方法	进行10场战斗并胜利。
达成奖励	无

達成 ☐

星光璀璨（5）

达成方法	星魄归元次数超过10次。
达成奖励	无

達成 ☐

再接再厉（10）

达成方法	进行100场战斗并胜利。
达成奖励	无

達成 ☐

旗开得胜（5）

达成方法	完全不受任何伤害，战斗胜利1场。
达成奖励	无

達成 ☐

仁者无敌（20）

达成方法	进行500场战斗并胜利。
达成奖励	称号：天下无敌

達成 ☐

一边倒（10）

达成方法	完全不受任何伤害，战斗胜利20场。
达成奖励	无

達成 ☐

均衡选手（5）

达成方法	在战斗中操作过所有主角并获胜。
达成奖励	无

達成 ☐

这不是bug（20）

达成方法	完全不受任何伤害，战斗胜利50场。
达成奖励	称号：神一般

達成 ☐

点数	成就	达成方法	达成奖励
10	暴发户	一场战斗获得金钱超过15金。	无
20	眼疾手快	触发并完成全部战斗内QTE。	称号：眼疾手快
20	死磕	在一个游戏轮回内，战斗中使用的恢复物品少于50次。	称号：金刚不坏
10	好球	战斗中同时将3只以上怪物击打浮空。	无
10	久病成医	在战斗中使用恢复物品300次。	称号：虚不受补
5	连击高手	战斗中累积连击数达到999。	无
5	浴火重生	战斗中因装备凤凰金翎而避免了9次死亡。	无
10	连击宗师	战斗中累积连击数达到9999。	无
5	猎人	捕获了1只怪物。	无
10	浑水摸鱼	同时引发3队以上的怪物进行混战并获得胜利。	无
10	捕兽专家	捕获了10种不同的怪物。	无
5	马失前蹄	游戏中第一场战斗就以失败结束。	称号：死了
10	动物园	捕获过全部兽类怪物。	称号：毛团
5	击败金刚力士I	击败天下第一金刚力士三号。	无
10	就是喜欢你	任意一种怪物被捕获次数超过10次。	无
20	金牌新手	无伤击败天下第一金刚力士三号。	称号：金牌新手

击败金刚力士II
5

达成方法	击败天下第一金刚力士三号合体。
达成奖励	无

达成

击败金砖II
10

达成方法	与金砖的战斗中击败所有金钱鼠后再打倒金砖获得胜利。
达成奖励	无

达成

击败金刚力士III
10

达成方法	和金刚力士合体对抗的QTE一次性完成。
达成奖励	无

达成

击败翻天印之灵I
5

达成方法	击败翻天印灵体与灵虚灵体。
达成奖励	无

达成

击败太乙神兵
5

达成方法	击败太乙神兵。
达成奖励	无

达成

击败翻天印之灵II
10

达成方法	与翻天印的战斗中翻天印被再次拖入战场时元精不超过60%。
达成奖励	无

达成

初晓五行
10

达成方法	通过五行生克来减轻太乙神兵的法术伤害。
达成奖励	无

达成

击败翻天印之灵III
20

达成方法	两个灵体被击败的间隔不超过1分钟。
达成奖励	称号：高手

达成

击败彗明I
5

达成方法	击败彗明。
达成奖励	无

达成

击败偃甲护卫I
5

达成方法	击败谢衣故居的偃甲护卫。
达成奖励	无

达成

看法宝！
5

达成方法	在与彗明的战斗中见过彗明使用全部种类的物品后获得胜利。
达成奖励	无

达成

击败偃甲护卫II
10

达成方法	成功斩断谢衣故居偃甲护卫的巨斧。
达成奖励	无

达成

击败彗明II
10

达成方法	击败彗明施放的所有分身后获得胜利。
达成奖励	无

达成

击败雩风I
5

达成方法	击败雩风。
达成奖励	无

达成

击败金砖I
5

达成方法	击败金砖。
达成奖励	无

达成

击败雩风II
20

达成方法	与雩风的战斗中，玩家没被猫草子弹击中的情况下获胜。
达成奖励	称号：我闪！

达成

击败厌火
5

达成方法	击败厌火。
达成奖励	无

击败明川
5

达成方法	击败明川。
达成奖励	无

远离火源
20

达成方法	与厌火的战斗中玩家没被场景中火焰烧过的情况下获胜。
达成奖励	称号：脚底抹油

华月之战
10

达成方法	在捐毒与华月的战斗中我方没有角色死亡的情况下结束战斗。
达成奖励	无

击败浑邪之灵I
5

达成方法	击败浑邪之灵。
达成奖励	无

击败流月城守卫I
5

达成方法	击败流月城据点守卫首领。
达成奖励	无

击败浑邪之灵II
10

达成方法	与浑邪之灵的战斗开始后3分钟内将浑邪之灵拉入战斗。
达成奖励	无

击败流月城守卫II
10

达成方法	将流月城据点守卫首领的手臂完全拆分2次以上并获胜。
达成奖励	称号：毒王

击败浑邪之灵III
20

达成方法	与浑邪之灵的战斗中未让亡灵铠甲复活的情况下获胜。
达成奖励	无

击败远古石豹I
5

达成方法	击败远古石豹。
达成奖励	无

击败安尼瓦尔I
5

达成方法	击败安尼瓦尔。
达成奖励	无

击败远古石豹II
10

达成方法	在浓雾中击败远古石豹。
达成奖励	无

击败安尼瓦尔II
20

达成方法	与安尼瓦尔的战斗中触发的QTE按键全部成功并获胜。
达成奖励	无

击败风琊I
5

达成方法	击败风琊。
达成奖励	无

猿和熊猫
5

达成方法	乐无异穿着竹笋包子外装与安尼瓦尔进行战斗。
达成奖励	称号：状况外

击败风琊II
20

达成方法	与风琊的战斗中在自爆魔偶出现后再将风琊击败。
达成奖励	称号：天不怕

击败伏英I
5
达成方法	击败伏英。
达成奖励	无

达成

击败华月
10
达成方法	击败魔化华月。
达成奖励	称号：刹那芳华

达成

击败伏英II
20
达成方法	与伏英的战斗中玩家未被火焰及岩浆命中的情况下获胜。
达成奖励	称号：草上飞

达成

击败沈夜I
10
达成方法	击败沈夜。
达成奖励	称号：寂灭天穹

达成

击败温留I
5
达成方法	击败温留。
达成奖励	无

达成

击败沈夜II
10
达成方法	在与沈夜的战斗中，将其身边的树藤全部打掉并获胜。
达成奖励	无

达成

击败温留II
10
达成方法	在与温留的战斗中打掉温留身边的全部头骨。
达成奖励	无

达成

击败砺罂
10
达成方法	击败砺罂。
达成奖励	称号：梦幻空花

达成

击败玉怜
5
达成方法	击败玉怜。
达成奖励	无

达成

心剑
20
达成方法	所有角色装备未升级过的武器打败砺罂。
达成奖励	称号：心剑

达成

击败初七I
10
达成方法	在神女墓击败初七。
达成奖励	称号：若如初见

达成

铜剑江湖
20
达成方法	所有角色只装备武器，打败砺罂。
达成奖励	称号：铜剑江湖

达成

击败初七II
20
达成方法	在与初七的战斗中所有QTE全部成功并获胜。
达成奖励	无

达成

特等评分1次
5
达成方法	获得1次特等战斗评分。
达成奖励	无

达成

击败魔化程廷钧
10
达成方法	击败魔化程廷钧。
达成奖励	称号：魂兮归来

达成

特等评分50次
10
达成方法	获得50次特等战斗评分。
达成奖励	无

达成

特等评分100次
20

达成方法	获得100次特等战斗评分。
达成奖励	称号：绝顶

达成

一等评分1次
5

达成方法	获得1次一等战斗评分。
达成奖励	无

达成

一等评分50次
10

达成方法	获得50次一等战斗评分。
达成奖励	无

达成

一等评分100次
20

达成方法	获得100次一等战斗评分。
达成奖励	称号：宗师

达成

完成5项挑战
5

达成方法	完成5项战斗挑战。
达成奖励	无

达成

完成50项挑战
10

达成方法	完成50项战斗挑战。
达成奖励	无

达成

完成乐无异挑战
20

达成方法	完成全部乐无异相关的战斗挑战。
达成奖励	称号：上下求索

达成

完成夏夷则挑战
20

达成方法	完成全部夏夷则相关的战斗挑战。
达成奖励	称号：雪澌冰销

达成

完成闻人羽挑战
20

达成方法	完成全部闻人羽相关的战斗挑战。
达成奖励	称号：倚筑长歌

达成

完成阿阮挑战
20

达成方法	完成全部阿阮相关的战斗挑战。
达成奖励	称号：云散高唐

达成

渐入佳境
5

达成方法	单项战斗挑战达成次数超过10次。
达成奖励	无

达成

乐此不疲
10

达成方法	单项战斗挑战达成次数超过50次。
达成奖励	称号：剑痴

达成

笑傲江湖
20

达成方法	完成全部战斗挑战。
达成奖励	称号：剑狂

达成

战斗达人
20

达成方法	完成除本条之外的全部战斗分类成就。
达成奖励	无

达成

世界

分云拨雾
5

达成方法	开启1个迷宫所有迷雾区域。
达成奖励	称号：迷路

达成

朗朗乾坤
10

达成方法	开启所有迷宫迷雾区域。
达成奖励	无

達成

河山万里
10

达成方法	开启全部大地图。
达成奖励	称号：天涯

達成

寻宝能手
5

达成方法	开启5个宝箱。
达成奖励	无

達成

寻宝专家
10

达成方法	开启60个宝箱。
达成奖励	无

達成

寻宝大师
20

达成方法	开启150个宝箱。
达成奖励	称号：嗜宝成痴

達成

红尘万丈
5

达成方法	到达所有的城镇。
达成奖励	称号：红尘万丈

達成

横扫千军
5

达成方法	在迷宫中引发4队怪物同时追击并进战斗。
达成奖励	无

達成

身轻如燕
10

达成方法	在同一轮回内，场景QTE失败次数不大于3次。
达成奖励	称号：身轻如燕

達成

侠义江湖
5

达成方法	调查过所有场景内的侠义榜榜单。
达成奖励	无

達成

助人为乐
5

达成方法	完成20个侠义榜任务。
达成奖励	无

達成

侠肝义胆
10

达成方法	完成50个侠义榜任务。
达成奖励	无

達成

一代巨侠
20

达成方法	完成80个侠义榜任务。
达成奖励	称号：巨侠

達成

义薄云天
20

达成方法	侠义榜排名升到第一位。
达成奖励	称号：义薄云天

達成

后来居上
5

达成方法	侠义榜排名超过“广陵魔”。
达成奖励	称号：菡临天下

達成

马甲，马甲！
5

达成方法	改变侠义榜上显示的名称。
达成奖励	无

達成

火眼金睛 (10)
达成方法：发现迷宫中所有龙人商店。
达成奖励：称号：英雄来嘛
達成

金卡会员 (5)
达成方法：进过所有客栈。
达成奖励：无
達成

长安风土 (5)
达成方法：逛过长安的酒楼、闻香楼、赌坊、浴室、博物学会、茶社。
达成奖励：称号：长安年少
達成

潜入 (10)
达成方法：在百草谷外围没有被巡逻兵发现。
达成奖励：无
達成

自由飞翔 (5)
达成方法：完成飞行小游戏。
达成奖励：称号：飘蓬
達成

翱翔九天 (10)
达成方法：无伤完成飞行小游戏。
达成奖励：称号：翱翔九天
達成

蛟龙入水 (5)
达成方法：完成潜水船驾驶小游戏。
达成奖励：称号：江海
達成

纵横四海 (10)
达成方法：无伤完成潜水船驾驶小游戏。
达成奖励：称号：纵横四海
達成

100成就点 (5)
达成方法：成就点数超过100点。
达成奖励：称号：瞬间
達成

500成就点 (10)
达成方法：成就点数超过500点。
达成奖励：无
達成

1000成就点 (20)
达成方法：成就点数超过1000点。
达成奖励：称号：沉醉
達成

世界达人 (20)
达成方法：完成除本条和“永远的丰碑”之外的全部世界分类成就。
达成奖励：无
達成

永远的丰碑 (20)
达成方法：完成除本条之外的全部成就。
达成奖励：称号：永恒
達成



藏宝

藏珍袋 (5)
达成方法：获得10种物品。
达成奖励：无
達成

如意囊
10
达成方法：获得50种物品。
达成奖励：无

匠心独具
5
达成方法：自创了1种菜式。
达成奖励：无

百宝箱
20
达成方法：获得100种物品。
达成奖励：无

妙手珍馐
10
达成方法：自创了10种菜式。
达成奖励：无

绝世好剑
5
达成方法：1把武器升至最高等级。
达成奖励：无

大厨
10
达成方法：烹饪等级升到最高。
达成奖励：称号：大厨

鬼斧神工
20
达成方法：将所有武器升至最高等级。
达成奖励：称号：神匠

尝尽珍馐
20
达成方法：每种烹饪产品至少做出过1份。
达成奖励：称号：吃货

帽子大全
10
达成方法：获得全部头部装备。
达成奖励：称号：风流

美食家
5
达成方法：食用过全部食物。
达成奖励：无

衣甲大全
10
达成方法：获得全部身体装备。
达成奖励：称号：飒爽

卖炭翁
5
达成方法：出产100份焦炭。
达成奖励：无

鞋靴大全
10
达成方法：获得全部足部装备。
达成奖励：称号：俊俏

万亩良田
10
达成方法：在家园的田地里收获到所有可收获的物品。
达成奖励：称号：农夫

饰品大全
10
达成方法：获得全部饰品。
达成奖励：称号：娇艳

养殖高手
10
达成方法：在家园里收获到所有养殖可收获的物品。
达成奖励：称号：渔夫

10

华清池

达成方法	往家园温泉里放过所有类型的香料。
达成奖励	无

达成

10

余音绕梁

达成方法	收集齐全部家园背景音乐。
达成奖励	称号：云韶

达成

5

宠物王

达成方法	获得全部家园宠物。
达成奖励	称号：萌主

达成

5

金牌小店

达成方法	在家园仙灵处寄售的物品累积获得金钱超过1000金。
达成奖励	无

达成

5

设计师

达成方法	获得全部风格的房屋建造图纸。
达成奖励	无

达成

5

宜居

达成方法	获得30件家具。
达成奖励	无

达成

5

浪漫满屋

达成方法	获得30件装饰品。
达成奖励	无

达成

10

腰缠万贯

达成方法	在游戏中获得5000金。
达成奖励	称号：有钱

达成

10

一掷千金

达成方法	在游戏中花费5000金。
达成奖励	称号：千金散尽

达成

10

大主顾

达成方法	通过龙星商会代购了1000金以上的物品。
达成奖励	无

达成

5

天天向上

达成方法	触发全部新手教学。
达成奖励	称号：好学

达成

5

挖宝客

达成方法	通过挖宝系统成功获得1个古董。
达成奖励	无

达成

10

名品师

达成方法	通过挖宝系统成功获得10个古董。
达成奖励	称号：品味

达成

20

收藏家

达成方法	通过挖宝系统成功获得全部古董。
达成奖励	称号：富可敌国

达成

10

古董商

达成方法	通过卖古董获得1000金。
达成奖励	无

达成

5

巧夺天工

达成方法	合成了1种物品（含灵石淬炼）。
达成奖励	无

达成

功参造化（10）

达成方法	合成了60种物品（含灵石淬炼）。
达成奖励	称号：造化

珠辉玉丽（5）

达成方法	淬炼了1颗灵石。
达成奖励	无

珠联璧合（5）

达成方法	将灵石镶嵌至装备上。
达成奖励	无

琳琅满目（10）

达成方法	角色身上每件装备都镶嵌了灵石。
达成奖励	称号：琳琅

藏宝达人（20）

达成方法	完成除本条之外的全部藏宝分类成就。
达成奖励	无



挑战

暴击200（10）

达成方法	乐无异在战斗中累积暴击200次。
达成奖励	称号：残暴（乐无异暴击伤害上升）。

挖坑不慎（5）

达成方法	乐无异的陷阱成功命中目标100次。
达成奖励	乐无异气上限上升。

大串烧（20）

达成方法	乐无异的一次新月连环杀死4个目标。
达成奖励	乐无异攻上升。

挥金如土（5）

达成方法	乐无异的金钱攻击累积消耗金钱超过1000金。
达成奖励	称号：挥金如土（乐无异金属性上升）。

乐无异·带队（5）

达成方法	玩家操控乐无异战斗50场。
达成奖励	乐无异攻防敏运术上升。

乐无异·打怪（5）

达成方法	乐无异击败100只怪。
达成奖励	乐无异攻上升。

一路发（10）

达成方法	乐无异单下伤害刚好是888点。
达成奖励	称号：幸运S（乐无异运上升）。

乐无异·伤害（5）

达成方法	乐无异累积伤害超过99999点。
达成奖励	乐无异精上限上升。

打断（20）

达成方法	乐无异一场战斗中3次打断目标施法准备。
达成奖励	乐无异敏上升。

点数	成就	达成方法	达成奖励
5	安尼瓦尔	乐无异战胜安尼瓦尔。	乐无异攻防敏运术上升。
5	闻人羽·打怪	闻人羽击败100只怪物。	闻人羽攻上升。
5	摘星	乐无异施放星蕴技能超过1000次。	乐无异神、气上限上升。
5	闻人羽·伤害	闻人羽累积伤害超过99999点。	闻人羽精上限上升。
20	招招致命	乐无异一个技能中产生3次暴击。	称号：夺命（乐无异暴击率上升）。
10	反击	闻人羽在战斗中完成防反100次。	称号：游龙（闻人羽防反伤害上升）。
10	射雕公子传	乐无异击败50只空中的怪物。	称号：惊羽（乐无异对兽伤害上升）。
20	绵里藏针	闻人羽用防反击杀怪物30只。	称号：逆杀（闻人羽防反判定间隔延长）。
10	打铁	乐无异击败30只金属化的怪物。	称号：裂石（乐无异金属化抗性上升）。
10	天旋地转	闻人羽的技能导致怪物眩晕50次。	闻人羽敏上升。
5	看什么看	乐无异的偃甲吸引了50只怪物的注意。	乐无异命中率上升。
20	绝地反击	闻人羽精少于15%时击败50只怪。	称号：生死一线（闻人羽攻防敏运术上升）。
20	冲我来	闻人羽同时吸引了5只怪物将自己作为目标。	称号：一骑当千（闻人羽防上升）。
5	反伤	闻人羽技能玄武护的法伤吸收效果触发了30次。	闻人羽气上限上升。
10	晕头转向	闻人羽在战斗中通过技能改变怪物目标100次。	闻人羽精上限上升。
5	火雨	闻人羽的万箭导致30只怪物着火。	称号：火雨（闻人羽火属性上升）。

万法不沾（5）

达成方法	闻人羽的法术为队友免疫伤害达50次。
达成奖励	闻人羽术上升。

达成

铜墙铁壁（20）

达成方法	闻人羽受伤为全队最高的场次超过50场。
达成奖励	称号：不死战神（闻人羽防上升）。

达成

小强附体（5）

达成方法	闻人羽保命技能触发次数超过30次。
达成奖励	闻人羽精上限上升。

达成

元气满满（5）

达成方法	闻人羽浴血恢复气超过1000点。
达成奖励	称号：元气（闻人羽气恢复速度上升）。

达成

冲锋吧，少年！（10）

达成方法	闻人羽冲刺技能累积前冲距离超过1000米。
达成奖励	闻人羽敏上升。

达成

祛邪（10）

达成方法	夏夷则法阵解除了己方异常状态100次。
达成奖励	称号：辟邪（夏夷则术上升）。

达成

温留（10）

达成方法	夏夷则击败温留。
达成奖励	夏夷则攻防敏运术上升。

达成

夏夷则·打怪（5）

达成方法	夏夷则击败100只怪物。
达成奖励	夏夷则攻上升。

达成

夏夷则·伤害（5）

达成方法	夏夷则累积伤害超过99999点。
达成奖励	夏夷则精上限上升。

达成

道法无边（5）

达成方法	夏夷则在战斗中施放法阵100次。
达成奖励	夏夷则法术暴击率上升。

达成

剑道通玄（20）

达成方法	夏夷则的流光斩一次击败3只怪物。
达成奖励	称号：通玄（夏夷则运上升）。

达成

破冰（20）

达成方法	夏夷则击败了30只冰冻状态的目标。
达成奖励	称号：美人冰（夏夷则暴击率上升）。

达成

回春妙手（5）

达成方法	夏夷则恢复法阵恢复元精超过99999点。
达成奖励	称号：回春（夏夷则术上升）。

达成

通灵（5）

达成方法	夏夷则在武器上附加法伤效果超过100次。
达成奖励	夏夷则水属性上升。

达成

生死契（20）

达成方法	夏夷则捕获怪物成功30次。
达成奖励	称号：生死契（夏夷则命中率上升）。

达成

除妖（10）

达成方法	夏夷则击败妖类怪物50只。
达成奖励	夏夷则对妖伤害上升。

达成

熟能生巧（5）

达成方法	夏夷则施放法阵超过150次。
达成奖励	夏夷则攻（术上升）。

宁神（10）

达成方法	阿阮在神消耗少于5%的情况下赢得20场战斗。
达成奖励	阿阮神上限上升。

无情剑（5）

达成方法	夏夷则的剑技击败怪物50只。
达成奖励	称号：无情剑（夏夷则气恢复速度上升）。

起死回生（5）

达成方法	阿阮使用法术复活队友30次。
达成奖励	阿阮躲闪率上升。

滴水不漏（10）

达成方法	夏夷则玄凝剑反弹伤害200次。
达成奖励	称号：滴水不漏（夏夷则物理伤害吸收上升）。

如沐春风（5）

达成方法	阿阮使用法术恢复己方角色元精超过99999点。
达成奖励	阿阮水属性上升。

智者乐水（5）

达成方法	夏夷则的水系法术命中300次。
达成奖励	夏夷则水属性上升。

超级变变变！（10）

达成方法	阿阮在战斗中将敌方目标变成动物30次。
达成奖励	阿阮木属性上升。

工蜂与蜂后（20）

达成方法	玩家操控阿阮且未成为怪物目标获胜10场。
达成奖励	称号：这就是爱（阿阮运上升）。

法术命中（10）

达成方法	阿阮法术命中1000次。
达成奖励	阿阮木火土金水属性上升。

阿阮·打怪（5）

达成方法	阿阮击败100只怪物。
达成奖励	阿阮攻、术上升。

万法皆空（5）

达成方法	阿阮“幻法还神”恢复神超过10000点。
达成奖励	阿阮五行伤害吸收上升。

阿阮·伤害（5）

达成方法	阿阮累积伤害超过99999点。
达成奖励	阿阮精上限上升。

一招功成（20）

达成方法	阿阮单个技能击败5只怪物。
达成奖励	称号：秒杀（阿阮神上限上升）。

神女之怒（5）

达成方法	阿阮在战斗中用法术击败150个敌人。
达成奖励	阿阮术上升。



难受了吧 (5)

达成方法	阿阮对敌方施加的异常状态超过50次。
达成奖励	阿阮异常状态抗性上升。

达成 □

如有神助 (5)

达成方法	战斗中主角一方没有受到任何伤害。
达成奖励	称号：弹指（该场战斗评分上升）。

达成 □

法术暴击 (10)

达成方法	阿阮法术暴击次数超过100次。
达成奖励	称号：惊鸿（阿阮法术暴击伤害上升）。

达成 □

绝对优势 (20)

达成方法	在20秒内结束战斗。
达成奖励	该场战斗评分上升。

达成 □

翩若惊鸿 (5)

达成方法	阿阮躲闪技能施放次数超过50次。
达成奖励	阿阮躲闪率上升。

达成 □

一招克敌 (10)

达成方法	战斗开始后玩家第一个技能就击败了一只怪物。
达成奖励	该场战斗评分上升。

达成 □

独领风骚 (20)

达成方法	阿阮击败战场内全部怪物10次。
达成奖励	称号：好饿（阿阮攻防敏运术上升）。

达成 □

实力最重要 (5)

达成方法	被偷袭的情况下获得战斗胜利。
达成奖励	该场战斗评分上升。

达成 □

左冲右突 (5)

达成方法	引发混战并且击败全部怪物。
达成奖励	该场战斗评分上升。

达成 □

靠你们了 (20)

达成方法	领队整场战斗处于濒死状态且获胜。
达成奖励	称号：抱大腿（该场战斗评分上升）。

达成 □

会心一击 (20)

达成方法	通过暴击击败最后一只怪物来获胜。
达成奖励	称号：稳准狠（该场战斗评分上升）。

达成 □

连绵不绝 (10)

达成方法	一场战斗最大连击数超过20。
达成奖励	该场战斗评分上升。

达成 □

群秒 (10)

达成方法	一个技能击败3只以上的怪物。
达成奖励	称号：血肉收割（该场战斗评分上升）。

达成 □

战意冲霄 (10)

达成方法	战斗结束时战意值偏向我方3格以上。
达成奖励	该场战斗评分上升。

达成 □

兵不厌诈 (5)

达成方法	触发偷袭且获胜。
达成奖励	该场战斗评分上升。

达成 □

骄敌之计（20）

达成方法	战斗结束时战意值偏向敌方3格以上。
达成奖励	称号：逆转（该场战斗评分上升）。

達成 □

熔金（5）

达成方法	在战斗中击杀金属化状态的怪物。
达成奖励	该场战斗评分上升。

達成 □

幸运星（10）

达成方法	一场战斗我方角色累积暴击次数超过15次。
达成奖励	该场战斗评分上升。

達成 □

碎冰（5）

达成方法	在战斗中通过暴击让冰冻状态的怪物即死。
达成奖励	该场战斗评分上升。

達成 □

拖刀计（20）

达成方法	用防御反击击败最后一只怪物来获取胜利。
达成奖励	该场战斗评分上升。

達成 □

满载而归（20）

达成方法	一场战斗达成5项以上挑战。
达成奖励	称号：人品（该场战斗评分上升）。

達成 □

固若金汤（10）

达成方法	一场战斗我方角色防御反击成功5次以上。
达成奖励	该场战斗评分上升。

達成 □

这样也行（20）

达成方法	只用防御反击获得一场战斗胜利。
达成奖励	称号：强人（该场战斗评分上升）。

達成 □

往哪跑！（5）

达成方法	一场战斗中成功阻止敌方的逃跑行为。
达成奖励	称号：拽尾巴（该场战斗评分上升）。

達成 □

镜（10）

达成方法	通过反弹伤害来获胜。
达成奖励	称号：镜面反射（该场战斗评分上升）。

達成 □

一个人在战斗（20）

达成方法	一场战斗中的怪物都由玩家击败。
达成奖励	称号：寂寞（该场战斗评分上升）。

達成 □

挑战达人（5）

达成方法	对倒地的目标追击致死。
达成奖励	该场战斗评分上升。

達成 □

法师时刻（5）

达成方法	一场战斗中4只以上的怪物由法术完成最后一击。
达成奖励	该场战斗评分上升。

達成 □

技惊四座（5）

达成方法	一场战斗中4只以上的怪物都特技完成最后一击。
达成奖励	该场战斗评分上升。

達成 □



镜花水月

随着故事的进行，主角一行人会得到神秘的通天之器，这是一件神奇的偃甲，可以读取山石草木上残留的记忆。在静水湖得到羊皮卷后会开启镜花水月系统，之后获得一些特殊的道具通过通天之器解读，能看到许多特殊的故事，这些故事的内容就记录在镜花水月之中，从菜单选择“故事” > “镜花水月”之后可以查看。





碧波琉璃灯	
开启时间	星罗岩和闻人羽汇合之后
开启条件	获得碧波琉璃灯
获得方法	挖宝



残简	
开启时间	星罗岩和闻人羽汇合之后
开启条件	获得残简
获得方法	挖宝



菱花镜	
开启时间	星罗岩和闻人羽汇合之后
开启条件	获得菱花镜
获得方法	挖宝



昭华之管	
开启时间	星罗岩和闻人羽汇合之后
开启条件	获得昭华之管
获得方法	挖宝



忘川残片

项目	内容
开启时间	打败初七，回到广州以后
开启条件	获得忘川残片
获得方法	剧情



红珊泣珠

项目	内容
开启时间	星罗岩和闻人羽汇合之后
开启条件	获得红珊泣珠
获得方法	剧情



羊皮卷

项目	内容
开启时间	主线剧情在静水湖介绍捐毒相关剧情时
开启条件	获得羊皮卷
获得方法	剧情



木法杖

项目	内容
开启时间	在流月城获得相关物品后
开启条件	获得木法杖
获得方法	宝箱



流月城调查报告

项目	内容
开启时间	主线剧情回到长安，母亲给予物品后
开启条件	获得天玄教调查报告
获得方法	剧情



昭明剑柄

项目	内容
开启时间	主线剧情在长安开启通天之器时
开启条件	获得昭明剑柄
获得方法	剧情



神女墓石碑残片

项目	内容
开启时间	在神女墓获得相关物品后
开启条件	获得神女墓石碑残片
获得方法	宝箱



封印残片

项目	内容
开启时间	在星罗岩打败火龙后，获得相关物品
开启条件	获得封印残片
获得方法	剧情



沈曦的日记

项目	内容
开启时间	在流月城获得相关物品后
开启条件	获得沈曦日记
获得方法	宝箱



谢衣帛书

项目	内容
开启时间	主线剧情在长安开启通天之器时
开启条件	获得谢衣帛书
获得方法	剧情



华月箜篌

项目	内容
开启时间	在流月城获得相关物品后
开启条件	获得华月箜篌
获得方法	剧情



厌火石柱

项目	内容
开启时间	调查捐毒地宫的相关场景物件时
开启条件	调查捐毒地宫的相关场景物件时
获得方法	剧情



神女随葬品

项目	内容
开启时间	在神女墓获得相关物品后
开启条件	获得神女随葬品
获得方法	剧情

往来书信

在游戏中随着主角们四处游历，会收到来自各地人士的书信。在各个主城的驿站可以收取信件，五花八门的来信不仅带来了最新的消息，还有一些不为人知的秘密。有的信件可以进行回复，根据回复的不同后续信件也会有所差异，如果认真回复，还有可能收到带有谢礼的信件哦。



求帮助

分类 亲朋好友

寄信人 团子　收信时间 百草谷剧情结束之后

回复期限 –

收信条件 –

附赠物品 –

回复1 投以美食

回复2 默默关怀　回复3 天涯何处无芳草

多谢啦

分类 亲朋好友

寄信人 团子　收信时间 百草谷剧情结束之后

回复期限 –

收信条件 书信“求帮助”中，回复选项选择“天涯何处无芳草”

附赠物品 木梅针 ×1

回复1 –

回复2 –　回复3 –

多谢啦

分类 亲朋好友

寄信人 团子　收信时间 百草谷剧情结束之后

回复期限 –

收信条件 书信“求帮助”中，回复选项选择“投以美食”

附赠物品 燕子金镖 ×2

回复1 –

回复2 –　回复3 –

团子的问候

分类 亲朋好友

寄信人 团子　收信时间 巫山，阿阮回忆司幽之后

回复期限 –

收信条件 –

附赠物品 –

回复1 –

回复2 –　回复3 –

多谢啦

分类 亲朋好友

寄信人 团子　收信时间 百草谷剧情结束之后

回复期限 –

收信条件 书信“求帮助”中，回复选项选择“默默关怀”

附赠物品 乾坤夺命镖 ×1

回复1 –

回复2 –　回复3 –

萧鸿渐的问候

分类 亲朋好友

寄信人 萧鸿渐　收信时间 第一次到江陵

回复期限 –

收信条件 –

附赠物品 –

回复1 –

回复2 –　回复3 –

密件
分类 亲朋好友
寄信人 ？？ 收信时间 第一次到广州
回复期限 –
收信条件 –
附赠物品 –
回复1 –
回复2 – 回复3 –

龙潜于渊
分类 亲朋好友
寄信人 无 收信时间 前往星罗岩时
回复期限 –
收信条件 –
附赠物品 –
回复1 –
回复2 – 回复3 –

飞龙在天
分类 亲朋好友
寄信人 无 收信时间 前往流月城时
回复期限 –
收信条件 –
附赠物品 –
回复1 –
回复2 – 回复3 –

停云
分类 亲朋好友
寄信人 清和 收信时间 前往流月城时
回复期限 –
收信条件 –
附赠物品 –
回复1 –
回复2 – 回复3 –

捐毒近况
分类 亲朋好友
寄信人 安尼瓦尔 收信时间 前往神女墓时
回复期限 –
收信条件 –
附赠物品 –
回复1 –
回复2 – 回复3 –

致吾儿寒则
分类 亲朋好友
寄信人 红珊 收信时间 主线剧情获得相关书信
回复期限 –
收信条件 –
附赠物品 –
回复1 –
回复2 – 回复3 –

老爹留书
分类 亲朋好友
寄信人 乐绍成 收信时间 主线剧情获得相关书信
回复期限 –
收信条件 –
附赠物品 –
回复1 –
回复2 – 回复3 –

繁华长安
分类 天朝风物
寄信人 羽无双 收信时间 第一次到江陵
回复期限 –
收信条件 –
附赠物品 –
回复1 羽姑娘文采不俗，期待下次来信
回复2 ……还是不回信了算了 回复3 –

古意江陵
分类 天朝风物
寄信人 羽无双 收信时间 第一次到江陵
回复期限 –
收信条件 书信"繁华长安"回复选择"羽姑娘文采不俗，期待下次来信"
附赠物品 –
回复1 江陵鱼糕很好吃，羽姑娘别错过
回复2 ……还是不回信了算了 回复3 –

苗寨朗德
分类 天朝风物
寄信人 羽无双 收信时间 朗德寨剧情结束以后
回复期限 –
收信条件 书信"古意江陵"回复选择"江陵鱼糕很好吃，羽姑娘别错过"
附赠物品 –
回复1 朗德确实风光秀丽
回复2 ……还是不回信了算了 回复3 –

西域捐毒
分类 天朝风物
寄信人 羽无双 收信时间 大地图开启，回到长安以后
回复期限 –
收信条件 书信"苗寨朗德"回复选择"朗德确实风光秀丽"
附赠物品 –
回复1 若有其他捐毒往事，盼告知
回复2 ……还是不回信了算了 回复3 –

莺莺百草
分类 天朝风物
寄信人 羽无双 收信时间 大地图开启，回到长安以后
回复期限 –
收信条件 书信"西域捐毒"回复选择"若有其他捐毒往事，盼告知"
附赠物品 –
回复1 闻人看到这封信很高兴，多谢
回复2 ……还是不回信了算了 回复3 –

仙山太华
分类 天朝风物
寄信人 羽无双 收信时间 第一次到广州
回复期限 –
收信条件 书信"莺莺百草"回复选择"闻人看到这封信很高兴，多谢"
附赠物品 –
回复1 多谢羽姑娘长久以来的关照
回复2 ……还是不回信了算了 回复3 –

风情广州
分类 天朝风物
寄信人 羽无双 收信时间 第一次到广州
回复期限 –
收信条件 书信"仙山太华"回复选择"多谢羽姑娘长久以来的关照"
附赠物品 舒筋定痛散 ×3
回复1 –
回复2 – 回复3 –

洞天海市
分类 神鬼志怪

寄信人 茶小乖　收信时间 第一次到海市

回复期限 –

收信条件 –

附赠物品 舒筋定痛散 ×3

回复1 –

回复2 –　回复3 –

巫山神女
分类 神鬼志怪

寄信人 茶小乖　收信时间 前往流月城时

回复期限 –

收信条件 –

附赠物品 –

回复1 –

回复2 –　回复3 –

上古轶闻
分类 神鬼志怪

寄信人 博物学会　收信时间 朗德寨剧情结束以后

回复期限 –

收信条件 –

附赠物品 –

回复1 久仰大名，盼再来信

回复2 不知真假，还是别管了　回复3 –

神剑·昭明
分类 神鬼志怪

寄信人 博物学会　收信时间 大地图开启，回到长安以后

回复期限 –

收信条件 书信“上古轶闻”回复选择“久仰大名，盼再来信”

附赠物品 –

回复1 久仰大名，盼再来信

回复2 不知真假，还是别管了　回复3 –

偃师谢衣
分类 神鬼志怪

寄信人 博物学会　收信时间 前往太华山时

回复期限 –

收信条件 书信“神剑·昭明”回复选择“久仰大名，盼再来信”

附赠物品 –

回复1 –

回复2 –　回复3 –

定国公旧事
分类 方外之音

寄信人 茶小乖　收信时间 第一次到江陵

回复期限 –

收信条件 –

附赠物品 –

回复1 –

回复2 –　回复3 –

逸尘子轶闻·一
分类 方外之音

寄信人 茶小乖　收信时间 朗德寨剧情结束以后

回复期限 –

收信条件 –

附赠物品 –

回复1 –

回复2 –　回复3 –

逸尘子轶闻·二
分类 方外之音

寄信人 茶小乖　收信时间 大地图开启，回到长安以后

回复期限 –

收信条件 –

附赠物品 –

回复1 –

回复2 –　回复3 –

逸尘子轶闻·三
分类 方外之音

寄信人 茶小乖　收信时间 第一次到广州

回复期限 –

收信条件 –

附赠物品 –

回复1 小说家言

回复2 无可奉告　回复3 另有其人

逸尘子轶闻·四
分类 方外之音

寄信人 茶小乖　收信时间 第一次到广州

回复期限 –

收信条件 书信“逸尘子轶闻·三”回复选择“小说家言”

附赠物品 –

回复1 –

回复2 –　回复3 –

逸尘子轶闻·四
分类 方外之音

寄信人 茶小乖　收信时间 第一次到广州

回复期限 –

收信条件 书信“逸尘子轶闻·三”回复选择“无可奉告”

附赠物品 –

回复1 –

回复2 –　回复3 –

逸尘子轶闻·四
分类 方外之音

寄信人 茶小乖　收信时间 第一次到广州

回复期限 –

收信条件 书信“逸尘子轶闻·三”回复选择“另有其人”

附赠物品 –

回复1 –

回复2 –　回复3 –

大漠飞沙
分类 方外之音

寄信人 茶小乖　收信时间 前往流月城时

回复期限 –

收信条件 –

附赠物品 –

回复1 –

回复2 –　回复3 –

遥寄故人
分类 方外之音

寄信人 羽无双　收信时间 大地图开启，回到长安以后

回复期限 –

收信条件 –

附赠物品 –

回复1 –

回复2 –　回复3 –

谢衣往事
分类 方外之音

寄信人 茶小乖　收信时间 前往流月城时

回复期限 –

收信条件 –

附赠物品 –

回复1 –

回复2 –　回复3 –

提防血玲珑
分类 方外之音

寄信人 ？？　收信时间 前往太华山时

回复期限 –

收信条件 –

附赠物品 –

回复1 –

回复2 –　回复3 –

十万火急
分类 方外之音

寄信人 茶小乖　收信时间 第一次到广州

回复期限 –

收信条件 –

附赠物品 –

回复1 听说广州药行断医生医术精妙

回复2 可至长安定国公府找我娘帮忙　回复3 爱莫能助

多谢相助
分类 方外之音

寄信人 茶小乖　收信时间 第一次到广州

回复期限 –

收信条件 书信"十万火急"回复选择"听说广州药行断医生医术精妙"

附赠物品 九霞香 ×1

回复1 –

回复2 –　回复3 –

多谢相助
分类 方外之音

寄信人 茶小乖　收信时间 第一次到广州

回复期限 –

收信条件 书信"十万火急"回复选择"可至长安定国公府找我娘帮忙"

附赠物品 九霞香 ×1

回复1 –

回复2 –　回复3 –

多谢相助
分类 方外之音

寄信人 茶小乖　收信时间 第一次到广州

回复期限 –

收信条件 书信"十万火急"回复选择"爱莫能助"

附赠物品 九霞香 ×1

回复1 –

回复2 –　回复3 –

闻香楼夜间节目介绍
分类 百姓天下

寄信人 闻香楼　收信时间 第一次到江陵

回复期限 –

收信条件 –

附赠物品 –

回复1 –

回复2 –　回复3 –

鸿瑞浴室交流活动
分类 百姓天下

寄信人 鸿瑞浴室　收信时间 第一次到江陵

回复期限 –

收信条件 –

附赠物品 –

回复1 –

回复2 –　回复3 –

鸿瑞浴室诚邀技师加盟
分类 百姓天下

寄信人 鸿瑞浴室　收信时间 大地图开启，回到长安以后

回复期限 –

收信条件 –

附赠物品 –

回复1 –

回复2 –　回复3 –

青山茶社新到茶种
分类 百姓天下

寄信人 青山茶社　收信时间 大地图开启，回到长安以后

回复期限 –

收信条件 –

附赠物品 –

回复1 –

回复2 –　回复3 –

愿得一心人
分类 百姓天下

寄信人 素心　收信时间 第一次到广州

回复期限 –

收信条件 –

附赠物品 –

回复1 –

回复2 –　回复3 –

菜谱分享
分类 百姓天下

寄信人 烹饪社　收信时间 大地图开启时

回复期限 –

收信条件 –

附赠物品 –

回复1 –

回复2 –　回复3 –

菜谱分享
分类 百姓天下

寄信人 烹饪社　收信时间 前往广州时

回复期限 –

收信条件 –

附赠物品 –

回复1 –

回复2 –　回复3 –

菜谱分享
分类 百姓天下

寄信人 烹饪社　收信时间 前往神女墓时

回复期限 –

收信条件 –

附赠物品 –

回复1 –

回复2 –　回复3 –

词条

在菜单“博物”选项下收录了关于《古剑奇谭二》世界的各种知识，其中词条记载了游戏背后的世界观、细节设定、出典书籍等等，内容涉猎广阔，能让人更加深入地了解游戏的世界。词条会随着玩家游戏的进行逐一开启，部分词条需要在游戏二周目时才能获得。



词条分类	词条名称	开启时间
地理	海市	海市乐无异离开金不换时
地理	博卖行	海市和土行贞说完话
地理	纪山	第一次到纪山
地理	静水湖	第一次到静水湖
地理	捐毒国	第一次到捐毒
地理	无厌伽蓝	即将离开无厌伽蓝
地理	百草谷	即将离开百草谷
地理	星罗岩和火龙伏英	即将离开星罗岩
地理	太华山	太华山夏夷则去见主角一行时
地理	太华山秘境	进入太华山秘境后
地理	从极之渊	进入从极之渊洞穴时
地理	神女墓	神女墓剧情结束以后
地理	流月城	第一次进入流月城
人	乐绍成	即将前往星罗岩
人	傅清姣	即将前往星罗岩
人	谢衣	二周目剧情开始
人	秦炀	大地图开启，回到长安后
人	天罡	大地图开启，回到长安后
人	程廷钧	打败瞳以后
人	乐无异	二周目剧情开始
人	闻人羽	二周目序章结束
人	夏夷则	二周目夏夷则入队时
人	阿阮	二周目阿阮登场时
人	清和真人	前往广州时
人	风琊	打败风琊后
人	雩风	打败雩风后
人	浑邪	打败浑邪后
人	明川	打败明川后
人	瞳	打败瞳以后
人	华月	打败华月后

词条分类	词条名称	开启时间
人	沈曦	二周目沈曦初登场时
人	沈夜	二周目沈夜初登场时（非片头）
人	沧溟	二周目沧溟初登场时
器物	神剑·昭明	即将前往流月城时
器物	古剑·晗光	即将前往星罗岩时
器物	禺期	即将前往流月城时
器物	甘露珰	得到甘露珰时
器物	矩木	到达捐毒遗迹时
器物	桃源仙居图	获得桃园仙居图时
器物	翻天印	从翻天印出来以后
仙妖	神农	朗德剧情结束以后
仙妖	伏羲	纪山天亮以后
仙妖	女娲	闻人羽取走通天之器后
仙妖	五色石	朗德剧情结束以后
仙妖	赤霞真人	夏夷则易骨成功后
仙妖	司幽	阿阮回忆和司幽的过往后
仙妖	鲛人	夏夷则和阿阮离开慈恩寺后
仙妖	白露	江陵和白露分开后
仙妖	桢姬	江陵和白露分开后
仙妖	小黄	抵达捐毒遗迹时
仙妖	乘黄温留	战胜温留以后
仙妖	蜃精玉怜	战胜玉怜以后
偃术	偃甲之术	获得谢衣帛书后
偃术	竹笋包子号	离开竹笋包子号以后
偃术	招财进宝号	招财进宝号入海以后
偃术	天下第一金刚力士三号	乐无异翻墙离家后
偃术	偃甲小鸟	神女墓剧情结束以后
偃术	偃甲传音鸟	乐无异第一次取出偃甲传音鸟后
偃术	偃甲蝎	谢衣正式登场后
偃术	通天之器	获得谢衣帛书后

线上平台

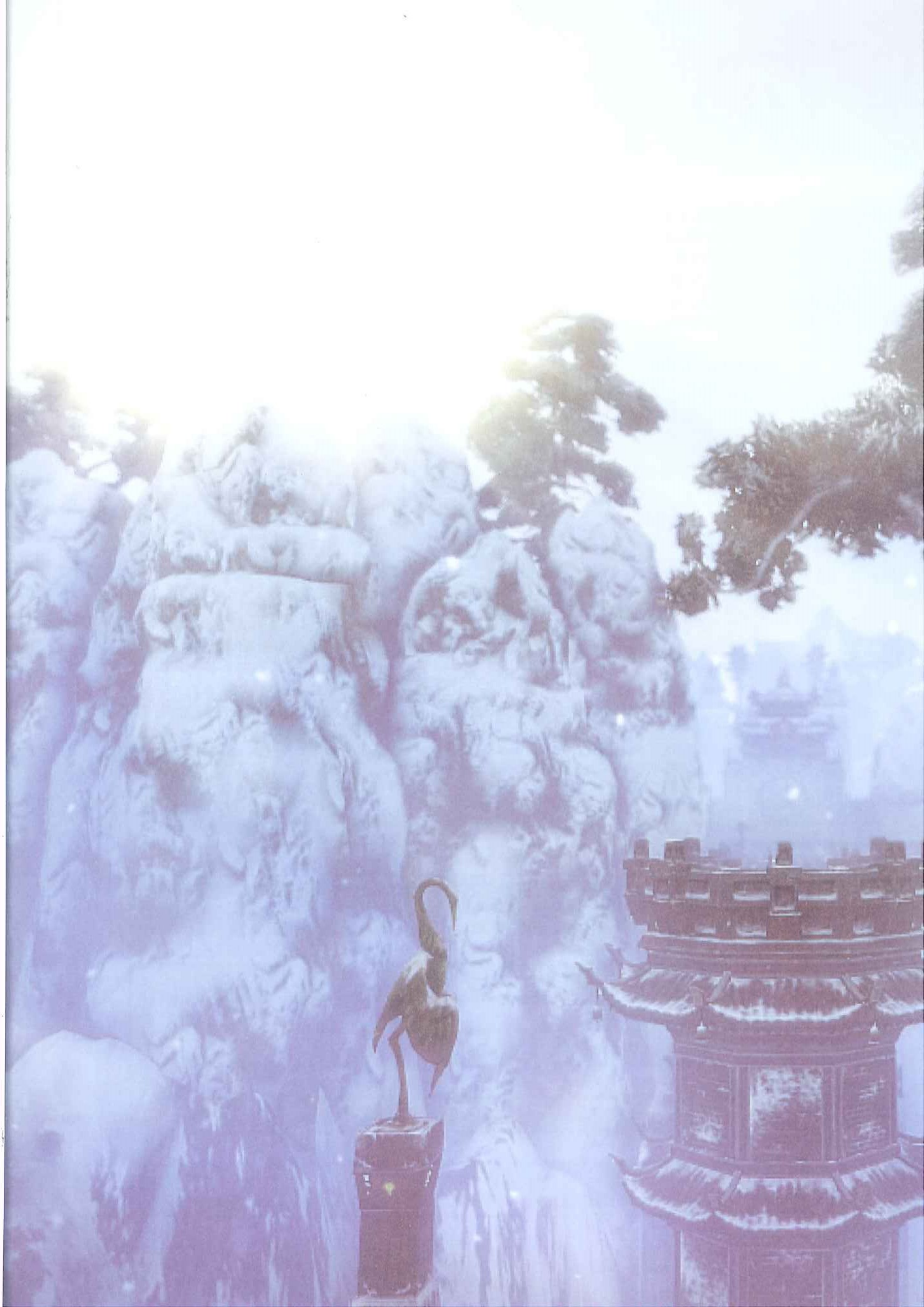
在《古剑奇谭二》官方网站登录游戏账号就能进入玩家专属的游戏线上平台，在这里能够看到官方发布的最新游戏消息，还可以查看游戏时间、最大连击数、游戏进度等游戏信息。绑定了新浪微博或腾讯微博的账号之后可以把自己的成果分享到微博上。在金兰轩中玩家的好友会为游戏家园生产提供加成。玩家在官方论坛的双向好友即为线上平台好友。每增加一位在线时长超过 10 小时的双向好友，均可为家园生产提供加成，有效好友数上限为 60 人，超过 60 人后不会继续强化加成效果。玩家打开“瑰宝奇珍”页面，可以查看自己当前拥有的全部平台奖励特殊物品，并且能够将这些物品发送到游戏内，或者作为礼物发送给好友。每位激活游戏的玩家将拥有至少 32 个物品格，激活豪华版的玩家则拥有 45 个物品格。获得来自平台的物品后，玩家可至家园 NPC“建设辈辈猴”处领取。



平台奖励物品具体获取流程

1. 达成游戏内特定条件，包括剧情、自创菜式、房屋改建、武器升级及侠义榜排名等方面，玩家将会随机获得平台奖励物品。具体条件和物品如下表。
2. 打开线上平台“瑰宝奇珍”模块，查看当前拥有的物品。
3. 选择赠送物品，点击想要送给自己或好友的物品，进入物品发送页面。
4. 选择数量及发送目标，按照页面提示确定发送数量及发送目标，点击“发送至游戏”直接发给自己，点击“发送给好友”则进入选择好友页面。
5. 领取奖励物品，发送成功后，游戏内将出现领取提示，玩家进入家园系统时，即可在 NPC“建设辈辈猴”处领取已获赠的平台物品。

完成条件	奖励物品（随机奖励一件）
完成剧情章节（游戏剧情包括序章共有七个章节）	舒筋定痛散、流霞仙酿、十香返魂丹
完成古剑二代通关一次	五蕴天行丸、帝女玄霜、白花丹参
侠义榜名次上升至第一位	戮魂幡、九鹭香、五蕴天行丸
自创了一种菜式	调料、青菜、豆腐、龙涎香、一品豆腐
于家园中完成主角专用房屋改建	托角榫、榆木、燕尾榫、格肩榫
武器强化提升至最高等级	戮魂幡、乾坤夺命镖、帝女玄霜
一个角色星蕴全部强化完成	五蕴天行丸、点金轰鸣符、白花丹参
战斗综合评价获得特等	引火燎原符、变木生杀符、凝土撼地符、养心丹、乾坤夺命镖



第肆章 流程篇



楔子

上古之时，一场灾劫席卷大地。

不周山天柱倾塌，天穹皲裂，霪雨无止，大水浩洋不息。

神农至西北一处天裂，以神树矩木为基，兴建流月城。

于此指引众神，以灵力炼制五色石，交由女娲补天。

补天之事耗时弥久，人界黎民死伤惨重。

有一部族名曰“烈山”，信奉人皇神农，寿数长久，善驭灵气。

烈山部人不忍生灵涂炭，自请入住流月城相助。

神农感其赤诚，欣然应允，于是将一滴神血封入矩木。

使其蕴含的生命之力通过矩木枝叶发散，以供烈山部人不饮不食而活。

补天进展艰难。

天皇伏羲遂启用神剑昭明，赴东海斩杀巨鳌。

取其足支撑四极，暂止天穹倾颓之势。

洪水为之退歇，不日天裂亦告修补完毕。

然而昭明却于此役后崩裂损毁，不复神剑之形。

灾劫过后，人界浊气漫溢，生民因之纷纷病亡。

所幸流月城高居九天，浊气稀薄。

神农便命烈山部族暂居城内，待他另寻适宜居所。

流月城自此留驻于北疆上空。

城中终岁严寒，少有草木，展目只见莽莽矩木、皑皑雪原，冷寂无涯。

烈山部人建起巍峨神殿，于其中昼夜来祈，期盼神明早日归还。

流月城中，一华服男子缓步走向祭坛，众族人无不噤声俯首，然而一片肃穆庄严之中，却隐隐杀机暗藏。两名族人骤然发难，纵身上前欲将其置于死地。电光石火之间，作出反应的有两人。女子金饰覆面，另一男子相貌清俊，二人几乎同时出手，术法华光直奔祭台战团而去，然而人群之中仍有叛党，疾步窜出欲阻挠二人。男子见一击未中，果断祭出长剑，女子亦广袖一挥，掐出法诀为男子加持，只见剑光凛然，直刺而去。双方你来我往互不相让，最终仍是男子技高一筹，与祭台上那人里应外合，破开重围，瞬时光华万丈，映照天穹。待一切平息，男子沉声说道：“我流月城烈山部自上古至今，未行不义之举，却遭诸神弃置，受困北疆贫瘠之地，更饱受疾患折磨。今蒙外界使者降临，诚为流月城之大幸，本座已得沧溟城主首肯，将与使者戮力合作，率诸城民破困而出迁往下界，繁衍生息。此事关乎我烈山部存续大计，不容差池，然天机祭司赤霄、开阳祭司崔凌镜、天同祭司雍门狄三人鼠目寸光图谋不轨，已为本座处死，即日起废此三人席次，灭其三族，其同姓宗族百年内不得踏入神殿半步，本座决意挽救族民，倘还有人意欲违逆——杀无赦。”

字字句句，掷地有声。碧空之上，淡云逐月，然月华无语，唯冷眼旁观。

序章

长安城

●走出初始房间，径直往前进入乐宅的无异房，调查房间内的三处发光点，获得共计 3 个灵力增倍仪。触发剧情后进入游戏的第一场战斗，按系统提示习得战斗的基础操作，之后以普通招式和技能消灭金刚力士即可。

天下第一金刚力士招式一览

招式名称	行动描述
金刚大力斩	用爪子连续攻击 4 次。
金刚蓄力跳	做准备动作，后跃起，落下砸地攻击身边目标。

●消灭第一批敌人后，进入 BOSS 战。

BOSS：金刚力士合体

说明：进入战斗前习得“登云逐月式”，抢先体验一下终结技的华丽。将 BOSS 的元精打至 10% 以下触发 QTE：空格键连打 > 右 > 右 > 上。注意 BOSS 受到乐无异的“九霄雷霆”攻击后会原地旋转，旋转过程中对金系法术免疫。



金刚力士合体招式一览

招式名称	行动描述
合体滚滚滚	对目标进行滚动追击。
合体大炮台	发射炮弹攻击远处目标。
合体转转转	连续的旋转，攻击身边目标。

敌人一览



天下第一金刚力士	种族	它
	等级	1
出现地点	长安城	
精（新手）	127	
精（普通）	182	
捕获条件	无法捕获	
属性	金 **木** 水 火 土 阴 阳 物	
战利品	无	

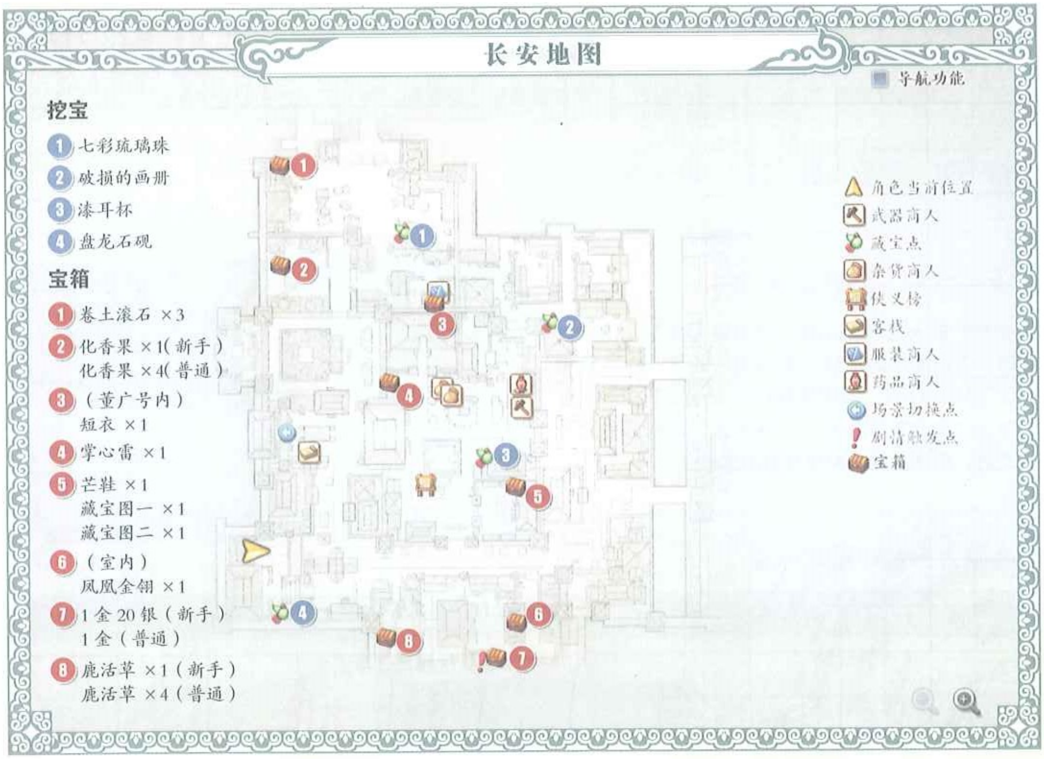


金刚力士合体	种族	它
	等级	2
出现地点	长安城	
精（新手）	517	
精（普通）	738	
捕获条件	无法捕获	
属性	金 **木** 水 火 土 阴 阳 物	
战利品	无	

剧情回顾

一直跟随母亲学习偃术的乐无异不停摆弄长相有些奇怪的木头偃甲，而手上用的削木头的剑，是他爹定国公的藏品——名剑晗光。就在那名为金刚力士三号的偃甲就快大功告成时，却被来喊他吃饭的小厮一嗓子震散了本就不稳的偃甲灵力场。乐无异找来灵力增倍仪，然而却因本身术法不精，导致房内三台偃甲混乱失控，跑到院子里砸碎了娘亲放在院子中的盆栽。

经过一番鸡飞狗跳，乐无异凭借习自于其父的剑法以及晗光剑自身的诡秘力量制止了偃甲继续捣乱的行为。正在这时，定国公乐绍成携客人萧鸿渐归来，乐无异被发现偷用晗光，其父告诫乐无异晗光上任剑主乃一代英豪，最终却自刎而死，晗光剑带不祥，不宜妄动。正在定国公教训自家儿子时，乐夫人回来了。顿时父子两人看着院中一片狼藉，都慌了手脚，为躲过夫人狮吼之灾，父子二人合演双簧，乐无异在父亲的掩护之下翻墙离家，想等娘亲消气再回去。



长安城中可领取的场景任务

任务名	开启时间限制
胭脂秘方	初期
南疆兄弟	初期
久别思故乡	初期
西域奇香	初期
小乖爱看书	初期
迷糊的兄长	从百草谷回长安以后且完成“南疆兄弟”任务后
同门情深	从百草谷回长安以后
嘟嘟的请求	从百草谷回长安以后

挖宝所需藏宝图		
藏宝图名称	获得方式	对应宝物
藏宝图一	长安城的宝箱	漆耳杯
藏宝图二	长安城的宝箱	盘龙石砚
藏宝图三	侠义榜“封印之事・二”	七彩琉璃珠
藏宝图四	侠义榜“狩猎者・二”	破损的画册

●自由行动后前往长安城北方的茶馆，触发两名无赖调戏小翠的剧情，待茶客将无赖送交官府后，走到茶馆的西北方，触发刘长风与赵杉的对话。听完码头偃甲的消息后，前往长安城西北方的码头。

剧情回顾

有家不得回的乐无异在茶馆喝茶时，与一戎装女子合力救下了被地痞流氓骚扰的小翠姑娘。之后他偶然听到其他茶客提起城中财主金大贵不知从何处寻来了谢衣制作的偃甲，对谢衣敬仰有加的乐无异兴冲冲奔去码头。

赶到码头之后，只见水中停放一被帆布覆盖的庞然大物，正惊讶间，一自称长乐道长的道士倨傲无比，上来刁难，却在看出乐无异家世不凡，出手阔绰之后立即将其奉为上宾，并称这偃甲是他从妖怪手中获取。为了更好地观察谢衣留下的偃甲，乐无异放出随身携带的偃甲钻天鼠，趁乱混入偃甲内，发现这偃甲竟是一艘船。查看上面留下的纹章，确是谢衣留下无疑，然而谢衣是百年前的偃甲大师，这船看上去却并不陈旧。行至船中一处，乐无异听到门后有人呼救，破门而入后发现是这船上的杂耍团，因为团长中了小人奸计才被那道士夺船并困于舱内，就在乐无异准备继续询问关于谢衣之事时，只听船外发生骚乱，却是之前在茶馆遇到的女子正与那长乐道士对峙，乐无异被认作女子一伙，那女子自称闻人羽，若是不与她联手，便毁了偃甲船，乐无异无奈同她一起用晗光剑打败长乐道长。而没有了长乐的法力作祟，偃甲船得以重新起航，展开鲲鹏之翼带着两人一起飞上了高空。

竹笋包子号

●剧情后进入船内，在船舱南方的房间触发救出妖怪们的剧情，随后船体震动，为弄清状况，乐无异走出船外，触发 BOSS 战。

BOSS：太乙神兵

说明： BOSS 连续受攻击会进入短暂的霸体阶段并对玩家的攻击进行反击，反击会导致目标眩晕。元精低于 60% 进入第二阶段，此阶段下才会施放黑风技能。战斗开始后，先以“登云逐月式”先削减其大量元精，之后使用化香果恢复元神，再在闻人羽的掩护下将其击破即可。BOSS 释放石突时注意防御一下。

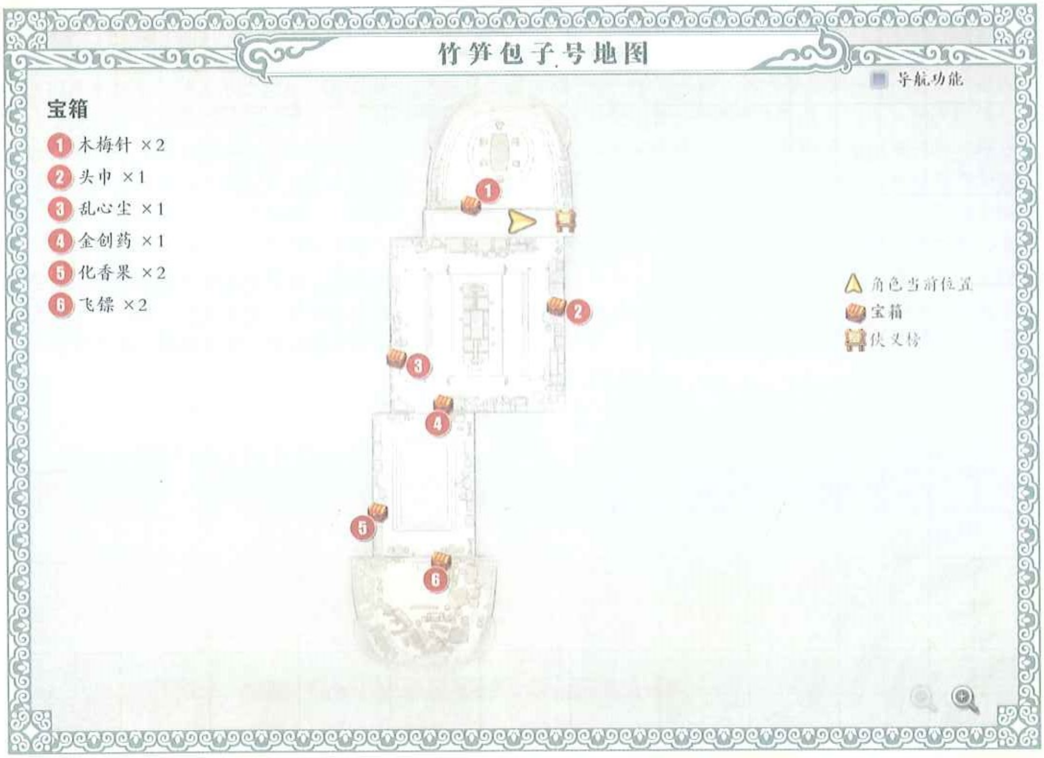


太乙神兵招式一览

招式名称	行动描述
石突	土系法术，会追踪目标。
黑风	土系法术，施放两股风攻击并击退面前目标。
背袭	防御反击，会导致眩晕。

●操作角色切换为闻人羽，与船头的乐无异对话，触发剧情。能自由行动后乐无异加入队伍，顺着船头的梯子爬下，进入船舱的船头部位，修好衡天仪，在随后的对话中得知谢衣住在江陵城。石百子命鲲鹏将船开往江陵。

●自由行动后闻人羽暂时离队，操纵乐无异与她对话。



敌人一览



太乙神兵	种族	灵
	等级	3
出现地点	长安城	
精（新手）	770	
精（普通）	1100	
捕获条件	无法捕获	
属性	金 木 水 火 **土** 阴 阳 物	
战利品	尘心	



剧情回顾

乐无异埋怨闻人羽不应以谢衣偃甲作为威胁，闻人羽自称是百草谷星海部天罡，向他道歉，并以天罡之名起誓，当时是因为形势紧急，故出此下策，并没有真想毁坏船只，两人交谈甚欢，一笑泯恩仇。

闻人羽看出船上杂耍团成员均为精怪，但乐无异浑然不觉。并应杂耍团成员要求修好了船上损坏的偃甲部件。杂耍团成员告诉乐无异这船是谢衣二十年前帮前团长打造，谢衣虽然为百年前之人，但是如今仍在人世，他们可以将乐无异送到谢衣住所江陵城附近，闻人羽为替师父探查一桩悬案，也要寻访谢衣，二人决定同去江陵。而几人交谈之时，不时有只小黄鸟在角落偷看。

船至江陵，几人分别，现任团长将前任团长信物交予乐无异，以方便其寻访谢衣。

江陵古道



●打过狼群，在地图的中下部调查云梯，得知需要3个缺损的零件来补修。3个零件很好找，地面上闪着金光的便是。找齐3个零件，顺着修好的云梯爬上去，下了栈桥到达地图西南方的城墙，沿梯子爬上去。走下地图来到东部的剧情点，发现歌声来源的山居，触发与桢姬的对话。

●沿小桥进水中的亭榭，触发吃饭剧情。随后桢姬被青年男子封印，现出妖怪原形。之后闻人羽会与乐无异聊到食物，商量寻找砂仁烤肉。

●地面上的发光点即是砂仁，找齐5个后触发剧情。



挖宝所需藏宝图		
藏宝图名称	获得方式	对应宝物
藏宝图五	侠义榜“变形锦鸡”	羊首铜刀
藏宝图六	侠义榜“大人有赏·三”	黄釉舞乐扁壶

敌人一览



陆行龟	种族	兽
	等级	5
出现地点	江陵古道	
精（新手） 77	精（普通） 110	
捕获条件	元精低于 10% 处于眩晕状态	
属性	金 木 **水** 火 土 阴 阳 物	
战利品	水玉	



狼	种族	兽
	等级	5
出现地点	江陵古道	
精（新手） 84	精（普通） 120	
捕获条件	元精低于 30% 场上怪物数量小于 2	
属性	金 木 水 **火** 土 阴 阳 物	
战利品	骨磷	



小熊	种族	兽
	等级	5
出现地点	江陵古道	
精（新手） 77	精（普通） 110	
捕获条件	元精低于 30% 场上怪物数量小于 2	
属性	金 木 水 火 **土** 阴 阳 物	
战利品	土灵鬃	



欢	种族	灵
	等级	5
出现地点	江陵古道	
精（新手） 84	精（普通） 120	
捕获条件	处于眩晕状态 制胜之战中	
属性	**金** 木 **水** 火 土 阴 阳 物	
战利品	粉葫芦、鹿活草	

剧情回顾

两人路遇狼群，千钧一发之际，远处传来的飘渺歌声驱散狼群。战毕，使用晗光的乐无异又一次感到脱力，闻人羽称此剑内含凶邪之气。

江陵古道是一处古战场，两人夜间赶路，乐无异不信鬼神之事，面对荒野之中出现的屋舍和歌声并无警觉之心，闻人羽无奈只能随他去。屋舍主人是一名自称桢姬的女子，夜晚唱歌自娱，愿意留宿二人，热情周到。桢姬另外准备了精致食物，不停劝二人食用，正在乐无异举箸欲尝时，门外一男子破门而入，用术法困住桢姬使其显出原形，并将桢姬带走。原来桢姬是妖物鱼妇，凭借动人歌声诱惑赶路行人，以食其肉。闻人羽早已看出端倪，乐无异为自己的毫无戒心向闻人羽道歉。两人露宿野外，乐无异展示了在厨艺上的才能。交谈中闻人羽表示无比敬仰定国公，并约定有机会去乐无异家做客拜访。

第二天天明，两人终于行至江陵。

江陵

●天亮后，从地图东南角进入江陵城。剧情完毕后闻人羽出去买暗器，让乐无异陪同。

●向城中的北方走，触发剧情点，闻人羽购买完暗器，一名形迹可疑的男子迷惑乐无异并以 5 两银子买下晗光剑，如梦初醒的乐无异接下来要去讨回晗光。

●江陵城东部找到买剑男子并予以追赶，之后完成 QTE，指令依次如下：确认键连打 > 上 > 左 > 上 > 上 > 右 > 确认键连打。追上后，男子会卖弄各式法宝，进入 BOSS 战。

BOSS：彗明

说明：BOSS 分为两个阶段，第一阶段开场便放出两个分身，之后轮番使用物品“飞镖”、“毒蒺藜”、“乱心尘”、“陷阱”、“天府金钟符”。元精小于 50% 进入第二阶段，会轮番使用第一阶段物品外加“金创药”和“分身符”，彗明本体死亡即战斗胜利。BOSS 能够使用的道具总数为 50 个，使用完毕后不再释放道具，建议先将分身全部消灭后再集中攻击本体。

彗明真仙招式一览

招式名称	行动描述
看！飞镖！	扔出直线飞行的飞镖造成伤害。
看！毒蒺藜！	扔出直线飞行的毒蒺藜施加异常状态毒。
呔！乱心尘！	扔出缓慢追踪飞行的乱心尘施加异常状态混乱。
你看不到看不到	在自身前方放置一个陷阱造成伤害并眩晕。
哈哈金疮药！	自己吃药恢复元精。
忘了名字的神符！	自身防御上升。
无敌大绝杀	召唤形似自己但比较弱的分身。



●战斗结束夺回“古剑·晗光”。

●看完灵虚真人的剧情，视角切换为乐无异，前往靠近城门的飞鸿客栈投宿。剧情后与掌柜对话，进入夜晚的闻人羽绘图剧情。操控闻人羽走出客栈，触发剧情后得知乐无异成为偃师的契机。

●来到江陵城西南方的树前触发剧情（需要从正西边绕一下），从墙上的传送门进入海市。



江陵城中可领取的场景任务

任务名	开启时间限制
江陵寻亲	第一次进入江陵到主线剧情前往广州
美味鱼糕	第一次进入江陵
离家出走	主线剧情前往广州后
军备交易	第一次进入江陵
小乖要新书	第一次进入江陵且完成“小乖爱看书”任务

挖宝所需藏宝图		
藏宝图名称	获得方式	对应宝物
藏宝图七	侠义榜“江南一笑”	龙纹璜
藏宝图八	侠义榜“血契灵兽·二”	彩陶骑马女俑

敌人一览



彗明	种族	人
	等级	7
出现地点	江陵	
精（新手）	1540	
精（普通）	2200	
捕获条件	无法捕获	
属性	金 木 水 火 土 阴 阳 物	
战利品	木令牌、龙血凝晶铁、乱心尘	



剧情回顾

进入江陵城闻人羽说要去买暗器防身，乐无异紧随其后。闻人羽除了暗器匕首以外，还另外挑选了一块水精，与小贩讨价还价，乐无异出身富贵，为给闻人羽赔礼，帮她买了下来，却并没能哄得闻人羽开心。一人在原地等待时，遇人搭讪，称其身上有剑气，江湖阅历尚浅的乐无异中了摄神术，被人将晗光骗走。

清醒过来之后两人奋力追赶，发现那个骗子身上竟持有多个门派的不同法宝，其身份正是太和宫现在正在通缉的彗明真仙。两人协力将其打倒，从其身上得到了“海市”的通行凭证和进入方法。为了寻找偃甲图谱，两人决定晚上按照彗明交代方法前去海市。而之前收服鱼妇的男子将其交给了现居江陵的地仙灵虚真人，希望能够得到谢衣的消息，却终是失望而返，临走时希望灵虚可以劝诫鱼妇，使其向善。灵虚身携法宝翻天印，自认为要荡尽天下妖邪，在那男子离去之后，剖去鱼妇内丹化为己用。

入夜，闻人羽找到乐无异，将太和宫悬赏的银票分其一半，并将白天所购水精赠与乐无异，供他夜间制作偃甲时照明使用。两人闲聊，闻人羽问到他为何修习偃术，乐无异告诉她是在他年幼之时曾遇到一位带着面具的偃师，所制偃甲鸟无比精巧，并告诉不喜练剑的乐无异男子汉需有保护所爱之人的能力，自此激发了他修习偃术之心。同时男人将偃甲鸟赠与乐无异，并称若有一天他偃术大成，或可知他名姓。

两人闲聊一阵，不知不觉到了可以进入海市的时间，两人按照彗明所教，进入海市之中。

海市

●打探到博卖行的消息。闻人羽暂时离队，操作乐无异去找她。

●进入西边的商品区，与蛤蟆商人金不换对话，其对晗光也表现出强烈兴趣。正打算强买晗光，却受到晗光剑灵禺期的教训。

●前往地图中部的剧情点，找到闻人羽后发生对话，从土行贞处购买金麒麟。

●往地图的东北方走，遇到昨晚降服鱼妇的青年男子，跟上他（向左走），进入散发光芒的传送门，观看夏夷则与金砖对话的剧情。

●与大老鼠精金砖对话，进入博卖行内。拍卖过程中，夏夷则被断魂草迷惑而失去心智，大闹了一番吓走了竞买的妖怪们。虽然破坏了断魂草令其恢复正常，但博卖行的大老鼠当然不会善罢甘休，进入BOSS战。

BOSS：金砖

说明：为两个阶段，第一阶段带着4只金钱鼠出场，待4只金钱鼠全部被消灭或金砖元精低于50%时进入第二阶段，重新召满四只金钱鼠，并且施放范围更大的技能“金钱镖”代替“用钱砸死你”。金钱鼠的攻击会有一定机率施加金属化的异常状态。

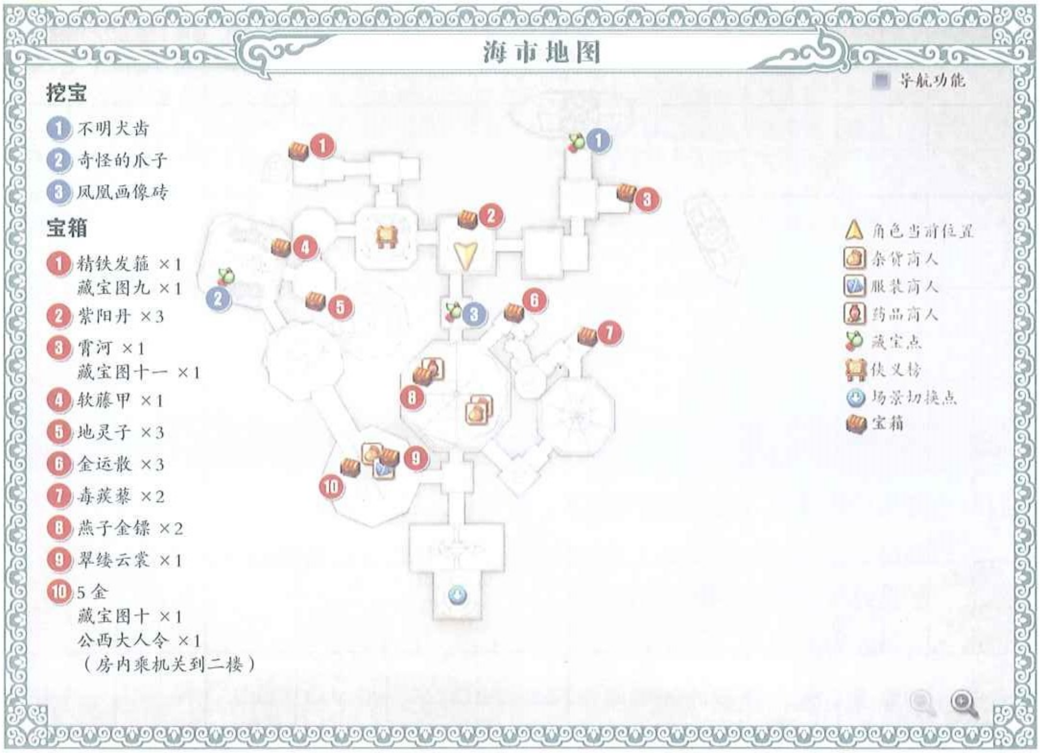
战斗时，可将闻人羽的战术设置为全力进攻，让她拖住金砖，乐无异和夏夷则协力消灭小老鼠，注意及时打断金钱鼠的法术咏唱即可。

金砖招式一览

招式名称	行动描述
用钱砸死你	向前方扔钱币攻击。
孩儿们上!	指挥金钱鼠们一起攻击一个敌人。
金钱镖	自身周围范围金钱镖攻击。
神仙烟	治疗自己和同伴。
气死小爷了!	补招金钱鼠并且开始施放金钱镖和神仙烟。

●向博卖行北方走，救出被关押的妖怪们，得知灵虚为了增进功力而捕捉妖怪获取内丹的恶行，三人决定一同去找灵虚对质。

●下一个主线剧情触发点略微迷惑，虽然看上去是在当前层数的东侧，但实际要先来到下层，走到相同的坐标位置方可触发剧情。



海市中可领取的场景任务

任务名	开启时间限制
上古孤本	第一次进入海市
物归原主	第一次进入海市
小乖要买书	第一次进入海市且完成“小乖要新书”任务
千里寄情	博卖行被捣后

挖宝所需藏宝图		
藏宝图名称	获得方式	对应宝物
藏宝图九	海市的宝箱	凤凰画像砖
藏宝图十	海市的宝箱	奇怪的爪子
藏宝图十一	海市的宝箱	不明犬齿

●借助夏夷则的法术返回江陵城，灵虚真人的玄妙观在江陵城东北方。三人与灵虚真人对峙时被翻天印吸入内部。

敌人一览



金钱鼠	
种族	兽
等级	6
出现地点	海市
精（新手）	350
精（普通）	500
捕获条件	无法捕获
属性	金
战利品	尘心



金砖	
种族	妖
等级	8
出现地点	海市
精（新手）	1960
精（普通）	2800
捕获条件	无法捕获
属性	金
战利品	精金丝、龙血凝晶铁



棋痴	
种族	灵
等级	8
出现地点	海市
精（新手）	198
精（普通）	283
捕获条件	无法捕获
属性	土
战利品	木令牌



巡山狐妖	
种族	妖
等级	8
出现地点	海市
精（新手）	211
精（普通）	301
捕获条件	元精低于 20% 处于金属化状态 场上怪物数量小于 3
属性	土
战利品	尘心



屏翳	
种族	妖
等级	7
出现地点	海市
精（新手）	179
精（普通）	256
捕获条件	元精低于 20% 处于变形状态 场上怪物数量小于 2
属性	水
战利品	紫晶雕羽



剧情回顾

两人进入海市之后，闻人羽负责打探消息，嘱咐乐无异在原地等待。乐无异久候无聊，四处闲逛时被一名叫做金不换的人叫住，提出要出四千两银子买下晗光。乐无异担心一路盘缠，不禁心动，然而晗光自生异光，剑灵禺期出现，教训乐无异不可再打卖剑的主意，平日更不许随意使用晗光。闻人羽在海市商人土行贞处打探到“博卖行”的消息。博卖行是由一名被称作“公西先生”的人创办，只有身携异宝奇珍或受到邀请之人方能进入博卖行进行交易，交易物品也都是世间难得一见的奇珍。两人在海市寻找够资格进入博卖行的宝物时，碰到了之前降服鱼妇的男子，男子自称夏夷则，其目的地也是博卖行。乐无异以晗光为凭证，进入博卖行中，没想到博卖行竟是贩卖各种妖物之地，那些妖物被“断魂草”控制，之前被收取的鱼妇也在货物之列，乐无异认为是夏夷则将鱼妇贩卖，双方争执过程中发现货物中还有南海鲛人，夏夷则见此情形突然发难冲到台上，结果断魂草突然散发黑气，竟让其神智癫狂暴怒，乐无异出手将断魂草打碎，才恢复正常。三人联手打败博卖行宝官，救下鲛人素商，横公鱼白露和鱼妇桢姬，并决定帮助白露到灵虚道长处寻找其母亲的下落。

翻天印

●向翻天印中部走触发剧情，紧接完成机关的破解。翻天印的中心出现巨大的光球，需要主人公诱导其发射小球攻击，依次将这些小球诱导至地上对应的五行属性地面，然后离开法阵即可让法阵攻击光球。诱导的顺序是水 > 土 > 金 > 火 > 木，即地面上蓝色、棕色、黄色、红色和绿色的法阵。

●机关破解后进入 BOSS 战前对话，完成一个 QTE 指令：上 > 左 > 上 > 上 > 上 > 上 > 右 > 左，正式开始战斗。

BOSS：翻天印·灵体和灵虚·灵体

说明：该 BOSS 难度较高，为防止我方队员阵亡，建议先将委任电脑操作的一名角色战术设为“恢复优先”。BOSS 分为 3 个阶段，情形及对应方法如下。

第一阶段：翻天印灵体先入场战斗，灵虚灵体在场外观战。翻天印灵体每隔 30 秒会转变一次自身五行属性，不同五行属性下 BOSS 施放的法术不同，分别为“金之印”、“土之掌”、“火之壑”、“木之萧”、“冰之禁”，每一系法术除了五行伤害外，还会一定机率施加不同的异常状态。

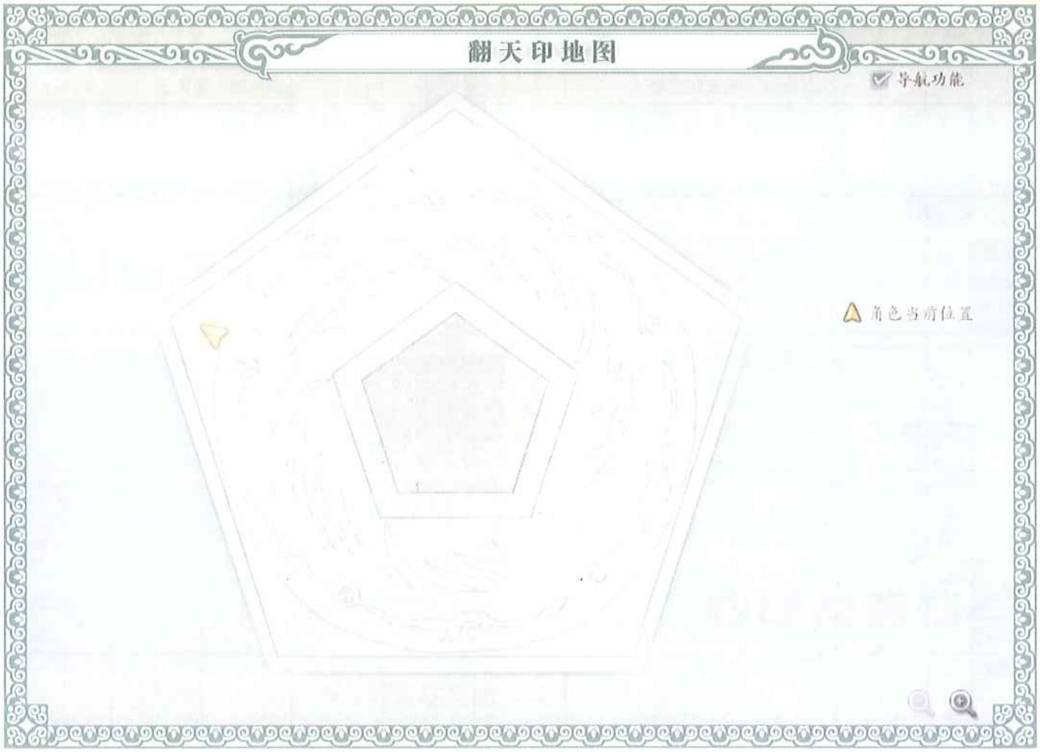
第二阶段：翻天印灵体元精低于 40% 或元神耗尽后进入第二阶段，灵虚灵体跃入场中参战，翻天印灵体退至场外缓慢恢复元精、元神。灵虚灵体轮番施放技能“撕咬”、“五灵绝灭”。注意防御狮子的扑咬，其旋转雷电以拉开距离的方式回避。

第三阶段：灵虚灵体元精低于 70% 后进入第三阶段，翻天印灵体进入战场，和灵虚灵体一起战斗，保留前两个阶段各自技能，翻天印之灵新增技能“间之界”。这是本场 BOSS 战最难的阶段。玩家要像第一阶段一样躲避道士的法术，但注意不要在道士身上浪费任何火力，集中攻击狮子。翻天印灵体和灵虚任意一个精低于 10% 时启动 QTE，指令如下：上 > 空格键连打 > 右 > 下。随后消灭狮子再次打败道士即可。



翻天印灵体和灵虚灵体招式一览

招式名称	行动描述
五行如意诀	转换自身的五行属性。
金之印	金属性范围攻击，有几率金属化。
土之掌	土属性小范围攻击，有几率眩晕。
火之壑	向前方发出三道火炎，有几率着火。
木之萧	木属性直线攻击，有几率缠绕。
冰之禁	水属性范围攻击，有几率衰弱。
间之界	进入间之界的敌人长时间金属化。
归元术	翻天印在场外持续恢复元精和元神。
撕咬	用爪子拍打目标，再用嘴进行撕咬。
五灵绝灭	在自身周围落下五种属性的闪电。



●回到江陵城，闻人羽一时离队，调查大殿西北的发光处，发现密道。进入密道，剧情过后闻人羽加入队伍。向西北方走出三清殿地牢。

●前往城门口的飞鸿客栈，时间跳到三天后，发生乐无异和闻人羽的对话。

敌人一览



青啄丹羽		种族	妖
		等级	6
出现地点	翻天印幻境		
精（新手）	161	精（普通）	230
捕获条件	元精低于 30% 元神低于 40%		
属性	火		
战利品	火炼朱晶		



风生兽		种族	兽
		等级	7
出现地点	翻天印幻境		
精（新手）	147	精（普通）	210
捕获条件	元精低于 30% 战意值大幅偏向我方 场上怪物数量小于 2		
属性	木		
战利品	土灵鬃		



水狐		种族	兽
		等级	7
出现地点	翻天印幻境		
精（新手）	161	精（普通）	230
捕获条件	元精低于 25%		
属性	水		
战利品	水玉		



落宝金钱		种族	灵
		等级	9
出现地点	翻天印幻境		
精（新手）	161	精（普通）	230
捕获条件	处于残废状态		
属性	金		
战利品	金丝角、鹿活草		



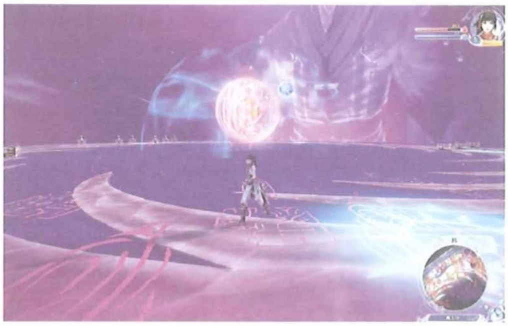
棋痴	种族	灵
	等级	8
出现地点	翻天印幻境	
精（新手）	161	精（普通） 230
捕获条件	无法捕获	
属性	金 木 水 火 土 阴 阳 物	
战利品	木令牌	



灵虚·灵体	种族	仙
	等级	11
出现地点	翻天印	
精（新手）	2800	精（普通） 4000
捕获条件	无法捕获	
属性	金 木 水 火 土 阴 阳 物	
战利品	银丝角、龙血凝晶铁	



翻天印·灵体	种族	灵
	等级	11
出现地点	翻天印	
精（新手）	2450	精（普通） 3500
捕获条件	无法捕获	
属性	金 木 水 火 土 阴 阳 物	
战利品	五火焚天符、龙血凝晶铁	



剧情回顾

灵虚道人对剖取内丹贩卖妖物的事实洋洋自得，并将三人困于法宝翻天印中。三人齐心协力将翻天印的灵体击败。三人从翻天印中脱身后，灵虚恼羞成怒，指出夏夷则是太华观现在全力搜捕的叛师弑兄之人，夏夷则听从乐无异闻人羽的意见没有杀掉灵虚，任其自生自灭。

玄妙观中道士得知灵虚离开，无不欣喜异常。三人经过交谈，发现夏夷则前来江陵的目的是为了寻访谢衣所造“通天之器”，故三人决定同行。而之前一直尾随其后的神秘人又一次出现，并将三人行踪报告给一名叫做“廉贞祭司”的人。

回到客栈之后，乐无异将之前在海市买的发饰送给闻人羽，二人聊起了百草谷中之事，相谈甚欢。翌日，三人出发踏上了继续寻访谢衣的旅程。

纪山



●从江陵城的北门出城，到达新场景纪山，夏夷则一时离队，发生夏夷则打倒追兵的剧情。操作乐无异与闻人羽稍向前走一段路，与青石上的老人对话后，夏夷则归队。

●打听完道路，沿着石桥向地图的东北部走。路上要求通过一处机关，玩家需看准石板伸出的时间踩踏上，螺旋地向下行进。接近底层时按空格键跳跃，即可到达遗幽岩洞。



●向前走见到一处砝码机关，需要使两边地秤重量相等，再按 R 键，即可打开机关大门离开场景，主角自己站在地秤上也算一点重量值。砝码重量见砝码上的圆点个数。左边放三个重量为 3 的砝码，右边放重量为 1 和 7 的砝码各一个同时主角自己站上去。

●走出洞外，沿路前行见到一座亭榭，实际这是一个升降梯，搭乘它来到上层。遇到木头偃甲完成 QTE：上 > 下 > 上 > 空格键 > 左 > 空格键连打 > 左 > 左。

●进入谢衣故居。上到故居的二楼，从下方绕到房屋的东侧触发剧情，进入 BOSS 战。

BOSS 战：偃甲将军

说明: BOSS 在第一阶段会轮番施放技能“动地斩”、“裂山斩”，BOSS 本体元精低于 50% 或巨斧元精低于 5% 时进入第二阶段，轮番施放技能“牙突袭”、“裂山斩”。元精低于 5% 时施放“灭天毁地”自爆，对附近所有目标造成巨大伤害，如我方全部死亡则会战斗失败。

颇具威胁的招式是原地的旋转斧，见它有抡斧的动作时提前远离。而将斧头举到身后是释放远程冲击波的前兆，不过横向判定很小，只要避开正面就能很轻松地躲开。乐无异到达 15 级依靠星蕴习得的“拨云见日”可有效造成伤害。

偃甲将军招式一览

招式名称	行动描述
动地斩	斧子大力劈砍并带出直线冲击波。
裂山斩	旋转范围攻击。
牙突袭	向前冲撞攻击。
灭天毁地	自爆，对周围造成伤害。

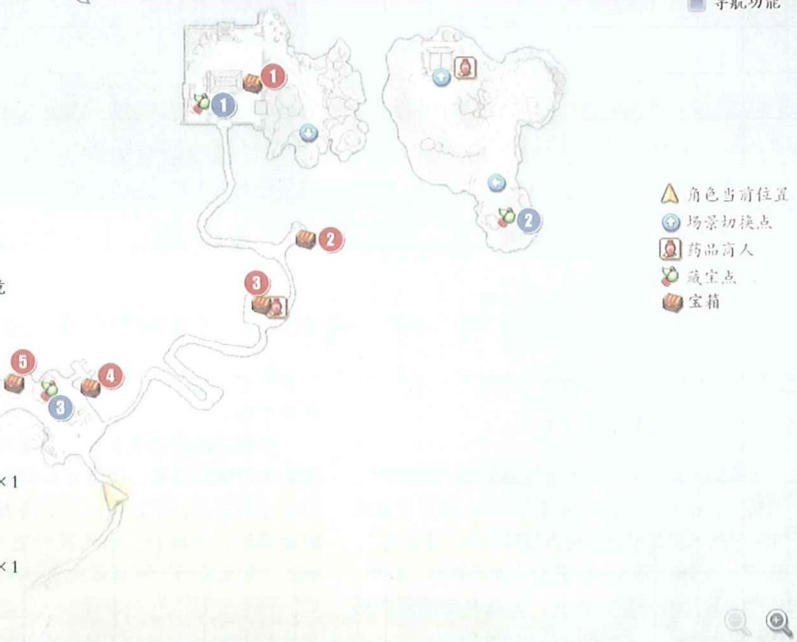
● BOSS 战后收到乐无异父母的家信，闻人羽和夏夷则暂时离队。去二楼的床上休息，触发剧情。乐无异辗转反侧无法入眠，遂去寻找另外二人。下到一楼，走出故居门外见到夏夷则，发生三人对酌的剧情。

●看完沈夜的剧情后，视角切换至乐无异，操作他走出谢衣故居，踏上新的旅途。馋鸡化为妖怪形态，驮载三人飞往朗德寨。



纪山 山道地图

导航功能



挖宝

1. 昭华之管
2. 兽面纹青铜镜
3. 白玉瑞兽

宝箱

1. 襕衫 ×1
2. 云锦华裳 ×1
3. 青云帻 ×1
   藏宝图十二 ×1
4. 彩蝶纷飞 ×1
5. 定光剑 ×1
   藏宝图十三 ×1

纪山 遗幽岩洞地图

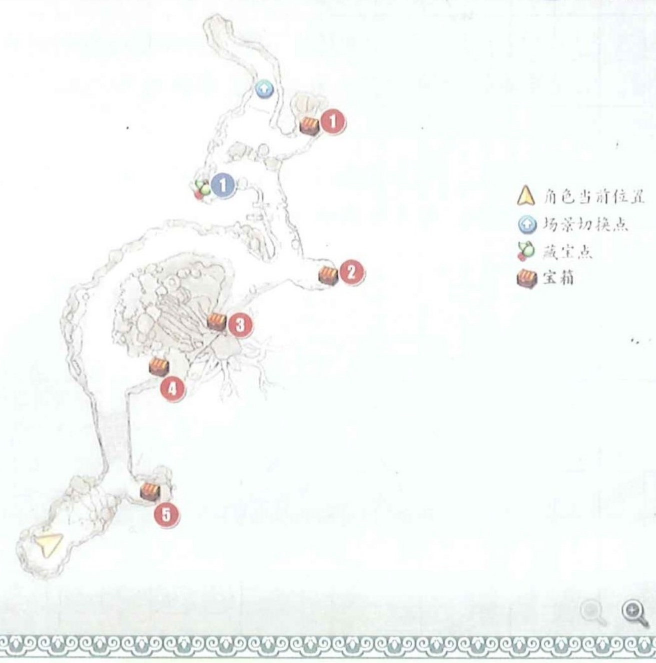
导航功能

挖宝

1. 玄纹白梅瓶

宝箱

1. 流风散云 ×2
2. 飞蝗石 ×1
   藏宝图十四 ×1
3. 黄铜手套 ×1
4. 登云履 ×1
5. 金缕鞋 ×1

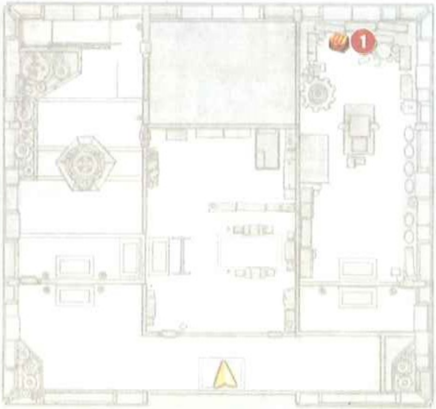


纪山 谢衣故居地图

导航功能

宝箱

1 金创药 ×3（室内二楼）



角色当前位置

宝箱

挖宝所需藏宝图		
藏宝图名称	获得方式	对应宝物
藏宝图十二	纪山的宝箱	白玉瑞兽
藏宝图十三	纪山的宝箱	兽面纹青铜镜
藏宝图十四	纪山山洞的宝箱	玄纹白梅瓶
藏宝图十五	长安“同门情深”场景任务	昭华之管

敌人一览



不倒翁	
种族	灵
等级	11
出现地点	纪山
精（新手）	252
精（普通）	360
捕获条件	元精低于 20% 处于眩晕状态
属性	水
战利品	海凝晶



刺蜂	
种族	兽
等级	12
出现地点	纪山
精（新手）	273
精（普通）	390
捕获条件	元精低于 30% 处于混乱状态 场上怪物数量小于 3
属性	火
战利品	绯晶



金钱鼠		种族	兽
		等级	15
出现地点	纪山		
精（新手）	413	精（普通）	590
捕获条件	元精低于20% 场上怪物数量小于2		
属性	金		
战利品	金丝角		



巡山狐妖		种族	妖
		等级	13
出现地点	纪山		
精（新手）	301	精（普通）	430
捕获条件	元精低于20% 处于金属化状态 场上怪物数量小于3		
属性	土		
战利品	尘心、鹿活草		



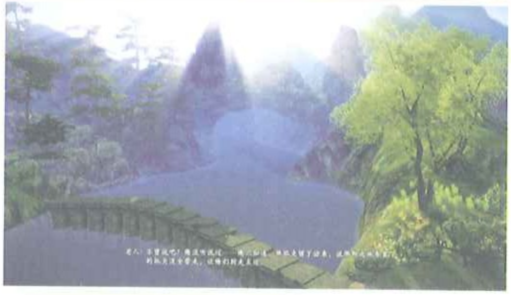
尚付		种族	妖
		等级	14
出现地点	纪山		
精（新手）	385	精（普通）	550
捕获条件	元精低于20% 元神低于20% 战意值偏向我方		
属性	金		
战利品	金丝角		



灰鼠		种族	妖
		等级	14
出现地点	纪山		
精（新手）	385	精（普通）	550
捕获条件	元精低于20% 处于缠绕状态 场上怪物数量小于2		
属性	木		
战利品	尘心		



偃甲将军		种族	它
		等级	15
出现地点	谢衣故居		
精（新手）	6510	精（普通）	9300
捕获条件	无法捕获		
属性	物		
战利品	木令牌、龙血凝晶铁		



剧情回顾

经过打听，发现纪山确是谢衣以前的居处，但谢衣现在已然不知所踪。三人突破重重机关到达谢衣故居，发现果然已经人去楼空，房中留有十六年前给杂耍团的书信，称自己要去位于朗德寨的别居住一阵子。三人在房中进一步寻找，没有找到通天之器的下落，但是看到了一个极似真人的偃甲人。三人交谈过程中误触房间机关，夏夷则为保护乐无异受伤。战斗结束后，乐无异之前送出的偃甲鸟返还，带来爹娘殷殷嘱托。当晚三人留宿谢衣住处，乐无异夏夷则二人夜间对弈，闻人羽找出谢衣藏酒，向二人说明自己并非是奉命出谷，而是为寻找师父偷溜出来，并已打听到师父失踪前曾经在调查有关西域的事件。

流月城中，大祭司沈夜与属下交谈过程中提到一名天罡数月前试图闯入无厌伽蓝，现在乐无异一行人为寻访谢衣即将去往朗德寨，为安抚魔物砺罂，沈夜决定在朗德寨投下矩木，派下属雩风前去处理。处理完事务后，沈夜独自一人前往神树，为神树中封印着的女子——沧溟城主献上采自下界的海棠花。魔物砺罂现身偷袭，催促其尽快将矩木投到下界，否则就要吞食流月城中的恐惧和憎恨。

乐无异一行人休整之后，决定继续寻访谢衣下落，馋鸡突然变身，驮三人直接飞往朗德寨。

朗德寨

●这里的敌人都只站在原地不动，且经验值收获无几，尽量避开战斗直接找剧情点。在大树前听到呼救声，来到西北角，发现民居起火，打败 3 名失神的寨民救出巴叶母子。

●返回大树状的断魂草，乐无异莽撞地攻击断魂草，被剑灵禺期阻止并教导了正确的根除断魂草之法。

●与夏夷则对话，成功毁掉断魂草。流月城的雩风带领爪牙出现，残忍地杀害了巴叶，进入 BOSS 战。

BOSS：雩风

说明: BOSS 第一阶段轮番施放技能“叶岚刃”和“无敌美少年”，但是有可能施法失败。元精低于 70% 后进入第二阶段，战场内会出现 5 个猫草杂兵。该阶段保留第一阶段技能，依然有可能施法失败，新增技能“蓄法之阵”、“且听风吟”。

BOSS 除了血量较高以外，招式威胁性并不大。场景中很多猫草会发射绿色能量球，注意躲避。建议不要攻击猫草，不仅会影响战斗输出，而且猫草被打爆后还会以断魂草的力量让我方角色陷入混乱，因此只需集中攻击雩风即可。BOSS 元精低于 10% 时触发 QTE：右 > 右 > 空格键连打。

雩风招式一览

招式名称	行动描述
叶岚刃	木属性直线飞叶。
……糟糕!	雩风施放技能失败……
无敌美少年	木属性自身周围攻击。
蓄法之阵	范围内施加混乱状态。
且听风吟	手中出现数道风刃。



●将巴叶的尸体送回家。

●接下来要寻找帮助自己的蒙眼人，位置在大树附近，靠近与之对话，得知他就是三人苦苦寻找的谢衣。

朗德寨中可领取的场景任务

任务名	开启时间限制
想要特别篇	从百草谷回长安以后且完成“小乖要买书”任务
师父任务一	从百草谷回长安以后

挖宝所需藏宝图		
藏宝图名称	获得方式	对应宝物
藏宝图十六	朗德寨的宝箱	玉辟邪
藏宝图十七	朗德寨的宝箱	碑文残片

敌人一览



猫草	种族	灵
	等级	16
出现地点	朗德寨	
精（新手） 700	精（普通） 1000	
捕获条件	无法捕获	
属性	金 **木** 水 火 土 阴 阳 物	
战利品	柏枝	



狼	种族	狼
	等级	14
出现地点	朗德寨	
精（新手） 246	精（普通） 351	
捕获条件	元精低于 30% 场上怪物数量小于 2	
属性	金 木 水 **火** 土 阴 阳 物	
战利品	骨磷	



雩风	种族	人
	等级	17
出现地点	朗德寨	
精（新手） 8750	精（普通） 12500	
捕获条件	无法捕获	
属性	金 **木** 水 火 土 阴 阳 物	
战利品	龙血凝晶铁	



剧情回顾

三人到达朗德寨，发现寨民个个癫狂，彼此争斗甚至要吃人。三人不解之时，一阵黑雾袭来，因为乐无异身携甘露珰所以未受影响。闻人羽发现黑雾和当初在海市遇到的断魂草相似，三人决定找到寨子中的断魂草并将其毁去。路过一处民宅，听到里面有呼救声，宅子中母子两人接触黑雾时间较短，所受影响较小，使用甘露珰之后，男孩巴叶恢复神志，向他们讲述前因后果。三人为救寨民，欲毁掉忘忧草所化巨树，剑灵禺期现身，称这黑气乃是魔气，用普通方法难以将其毁去，若想封印此树，必须要冒丧命的风险使用晗光，乐无异毫不犹豫，和闻人羽夏夷则合力将巨树彻底毁去。

就在三人力竭之时，流月城巨门祭司雩风带领手下出现。三人合力将雩风击败，自身也受伤不轻，雩风恼羞成怒派手下赶尽杀绝，千钧一发之际，一人出手相助，雩风妄图偷袭，反被此人的偃甲蝎杀死，其手下也纷纷撤走。雩风尸体化为灰烬，留下了象征与某物签订契约的魔契石。三人将巴叶尸体送回家中，夏夷则为安抚其母亲，用术法改变了她的记忆。

通过偃甲蝎，乐无异确定来人身份正是他们一直在寻找的大偃师谢衣。

静水湖

●从朗德寨的东北方来到静水湖，乘坐馋鸡到达湖中央的谢衣家。侠义榜旁的龙人商店贩卖不错的装备，可更新一下行头，为接下来的冒险做准备。

●进入谢衣家触发剧情，完毕获得“偃甲钥匙”。



挖宝所需藏宝图		
藏宝图名称	获得方式	对应宝物
藏宝图十八	静水湖宝箱	蓬莱旧闻抄

●往西走触发书房剧情，解开画卷的封印进入桃源仙居。

●前往此地西方的亭榭（莲花路的尽头，很好辨认），解开巫山神女石像的封印，神女却不愿帮助三人离开画卷内部。走回岸边的栈桥，触发追赶神女的剧情后进入法阵，返回谢衣的家。

●出屋子到达庭院，让谢衣为阿阮完全解开岩心玉诀。谢衣失去了对阿阮的记忆，众人决定陪同谢衣去西域。

●剧情过后时至夜晚，操作乐无异走到庭院中央，与谢衣发生对话。向着故居外的方向走，在前一间房的后门发生赏月剧情。

●视角切换至夏夷则，向庭院中的高耸竹竿走，触发巫山神女观看夏夷则练武的剧情。

●待可以自由行动后，拾取屋子右侧桌子上的羊皮卷，阿阮加入队伍。屋子左侧宝箱里的“醉芳丛”是不错的女性足部装备，可以顺便拿一下。

●出门后提示开启飞行系统，此后点击屏幕右上方角色头像下的小黄图标即可开启飞行功能，利用它飞往长城（需要点击目的地）。

剧情回顾

谢衣认出馋鸡竟是上古神兽鲲鹏，乐无异得到谢衣许可，可以出入其书房学习偃术。但是对于闻人羽关于其师父的事情，谢衣表示并不知情。夏夷则闲逛时发现一卷被偃甲锁锁住的卷轴，画轴展开又被夏夷则解开封印后，三人都被卷进了画轴桃源仙居之中。他们在寻找出口的时候，夏夷则在偃甲房内找到了第三枚偃甲蛋。乐无异有感于谢衣能力卓绝，却仍有力不能及之事，而自己却不知道学习偃术目的为何。他们在桃源仙居中找到一座被封印的石像，石像形貌和当初他们在谢衣旧居中见到的偃甲人一模一样。夏夷则解开石像封印，石像化为一名自称为巫山神女的女孩子，记不得自己为何被封印，却口口声声要找谢衣哥哥，三人跟随她找到出口得以从画中走出。

然而谢衣却并不记得那位自称阿阮的巫山神女，弄清事情原由后，谢衣发现神女已经被封印百年，而且解封不全，决定帮她彻底解封，让她能想起被封印的缘由。解封之后，阿阮记起当初是谢衣封印的她，之后他独自前往西域捐毒国，寻找一枚传说中由神赐予的指环。然而谢衣对百年前一段时间的事记忆模糊，不记得捐毒指环，为了重新找回那段记忆，谢衣决定重返西域捐毒，其他人也表示要一起同行。夜晚谢衣与无异聊天，无异发现当年给自己偃甲鸟的大哥哥正是谢衣。谢衣离开后，剑灵禺期又一次出现，告知他剑灵都是生灵殉剑而成，神剑昭明补天碎裂之后，剑师心有不甘，故动用禁忌之法铸造晗光，而晗光也尚未铸造完成，所以才需吸收剑主的力量。闻人羽和乐无异交代她对谢衣有所怀疑，认为他与流月城有瓜葛。夏夷则发现之前在翻天印所中的言灵偈并没有像他说的那样被完全祛除，心绪烦闷地演练剑法时被阿阮碰见，阿阮称其身上有妖气，夏夷则请求她将此事保密。第二天众人收拾行囊准备向西域出发。

出发至捐毒之前，谢衣向大家说明捐毒国宝指环的来历，以及当年乐无异的父亲大败捐毒兀火罗将军的往事。

流月城中，沈夜梦到上任大祭司、也就是他的父亲不顾亲情逼迫他和沈曦进入矩木神树换下沧溟城主之事。之后他因祸得福获神农神血庇佑，但沈曦却自此只能保持三天的记忆，三天之后记忆便会重回当初被送入矩木的那个雨夜。醒来后祭司瞳来报，已经找到谢衣行踪。

长城

●触发沈夜的梦境剧情后，视角切换到主人公一行。接下来要玩一个简单的飞行射击迷你游戏，要以上下左右 4 个方向控制鲲鹏的飞行方向，躲避旋风和迎面飞来的石块，另外空格键可发出光球消灭小型石块，注意大型石块需要攻击 3 次方能消灭。完毕后触发阿阮吹笛剧情。

●走到剧情触发点，经历两段剧情。

●走到东边的剧情触发点，观看流月城剧情。操作主人公与牵着骆驼的一众胡商对话。

●与商队对话过触发完与阿吉交换宝物的剧情后，再次手动操作主人公与胡商对话一次，触发夜晚的篝火宴会。天亮与胡商告别，可入捐毒遗迹。进入遗迹前可以先跟胡商购买更新一下装备。从此处开始，挖宝系统正式开启。



剧情回顾

几人在鲲鹏的帮助下赶到了长城脚下，休息时夏夷则听见阿阮吹奏其母常奏的《在水一方》，不由感怀身世。之后几人前往捐毒途中，路遇沙漠中的马贼组织。

流月城中廉贞祭司华月不满于沈夜将雩风手下交予瞳处置。两人争执不下，沈夜向华月说明当年其父所作所为，并且近期将会有关于谢衣的行动，让华月早作准备。

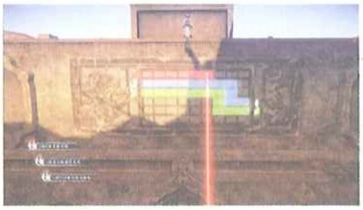
一行人到达捐毒遗迹后，与当地商人交谈得知刚才遇到的那个马贼帮正是沙漠中最大的马贼组织之一狼缇，首领被称为狼王，狼王不抢寻常商人，让他们放心。阿阮看中其中一个商人身上所带护身符，夏夷则用仙界宝器帮阿阮与其交换。阿阮为表感谢，送他《在水一方》的乐谱。当晚商人们烤肉置酒，交谈中提到当年打仗，很多捐毒人都莫名发了疯。

捐毒遗迹

●进入遗迹后沿着通往西北方的小路走，看到手里倒捧骷髅的神像后触发剧情。

●先在神殿西侧找到阴暗和太阳两颗宝珠，然后从西侧一根坍塌的石柱来到上层，收集到东侧的植物和月亮两颗宝珠。将 4 颗宝珠分别放到神像周围的石台上，对应分别为：西北（蓝色）、东北（绿色）、西南（红色）、东南（紫色）。

●触发机关后应对画板解谜，要求玩家站到 3 处踏台上启动三种颜色的画板，最后将画板左右两侧的共计 6 个图标全部点亮，一旦不同颜色的色块在画图过程中重叠，则被重叠的颜色会逐渐消失。具体的解谜方法请参考下文的文字说明及示意图：



1. 走到蓝色的踏台上，按 TAB 键点亮左侧的月亮图标，然后向右滑动，形成图中蓝色区域，直到点亮右侧的水滴图标。

2. 走到绿色的踏台上，按 TAB 键点亮左侧的植物图标，同样向右滑动，形成图中绿色区域，直到点亮右侧的谷物图标。

3. 最后走到红色踏台上，点亮左侧的太阳图标，将红色区域先覆盖至图中位置（第一排横向第六个格子），然后向下滑动到底，再迅速向右滑动，点亮右侧的火焰图标。这一步要注意的是后半部分操作的速度一定要快，赶在蓝绿二色消退之前到达火焰图标处。



▲在色块不重叠的情况下，蓝线和绿线可以多绕几个弯，可保证红色打断时左右两边都有足够的格子可供退回。

●完成画板解谜后，即可进入捐毒地宫。



挖宝所需藏宝图		
藏宝图名称	获得方式	对应宝物
藏宝图十九	捐毒遗迹的宝箱	鎏金带钩
藏宝图二十	剧情中固定获得	玉鸡心佩
藏宝图二十一	捐毒遗迹的宝箱	彩陶鸟纹壶

敌人一览



飞蛇	种族	妖
	等级	18
出现地点	捐毒遗迹	
精（新手）	595	精（普通） 850
捕获条件	元精低于 25% 处于缠绕状态	
属性	金 木 水 火 土 阴 阳 物	
战利品	赤火珠	



马贼	种族	人
	等级	17
出现地点	捐毒遗迹	
精（新手）	560	精（普通） 800
捕获条件	无法捕获	
属性	金 木 水 火 土 阴 阳 物	
战利品	银丝角、鹿活草	



仙人球	种族	灵
	等级	16
出现地点	捐毒遗迹	
精（新手）	448	精（普通） 640
捕获条件	元精低于 20% 处于着火状态	
属性	金 木 水 火 土 阴 阳 物	
战利品	藤条	

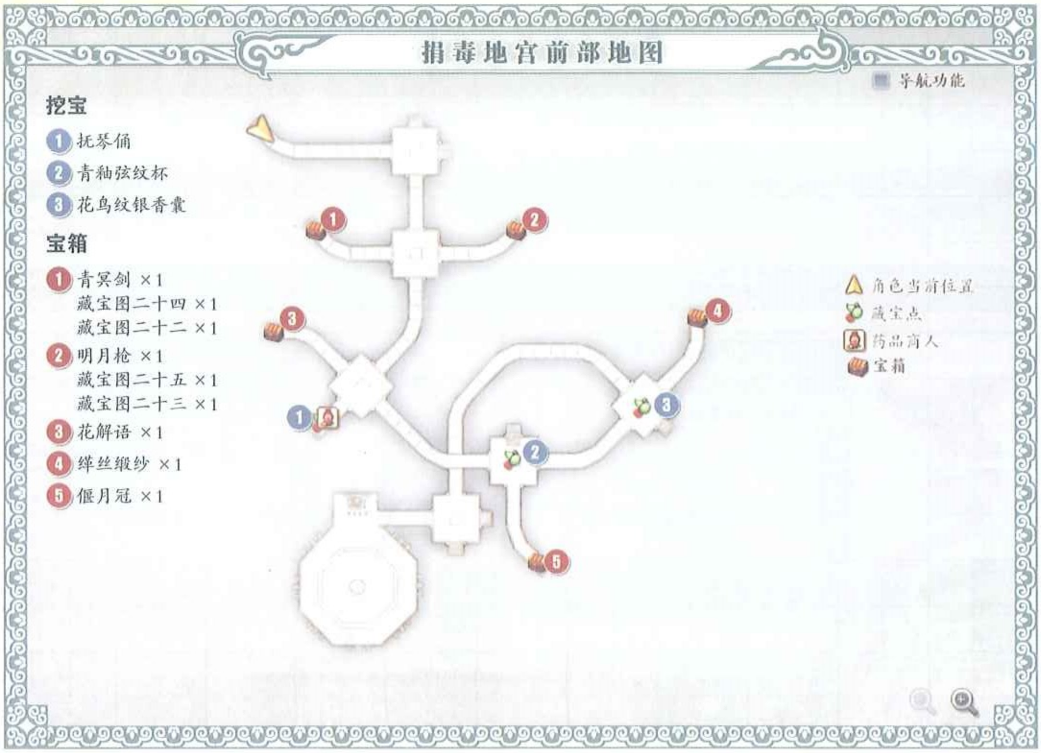


剧情回顾

第二天进入捐毒遗迹，阿阮称觉得地下似乎渗出一股奇诡灵力，谢衣注意到沙地上竟有高大树木的痕迹。几人一路探寻，找到一处类似神庙的遗址，解开重重机关后，发现地下竟有一处用来祭祀和镇压亡灵所在。探索过程中，几人误触机关，被卷入流沙之中，歪打正着到达捐毒地宫。

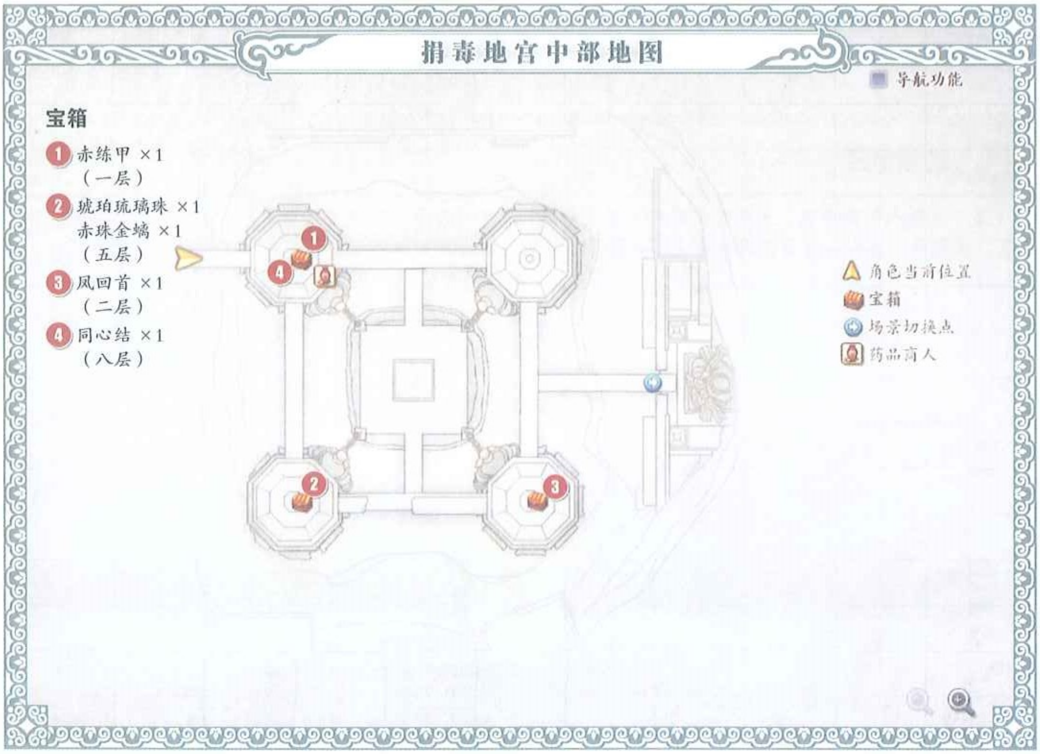
捐毒地宫

●走到地图西南方看到神像，需要通过角色踩踏石板让此处神像造型与之前看到的室外神像一致，左右切换操作角色，上下控制角色走上石板，这里正确的答案为：踩左二和左四，左一与左三空着。



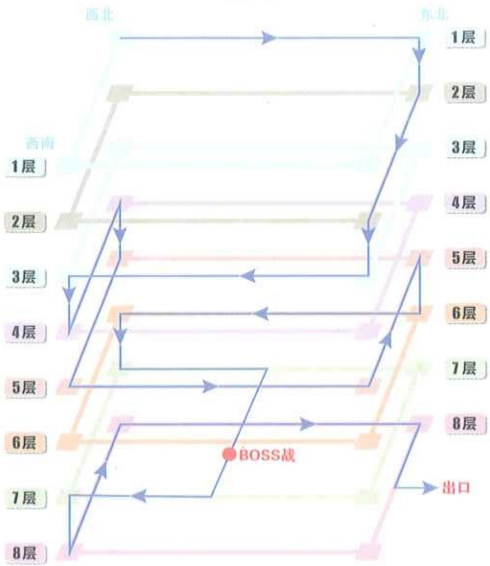
●解谜成功后众人被洪水冲入洞里，完成QTE: 下>右>左>空格键连打>空格键连打>上。来到捐毒地宫的中部。

●中部地图较为复杂，这里的桥被厌火的火球砸中1~3次会断裂，导致主人公摔死，所以不要多做停留。按下页图示往下一直走到中央的平台，触发BOSS战。

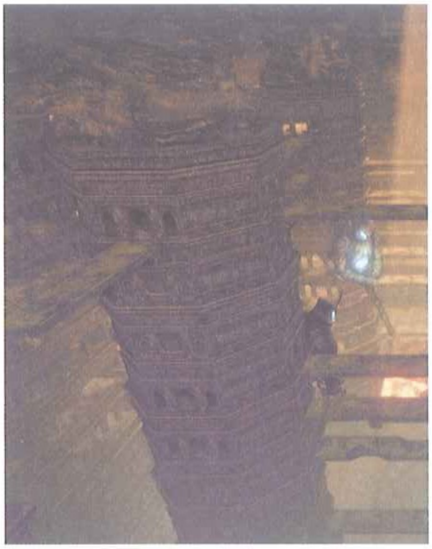


捐毒地宫迷宫走法地图

捐毒地宫迷宫走势图



迷宫原图



BOSS：戾火

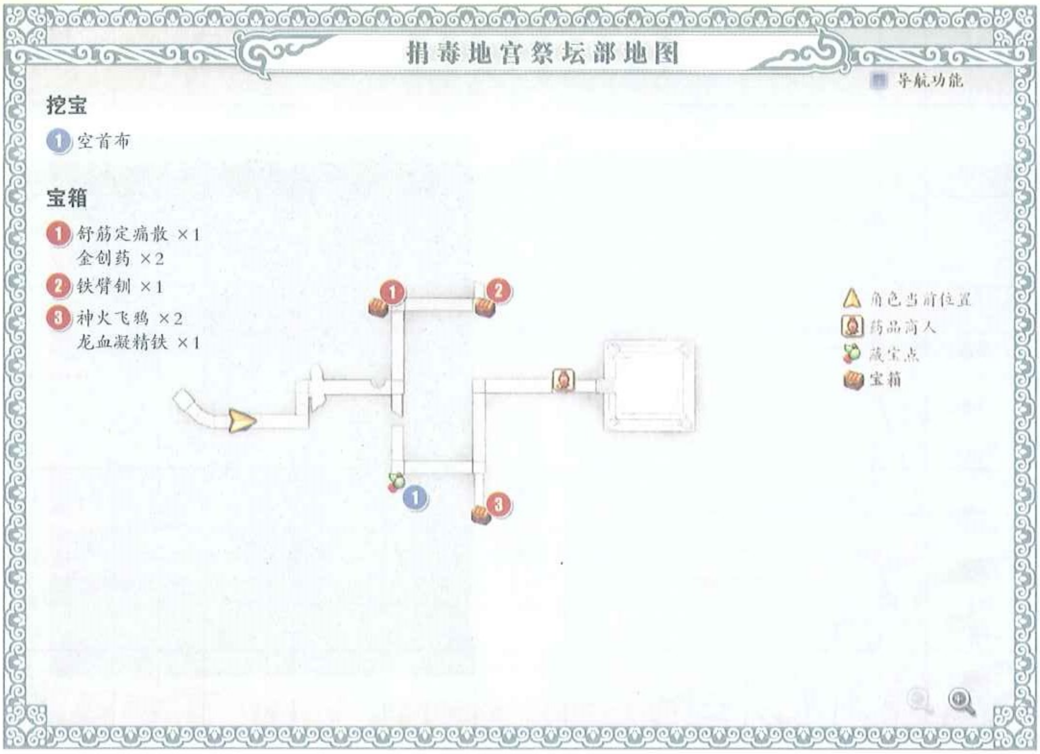
说明：该BOSS火属性伤害吸收、物理伤害反弹20%，左爪被打掉时进入第二阶段，增加新招“炎灵护身”、“猛袭”、“烈焰奔腾”。对付它要注意好恢复，特别是物理攻击不要输出过头导致自己反而被弹死。



戾火招式一览

招式名称	行动描述
火海滔天	震地后场景出现三道交叉的大型火焰。
突袭	砸地后向前翻滚造成范围伤害。
炼狱之火	吐火横扫面前范围。
炎灵护身	让火焰包裹全身，持续灼烧附近敌人。
猛袭	在场景中大范围冲撞攻击。
烈焰奔腾	从自身脚下向八个方向扩散出火焰波，火焰波之间有间隙。

●打败戾火继续往下走，穿过两处钉刺机，正式进入祭坛区。这里的杂兵巫罗会让我方角色陷入毒与残的状态，注意不要正面被其喷出的气体碰到。



●到达东边的剧情点触发 BOSS 战。

BOSS：浑邪之灵



说明： 分为 3 个阶段，第一阶段和第二阶段分别要消灭 3 个和 4 个杂兵，此时无法攻击 BOSS 本体，只要注意不被其放出的骷髅黑气波及即可，否则会损失大量元精。BOSS 正式登场以后，采用绕背战术攻击其身后即可，他的攻击方式很单调，均为马蹄扬起以后攻击正前方，黑气也可以绕背躲开，总体来说是个攻击力高但不太灵活的家伙。

浑邪之灵招式一览

招式名称	行动描述
百鬼夜行	大范围阴属性鬼魂法术。
灵魂献祭	远程法术减少目标元神，并根据元神的减少量造成范围伤害。
刀舞	自身周围的物理伤害。
裂地踩踏	踩踏造成伤害并眩晕。

●打败 BOSS 以后查看墙上的巨大壁画，得知捐毒指环是神剑昭明的剑柄，阿阮令指环变回剑柄的样子，她的来历更是显得讳莫如深。剧情之后获得“昭明剑柄”。

●返回时遇到狼王安尼瓦尔，两人发生决斗。

BOSS：安尼瓦尔

说明： 狼王的攻击范围较大，攻击不容易回避的同时，威力并不高。保险起见可以先不要攻击，来回绕行等待其使用旋风刀，趁着他的硬直时间以“拔云见日”攻击即可。狼王的元精削减至 10% 以下时发生 QTE，指令如下：下 > 下 > 下 > 下 > 空格键连打 > 下。完成后再打倒狼王即可。

安尼瓦尔招式一览

招式名称	行动描述
迅光斩	快速接近攻击后向后跳跃躲避。
狼牙斩	连续刀斩并造成缠绕效果。
奇袭	防御反击。
套马索	用套马索拉近之后三连击。
匿沙陷阱	陷阱造成伤害并眩晕。

● 战斗结束后触发剧情。

挖宝所需藏宝图		
藏宝图名称	获得方式	对应宝物
藏宝图二十二	捐毒地宫的宝箱	空首布
藏宝图二十三	捐毒地宫的宝箱	青釉弦纹杯
藏宝图二十四	捐毒地宫的宝箱	抚琴俑
藏宝图二十五	捐毒地宫的宝箱	花鸟纹银香囊

敌人一览



吊死鬼	种族	鬼
	等级	19
出现地点	捐毒地宫	
精（新手） 560	精（普通） 800	
捕获条件	无法捕获	
属性	金 木 水 火 土 阴 阳 物	
战利品	无名遗骨	



吊死鬼	种族	鬼
	等级	19
出现地点	捐毒地宫	
精（新手） 637	精（普通） 910	
捕获条件	无法捕获	
属性	金 木 水 火 土 阴 阳 物	
战利品	无名遗骨	



鬼轿	种族	鬼
	等级	18
出现地点	捐毒地宫	
精（新手） 595	精（普通） 850	
捕获条件	无法捕获	
属性	金 木 水 **火** 土 阴 阳 物	
战利品	无名遗骨、陈年烂木	



鬼轿	种族	鬼
	等级	20
出现地点	捐毒地宫	
精（新手） 679	精（普通） 970	
捕获条件	无法捕获	
属性	金 木 水 **火** 土 阴 阳 物	
战利品	无名遗骨、陈年烂木	



游侠幽魂	种族	鬼
	等级	19
出现地点	捐毒地宫	
精（新手） 637	精（普通） 910	
捕获条件	无法捕获	
属性	金 木 水 火 土 阴 阳 物	
战利品	火魂	



游侠幽魂	种族	鬼
	等级	21
出现地点	捐毒地宫	
精（新手） 826	精（普通） 1180	
捕获条件	无法捕获	
属性	金 木 水 火 土 阴 阳 物	
战利品	火魂	



神通鬼灵	种族	鬼
	等级	20
出现地点	捐毒地宫	
精（新手） 679	精（普通） 970	
捕获条件	无法捕获	
属性	金 木 水 火 土 阴 阳 物	
战利品	银丝角	



神通鬼灵	种族	鬼
	等级	22
出现地点	捐毒地宫	
精（新手） 868	精（普通） 1240	
捕获条件	无法捕获	
属性	金 木 水 火 土 阴 阳 物	
战利品	银丝角	



亡灵铠甲	种族	鬼
	等级	21
出现地点	捐毒地宫	
精（新手） 826	精（普通） 1180	
捕获条件	无法捕获	
属性	金 木 水 **火** 土 阴 阳 物	
战利品	金丝角	



亡灵铠甲	种族	鬼
	等级	23
出现地点	捐毒地宫	
精（新手） 910	精（普通） 1300	
捕获条件	无法捕获	
属性	金 木 水 **火** 土 阴 阳 物	
战利品	金丝角	



巫罗	种族	人
	等级	22
出现地点	捐毒地宫	
精（新手） 679	精（普通） 970	
捕获条件	无法捕获	
属性	金 木 水 火 土 阴 阳 物	
战利品	金丝角	



厌火	种族	妖
	等级	20
出现地点	捐毒地宫	
精（新手） 12320	精（普通） 17600	
捕获条件	无法捕获	
属性	金 木 水 **火** 土 阴 阳 物	
战利品	火魂、龙血凝晶铁	



浑邪之灵	种族	鬼
	等级	24
出现地点	捐毒地宫	
精（新手） 17710	精（普通） 25300	
捕获条件	无法捕获	
属性	金 木 水 火 土 **阴** 阳 物	
战利品	九幽焰骨、无名遗骨、龙血凝晶铁	



安尼瓦尔	种族	人
	等级	24
出现地点	捐毒地宫	
精（新手） 6300	精（普通） 9000	
捕获条件	无法捕获	
属性	金 木 水 火 土 阴 阳 **物**	
战利品	无	

剧情回顾

乐无异等人行至地宫中心，打败尸兽厌火，发现捐毒王浑邪和其王妃遗体，取下浑邪所戴指环后，尸体湮灭成灰，执念却化为亡魂，最后谢衣使出乾坤封灵诀将其封印。那指环接触到阿阮后突然发光苏醒，禺期现身，称指环是神剑昭明的剑柄，且定与阿阮大有渊源，但昭明有着斩断世间一切法力链接的力量，阿阮是灵体，恐拿着只是有害无益，阿阮说自己是巫山神女，不是灵体。因昭明剑柄自行亲近阿阮，故禺期要阿阮将剑柄好好保管。就在他们决定离开地宫时，狼王安尼瓦尔及众部下现身，称自己是捐毒大将兀火罗之子，和乐无异的父亲有杀父之仇，要与他做个了断。最后乐无异用偃师的战斗方式取得了胜利，两人打斗中狼王身上所带佩饰掉落，乐无异发现竟和自己身上的一模一样。原来乐无异是狼王同父异母的弟弟，狼王称当年乐绍成使用阴谋诡计打败父亲，幸存的捐毒人也都变得无知无觉。乐无异不相信老爹会做出这样的事来，要回长安问个究竟，两人约定三月之期。临行时，狼王为弟弟补上佩刀礼，并告诉他亲生父母陵墓所在。乐无异走后，狼王决定动身前往长安。

捐毒遗迹

- 回到地面，走到捐毒遗迹的背面拜见乐无异生身双亲的衣冠冢。
- 聚餐剧情结束后与所有同伴对话，流月城大祭司出现，进入 BOSS 三连战

BOSS：明川



说明： BOSS 初始吸收 90% 的物理伤害以及 90% 的水系之外的法术伤害，水系伤害吸收 70%。每隔 1 分钟召唤一个小型分身，分身被打死时对本体造成一次大伤害，3 个分身都被消灭后明川的所有伤害吸收都变成 0。BOSS 的攻击判定基本集中在前方，绕到背后攻击能比较安全地攻击，需要特别注意的有旋转攻击的“沙暴”，这招在使用前有非常明显的抬手动作，看到后及时后退或防御。

明川招式一览

招式名称	行动描述
沙瀑	土属性直线攻击。
沙柩	对面前进行物理攻击。
沙暴	土属性大范围旋转攻击。
流沙界	大范围眩晕技能后自身周围攻击。

BOSS：华月

说明：尽管设定上比明川要强不少，实际却更容易对付，我方攻击对其造成的伤害非常可观。需要特别注意的是她的“缚·长恨”，会短时间控制我方一人，并将自身受到的部分伤害反弹给被控制者，一旦被控制的队员恢复神智，记得及时治疗。该战在BOSS的元精低于25%时强制结束战斗。

华月招式一览

招式名称	行动描述
界·凝音	自身周围大伤害法术，如果有多人受击则伤害分摊。
缚·长恨	控制我方一人，并将自身受到的伤害的一部分反弹给被控制者。
咒·离乱	自身周围有几率混乱。
绝·长歌	阴属性远程直线法术。
愈·清商	自身治疗技能。

BOSS：沈夜

说明：当身边的目标超过2个时，会用鞭将所有目标击退，如果目标离自己较远，则施放远程技能（结、引、灭），如所有目标都不在自己攻击范围内，则防御、同时无敌数秒。元精低于80%后施放大范围攻击技能“舞”，如“舞”施放完毕还有玩家角色存活，则战斗强制结束。该BOSS的攻击力高得令人发指，基本上一次攻击就能将我方队员打至濒死，尤其是黑色风暴“舞”，基本可以秒人，最为稳妥的打法是让玩家自己操作的角色远离沈夜，确保不被全灭，攻击BOSS的工作交给队友。

沈夜招式一览

招式名称	行动描述
烈	抡鞭攻击周围目标，可将目标击退。
引	将目标拉过来，再施放对目标造成伤害并击退。
结	手中鞭分解为16段小节，攻击目标，全部命中很容易死亡，可平移躲闪。
舞	大范围风暴攻击。
灭	用连续剑气攻击远方目标。

敌人一览



明川	种族	它
	等级	25
出现地点	捐毒遗迹	
精（新手）	20930	
精（普通）	29900	
捕获条件	无法捕获	
属性	金 木 水 火 **土** 阴 阳 物	
战利品	土灵鬃、龙血凝晶铁	



华月	种族	人
	等级	27
出现地点	捐毒遗迹	
精（新手）	23100	
精（普通）	33000	
捕获条件	无法捕获	
属性	金 木 水 火 土 **阴** 阳 物	
战利品	无	



沈夜		种族	人
		等级	28
出现地点	捐毒遗迹		
精（新手）	24290	精（普通）	34700
捕获条件	无法捕获		
属性	金 木 水 火 土 阴 阳 物		
战利品	无		



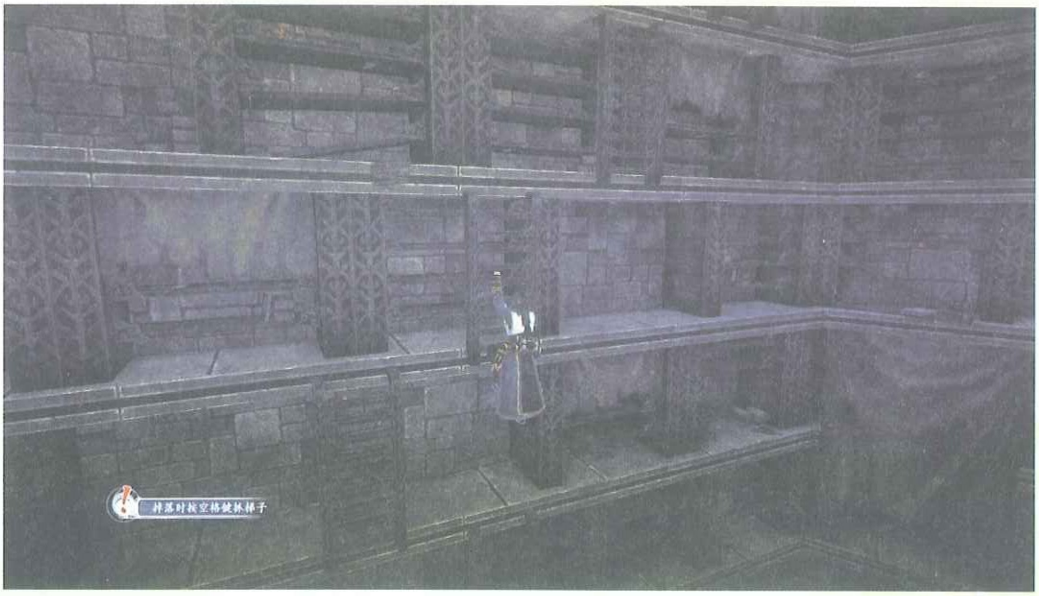
剧情回顾

在父母墓前，乐无异心绪难平，闻人羽告诉他无论他变成什么样子换了什么身份改了什么名字，他还是他，在朋友心里不会有任何改变。当天晚上，为了让他不再消沉，众人决定烤肉热闹一番，谢衣正式收乐无异为徒。就在众人准备休息时，流月城突然来袭，大祭司沈夜称谢衣本是他的弟子，为对抗流月城，闻人羽动用天罡禁术，夏夷则冲开妖力封印。谢衣为救其他人，头颅被沈夜斩去，乐无异等人被华月生擒，带回无厌伽蓝。

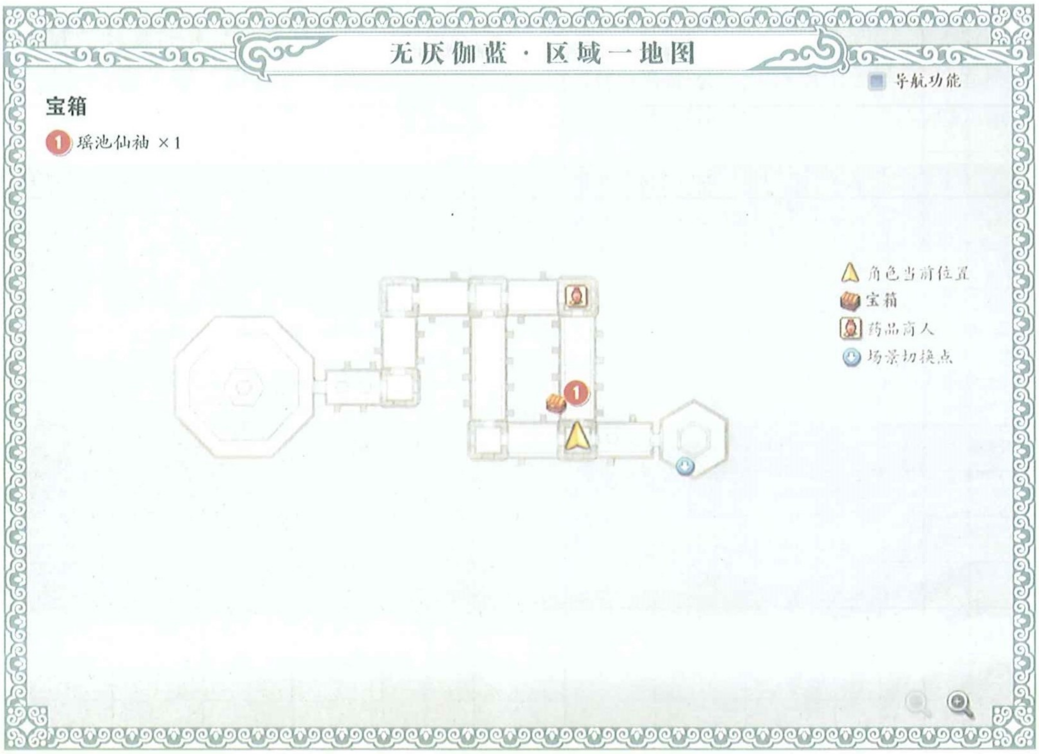
无厌伽蓝

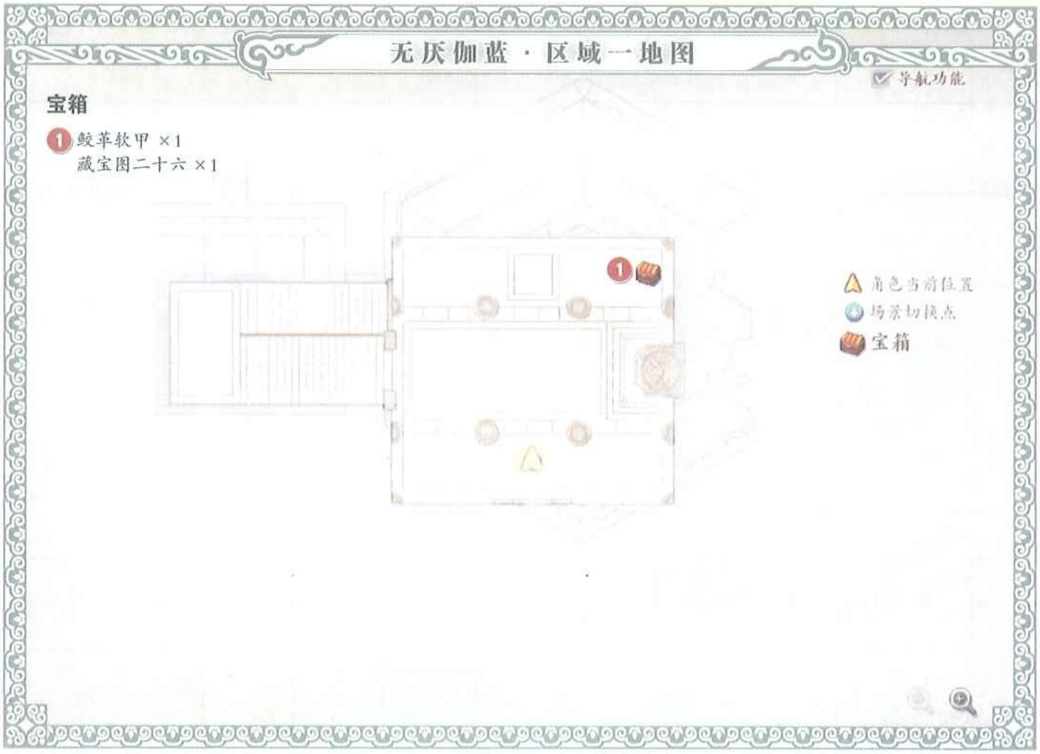
●靠近躺在地上的闻人羽，发生剧情。再与二人任一对话，夏夷则变回人形。随后禺期会告知逃生之法，看完流月城的剧情即可开始逃跑。

●该迷宫包含两个大区域，区域一和区域二各有三张地图。区域一的第一个地图需要在3分钟爬到最上层并达成升降台，只要玩家在攀爬楼梯时没有冗余操作，拿全宝箱并通过还是绰绰有余的。第三个地图需要在大蛇的干扰下爬楼梯，注意估算好蛇拍打楼梯的时间，当响起吼叫声后，玩家正在攀爬的楼梯必须在下方隔一层的位置有低一级的楼梯接应，这样可以在掉落下去时按空格键攀住楼梯。




无厌伽蓝 · 区域一地图
导航功能
宝箱
1 却邪剑 ×1
（二层）
2 惠文冠 ×1
（五层）
3 如意簪 ×1
（四层）
4 杜宇 ×1
金创药 ×2
（二层）
角色当前位置
宝箱


无厌伽蓝 · 区域一地图
导航功能
宝箱
1 瑶池仙袖 ×1
角色当前位置
宝箱
药品商人
场景切换点



挖宝所需藏宝图		
藏宝图名称	获得方式	对应宝物
藏宝图二十六	无厌伽蓝 · 破庙（地图见 P133）的宝箱	玉神人

●来到区域二后径直前行，利用升降台到达区域二的第二个地图，触发 BOSS 战。

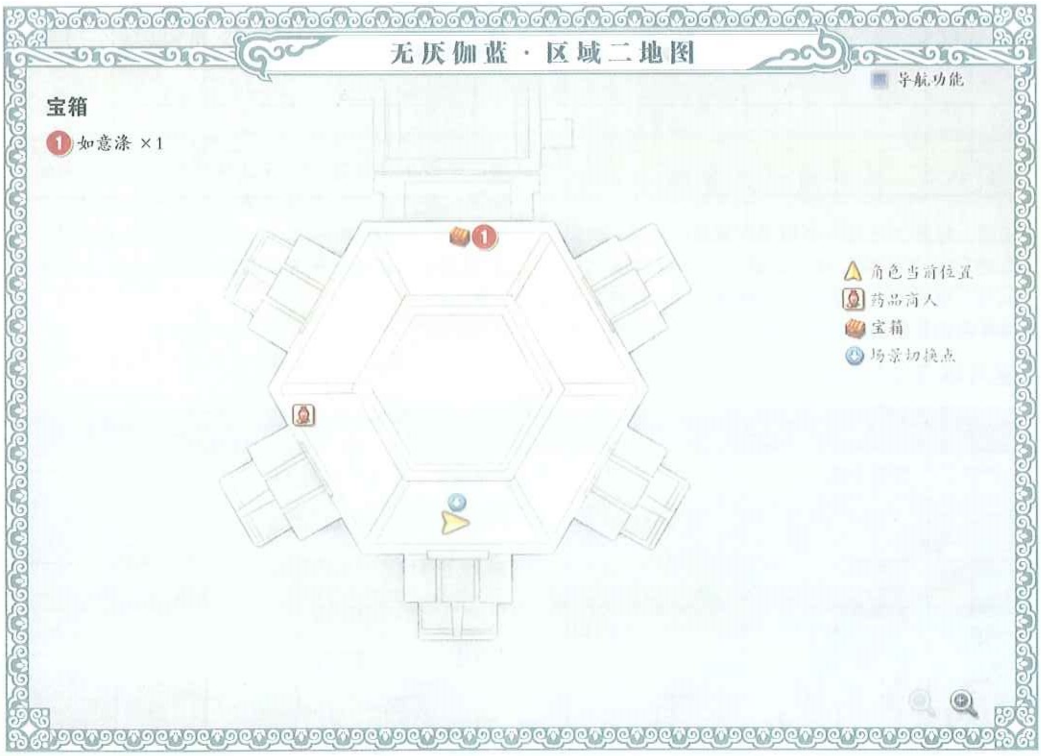
BOSS：流月城守卫首领

说明： 将 BOSS 两只手臂都打掉后进入第二阶段，此时它以“毒雨”和“喷毒”为主要攻击手段。BOSS 走过的地面会留下一摊摊毒液，我方角色碰到毒液会受伤害，每摊毒液存在 3 秒后消失。进入第二阶段 1 分钟后 BOSS 让手臂重生，回到初始阶段。对付该 BOSS 要注意及时解毒，否则在中毒状态下再被踢上一脚，很容易就导致己方减员。当 BOSS 的元精低于 5% 触发 QTE：上 > 左 > 左 > 下 > 右。

流月城守卫首领招式一览

招式名称	行动描述
剧毒手爪	手上沾满毒液，普通攻击附加毒状态。
毒雨	面前大范围伤害附加毒状态。
喷毒	旋转范围攻击附加毒状态。
能屈能伸	双臂中距离攻击。
触手牵引	拉近敌人后在身前喷出剧毒。
再生	双臂重新再生。


无厌伽蓝 · 区域二地图
导航功能
宝箱
1 棠木屐 ×1
2 霞影靴 ×1
1
2
角色当前位置
宝箱
场景切换点
药品商人


无厌伽蓝 · 区域二地图
导航功能
宝箱
1 如意涤 ×1
1
角色当前位置
药品商人
宝箱
场景切换点

无厌伽蓝·区域二地图

挖宝

1 玉神人

宝箱

1 卷土滚石 ×2
化香果 ×2



敌人一览



魔化祭司	种族	人
	等级	26
出现地点	无厌伽蓝	
精（新手）	1239	
精（普通）	1770	
捕获条件	无法捕获	
属性	金 木 水 火 土 阴 阳 物	
战利品	清灵之角	



偃兽·猎鹰	种族	它
	等级	25
出现地点	无厌伽蓝	
精（新手）	1127	
精（普通）	1610	
捕获条件	无法捕获	
属性	金 木 水 火 土 阴 阳 物（木标红）	
战利品	木令牌	



偃兽·角力	种族	它
	等级	25
出现地点	无厌伽蓝	
精（新手）	1127	
精（普通）	1610	
捕获条件	无法捕获	
属性	金 木 水 火 土 阴 阳 物（金、木标红）	
战利品	木令牌	



流月城守卫首领	种族	它
	等级	28
出现地点	无厌伽蓝	
精（新手）	24290	
精（普通）	34700	
捕获条件	无法捕获	
属性	金 木 水 火 土 阴 阳 物	
战利品	藤条、龙血凝晶铁	

剧情回顾

沈夜通过谢衣头颅得知神剑昭明可以斩断流月城与砺罂之间联系，故决定利用乐无异等人寻找四散的昭明碎片。

乐无异在昏迷中遇到了谢衣魂魄，从此二人生死相隔。夏夷则向大家说明自己的身份是三皇子，母亲则是鲛人。因受兄长陷害，才不得不隐匿行踪。

流月城中，沈曦被砺罂幻术蒙蔽，交出身上的魔契石，而被魔气所控制。

百草谷

●与秦炀会合，走出无厌伽蓝的破庙，到达百草谷。由于暂时不被放行，需要避开守卫的耳目离开。这里的迷宫类似玩一个潜入类游戏，玩家可参照攻略地图上标注出的路线到达出口。注意一旦被守卫发现，就会强制被打回地图西北角的起点。走到右边的出口后出到大地图，乘坐馋鸡前往长安。



挖宝所需藏宝图		
藏宝图名称	获得方式	对应宝物
藏宝图二十七	百草谷的宝箱	鎏金青镜
藏宝图二十八	百草谷的宝箱	白玉钗
藏宝图二十九	百草谷的宝箱	云纹铜犀尊
藏宝图三十	百草谷的宝箱	杜虎符

敌人一览



曼陀罗	种族	灵	等级	28
出现地点	百草谷			
精（新手）	1295	精（普通）	1850	
捕获条件	元精低于 20% 处于着火状态 场上怪物数量小于 2			

属性	金	**木**	水	火	土	阴	阳	物

战利品：曼陀花



狩猎者斥候	种族	人	等级	29
出现地点	百草谷			
精（新手）	1498	精（普通）	2140	
捕获条件	无法捕获			

属性	金	木	水	火	土	阴	阳	物

战利品：曼陀花



珍兽狩猎者	种族	人	等级	30
出现地点	百草谷			
精（新手）	1561	精（普通）	2230	
捕获条件	无法捕获			

属性	金	木	水	火	土	阴	阳	物

战利品：曼陀花



鹿蜀	种族	仙	等级	27
出现地点	百草谷			
精（新手）	1239	精（普通）	1770	
捕获条件	元精低于 20% 处于眩晕状态 制胜之战中			

属性	金	**木**	水	火	土	阴	阳	物

战利品：千叶珠

剧情回顾

四人逃离无厌伽蓝，与闻人羽等人会合，回到百草谷，闻人羽为给师父报仇，决定追查流月城到底。师兄秦炀告知夏夷则其母因罪失宠，夏夷则决定回长安救出母亲。临走前秦炀告诉乐无异当年捐毒之战时有巨大植株从天而降，乱人心智。几人整理行装，出谷返回长安。



长安

●到达长安后众人一时分开。乐无异回家，闻人羽发现狼王属下的行踪。发生狼王寻仇，乐无异挡刀负伤的剧情。

●操作闻人羽去探望无异，中途与乐绍成发生对话。之后闻人羽被傅清姣邀请前往偃甲房。

●前往宅邸北方的偃甲房，从傅清姣处领到一枚偃甲蛋。

●视角切换至夏夷则与阿阮一方，进入眼前的朱门。经过调查发现寺内有法术机关，得知皇帝告知慈恩寺老僧自己对夷则母子看法。从寂如处领取到夏夷则母亲红珊的遗物，离开慈恩寺，前往长安城。

●切换至穿盛装的闻人羽，到乐无异房间探访。

●将四个偃甲蛋加以拆解组合成新的偃甲，两人被传送至类似桃源仙居的幻境。



剧情回顾

回到长安城后，闻人羽在长安发现狼王手下，乐无异返回家中，发现狼王正指挥手下围攻定国公，当面说破乐无异身世，并称自己于私愧对无异，于公却并没有错，狼王气恼一剑挥出，却被乐无异挺身挡下。因乐无异拼死相护和闻人羽及时赶到，狼王带手下撤走。乐无异醒来后，其母向他解释当年捐毒一事真相，因为断魂草从天而降，人心浮动，兀火罗被浑邪定为拥兵谋逆，不堪受辱用啥光自尽。而受黑雾侵蚀的捐毒人已经变成食人的怪物，乐绍成无奈下令将狂乱之人尽数斩杀，撤退时机缘巧合救下了兀火罗遗孤乐无异。

夏夷则和阿阮深夜潜入慈恩寺打探消息，发现当今圣上正在寺内与和尚寂如对弈，言辞之间透露出对夏夷则的疼爱之情，却也说明其母已因妖的身份被赐死。而之所以放出其母被囚于寺中的消息也是为了诱夏夷则前

来将其生擒，送到山清水秀之地让他了此一生。夏夷则强压怒火，离开之时却被寂如困住，称受夏夷则母妃所托将书信锦囊交予他，并劝其不要耽于嗔恨，夏夷则却坚定了要为母亲报仇的信念。两人离开后，寂如与一神秘女子见面，围绕夏夷则的阴谋也在悄悄展开。

乐无异决定将之前在海市中买的能让有情人两情不渝的金麒麟送给闻人，却遭闻人拒绝。气氛尴尬之下，乐无异想起现在手里有的三个偃甲蛋应该是一个偃甲的一部分，闻人拿来其母交予的第四枚偃甲蛋给他。经过组装后的偃甲蛋将他们二人传送到谢衣百年之前去捐毒之前所造幻境之中。

桃源仙居

●幻境中的啾啾贩卖不少料理食材，可以向它购买一些。到达西南方的水边亭榭触发剧情。

●看完谢衣帛书得知他的身世经历之后，调查床上发光的盒子。



剧情回顾

谢衣的幻影交予他们一卷写有自己生平隐晦的帛书，并告诉他那偃甲蛋就是通天之器，之后幻影消失。谢衣留下的帛书之中交代了他与流月城的渊源，流月城民被困于城中，谢衣修习术法偃术，只为破开结界。但心魔砺罂正是因为他将流月城结界破开缝隙才得以进入城中，沈夜为了让族人不受浊气侵害之苦，与砺罂定下契约，将矩木枝投向下界。后来砺罂和神木已为一体，若神木被毁，流月城也将不复存在，谢衣叛逃出城，造通天之器寻找昭明，只为斩断流月城与砺罂之间联系。

长安

●剧情后操作乐无异，到西北方的屋子（门口站着侍女珊瑚），发现闻人羽已经不辞而别。判断她也许去了星罗岩，说服傅清姣，乐无异踏上寻找闻人之路。

●出门向西一点遇到狼王，告知他捐毒国灭国真相。继续向西在书院（牌匾上写着“博物”）与阿阮、夏夷则汇合。

剧情回顾

两人通过通天之器打探到了昭明其他部分的位置。为了不连累乐无异，闻人连夜带着通天之器悄悄从定国公府中离开。乐无异说服母亲，再次离开家中。赶去书院的路上，碰见因为担心他伤势而始终留在长安的狼王，乐无异向他解释当年捐毒之事真相，狼王在乐无异的要求之下暂时放下仇恨，兄弟二人约定流月城事了，乐无异会再次回到西域，到那时兄弟二人必会释尽前嫌。

乐无异夏夷则阿阮三人会合之后，乐无异说明情况，三人决定尽速赶往星罗岩。

星罗岩



●利用馋鸡前往星罗岩，剧情后需要寻找一个与众不同的瀑布，挑选没有水声的即可。途经3处这样的瀑布机关，第一处在东侧，第二处在东侧（拿到宝箱后退出，往北走），第三处在西侧。在北面的剧情触发点与闻人羽汇合。

●在平台上触发BOSS战。

BOSS：远古石豹

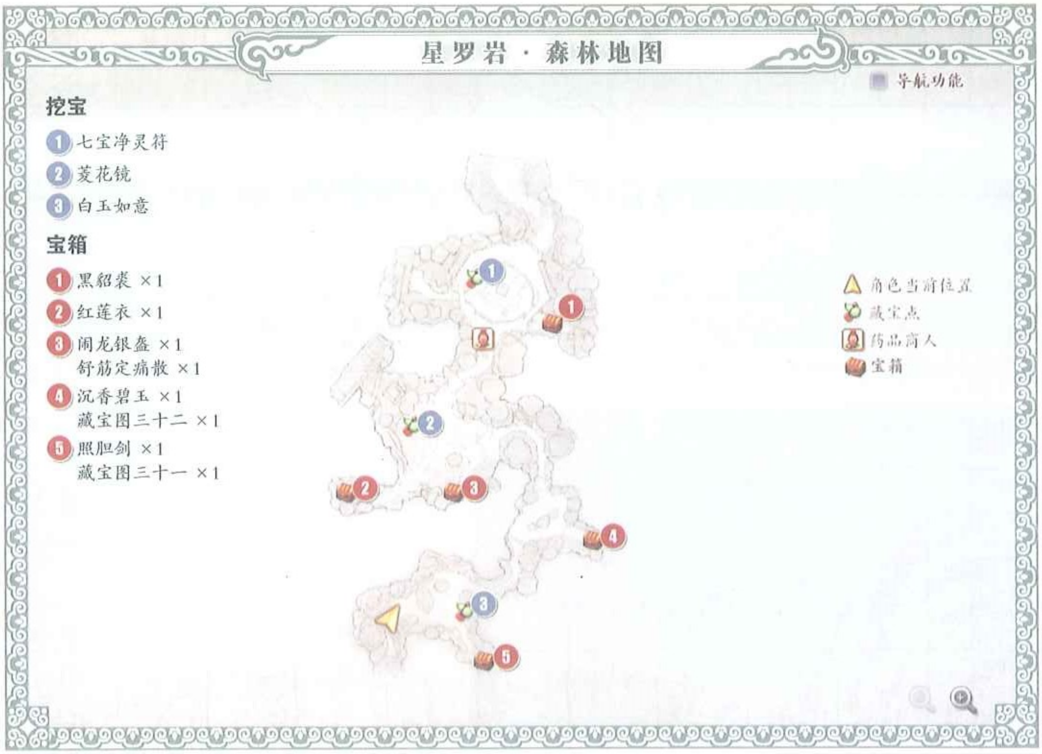


说明： 该BOSS分为无雾和有雾两种行动模式，无雾时的主攻技能为“古藤异甲”和“扫尾”，每隔20秒施放浓雾，浓雾持续10秒。雾中自身恢复元精并且敏上升。它会集中攻击一个目标三次才换目标，并且只用技能“裂石分筋”。

攻击力较高是该BOSS的长处，不过其身后是安全位置，需要特别注意的就是解体后的冲撞，见到解体动作后稍稍远离，再靠近击打。将其打至浮空然后四肢趴地，石豹便处于完全无防备的状态，猛攻即可。

远古石豹招式一览

招式名称	行动描述
古藤异甲	效果时间内反弹物理攻击。
吐雾	全场景被浓雾覆盖，自身恢复元精并且敏上升。
扫尾	前扑并进行范围攻击。
裂石分筋	远距离直线冲击。



●在森林深处触发借助飞鹰前进的 QTE，指令：上 > 空格键连打 > 上 > 左 > 右 > 左，到达星罗岩遗址。

●走到剧情触发点，发生阿阮找蝴蝶的剧情，夏夷则前往追赶，队伍一时解散。走近阿阮，进入风琊 BOSS 战。

BOSS：风琊 · 魔化

说明：开战 3 分钟后，如果场上没有魔偶，那么 BOSS 会每 15 秒召唤两个自爆的魔偶，当场上魔偶少于 2 只时就再召唤 3 只。其元精低于 60% 时进入第二阶段，狂暴化，发动技能吸收场上所有残留的魔偶，自身吸收 95% 所有类型伤害。狂暴 30 秒后会能力下降，召唤出 4 个魔偶，并从魔偶身上吸取元精，打死魔偶能阻止其继续为风琊恢复元精，并且对风琊造成大伤害。

该 BOSS 值得注意的招式有：1. 双爪蓄力之后的冲击波，威力最大，绕背即可躲避。2. 双爪扬起以后拍地，看到攻击先兆后及时躲避，同时不要出硬直或持续时间过长的招。3. 最不容易防的是 BOSS 的 360 度旋风斩，范围较大，一旦被打中，建议暂时后退，等待队员使用恢复魔法。



风珋 · 魔化招式一览

招式名称	行动描述
裂风	远程直线风刃攻击。
飞燕斩	用巨镰重击面前敌人。
风暴	蓄力后大范围扫击。
召唤魔偶	双镰插入地面，召唤魔偶。
真 · 飞燕斩	闪现到目标面前跳起快速连续打击。



●前往地图东北角，这里需要借助空格键的操作来跳跃残垣断壁，第一处不太好找，如图所示。来到剧情点触发与息妙华的对话，得知昭明碎片可能在神农封印，众人决定前往。

●进入神农封印，需要输入一组 QTE 指令敲鼓，指令为：下 > 左 > 右 > 右 > 左 > 下 > 左 > 右 > 下 > 右 > 下 > 左。之后对付 BOSS 火龙伏英。

BOSS：火龙伏英



说明：BOSS 分为两个状态，高温状态吸收火系伤害，低温状态吸收物理伤害。它不会移动，攻击方式为喷吐光线和火球为主，手动控制阿阮在远处用水系魔法攻击，其他三名队员设置战术为“恢复优先”，很轻松可获胜。

火龙伏英招式一览

招式名称	行动描述
吐火	向下吐五个火球攻击。
横扫	用右爪横扫面前敌人。
熔岩漫流	地上冒出持续熔岩。
龙炎	吐出火焰扫过面前。
熔岩喷射	连续喷出三股岩浆追踪目标。
天火焚城	猛烈的火焰射线在扫过的地面留下三道火焰。

●往地图的西边走触发剧情，出女仙居与息妙华对话。

●触发剧情后分别操作夏夷则和乐无异走出女仙居，均触发剧情。

●与阿阮和夏夷则汇合。



挖宝所需藏宝图		
藏宝图名称	获得方式	对应宝物
藏宝图三十一	星罗岩·森林的宝箱	白玉如意
藏宝图三十二	星罗岩·森林的宝箱	菱花镜
藏宝图三十三	星罗岩·遗址的宝箱	青玉虎形佩
藏宝图三十四	侠义榜“天玄之请·一”	雕草龙佩
藏宝图三十五	侠义榜“天玄之请·三”	单耳云纹和
藏宝图三十六	侠义榜“天玄之请·二”	七宝净灵符
藏宝图三十七	侠义榜“妙法仁心·二”	残简

敌人一览



狮王	种族	兽
	等级	31
出现地点	星罗岩	
精（新手）	1498	
精（普通）	2140	
捕获条件	元精低于 20% 处于眩晕状态 场上怪物数量小于 2	
属性	金	
战利品	天绝金煞	



苍狐	种族	兽
	等级	33
出现地点	星罗岩	
精（新手）	1631	
精（普通）	2330	
捕获条件	元精低于 20% 处于衰弱状态	
属性	水	
战利品	水灵之纱	



瞿如	
种族	妖
等级	32
出现地点	星罗岩
精（新手）	1561
精（普通）	2230
捕获条件	元精低于 20% 处于残废状态
属性	水
战利品	冰魄



玄狐	
种族	妖
等级	34
出现地点	星罗岩
精（新手）	1701
精（普通）	2430
捕获条件	元精低于 20% 处于残废状态
属性	水、土
战利品	清灵之角



白额虎	
种族	妖
等级	35
出现地点	星罗岩
精（新手）	1946
精（普通）	2780
捕获条件	处于金属化状态 战意值大幅偏向我方
属性	土
战利品	天绝金煞



远古石豹	
种族	灵
等级	35
出现地点	星罗岩
精（新手）	43260
精（普通）	61800
捕获条件	无法捕获
属性	物
战利品	大石块、龙血凝晶铁



风琊·魔化	
种族	它
等级	36
出现地点	星罗岩
精（新手）	45150
精（普通）	64500
捕获条件	无法捕获
属性	物
战利品	龙血凝晶铁



魔偶	
种族	它
等级	36
出现地点	星罗岩
精（新手）	4515
精（普通）	6450
捕获条件	无法捕获
属性	
战利品	无



火龙伏英	
种族	灵
等级	37
出现地点	星罗岩
精（新手）	51240
精（普通）	73200
捕获条件	无法捕获
属性	火
战利品	封印残片、龙血凝晶铁



剧情回顾

流月城中，廉贞祭司华月按照大祭司吩咐让贪狼祭司风琊赶去星罗岩，留意乐无异等人的行踪。沈夜唤出一名被叫做“初七”的男子，让他到下界盯着乐无异一行，并且将风琊杀掉。同时吩咐华月将瞳所炮制的能切断与砺罂之间联系的矩木枝尽快投入下界。而砺罂也是心怀鬼胎。

下界，阿阮夏夷则落单，夏夷则送她由自己灵力凝成的幻蝶。风琊突然现身发难，他的法宝骨蝶以灵力为食，两人陷入绝境之时乐无异闻人羽赶到，乐无异用偃甲烧掉骨蝶，风琊恼羞成怒，最后乐无异用按照谢衣留下的图谱做出的偃甲击败了风琊。风琊以自身血肉为引重新招出骨蝶，情势危急之时，一名自称息妙华的女子从天

而降，逼退风琊。之后风琊被初七击成重伤，遭魔偶反噬而亡，死之前似乎对初七身份多有疑惑。

息妙华是天台灵墟的一名散仙，她称封印之地凶险，并嘱咐他们不要触碰封印枢纽。

四人进入封印之地后，被封印的火龙突然暴起发难，禺期出手相助，夏夷则为保护阿阮幻化成半妖形态。阿阮碧血落地化为藤蔓封住火龙，火龙化为昭明的一部分，被封印在这深山之中。经此一役，夏夷则妖气封印崩溃，息妙华断定他难以再化为人形，并且息妙华称巫山神女早已故去，她曾恋慕的司幽也已故去千年，而阿阮体质更接近于草木之灵，而且灵力无时无刻不在流溢溃散，即使如此她还是愿意将灵力分给夏夷则。乐无异同禺期交谈，帮助禺期辨明昭明碎裂原因。

闻人羽从息妙华那里打探到了昭明最后一部分碎片的下落，几人因为线索并不确定，于是决定先去广州，再行决定是否要去南海。

太华山道

●走出女仙居触发剧情，众人决定前往广州，但中途夏夷则被师父清和真人带到太华山。利用馋鸡前往太华山道。



●太华山的敌人警惕性都很低，从背后靠近基本不会被发现。路上有两处灵石构建的机关，触发机关后会风雪交加，玩家要顶着风力操纵角色都到石阵中最大的那一块旁边才能破除机关，注意不要被小石头间的雷电碰到，否则会重新来过。第一个石阵只有一块大灵石，第二个石阵有两块。

●破解石阵后到达剧情触发点，与怒霜天君交战。

BOSS：怒霜天君

说明： 地上有4个圆形的火阵比较碍事，先操作角色往外围跑，将BOSS引出火圈。该BOSS尽管攻击力不算高，但招式的缠滞性较强，且不好躲闪，建议稳妥地防御反击可提升效率。分身出现后依然先打元精较少的分身，之后再集中攻击本体。



怒霜天君招式一览

招式名称	行动描述
一气符	水属性法术。
困魔阵	自身周围持续吸收元精元神。

招式名称	行动描述
请神符	召唤三个分身。
五行绝灵符	绕着自身转动的不断变化五行属性的法术带。



挖宝所需藏宝图		
藏宝图名称	获得方式	对应宝物
藏宝图三十八	太华山道的宝箱	清净琉璃瓶
藏宝图三十九	太华山道的宝箱	如意乾坤袋
藏宝图四十	侠义榜“妙法仁心・一”	嵌玉银带钩

敌人一览



金童		种族	仙
		等级	35
出现地点	太华山道		
精（新手）	2093	精（普通）	2990
捕获条件	无法捕获		
属性	金 木 水 火 土 阴 阳 物		
战利品	金鳞		



玉女		种族	仙
		等级	36
出现地点	太华山道		
精（新手）	2177	精（普通）	3110
捕获条件	无法捕获		
属性	金 木 水 火 土 阴 阳 物		
战利品	金鳞		



参仙	种族	仙
	等级	37
出现地点	太华山道	
精（新手）	2464	精（普通） 3520
捕获条件	无法捕获	
属性	金 **木** 水 火 **土** 阴 阳 物	
战利品	古藤之精	



乐仙	种族	仙
	等级	38
出现地点	太华山道	
精（新手）	2548	精（普通） 3640
捕获条件	无法捕获	
属性	金 木 水 火 土 阴 阳 物	
战利品	蓝木羽	



飞天	种族	仙
	等级	38
出现地点	太华山道	
精（新手）	2548	精（普通） 3640
捕获条件	无法捕获	
属性	**金** 木 水 火 土 阴 阳 物	
战利品	水灵之纱	



赤脚大仙	种族	仙
	等级	39
出现地点	太华山道	
精（新手）	2639	精（普通） 3770
捕获条件	无法捕获	
属性	**金** 木 水 火 土 阴 阳 物	
战利品	古藤之精	



怒霜天君	种族	灵
	等级	40
出现地点	太华山道	
精（新手）	53200	精（普通） 76000
捕获条件	无法捕获	
属性	金 木 **水** 火 土 阴 阳 物	
战利品	五火焚天符、金鳞、龙血凝晶铁	



剧情回顾

动身前，夏夷则的师尊清和真人突然出现，要带夏夷则回太华山，为不连累其他三人，夏夷则故意对他们口出恶言，随师尊回山。乐无异三人改变行程，决定先行前往太华山找夏夷则。三人在太华山道上遭到符灵攻击，紧急之下阿阮动用司幽留给他的劫火。战斗过后三人被清和真人发现，将他们带到空翠庭客房处。

太华山秘境

- 操作夏夷则与清和真人对话，到达太华山秘境。
- 这里只能操作夏夷则一人冒险，夏夷则的主力法术有较长的咏唱时间，没有肉盾打起来较为辛苦，建议先在初始地点的龙人商店购买大量金创药和化香果，以应对路上的杂兵。与杂兵交手时先等对方咏唱魔法后自己再咏唱，可减少元精的损失。
- 来到太华山秘境第一层的西北角，进入太华山秘境第二层，触发剧情。
- 第二层的尽头，由平台回到第一层，开启新区域，触发 BOSS 战。

BOSS：乘黄温留



说明：BOSS 的攻击力很高，最为棘手的招式是从不间断的蛊风，伤害高而且一直追踪，需要先行防御再寻找机会攻击 BOSS 本体。头骨被打掉时防御略有降低。头骨少于 3 个时消耗所有气复活所有头骨。大量的恢复药必不可少，否则不但难以支撑战斗，中期还会面临元神不够用的情况。BOSS 元精低于 5% 时完成 QTE：上 > 左 > 左 > 上。

乘黄温留招式一览

招式名称	行动描述
迅袭	前爪扑地攻击。
幽焰蛊盾	增加自身防御。
万蛊噬身	在目标位置产生灵蛊并喷烟雾攻击，有概率施加毒状态或残废状态。
蛊旋风	缓慢追踪的木属性旋风。
灵蛊再生	身体上方的灵蛊全部再生。





挖宝所需藏宝图		
藏宝图名称	获得方式	对应宝物
藏宝图四十四	太华山秘境的宝箱	青玉发饰

敌人一览



火鸦	种族	妖
	等级	39
出现地点	太华山秘境	
精（新手）	2149	精（普通） 3070
捕获条件	元精低于 20% 处于冰冻状态	
属性	金 木 水 **火** 土 阴 阳 物	
战利品	火魂	



罔象	种族	妖
	等级	40
出现地点	太华山秘境	
精（新手）	2240	精（普通） 3200
捕获条件	处于缠绕状态 场上怪物数量小于 2	
属性	金 木 **水** 火 **土** 阴 阳 物	
战利品	冰魄	



酸与	种族	妖
	等级	42
出现地点	太华山秘境	
精（新手）	2457	精（普通） 3510
捕获条件	元精低于 20% 处于冰冻状态	
属性	**金** 木 **水** 火 土 阴 阳 物	
战利品	冰魄	



乘黄温留	种族	妖
	等级	44
出现地点	太华山秘境	
精（新手）	27440	精（普通） 39200
捕获条件	无法捕获	
属性	金 **木** 水 火 土 阴 阳 物	
战利品	银丝角、龙血凝晶铁	

剧情回顾

太华山中均认为半妖皇子是隐患，欲对他行易骨之术，清和真人认为此术过于凶险，不肯如此行事。易骨之术极具风险，清和百般犹豫，夏夷则却要求一试。为保夏夷则能熬过易骨之痛，清和让他带信物前往太华山秘境找温留学习能令伤口快速愈合的术法。

流月城中，初七返回找沈夜报告乐无异一行人现在太华山滞留。沈夜为乐无异他们能早日携昭明到来，吩咐初七可在暗中出手相助，并赐予他偃甲刀——忘川，命他不可随意解开忘川封印。

夏夷则孤身一人进入秘境之中，温留是之前与清和签订血契来镇守秘境的凶猛妖兽，之所以让夏夷则去找温留，是为试炼他的修为心性。夏夷则见到温留之后，温留称不信清和会收半妖入门，要与夏夷则打上一场验明身份。战斗结束后，温留分赠夏夷则甘木之力，让他可以三次濒死而复生。

太华山

●向清和真人复命，操作夏夷则在太华山室外行走，到地图中部的剧情触发点与乐无异等三人汇合。

●先到西边的墙壁上有八卦图的楼宇触发夏夷则带领三人游览太华山的剧情，然后返回东边地面上有八卦图案的广场触发剧情。

●操作夏夷则找阿阮，触发易骨剧情。

●前往太华山的东南角寻找清和真人，触发剧情。



●再次操作乐无异前往东南角的房屋，夏夷则已经基本痊愈，众人准备前往从极之渊寻找昭明碎片。向西走，与清和真人告别后动身前往广州。

特别注意：在离开太华山，且进入广州之前可触发支线任务“宝剑篇”，如果没有及时完成则会错过。完成方法详细参见支线任务攻略部分。

太华山中可领取的场景任务

任务名	开启时间限制
小乖要签名	主线剧情前往太华山且完成“想要特别篇”任务
师父任务二	主线剧情前往太华山

挖宝所需藏宝图		
藏宝图名称	获得方式	对应宝物
藏宝图四十一	太华山的宝箱	兽面纹斝
藏宝图四十二	太华山的宝箱	玄黄天符
藏宝图四十三	侠义榜“御剑除妖·一”	断剑

剧情回顾

夏夷则与乐无异他们相见，应三人要求带他们在太华山中游玩，路遇师姐逸清，点破夏夷则就是排在侠义榜首位，传说中的风流多情花心萝卜逸尘子。几人分开后夏夷则单独找到阿阮，将自己幼时一些有趣物事送给她，表白心迹。

第二日接受易骨之前，夏夷则惦念阿阮灵力涣散之事，将从前辈那里得到的一枚玄血藻晶留给阿阮。太华观弟子将玄血藻晶拿给阿阮，乐无异三人心生不安，追问夏夷则下落，听闻他正在接受易骨之术，三人急忙赶往施术地点。接受了易骨之术的夏夷则在生死交界之处遇到了温留，他表明自己并无后悔，即使死去也心怀满足。温留听罢反而助他捡回性命，要等他寿终之日再来问他是否依旧毫不愧悔。圣元帝听闻夏夷则易骨之事，特地赶来太华观了解详情，清和面对帝王亦不卑不亢，不愿交出自己徒儿。

夏夷则痊愈，清和传与他们水中吐息法诀，以助他们前往寻找昭明。拜别师尊后几人动身前往广州。



广州

●广州城中宝箱不少，且道路比较弯绕，在触发剧情前先搜刮一下。

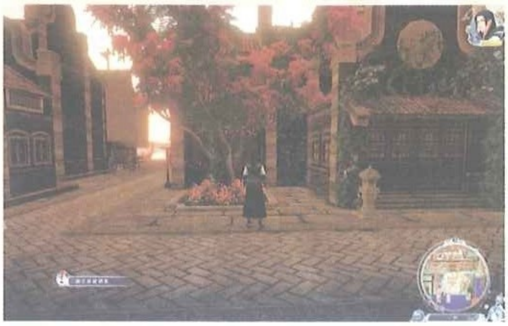
●到城内西南方触发完无异购买废料的剧情，接着到正南方的剧情触发点遇到竹笋包子杂耍团，得知城中有断魂草存在，众人决定将它们根除。



●在如图位置找到3棵断魂草，触发剧情，然后去找杂耍团汇合，触发月下听潮的剧情。

●在广州继续逗留一天，触发傍晚阿阮看日落的剧情。





●补充一下道具，前往广州西南方的船厂，乘坐招财进宝号出海。

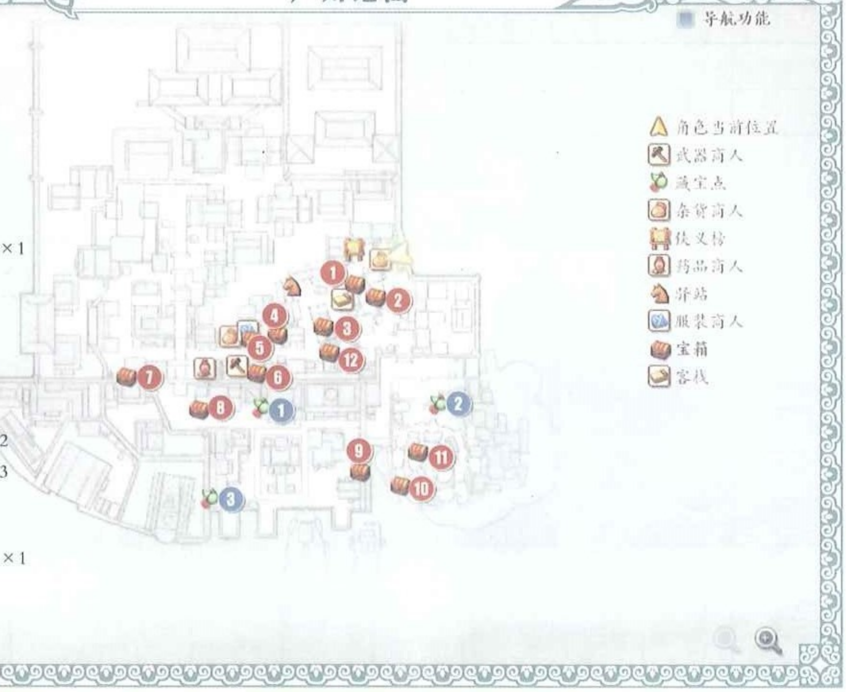
广州地图

挖宝

1. 锦斓袈裟
2. 镶贝壳鎏金鹿
3. 东海鲲纱

宝箱

1. 狗皮膏药 ×3
2. 双落霜 ×2
藏宝图四十六 ×1
3. 八风散 ×1
（九楼二层）
4. 神仙豆腐 ×1
5. （绸缎铺内）
青玉首甲 ×1
6. 八宝饭 ×1
7. 点金轰鸣符 ×2
8. 木香活气散 ×3
9. 广灵丹 ×3
10. 4金
藏宝图四十五 ×1
11. 地灵子 ×1
12. （镖局内）
鹊桥仙 ×1



广州城中可领取的场景任务

任务名	开启时间限制
异国友人	第一次进入广州
宝物鉴定	第一次进入广州
限量版画像	第一次进入广州且完成“小乖要签名”任务
师父任务三	第一次进入广州

挖宝所需藏宝图		
藏宝图名称	获得方式	对应宝物
藏宝图四十五	广州城的宝箱	锦斓袈裟
藏宝图四十六	广州城的宝箱	镶贝壳鎏金鹿
藏宝图四十七	侠义榜“血契灵兽·五”	东海鲛纱

剧情回顾

几人到达广州，欲购买出海船只。乐无异对船厂中船看不上眼，买了船厂老板眼中废料打算自己造船。其他三人为了不打扰他而在城中闲逛，偶遇竹笋包子号杂耍团。

乐无异一人在船厂对月思人，之前谢衣赠他的偃甲鸟被他加了灵力和凝音石，虽不如以前灵活但是可以活动，乐无异让他飞到主人身边，免得谢衣一个人孤单寂寞。闻人羽找到他，告诉他团子他们也在广州。而流月城初七就在暗处盯着他们的一言一行。在竹笋包子号众人的帮助下，招财进宝号很快造完，阿阮和夏夷则在海边聊天，夏夷则称自己绝不会放弃珍视之人。

流月城中，沈夜继续与砺罂周旋，并安排华月传令下去，尽快安排族民下界，并投下大量矩木枝。华月询问初七是否可靠，沈夜称他是“听命行事的狗”，打消华月顾虑。

乐无异等人收拾好行装，向海上出发。

流月城中，谢衣族人排在队伍中等待被送往下界龙兵屿。城中已按沈夜命令布置安排，令砺罂无法察觉城民下界真实进度。华月不齿瞳用毒蛊逼供的手段，沈夜称若能让烈山部延续，任何方法都可用。

从极之渊

●路上需要玩一个迷你游戏，以方向键操作船的移动方向，空格键为捕鱼（只能捕捉白色的圆球状鱼）。触碰到其他鱼类将进入战斗，而场景里的喷火和冰柱会对船体造成伤害，按1可开启防护罩抵挡一次伤害。注意防护罩只能抵挡伤害，无法让船体短期内无敌，因此一旦被冰柱戳破防护罩，还是要立刻调整方向躲开，否则依然会掉血。



●从极之渊无需走迷宫，直接走到剧情触发点进入 BOSS 战。

BOSS：蜃精玉怜

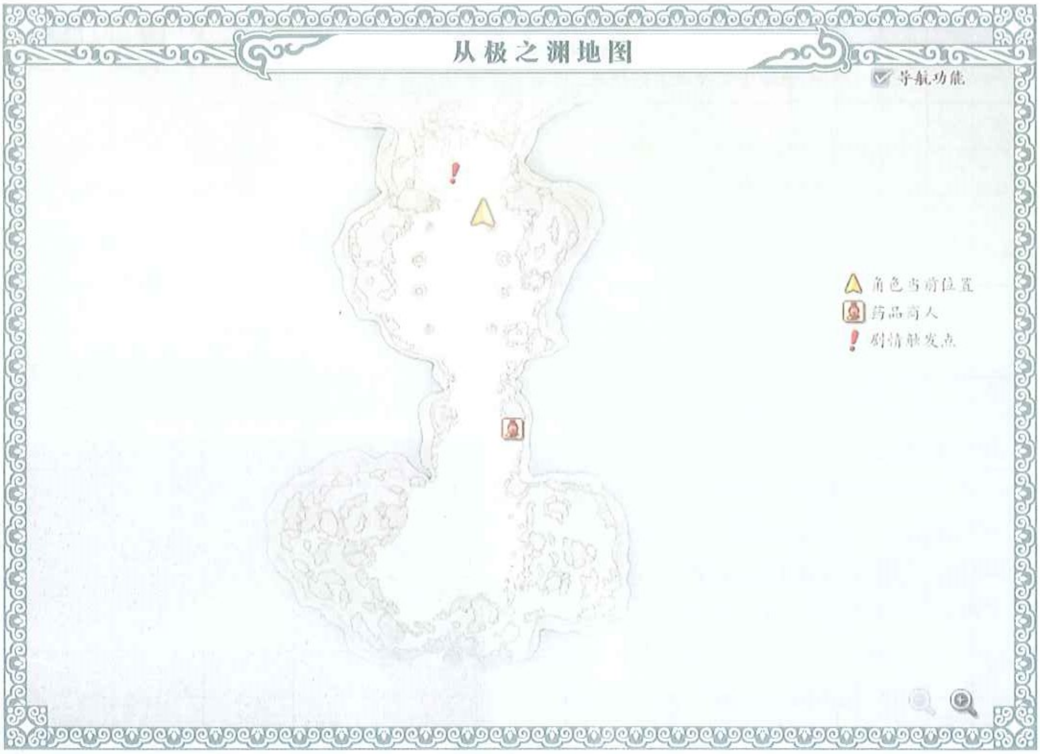
说明： 该 BOSS 行动较为迟缓，“乱舞”对被冰冻目标有很高暴击率，容易导致即死，只要注意别被她定住以后追击即可。



蜃精玉怜招式一览

招式名称	行动描述
凝冰诀	自身周围八个方向中有四个方向产生水属性伤害并且冰冻敌人。
乱舞	旋转攻击自身周围并向前移动一小段距离。
连环冰锥	从地下冒出两团触手攻击。
冰锥术	连续的冰锥攻击面前范围。
玉怜的爱慕	远程直线运动法术，对目标施加一种随机状态。

●调查夜明珠后，昭明的三个碎片组成了足以斩断伏羲结界的神剑。调查招财进宝号发光的船舵，乘船返回广州。



敌人一览



寄居蟹	种族	兽
	等级	44
出现地点	从极之渊	
精（新手）	3619	精（普通） 5170
捕获条件	元精低于 30% 处于眩晕状态	
属性	金 木 **水** 火 土 阴 阳 物	
战利品	水灵之纱	



珍珠蟹	种族	兽
	等级	45
出现地点	从极之渊	
精（新手）	3731	精（普通） 5330
捕获条件	元精低于 20% 处于中毒状态	
属性	金 木 **水** 火 土 阴 阳 物	
战利品	水灵之纱	



茵茵	种族	妖
	等级	43
出现地点	从极之渊	
精（新手）	3262	精（普通） 4660
捕获条件	元精低于 20% 处于眩晕状态	
属性	金 木 **水** **火** 土 阴 阳 物	
战利品	紫晶雕羽	



屏翳	种族	妖
	等级	46
出现地点	从极之渊	
精（新手）	3843	精（普通） 5490
捕获条件	元精低于 20% 处于变形状态 场上怪物数量小于 2	
属性	金 木 **水** 火 土 阴 阳 物	
战利品	紫晶雕羽	



蜃精玉怜	种族	妖
	等级	47
出现地点	从极之渊	
精（新手）	87500	精（普通） 125000
捕获条件	无法捕获	
属性	金 木 **水** 火 土 阴 阳 物	
战利品	水灵之纱、龙血凝晶铁	



剧情回顾

抵达从极之渊后，夏夷则救出一只自称南霸水的屏翳，屏翳说他们是被一只蜃精抓来此处，并且他们要找的昭明碎片说不定是蜃精的夜明珠。

因为乐无异不愿留下来与蜃精结成夫妻，蜃精恼羞成怒，双方展开战斗。在南霸水的帮助下，打败蜃精夜明珠自行飞入阿阮手中，阿阮拿到后突然失去意识昏倒在地，于梦中见到神剑昭明，等醒来后发现乐无异他们无法将三个碎片拼合到一处，但是阿阮碰到剑柄后，昭明剑就瞬间出现在她手中。这时禺期也突然出现，拿到昭明后心下无比感念，乐无异从中对禺期和昭明的关系似有所察。

●回到陆地上触发与初七的两场BOSS战，每一战均会在将初七的血槽打至一半时结束。

BOSS：初七

说明：剧情上必败的一战，玩家要做的就是拖延时间并及时回复让队伍不被全灭。初七的远程攻击威力很低（趋近于个位数），玩家可以先用一名队员尽量拉初七的仇恨值，让初七尾随自己追击，自己只逃不出招，为其他同伴创造攻击机会。将初七的血量压制40%后战斗自动结束。



初七招式一览

招式名称	行动描述
影	对目标进行反击。
斩	瞬移到目标身边进行攻击。
瞬	射出暗器后再瞬移攻击。
刺	射出暗器。
旋	施放剑气攻击远处目标。
幻	在剑上施放法术特效，增强武器威力。
寂	大范围剑劈。

●前往客栈触发剧情，第二天利用馋鸡前往巫山。

敌人一览



初七	种族	人
	等级	52
出现地点	广州	
精（新手）	44310	
精（普通）	63300	
捕获条件	无法捕获	
属性	金 木 水 火 土 明 阳 物	
战利品	无	



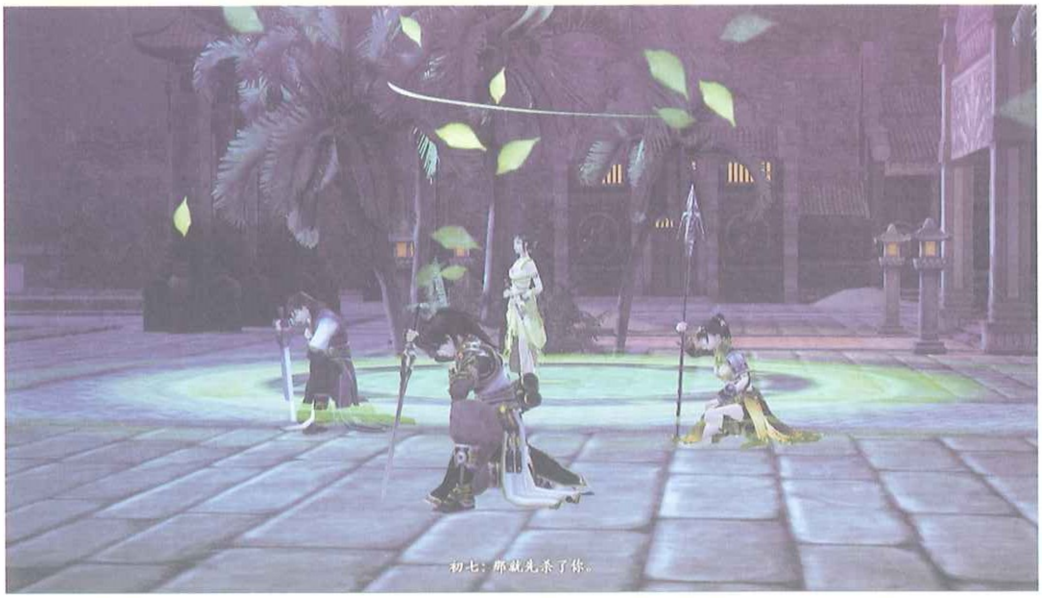
剧情回顾

众人返回广州之后，初七已在码头等候，称自己奉沈夜之命要来取走神剑昭明。初七实力强横，乐无异的偃甲因为他扰乱磁场所以一时失效，于是乐无异将计就计，故意示弱，制造破绽击伤初七，使他的面具掉落，面具后那张脸，却赫然就是偃师谢衣。然而初七矢口否认，称自己服侍沈夜多年从未收过徒弟，然而乐无异根据他能轻而易举破坏掉偃甲磁场断定那人就是自己的师父。就在初七拿到昭明之时，禺期出现要保护昭明，然而此时沈夜突然出现，称可以回答他们三个问题，禺期为阻止沈夜玩弄人心，被他用昭明一剑穿心，乐无异发

誓会为谢衣和禺期报仇。沈夜下令让初七拿昭明斩杀乐无异几人试剑，然而阿阮灵力却骤然动荡，生出无数藤蔓，就和星罗岩驯服火龙时一样，众人才得以逃脱。

乐无异陷入深深的自责和矛盾之中，夏夷则看不过去指责其为懦夫，带着阿阮先行去了客栈。闻人羽开解乐无异，两人约定要一起走到最后。客栈里阿阮苏醒过来，向夏夷则讲述梦中情景，似乎有人在召唤着她。

闻人羽的师兄秦炀已经在客栈等候他们，听闻昭明被夺去，称当世还有三人擅长破界之法，其中一个就是夏夷则的师父清和长老，夏夷则答应代其联络。阿阮将自身灵力注入晗光，禺期重新出现，方才消失是因为被昭明切断法力连接。禺期告知众人如果找到昭明剑心，也可以将伏羲结界斩断，面对众人追问一时说漏昭明正是他所铸之剑。阿阮模糊记得有人和她提起过有一件与昭明有关事物被藏在巫山水底的一座宫殿里，众人决定前往巫山寻找剑心。初七主动向沈夜请命，继续跟随乐无异一行，以便为他带回昭明剑心。去往巫山途中，乐无异在桃源仙居中改掉了偃甲的灵力磁场。



神女墓



●来到未知地点？？？（神女墓），按空格跳过石头，再利用石头爬上崖壁。之后的一段路都需要用这种方法前进，路上有个宝箱内藏有 100 金，千万别错过。

●看到神女像后触发剧情，完成 QTE：左 > 空格键连打 > 右 > 空格键连打。地面崩塌后，一行人被分为两处。

●视角转为夏夷则和阿阮，操作他们先去与乐无异、闻人羽汇合。

●来到神女雕像群，中央的幻象会连续摆出四种（新手难度）/ 八种（普通难度）姿势，按顺序寻找与幻象姿势相同的雕像并调查即可。向阶梯上方走，触发阿阮回忆司幽的剧情。

●继续向上走，在雕刻着藤蔓图案的门前触发剧情，随后进入藤蔓门，触发阿阮真实身世的剧情，完毕后继续前往棺椁室。在棺椁室看到神女尸体，取走昭明剑心，之后触发与初七的 BOSS 战。

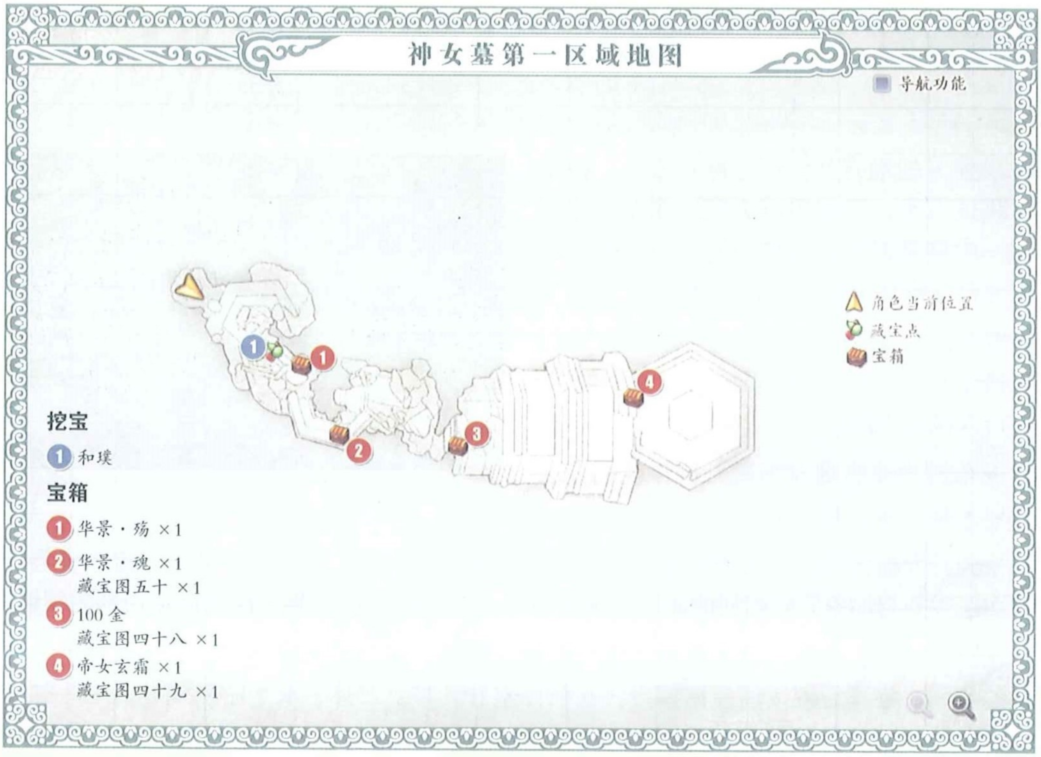
BOSS：初七

说明：此战我方仅能上场乐无异一人，开始先不要主动攻击，拖延 40 秒后会出现 QTE：上 > 右 > 右，顺利完成能让初七暂时处于无防备的跪地状态，且躲闪率下降，战意偏向无异；QTE 失败则无异伤血 1000，且眩晕，战意偏向初七。

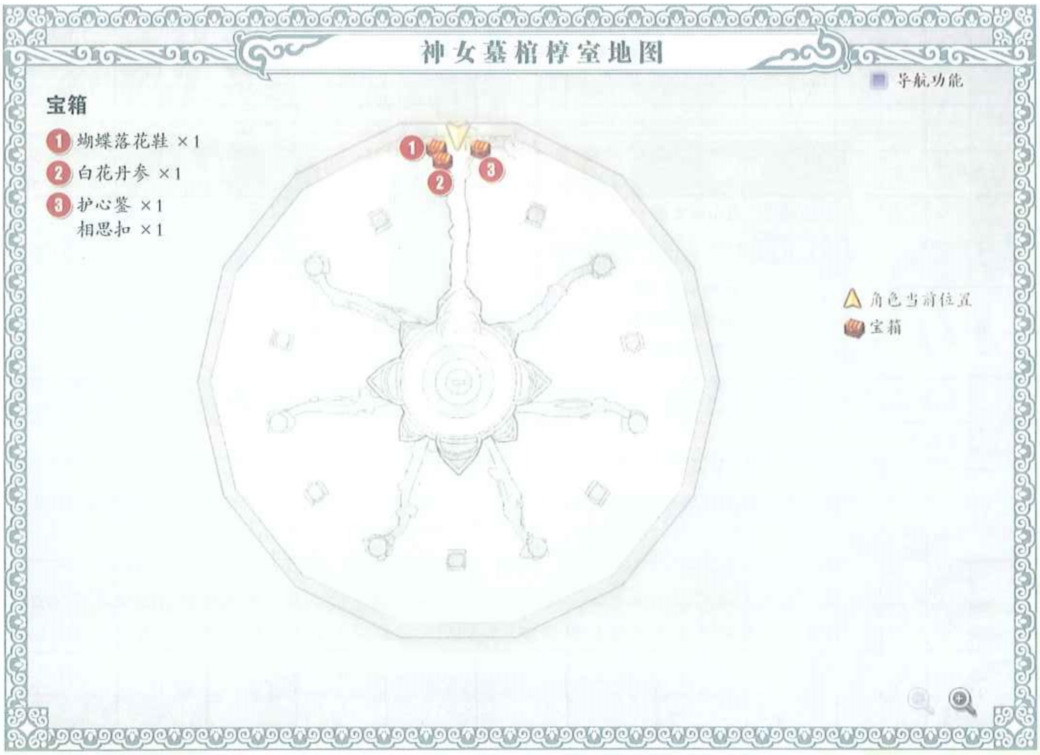
初七较具威胁的招式是用力劈砍地面的“寂”，和远处两次飞行道具的“旋”。寂只能躲避，即使防御也要耗去 700 左右的精；愈在远处，旋愈加不好闪避，建议闪一防二。另外该 BOSS 的动作极为灵敏，玩家在吃药的时候都有可能因硬直尚未结束而遭到他的反击，因此吃药一定要看准其发招的空隙间。让初七的元精低于 20% 触发 QTE：上 > 右 > 上，成功则战斗结束，失败则初七恢复元精、无异伤血 1000 且眩晕，战斗继续。

初七招式一览

招式名称	行动描述
影	对目标进行反击。
斩	瞬移到目标身边进行攻击。
瞬	射出暗器后再瞬移攻击。
刺	射出暗器。
旋	施放剑气攻击远处目标。
幻	在剑上施放法术特效，增强武器威力。
寂	大范围剑劈。




神女墓第二区域地图
导航功能
挖宝
1 悬黎
2 骨珠项链
3 红珊瑚
宝箱
1 流光·绝尘 ×1
2 龙须沟 ×3
图纸·阿阮草屋 ×1
3 瘟癀伞 ×2
4 雁翎衣 ×1
5 真如幻境 ×1
6 巫山神女 ×1
神女墓石残片 ×1
7 仙人杂宝镜 ×1
怀抱鲤 ×2
8 凤凰金翎 ×2
双蛇盘舞 ×1
9 鱼莲香囊 ×1
10 金叶颈饰 ×1
角色当前位置
藏宝点
宝箱


神女墓棺椁室地图
导航功能
宝箱
1 蝴蝶落花鞋 ×1
2 白花丹参 ×1
3 护心鉴 ×1
相思扣 ×1
角色当前位置
宝箱

挖宝所需藏宝图		
藏宝图名称	获得方式	对应宝物
藏宝图四十八	巫山神女墓第一区域的宝箱	悬黎
藏宝图四十九	巫山神女墓第一区域的宝箱	和璞
藏宝图五十	巫山神女墓第一区域的宝箱	骨珠项链
藏宝图五十一	侠义榜“博物致知·一 ”	红珊瑚

敌人一览



墨竹

种族	仙	等级	47
出现地点	巫山神女墓		
精（新手）	3969	精（普通）	5670
捕获条件	元精低于 20% 处于冰冻状态		
属性	木		
战利品	千叶珠		



青莲花精

种族	灵	等级	50
出现地点	巫山神女墓		
精（新手）	4627	精（普通）	6610
捕获条件	元精低于 10% 处于残废状态		
属性	木		
战利品	藤条		



幽兰

种族	仙	等级	49
出现地点	巫山神女墓		
精（新手）	4501	精（普通）	6430
捕获条件	无法捕获		
属性	木		
战利品	千叶珠		



寒梅

种族	仙	等级	50
出现地点	巫山神女墓		
精（新手）	4627	精（普通）	6610
捕获条件	无法捕获		
属性	水		
战利品	千叶珠		



如璎

种族	仙	等级	51
出现地点	巫山神女墓		
精（新手）	4725	精（普通）	6750
捕获条件	元精低于 10% 处于眩晕状态 制胜之战中		
属性	火		
战利品	古榣木		



初七

种族	人	等级	49
出现地点	巫山神女墓		
精（新手）	75600	精（普通）	108000
捕获条件	无法捕获		
属性			
战利品	无		

剧情回顾

来到巫山水底，众人进入石塔内部，乐无异发现里面似乎有装过偃甲的痕迹，恍惚间眼前隐隐浮现出自己幼时第一次见到谢衣的情景。夏夷则发现此地有种灵力，能利用种种幻境，将人心中记忆一一重现。根据一路走来所见种种，夏夷则断定这应该是一座墓塔。

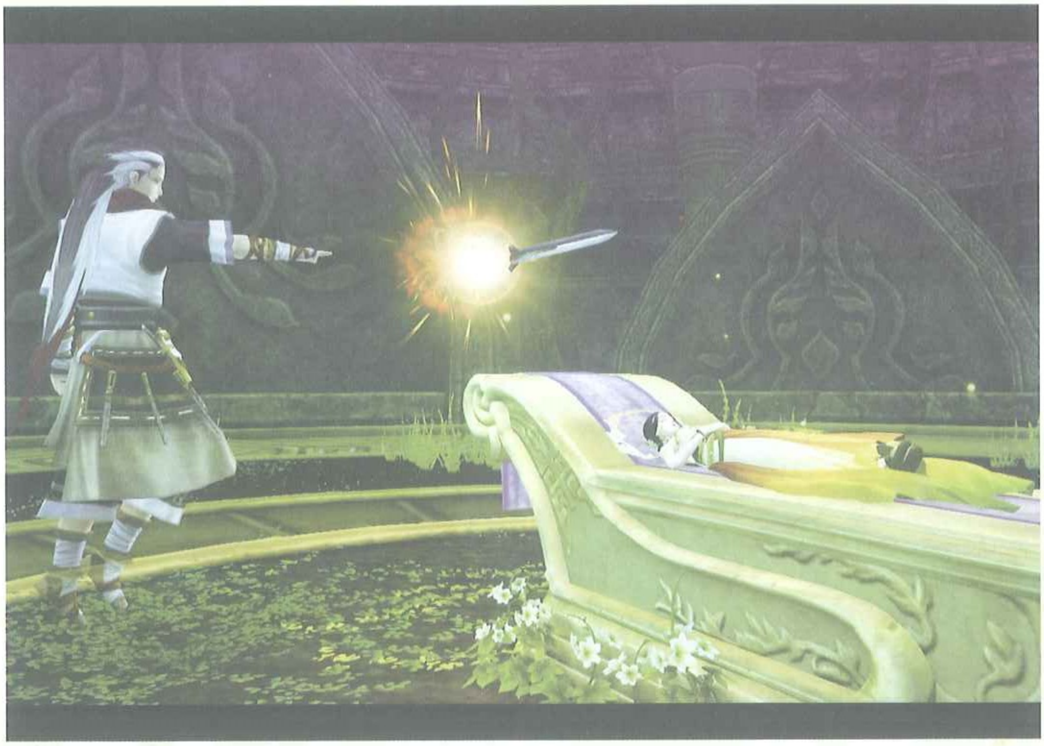
几人寻找出路时，初七也来到了巫山神女石像前，不知为何心绪难平，受那股灵力影响，一步步想起自己还是谢衣时的前尘往事。

乐无异用烤肉香味向阿阮和夏夷则传信，四人得以会合。行至一处，阿阮再次有似曾相识之感，同时回忆起当年一些同司幽的往事。阿阮对这些记忆感到些许不安，担心自己变回曾经的自己而失去现在的伙伴，但是因为要弄清自己是谁并且拿到剑心，还是决定继续走下去。

流月城中，沈夜按照之前布置切断下界矩木枝和砺罂的联系，同时沧溟城主早已布下冥蝶之术，牺牲自己封印了砺罂。自此沧溟城主形神俱灭，而她与沈夜之间也再无重逢之期。

阿阮为得知自己身世和昭明剑心下落，触碰三世镜，从而回忆起了过往之事。阿阮打开一道门后，门后长满与人一模一样的露草，这些露草是由剑心碎片吸纳灵气所化，而这些露草化成的人形都与巫山神女一样，而且保留了她零散的记忆，阿阮也正是这些露草中的一个。当阿阮灵气耗尽会重新变为露草，直到重新吸纳灵力才能恢复人形，遇到谢衣，已是她第三次化为人形。大家纷纷宽慰阿阮，阿阮表示自从有了那块玄血藻晶，灵力散逸速度已经减慢，要大家别担心。众人为拿到剑心，去往最后一个房间。随后初七也来到浮雕石前，回忆起自己与沈夜往日的对话。

乐无异等人来到最后一扇门前，发现已被焉褚之石封死，切断法力流动后门被打开，禺期取部分昭明剑心碎片融合，放入晗光剑中，晗光不需吸收剑主之力便可使用。就在众人欢欣鼓舞时，初七现身，要他们交出剑心，现在的初七唯一的存在意义就是听从沈夜的命令，乐无异无法交出剑心，哪怕这个人是谢衣。最后乐无异战胜初七，还是不停追问初七到底是不是谢衣。之后因为二人打斗过于激烈，神女墓塌陷，乐无异走脱不及，巨石落下时却是得初七用千柱之阵相救，焉褚之石因为震动而被锁死，初七支撑阵眼让乐无异去开门，最后为了让乐无异能够逃脱，初七自愿留在了正在坍塌的神女墓内。



广州

●剧情结束后操作闻人羽去跟乐无异汇合，剧情过后可利用馋鸡前往流月城进入最终迷宫。建议玩家此时清扫一下侠义榜，拿到藏宝图后去把各迷宫里的宝物收集一下。

●从生态区走到里侧的剧情触发点，发生 BOSS 战。

BOSS：程廷钧

说明： 此 BOSS 集中攻击一个目标，放过一遍技能后换目标，没元气时会通过“集气”恢复元气。瞳会在战场中摆放“阴阳之眼”，对碰到的我方队员造成大伤害。

程廷钧招式一览

招式名称	行动描述
纵横	前冲后借势用枪横扫，同时带出大范围弧线刀光攻击身前目标。
破敌	抡枪几周后对前方目标进行攻击。
枭杀	大吼一声快速冲到面前进行狂暴连击。
集气	聚集元气。

●进入居民区，躲避扔出的火球小心前进。

●往前走遇到一处需要反弹火球击倒祭司的机关。靠近祭司，等火球下落时根据提示输入空格键即可。（其实连打也可以通过。）

●进入主神殿，通过地面的刀阵。看准间隔，刀阵落下后立即通过即可，中途几乎不需要刻意停留。从升降台到达上层。





●先触碰神殿区池塘边的光球，触发 QTE：上 > 下 > 空格键连打 > 左 > 上 > 空格键连打 > 右 > 右 > 下 > 右 > 上，新开启一扇青烟缭绕的门，进入此门。

●神殿区西边有一处攀爬着高藤的石塔，顺藤爬上去，注意爬到中途某几个地点时会出现“按空格键跳爬”的提示，此时按下空格键才能继续上行。

●上到石塔顶发现中央是空心的，其间旋转着齿轮机关，需要小心地从高处慢慢下行。通过时注意两点：1. 不要碰到齿轮的齿端，向下跳跃时选择圆滑的一面；2. 跳跃时选择的落脚处不能有过大的高度差，否则会判定为摔死而重新来过。



●通过齿轮继续向剧情点赶，中间有一个补给商店，补充一下恢复道具，向前走触发 BOSS 二连战。

BOSS：华月

说明： 第一形态与之前交手过的相同，在元精低于25% 时魔化。

华月招式一览

招式名称	行动描述
界・凝音	自身周围大伤害法术，如果有多人受击则伤害分摊。
缚・长恨	控制我方一人，并将自身受到的伤害的一部分反弹给被控制者。
咒・离乱	自身周围有几率混乱。
绝・长歌	阴属性远程直线法术。
愈・清商	自身治疗技能。

BOSS：华月・魔化

说明： 魔化的华月需要注意的是"界・永冻"有一定几率将我方冰冻住，接着的"绝・狂歌"对被冻住的目标拥有很高的暴击率。



华月・魔化招式一览

招式名称	行动描述
界・永冻	将自身周围范围敌人牵引到中心，然后进行几次缠绕攻击后对范围内敌人施加大伤害并有几率冰冻。
绝・狂歌	抓起巨石向前投掷，很容易对冰冻中的敌人造成暴击。
咒・戾天	自身周围水属性法术，施加衰弱状态。
缚・朔雪	三道阴属性直线冲击波，有几率施加眩晕或混乱状态。

●与队伍中的三人对话一遍，触发剧情后，进入巨大石像前的黄色法阵，到达寂静之间。

●向前走触发剧情，开始 BOSS 三连战

BOSS：沈夜

说明： 行动模式与捐毒遗迹的沈夜相同，仅数值上有所变化。

沈夜招式一览

招式名称	行动描述
烈	抡鞭攻击周围目标，可将目标击退。
引	将目标拉过来，再施放对目标造成伤害并击退。
结	手中鞭分解为 16 段小节，攻击目标，全部命中很容易死亡，可平移躲闪。
舞	大范围风暴攻击。
灭	用连续剑气攻击远方目标。

BOSS：沈夜变身



说明： 开场身边有藤条，每根藤条会施放不同的五行法术，藤条打掉后对应的技能不再施放。藤条数量低于 2 根后 15 秒会施放恢复法术，恢复藤条和自身元精。全部藤条打掉后会开始用变身前的技能，40 秒后施放技能召唤新的藤条。

沈夜变身招式一览

招式名称	行动描述
舞・绞木	木系攻击法术，攻击前方目标，并一定机率导致中毒。
舞・真火	火系攻击法术，攻击前方目标，一定机率导致着火。
舞・奔石	土系攻击法术，从目标脚下突起石柱攻击，一定机率导致眩晕。
舞・忽雷	金系攻击法术，攻击身边目标，一定机率导致金属化。
舞・玄冰	水系攻击法术，一定机率导致冰冻。
缠・沐灵	恢复法术，恢复自身和藤条的元精。
烈・天命	将目标拉过来，再施放对目标造成伤害并击退。
寂灭	用连续剑气攻击远方目标。
永夜	身边落下光剑进行攻击。
引・继舞	召唤新的藤条。

BOSS：砺罂



说明： 沿固定路线在场景内走动，每到一个点会停下和玩家交战，技能会导致玩家缠绕、混乱、中毒等异常状态。八条腿元精都被打到 1 点时会倒地趴下，之后沈曦用法术攻击玩家，倒地 30 秒后，沈曦施法给腿部恢复元精，蜘蛛站立起来和玩家继续战斗。

对付砺罂需要注意蜘蛛从高空压下的“扑击”，攻击力较高且会击退目标。沈曦的受创判定较小，从蜘蛛的身后不太容易攻击到她，尽可能绕到正面再出招。BOSS 濒死时触发 QTE：上 > 上 > 右 > 左 > 空格键连打。成功完成后可欣赏本作的大结局

砺罂招式一览

招式名称	行动描述
魔血毒	吐毒液，毒液落地后会追踪目标，导致中毒。
魔丝线	吐蜘蛛网，会让目标陷入缠绕状态，一定机率导致混乱。
魔渡众生	从天上落下火球，只有远离蜘蛛，或躲到蜘蛛身下才可避开。
扑击	蜘蛛跃起，落下砸地，对身体下方目标造成大伤害并击退。
魔蛛	向目标角色连续释放雷击。
魔蝠	沈曦施法，在蜘蛛身边环绕蝙蝠，对身边目标进行攻击。
魔气愈伤	沈曦施法给蜘蛛腿部恢复元精。

流月城 生态区地图

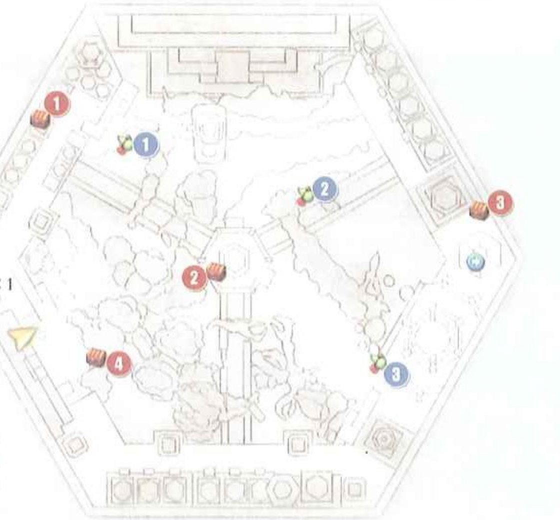
导航功能

挖宝

1. 卜骨刻辞
2. 母已爵
3. 日月珠

宝箱

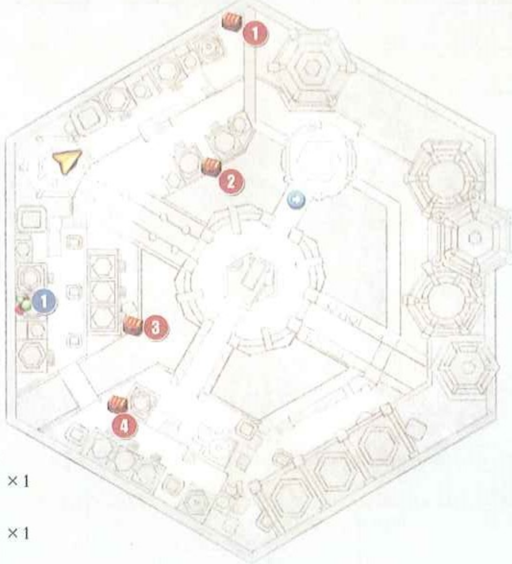
1. 掌心雷 ×1
   龙须沟 ×3
   藏宝图五十二 ×1
   （下台阶后）
2. 舒筋定痛散 ×5
   图纸·石室客厅 ×1
3. 藏宝图五十三 ×1
   藏宝图五十八 ×1
   养心丹 ×5
4. 变木生杀符 ×1
   引火燎原符 ×2
   藏宝图五十四 ×1
   藏宝图五十五 ×1
   藏宝图五十六 ×1
   （下台阶）



角色当前位置
场景切换点
藏宝点
宝箱

流月城 居民区地图

导航功能



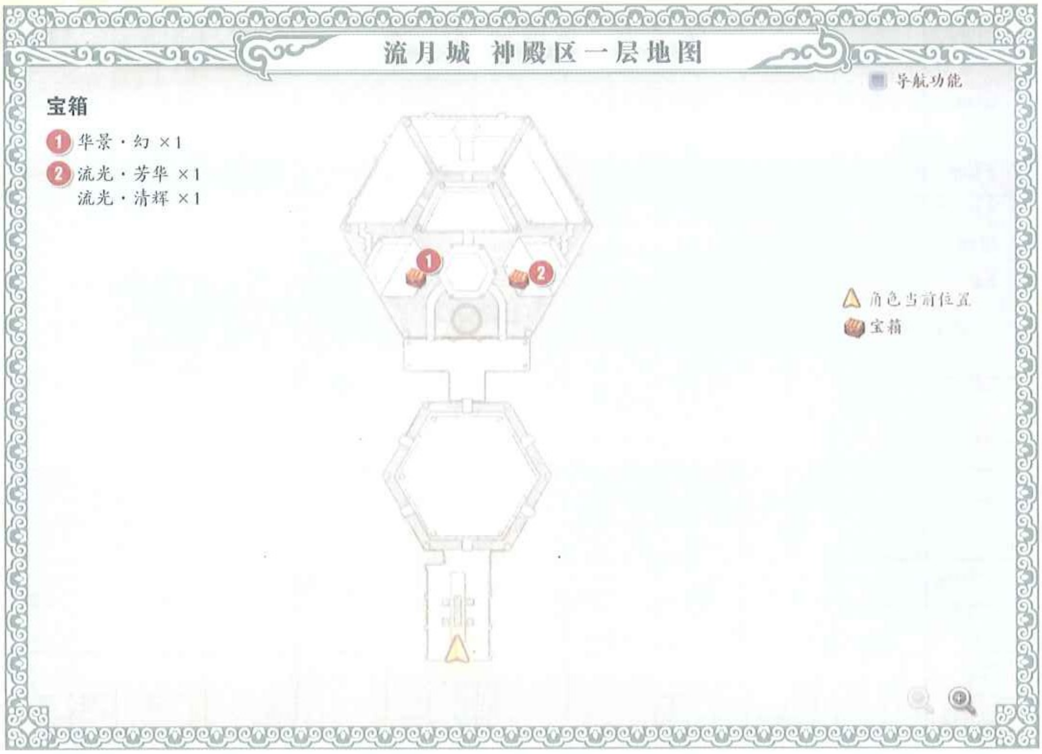
角色当前位置
藏宝点
场景切换点
宝箱

挖宝

1. 奇怪的老鼠

宝箱

1. （上层）
   玉泉酿 ×1
   紫阳丹 ×2
2. 十香返魂丹 ×3
   图纸·无异石室 ×1
3. 白花丹参 ×3
   图纸·闻人石室 ×1
4. 帝女玄霜 ×2
   藏宝图五十七 ×1


流月城 神殿区一层地图
导航功能
宝箱
1 华景·幻 ×1
2 流光·芳华 ×1
流光·清辉 ×1
角色当前位置
宝箱


流月城 神殿区二层地图
导航功能
宝箱
1 木法杖 ×1
沈曦的日记 ×1
角色当前位置
宝箱


流月城 主神区地图
导航功能
角色当前位置
藏宝点
场景切换点
宝箱
挖宝
1 奇怪的铃铛
2 结绿
3 碧波琉璃灯
宝箱
1 真如幻镜 ×1
伽楠镶金环 ×1
（下旋转楼梯）
2 龙涎坠 ×1
3 九鹭香 ×1
图纸·夷则石室 ×1
4 图纸·阿阮石室 ×1
樱珞圈 ×1


流月城 寂静之间地图
导航功能
角色当前位置
剧情触发点

挖宝所需藏宝图		
藏宝图名称	获得方式	对应宝物
藏宝图五十二	流月城生态区的宝箱	碧波琉璃灯
藏宝图五十三	流月城生态区的宝箱	结绿
藏宝图五十四	流月城生态区的宝箱	母已爵
藏宝图五十五	流月城生态区的宝箱	日月珠
藏宝图五十六	流月城生态区的宝箱	卜骨刻辞
藏宝图五十七	流月城居民区的宝箱	奇怪的老鼠
藏宝图五十八	流月城生态区的宝箱	奇怪的铃铛

敌人一览



偃兽·卫兵

种族	它	等级	52
出现地点	流月城		
精（新手）	5138	精（普通）	7340
捕获条件	无法捕获		
属性	**金** **木** 水 火 土 阴 阳 物		
战利品	精金丝		



偃兽·犀角

种族	它	等级	53
出现地点	流月城		
精（新手）	5243	精（普通）	7490
捕获条件	无法捕获		
属性	**金** 木 水 火 土 阴 阳 物		
战利品	精金丝		



距黍弩

种族	灵	等级	51
出现地点	流月城		
精（新手）	4725	精（普通）	6750
捕获条件	元精低于 20% 处于残废状态		
属性	**金** 木 水 火 土 阴 阳 物		
战利品	青铜箭		



千刃兽

种族	灵	等级	55
出现地点	流月城		
精（新手）	5446	精（普通）	7780
捕获条件	元精低于 20% 处于冰冻状态 场上怪物数量小于 2		
属性	金 木 水 火 **土** 阴 阳 物		
战利品	鬼青玉		



高级魔化祭司

种族	人	等级	54
出现地点	流月城		
精（新手）	5341	精（普通）	7630
捕获条件	无法捕获		
属性	金 木 水 火 土 阴 阳 物		
战利品	金鳞		



流月城女祭司

种族	人	等级	54
出现地点	流月城		
精（新手）	5341	精（普通）	7630
捕获条件	无法捕获		
属性	金 **木** 水 火 土 阴 阳 物		
战利品	金鳞		



流月城男祭司	
种族	人
等级	54
出现地点	流月城
精（新手）	5341
精（普通）	7630
捕获条件	无法捕获
属性	火
战利品	金鳞



程廷钧	
种族	人
等级	53
出现地点	流月城
精（新手）	126000
精（普通）	180000
捕获条件	无法捕获
属性	物
战利品	九幽焰骨、龙血凝晶铁



华月	
种族	人
等级	53
出现地点	流月城
精（新手）	91000
精（普通）	130000
捕获条件	无法捕获
属性	阴
战利品	无



华月·魔化	
种族	它
等级	54
出现地点	流月城
精（新手）	140000
精（普通）	200000
捕获条件	无法捕获
属性	水
战利品	紫晶雕羽



沈夜	
种族	人
等级	55
出现地点	流月城
精（新手）	105000
精（普通）	150000
捕获条件	无法捕获
属性	
战利品	无



沈夜变身	
种族	人
等级	56
出现地点	流月城
精（新手）	140000
精（普通）	200000
捕获条件	无法捕获
属性	
战利品	紫晶雕羽



砺罂	
种族	它
等级	56
出现地点	流月城
精（新手）	196000
精（普通）	280000
捕获条件	无法捕获
属性	
战利品	无



剧情回顾

此时的祭司神殿，华月正在禀告城中已经全部部署完毕。沈夜表示既然诸事已定劝华月去下界暂避，等局势稳定龙兵屿的族人还需照拂。只是没想到一直对他的指示言听计从的华月，第一次违抗他的命令。华月只求恩赐一个机会，为沈夜而死。

华月自请守卫沉思之间，伤然离去。沈夜询问初七是否跟几个小毛孩在一起，瞳答他，傀儡都有子母蛊，母蛊若死，子蛊也将死去。初七的子蛊，已经不言而明。

瞳将走，沈曦也来到这里。沈曦觉得哥哥看着瞳离去的背影十分难过。沈夜问妹妹想去想留，沈曦表示只想留在哥哥身边。沈夜轻轻的抱起妹妹，等待这流月城最终的结局。

正在打斗的秦炀突然感到了时间如静止一般，这时瞳缓缓走过，警告众人流月城必定灭亡。如若爱惜性命，就立刻退走。秦炀觉得事有蹊跷，需要谨慎，于是传令所有人集合一处，慢慢推进。

而另一边的无异四人也来到了瞳的辖地，等在那里的却是失踪已久的被制作成傀儡的闻人师父。夷则识破隐藏在侧的瞳，闻人异常愤怒，一枪刺去却是幻象，此时瞳坐在轮椅上缓缓而出。

闻人不得不与恩师一战，看着被打晕在地的傀儡，无异以为他们赢了，可是伴着瞳的笛音，倒地的傀儡再次爬了起来。瞳觉得下界人们愚昧，而无异认为瞳等人行为卑劣。言语过后，瞳决定亲自参战。

原来闻人的师父并非心智全无，所以他悄悄用手势向闻人发出暗号，而闻人也没有一刻犹豫与心软，长枪透过师父刺穿了他身后的瞳。短暂而心痛的告别后，闻人送别了师父，没有理会将死的瞳，四人向流月城深处奔去。

然而，人去楼空，流月城的族民怕是已搬往下界，这一切像是完全在沈夜的预料之中，四人觉得其中似乎包含着巨大的阴谋，不由得加快了脚步。

沉思之间的华月迎来了无异四人。华月并不想杀人，只是言语相劝无异等人留下昭明剑心，便放他们离去。但所守卫的道不同，最终也只得一战。华月终是败了，但是她并不怨恨，因为至少乐无异让她以人类而非魔物的身份死去。

正走向他最后战场的沈夜感到身后传来熟悉的气息，莹莹的华月魂魄流转四周。

无异四人终于来到矩木旁，这一切的恩怨情仇终要在这里做个了结。

无异等人问沈夜，为何不肯罢手。沈夜一笑，指向了被封印的心魔，不杀心魔如何罢手，要无异将昭明剑心交予他杀掉心魔。四人自然难以信任于他。沈夜笑言自己终究只能做个恶人。

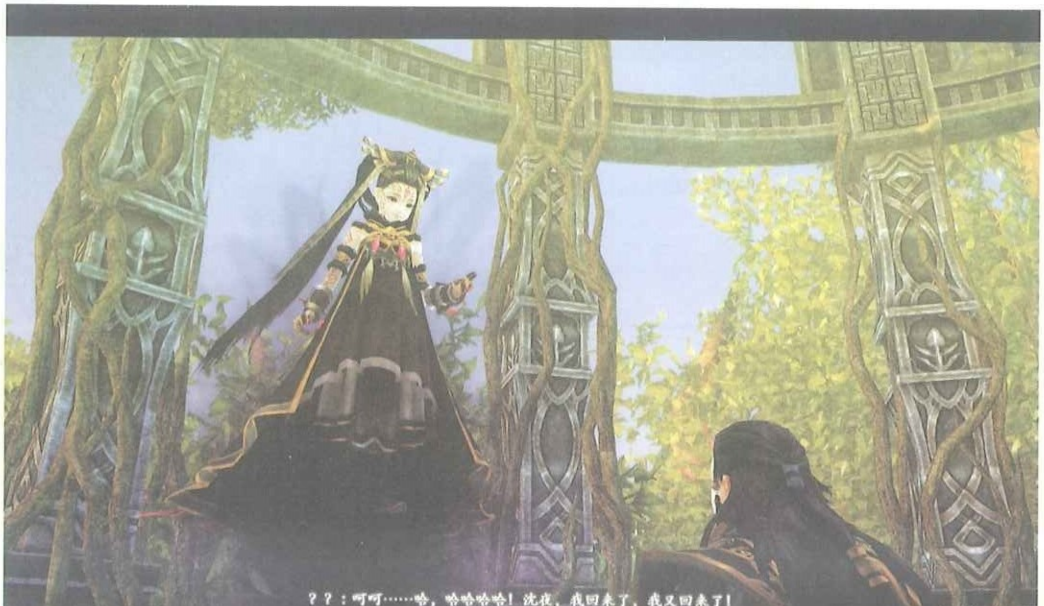
沈夜何其强大，纵使四人合力也无法打败。此今之际唯有昭明可扭转局势。禺期以雷霆之壁困住沈夜，又以结界隔开无异，召回晗光以其所含的昭明剑心召唤剑身，继而进行双剑炼化。但禺期乃是晗光剑灵，一旦双剑相融，那么禺期也将消失于这天地间。但是已经没人能够阻止了。抱着昭明的无异将一直以来的悲痛化为力量，剑尖再次指向沈夜。

这一次力量变得更强大的沈夜，终究败在了剑下。

然而没有昭明压制的砺罂，马上就要冲破封印。而恰巧此时，听到打斗声的沈曦来到矩木。砺罂趁机借沈曦之身重生，沈夜怒不可支，但要在砺罂变得更强前，斩断矩木。于是他指示无异斩断矩木，暂由他来挡下砺罂攻击。看着被斩断的矩木，砺罂怒气爆发，变身魔物，但终还是昭明略胜一筹。趁砺罂被打败不察，沈夜来到砺罂的身后，亲手贯穿了妹妹的身体，拿出魔核并予以破坏。砺罂本想逃回魔界，却还是被无异四人合力击杀。

没有矩木的支撑，流月城开始坍塌，沈夜让无异他们离去。无异问他为何不走，沈夜说自己乃流月城大祭司，自当与此城共存亡。而且他做过的事，自也是由他来一力承担。

夕阳终于向下沉去，沈夜一步步孤身走进坍塌坠落的建筑内，所有的一切终将结束化为虚无。



流月城一役后不久，龙兵屿烈山部人主动接洽百草谷等中原修仙门派。据烈山部人言说，紫微祭司沈夜、廉贞祭司华月并数位高阶祭司，多年来矫沧溟城主之命行事，恶行累累，更连累全族感染魔气。所幸，沈夜一党逆贼均已于流月城一役中丧生，烈山部人始能迷途知返，前来求取谅解。

因烈山部人情形特殊，诸修真门派一时难以裁夺。后来，因奠定流月城之战胜局的偃师乐无异、皇子夏夷则一力主张，加之太华观清和真人、南熏真人四方游说，各派终于达成共识。考虑到烈山部人所携魔气已难以根除，各派遂邀请烈山部人共同寻找压制魔气之法。如此，若有朝一日魔域大举来犯，人界便不至于对魔气一无所知，陷入措手不及的境地。

流月城之事完结以后，乐无异旋即回到长安。不久，他启程西行，继续偃师修行之旅。

数月后，西域传来消息。乐无异成功劝服了狼缇首领安尼瓦尔，从此狼缇不再以劫掠为生，转而经营商队。而乐无异自己，也跟随狼王的马队，周游于西域各国，一路为西域百姓制造取水运水的偃甲，广受崇敬。

闻人羽伤势沉重，经多方救治，方才恢复如初。伤势痊愈之后，闻人羽拜谒将军，称愿接受任何处罚。在秦炀斡旋之下，闻人羽最终调任新兵营督训，三年不可离谷。

为除去心魔，阿阮不惜调动劫火。此举过度损耗了她的灵力，玄血藻晶渐趋失效。夏夷则陪同阿阮，踏遍万水千山，四处寻找延寿之法。

时光飞逝。又数年，圣元帝病势日笃。夏夷则不顾师尊劝阻，接洽朝中各方势力，重回京畿，投身皇位角逐……

三年后，闻人羽在西域再次碰到了乐无异。



支线剧情、场景任务和夜话

支线剧情是在游戏中需要某些机缘才会触发的事件，能够体验到主线剧情之外的故事。

场景任务是在各个主城地图中以任务卷轴标示出的任务，接取之后在完成任务的地图会以灰色任务卷轴图标标示出可完成任务的地点，部分场景任务有接取时限，过了那段时间就再也接不到了，有的场景任务有接取前提，需要先完成前置任务才能接取后续任务。

夜话是主角之间发生的一些趣事，或者特殊事件，大多在家园发生，在满足特定条件后可以触发。

支线剧情

宝剑篇

地点	太华山道
触发条件	离开太华山，进入广州之前
奖励	冰魄、水灵之纱、致命二





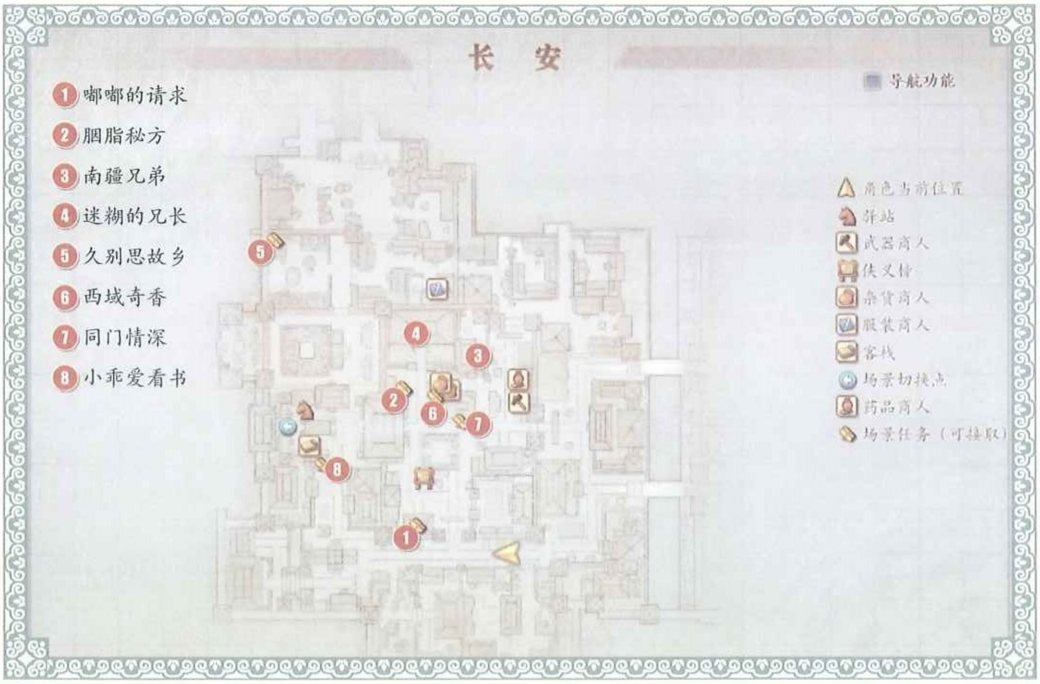
巫山一段云 1

地点	无厌伽蓝
触发条件	需到长安回家后，四位主角都在队伍中
奖励	舒筋定痛散、龙血凝晶铁

巫山一段云 2

地点	流月城
触发条件	完成巫山一段云 1，到流月城祈祷殿
奖励	无

场景任务



1. 嘟嘟的请求

地　　点	长安	委 托 人	嘟嘟
完成地点	长安	完 成 人	嘟嘟
开启时间限制	从百草谷回长安以后		
说　　明	和男浴室的嘟嘟对话，把包裹送到长安董广号		
奖　　励	狗皮膏药		

2. 胭脂秘方

地　　点	长安	委 托 人	哈多兰
完成地点	长安	完 成 人	哈多兰
开启时间限制	游戏开始，可以在长安自由行动		
说　　明	接取任务后到哈多兰旁边不远处找胭脂铺老板刘研询问		
奖　　励	1 金		

3. 南疆兄弟

地　　点	长安	委 托 人	风小舞
完成地点	长安	完 成 人	风小舞
开启时间限制	游戏开始，可以在长安自由行动到主线剧情前往星罗岩		
说　　明	和赌坊里的风小舞对话接取任务，之后去闻香楼找到风小魂，再回到赌坊和风小舞报告		
奖　　励	极臭豆腐		

4. 迷糊的兄长

地点	长安	委托人	风小魂
完成地点	长安	完成人	风小魂
开启时间限制	从百草谷回长安以后且完成“南疆兄弟”任务后		
说明	和闻香楼的风小魂对话接取任务，之后去赌坊找到风小舞，再回到闻香楼和风小魂报告		
奖励	酒、广灵丹		

5. 久别思故乡

地点	长安	委托人	培达雅
完成地点	长安	完成人	培达雅
开启时间限制	游戏开始，可以在长安自由行动		
说明	帮培达雅买一份西域点心巨胜奴。到达捐毒遗迹后可以购买，也可以在通过自创食谱制作		
奖励	羊肉、白花丹参		

6. 西域奇香

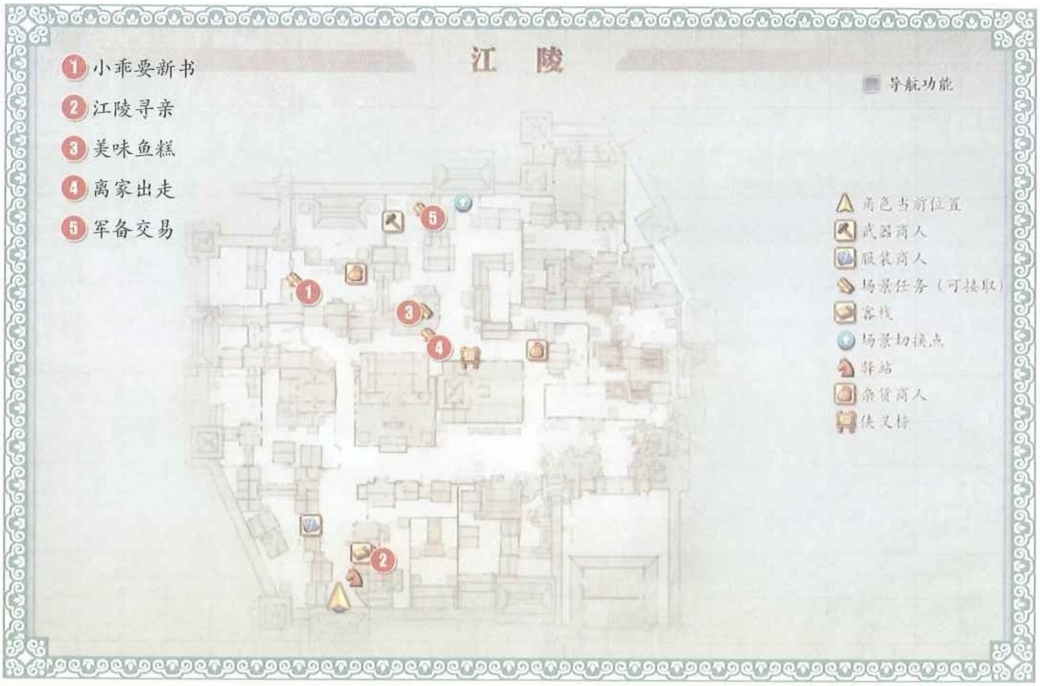
地点	长安	委托人	阿彼鲁雅
完成地点	长安	完成人	阿彼鲁雅
开启时间限制	游戏开始，可以在长安自由行动		
说明	购买香料胡麻送给阿彼鲁雅。胡麻在江陵、捐毒、广州、家园龙人可以购买到		
奖励	天花饆饠（同时开启食谱）		

7. 同门情深

地点	长安	委托人	离风雨
完成地点	长安	完成人	离风雨
开启时间限制	从百草谷回长安以后		
说明	带着 5 个帝女玄霜，去和离风雨交换藏宝图。帝女玄霜在广州和流月城龙人可以购买到		
奖励	藏宝图十五（挖出宝物可开启镜花水月“昭华之管”）		

8. 小乖爱看书

地点	长安	委托人	茶小乖
完成地点	长安	完成人	茶小乖
开启时间限制	游戏开始，可以在长安自由行动		
说明	去长安书店找商老板，购买《逸尘记》第五集		
奖励	无		



1. 小乖要新书

地　　点	江陵	委　托　人	茶小乖
完成地点	江陵	完　成　人	茶小乖
开启时间限制	第一次进入江陵且完成“小乖爱看书”任务		
说　　明	在江陵城民居中找到蒋芳，问她要一本《逸尘记》第六集		
奖　　励	无		

2. 江陵寻亲

地　　点	江陵	委　托　人	孙梅香
完成地点	江陵	完　成　人	孙梅香
开启时间限制	第一次进入江陵到主线剧情前往广州		
说　　明	帮孙梅香找到她的姨妈凌必芬		
奖　　励	珍珠项链		

3. 美味鱼糕

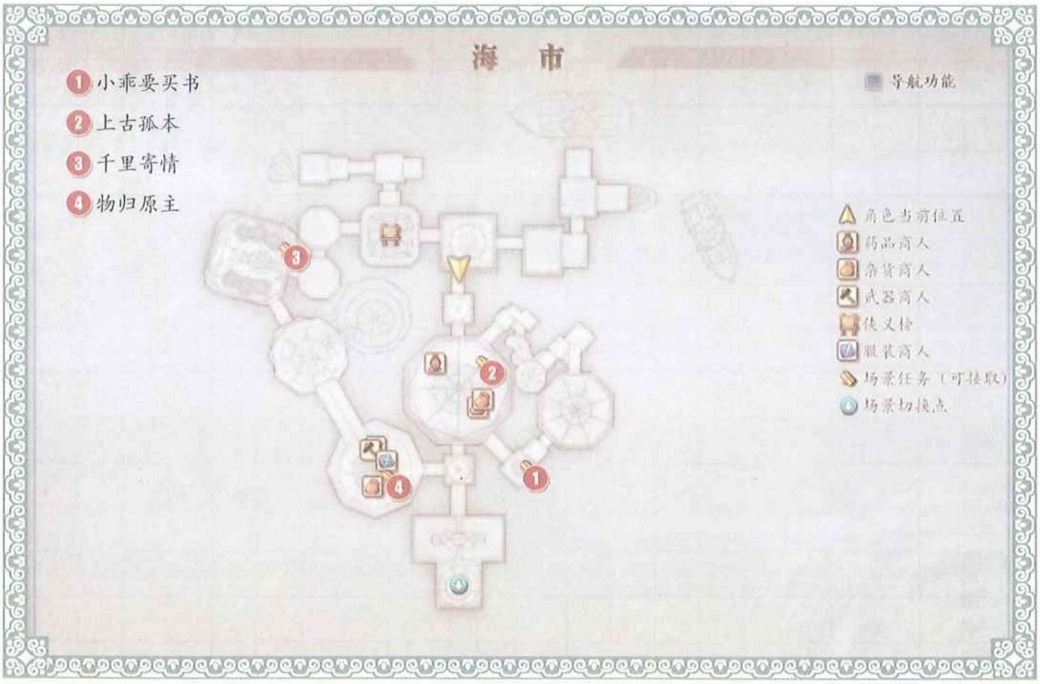
地　　点	江陵	委　托　人	小东
完成地点	江陵	完　成　人	小东
开启时间限制	第一次进入江陵		
说　　明	替药铺小东去淳哥那儿取鱼糕		
奖　　励	金创药 ×3		

4. 离家出走

地点	江陵	委托人	张贵金
完成地点	江陵	完成人	张贵金
开启时间限制	主线剧情前往广州后		
说明	到广州找到离家出走的张宝轩，夜晚场景下无法接取任务		
奖励	虾饺、食谱松壑蒸蟹		

5. 军备交易

地点	江陵	委托人	燕绿七
完成地点	江陵	完成人	燕绿七
开启时间限制	第一次进入江陵		
说明	替铁匠铺的燕绿七到营盘那儿捎个信		
奖励	黄铜手套		



1. 小乖要买书

地点	海市	委托人	茶小乖
完成地点	海市	完成人	茶小乖
开启时间限制	第一次进入海市且完成“小乖要新书”任务		
说明	去长安书店找商老板，购买《逸尘记》第七集		
奖励	无		

2. 上古孤本

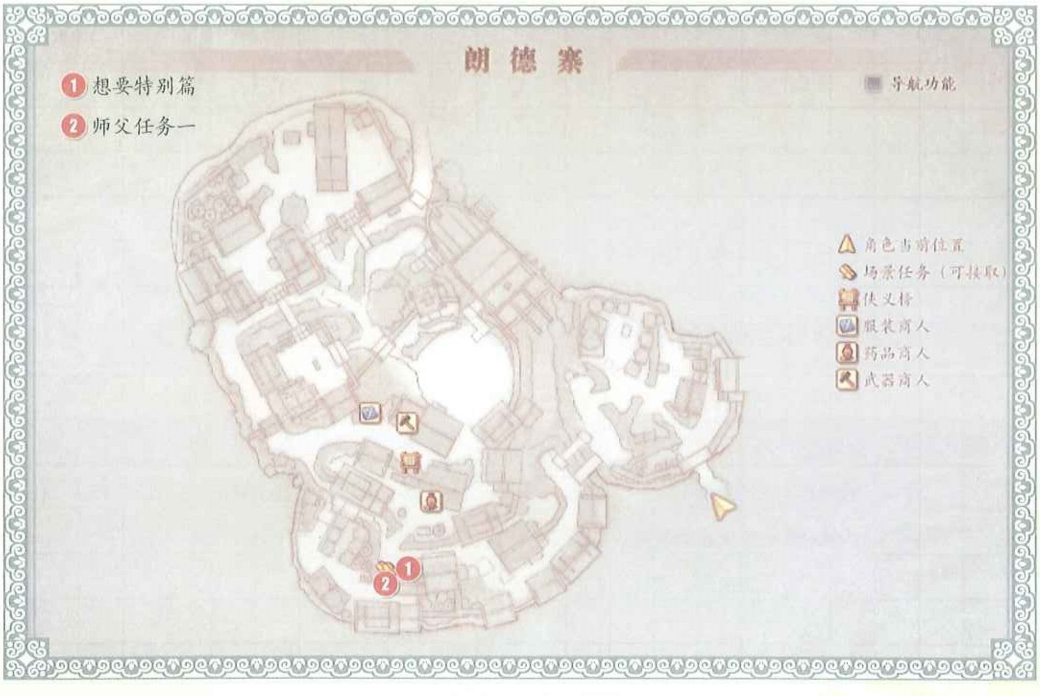
地点	海市	委托人	舍爷爷
完成地点	海市	完成人	舍爷爷
开启时间限制	第一次进入海市		
说明	问孙允陵讨回舍爷爷遗失的古籍，需要一个沉香，可以在第二次进入长安、广州、家园龙人购买，初次进入海市可能无法完成，可以日后购买之后再来完成		
奖励	七杀破军符 ×3、牛皮板带		

3. 千里寄情

地点	海市	委托人	嗣封
完成地点	江陵	完成人	佳莹
开启时间限制	博卖行被捣毁后		
说明	在江陵关羽祠找到佳莹，将嗣封的信交给她		
奖励	乱心尘		

4. 物归原主

地点	海市	委托人	李湘昊
完成地点	太华山	完成人	妙松
开启时间限制	第一次进入海市		
说明	到太华山找到妙松，对他出示李湘昊给与的玉佩		
奖励	十香返魂丹、白花丹参 ×2		



1. 想要特别篇

地　　点	朗德寨	委　托　人	茶小乖
完成地点	朗德寨	完　成　人	茶小乖
开启时间限制	从百草谷回长安以后且完成“小乖要买书”任务		
说　　明	去长安书店找商老板，购买《逸尘记》特别篇		
奖　　励	无		

2. 师父任务一

地　　点	朗德寨	委　托　人	师父
完成地点	朗德寨	完　成　人	师父
开启时间限制	从百草谷回长安以后		
说　　明	在朗德寨的师父饿了，喂他一点桂花糕吧！画面会出现四个食物的图标，选择丹桂花糕的图标就能喂食，师父的胃口比较大，要喂食五次才可完成任务		
奖　　励	帝女玄霜 ×2		

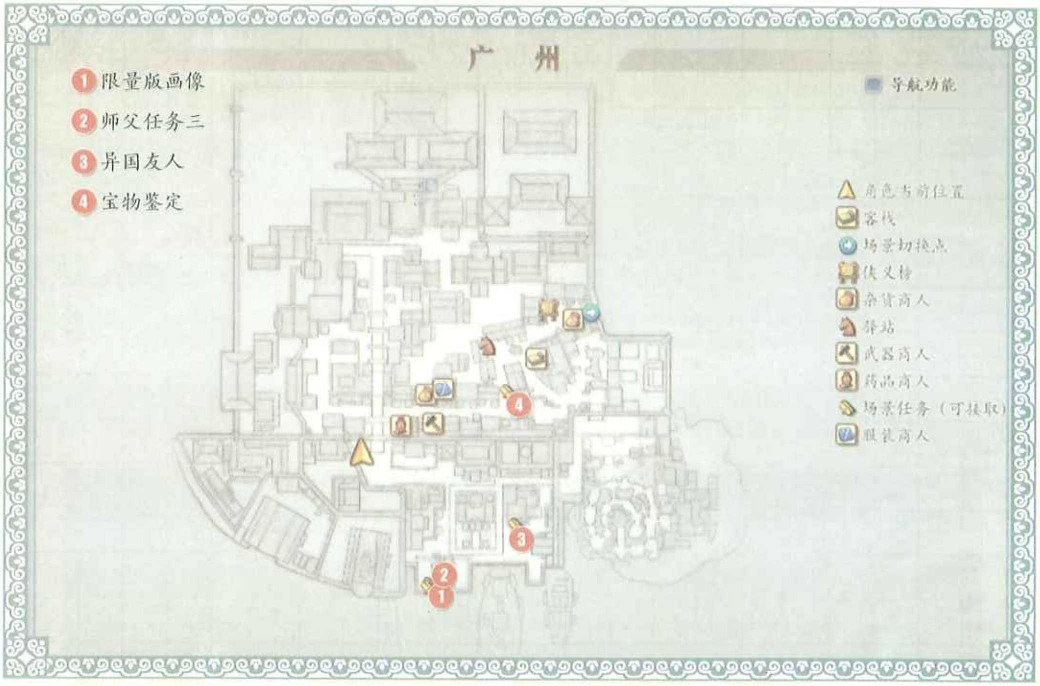


1. 小乖要签名

地　　点	太华山	委　托　人	茶小乖
完成地点	太华山	完　成　人	茶小乖
开启时间限制	主线剧情前往太华山且完成“想要特别篇”任务		
说　　明	去太华山找到逸清，索要签名版的《逸尘记》		
奖　　励	无		

2. 师父任务二

地　　点	太华山	委　托　人	师父
完成地点	太华山	完　成　人	师父
开启时间限制	主线剧情前往太华山		
说　　明	在太华山的师父饿了，喂他一点桂花糕吧！画面会出现四个食物的图标，选择丹桂花糕的图标就能喂食，师父的胃口比较大，要喂食五次才可完成任务		
奖　　励	五曜神珠		



1. 限量版画像

地　　点	广州	委　托　人	茶小乖
完成地点	广州	完　成　人	茶小乖
开启时间限制	第一次进入广州且完成“小乖要签名”任务		
说　　明	去广州的董广号，找郑云飞购买逸尘子的画像		
奖　　励	龙涎坠		

2. 师父任务三

地　　点	广州	委　托　人	师父
完成地点	广州	完　成　人	师父
开启时间限制	第一次进入广州		
说　　明	在广州的师父饿了，喂他一点桂花糕吧！画面会出现四个食物的图标，选择丹桂花糕的图标就能喂食，师父的胃口比较大，要喂食五次才可完成任务		
奖　　励	翡翠葫芦		

3. 异国友人

地点	广州	委托人	斯瓦戈
完成地点	广州	完成人	斯瓦戈
开启时间限制	第一次进入广州		
说明	用金创药帮斯瓦戈治伤。金创药可以在各地药店购买或者合成		
奖励	黄玉坠		

4. 宝物鉴定

地点	广州	委托人	孙九十八
完成地点	广州	完成人	孙九十八
开启时间限制	第一次进入广州		
说明	从孙九十八那里得到神秘宝物，拿到海市桓磊处鉴定		
奖励	缚妖索		

夜话



君子远庖厨

发生地点	桃源仙居
发生条件	主线剧情可前往广州后，四主角都在队伍中
说明	走到桃源仙居的农田区域触发



金屋藏娇

发生地点	桃源仙居
发生条件	主线剧情可前往广州后，四主角都在队伍中
说　　明	走到桃源仙居的农田区域上方的水边小码头触发

楚云深

发生地点	桃源仙居
发生条件	主线剧情可前往流月城后，四主角都在队伍中
说　　明	走到桃源仙居的农田区域触发

桃源仙居

发生地点	桃源仙居
发生条件	在桃源仙居中建造完成豪华客厅及四主角卧室的乙套房屋后，四主角都在队伍
说　　明	走到桃源仙居房屋区域的院门口触发，豪华客厅和主角房间图纸都在长安杂货店购买

桃源之夜

发生地点	桃源仙居
发生条件	在桃源仙居中，建造完成无异家、夷则屋、闻人营房、阿阮草屋后，4 人都在队伍，在房屋区域的院门口触发
说　　明	无异家图纸可以在家园龙人商店购买，夷则屋图纸在太华山开启宝箱获得，闻人营房图纸在百草谷开启宝箱获得，阿阮草屋图纸在神女墓开启宝箱获得

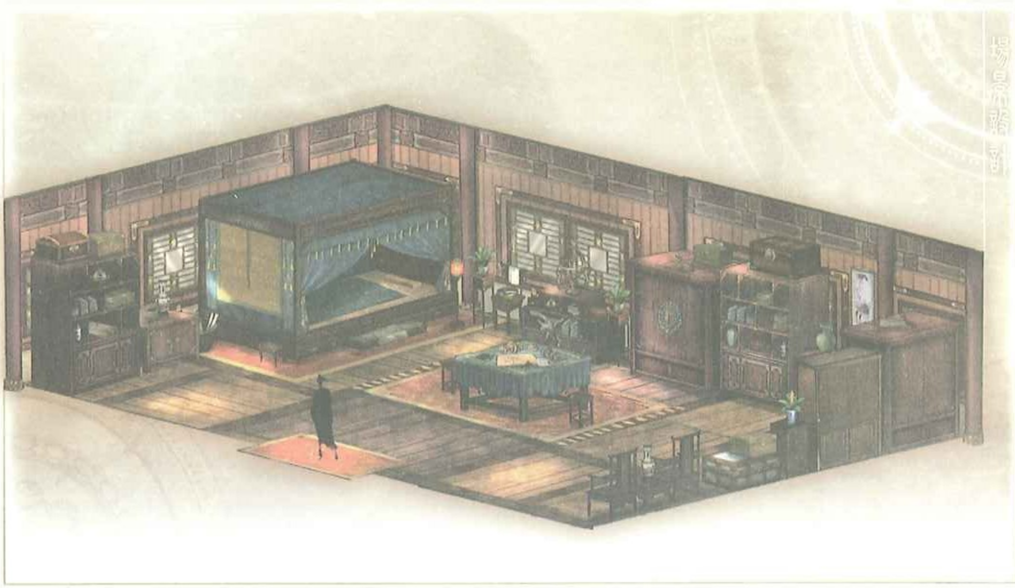
苍穹之冕 1

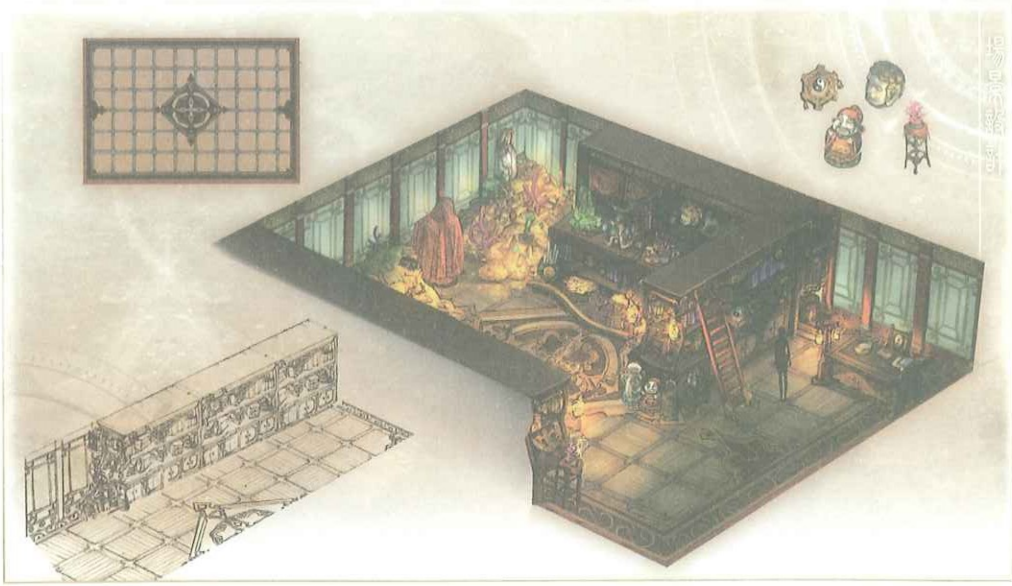
发生地点	静水湖
发生条件	在星罗岩与风琊战斗之后，返回静水湖主厅调查放在书房柜子上的盒子
说　　明	在广州和初七交战后不能触发

苍穹之冕 2

发生地点	静水湖
发生条件	完成过“苍穹之冕 1”，从神女墓回到广州之后，乐无异在队伍里时，到静水湖主厅触发
说　　明	需要先完成“苍穹之冕 1”，到达静水湖主厅后自动触发




場景原畫


場景原畫





第伍章 资料篇

资料说明

物品图标

物品名称



金创药			
买入价	10银	卖出价	2银50铜
冷却类型	回精	使用目标	我方单体
功能	恢复单人中量精		
描述	江湖中人常用的金创药。		

物品基本信息，包括买入价、卖出价、分类、功能等内容。

装备图标

颜色较深的表示可装备角色。

装备名称

自检标志，方便玩家标示出已入手和已升级的武器。



定光・穿杨				入手 □	升级 □
可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	17金20银	卖出价	4金30银
宝箱能否获得			升级后可获得		
否			定光・射日		
描述	带有小型弓箭机关的宝剑，不仅锋锐无匹，更可出其不意、攻敌不备。				
属性	攻+74				

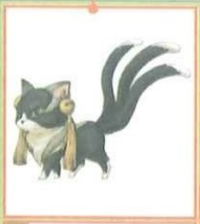
装备基础信息，包括买入价、卖出价、属性、说明等内容。

妖怪图标

妖怪名称

新手模式和普通模式下妖怪的基础属性。

妖怪的五行属性，浅色的表示妖怪次级属性。



欢					
精	神	气	攻	防	术
84 120	92 102	64 71	15 21	24 34	15 21

属性：金 木 水 火 土 阴 阳 物

种族	灵	等级	5
出现地点	江陵古道		
种植能力	4	建设能力	1
养殖能力	2	经营能力	3

捕获条件：处于眩晕状态　制胜之战中

技能	邪音铃、召唤
战利品	粉葫芦、鹿活草
简介	人的杂念修炼而成的灵。化身为兽，其状如狸，三尾，叫声极其响亮，可以辟除凶邪。

捕捉道具：飞镖　一砸就晕酥

推荐在捕获妖怪时使用的道具。

妖怪基础信息，包括出现地、捕获条件、技能等内容。

恢复类物品



鹿活草			
买入价	2银	卖出价	50铜
类型	回精	使用目标	我方单体
功能	恢复单人少量精		
描述	山野常见的药草，可治跌打损伤。		



金创药			
买入价	10银	卖出价	2银50铜
类型	回精	使用目标	我方单体
功能	恢复单人中量精		
描述	江湖中人常用的金创药。		



舒筋定痛散			
买入价	50银	卖出价	12银50铜
类型	回精	使用目标	我方单体
功能	恢复单人大量精		
描述	舒活筋骨，止痛化淤的良药。		



化香果			
买入价	3银	卖出价	75铜
类型	回神	使用目标	我方单体
功能	恢复单人少量神		
描述	山野常见的野果，味辛性温，可以宁神。		



养心丹			
买入价	30银	卖出价	7银50铜
类型	回神	使用目标	我方单体
功能	恢复单人大量神		
描述	道门丹药，服之有养精蓄锐之效。		



帝女玄霜			
买入价	1金	卖出价	25银
类型	回精神	使用目标	我方单体
功能	完全恢复单人的精、神		
描述	又名琼浆玉露，乃是仙界之物，人间难得一见。		



七返灵砂			
买入价	30银	卖出价	7银50铜
类型	复活	使用目标	我方单体
功能	单人复活，并恢复少量精		
描述	传说中可以起死回生的灵药，极难炼制。		



聚魂散			
买入价	80银	卖出价	20银
类型	复活	使用目标	我方单体
功能	单人复活，并恢复中量精		
描述	道门丹药，服之有凝神养气之效。		



十香返魂丹			
买入价	1金50银	卖出价	37银50铜
类型	复活	使用目标	我方单体
功能	单人复活，并恢复大量精		
描述	以十种仙草调制而成的丹药，生死人肉白骨。		

攻击类物品



飞镖			
买入价	10银	卖出价	2银50
类型	伤害	使用目标	敌方单体
功能	对单体目标造成少量伤害		
描述	江湖上最常见的飞镖，易学难精。		



燕子金镖			
买入价	50银	卖出价	12银50
类型	伤害	使用目标	敌方单体
功能	对单体目标造成中量伤害		
描述	燕尾形的金镖，价格昂贵。		



乾坤夺命镖			
买入价	1金	卖出价	25银
类型	伤害	使用目标	敌方单体
功能	对单体目标造成大量伤害		
描述	奇门暗器，伤人于无形之中。		



木梅针

买入价	10银	卖出价	2银50铜
类型	伤害	使用目标	敌方单体
功能	对单体目标造成木属性伤害		
描述	江湖罕见的暗器，击中敌身后，分刺五点，状如梅花五瓣，故名。		



火龙镖

买入价	10银	卖出价	2银50铜
类型	伤害	使用目标	敌方单体
功能	对单体目标造成火属性伤害		
描述	出手生烟，百发百中，乃是仙家之物。		



土魂砂

买入价	10银	卖出价	2银50铜
类型	伤害	使用目标	敌方单体
功能	对单体目标造成土属性伤害		
描述	来历不明的邪秽之物，对敌有奇效。		



金莲珠

买入价	10银	卖出价	2银50铜
类型	伤害	使用目标	敌方单体
功能	对单体目标造成金属性伤害		
描述	本是佛门数珠，后为江湖中人所用。		



冰魄筒

买入价	10银	卖出价	2银54铜
类型	伤害	使用目标	敌方单体
功能	对单体目标造成水属性伤害		
描述	出必见血，空回不祥，疾中之疾，乃是暗器之王也。		



变木生杀符

买入价	50银	卖出价	12银50铜
类型	伤害	使用目标	敌方单体
功能	对单体目标造成木属性大伤害		
描述	书有“变生为木”咒的符纸。		



引火燎原符

买入价	50银	卖出价	12银50铜
类型	伤害	使用目标	敌方单体
功能	对单体目标造成火属性大伤害		
描述	书有“引气为火”咒的符纸。		



凝土撼地符

买入价	50 银	卖出价	12 银 50 铜
类型	伤害	使用目标	敌方单体
功能	对单体目标造成土属性大伤害		
描述	书有“凝土化石”咒的符纸。		



点金轰鸣符

买入价	50 银	卖出价	12 银 50 铜
类型	伤害	使用目标	敌方单体
功能	对单体目标造成金属性大伤害		
描述	书有“点石成金”咒的符纸。		



降霜冻天符

买入价	50 银	卖出价	12 银 50 铜
类型	伤害	使用目标	敌方单体
功能	对单体目标造成水属性大伤害		
描述	书有“降霜为冰”咒的符纸。		



毒蒺藜

买入价	20 银	卖出价	5 银
类型	异常	使用目标	敌方单体
功能	对单体目标施加中毒状态		
描述	相传是四川唐门所制毒器，但流传于江湖中的毒蒺藜，效用只是平平。		



乱心尘

买入价	30 银	卖出价	7 银 50 铜
类型	异常	使用目标	敌方单体
功能	对单体目标施加混乱状态		
描述	可使人心神混乱的神珠。		



缚妖索

买入价	40 银	卖出价	10 银
类型	异常	使用目标	敌方单体
功能	对单体目标施加残废状态		
描述	仙人降妖所用之物，人间难得一见。		



双落霜

买入价	40 银	卖出价	10 银
类型	异常	使用目标	敌方单体
功能	对单体目标施加冰冻状态		
描述	蕴有冰雪寒气的罕见暗器，出必成双。		



袖炮

买入价	40 银	卖出价	10 银
类型	异常	使用目标	敌方单体
功能	对单体目标施加着火状态		
描述	极其精致小巧的火炮，可藏于袖中，但威力不俗。		



子午向心钉

买入价	50 银	卖出价	12 银 50 铜
类型	异常	使用目标	敌方单体
功能	对单体目标施加剧毒状态		
描述	淬有剧毒的短钉，据说中者立毙，子不过午。		



掌心雷

买入价	15 银	卖出价	3 银 75 铜
类型	降属性	使用目标	敌方单体
功能	降低单体目标的攻		
描述	江湖人常用的火器，精致小巧，但威力有限。		



飞蝗石

买入价	15 银	卖出价	3 银 75 铜
类型	降属性	使用目标	敌方单体
功能	降低单体目标的防		
描述	其物细如飞蝗，故名。		



龙须钩

买入价	15 银	卖出价	3 银 75 铜
类型	降属性	使用目标	敌方单体
功能	降低单体目标的敏		
描述	形制精巧，状如龙须，故名。		



瘟癀伞

买入价	15 银	卖出价	3 银 75 铜
类型	降属性	使用目标	敌方单体
功能	降低单体目标的运		
描述	道士布阵所用之物，能给人带来厄运。		



戮魂幡

买入价	60 银	卖出价	15 银
类型	降属性	使用目标	敌方单体
功能	降低单体目标攻、防、敏、运、术		
描述	恶道以旁门左道之法所制之幡。		



棉里金针

买入价	15 银	卖出价	3 银 75 铜
类型	降属性	使用目标	敌方单体
功能	降低单体目标的木属性		
描述	制法乃是仙人传授，有着不凡的威力。		



花雨满天

买入价	15 银	卖出价	3 银 75 铜
类型	降属性	使用目标	敌方单体
功能	降低单体目标的火属性		
描述	万年寒冰所制冰片，极其歹毒厉害。		



流风散云

买入价	15 银	卖出价	3 银 75 铜
类型	降属性	使用目标	敌方单体
功能	降低单体目标的土属性		
描述	仙家之物，可开云见日。		



神火飞鸦

买入价	15 银	卖出价	3 银 75 铜
类型	降属性	使用目标	敌方单体
功能	降低单体目标的金属性		
描述	大内秘制的火器，威力不俗。		



卷土滚石

买入价	15 银	卖出价	3 银 75 铜
类型	降属性	使用目标	敌方单体
功能	降低单体目标的水属性		
描述	施展时满天飞砂，遮天蔽日。		



七杀破军符			
买入价	15 银	卖出价	3 银 75 铜
类型	升属性	使用目标	我方单体
功能	一时提升我方单人攻		
描述	借七杀、破军二星之力的符咒，可添杀伐之气。		



天府金钟符			
买入价	15 银	卖出价	3 银 75 铜
类型	升属性	使用目标	我方单体
功能	一时提升我方单人防		
描述	借天府星之力的符咒，可添防卫。		



空劫疾遁符			
买入价	15 银	卖出价	3 银 75 铜
类型	升属性	使用目标	我方单体
功能	一时提升我方单人敏		
描述	借空劫、入命二星之力的符咒，可添迅捷。		



红鸾天喜符			
买入价	15 银	卖出价	3 银 75 铜
类型	升属性	使用目标	我方单体
功能	一时提升我方单人运		
描述	借红鸾、天喜二星之力的符咒，可添喜增吉。		



五行聚灵符			
买入价	15 银	卖出价	3 银 75 铜
类型	升属性	使用目标	我方单体
功能	一时提升我方单人术		
描述	蕴含五行灵力的符咒，有增强术法威力之用。		



五蕴天行丸			
买入价	50 银	卖出价	12 银 50 铜
类型	升属性	使用目标	我方单体
功能	一时提升我方单人攻、防、敏、运、术		
描述	得天地造化的神丹，服用之后有如仙神附体。		



木莲饮			
买入价	15 银	卖出价	3 银 75 铜
类型	升属性	使用目标	我方单体
功能	一时提升我方单人木属性		
描述	以仙家秘法，取木莲凝露炼制而成，芳香扑鼻。		



紫阳丹

买入价	15银	卖出价	3银75铜
类型	升属性	使用目标	我方单体
功能	一时提升我方单人火属性		
描述	道门常用的丹药，服之火旺，慎用。		



地灵子

买入价	15银	卖出价	3银75铜
类型	升属性	使用目标	我方单体
功能	一时提升我方单人土属性		
描述	海外仙山所生异果，性温，具土属灵气。		



玉泉酿

买入价	15银	卖出价	3银75铜
类型	升属性	使用目标	我方单体
功能	一时提升我方单人水属性		
描述	相传乃是元洲界玉泉之水所酿之酒，性味古怪，慎饮之。		



金运散

买入价	15银	卖出价	3银75铜
类型	升属性	使用目标	我方单体
功能	一时提升我方单人金属性		
描述	相传为仙家丹炉内的残灰，饱含金石灵气。		



真如幻镜

买入价	1金50银	卖出价	37银50铜
类型	有利	使用目标	我方单体
功能	我方单人一时进入法术反弹状态		
描述	亦真亦幻，似是而非，乃是道门施展仙术时所用的法器。		



护心鉴

买入价	1金50银	卖出价	37银50铜
类型	有利	使用目标	我方单体
功能	我方单人一时进入物理反弹状态		
描述	江湖中人常用的防身之物，可抵御刀枪之伤。		



九鹭香

买入价	5金	卖出价	1金25银
类型	有利	使用目标	我方单体
功能	我方单人一时进入无敌状态		
描述	传说中的奇香，趋吉避凶，可抵挡一切灾厄。		



狗皮膏药			
买入价	50银	卖出价	12银50
类型	有利	使用目标	我方单体
功能	我方单人获得随机有利状态		
描述	江湖郎中拿手的膏药，专治各种疑难杂症。		



八风散			
买入价	20银	卖出价	5银
类型	解除	使用目标	我方单体
功能	解除我方单人混乱、残废状态		
描述	民间常用的药方，有宁神定气之效。		



木香活气散			
买入价	20银	卖出价	5银
类型	解除	使用目标	我方单体
功能	解除我方单人冰冻、金属化、缠绕状态		
描述	江湖人常用的药方，有舒筋活血之效。		



广灵丹			
买入价	20银	卖出价	5银
类型	解除	使用目标	我方单体
功能	解除我方单人毒、着火状态		
描述	江湖上广为流传的药丸，相传可解百毒，故名。		



玉女元参			
买入价	20银	卖出价	5银
类型	解除	使用目标	我方单体
功能	解除我方单人衰弱、眩晕状态		
描述	天界女仙以自身元魂所育之仙参，乃是仙界至宝。		



流霞仙酿			
买入价	60银	卖出价	15银
类型	解除	使用目标	我方单体
功能	解除我方单人任意一种异常状态		
描述	仙家好酒，有清心醒神之效。		



白花丹参			
买入价	1金	卖出价	25银
类型	解除	使用目标	我方单体
功能	解除我方单人所有异常状态		
描述	名医名方，使用诸多珍贵药材，药效不凡。		

材料类物品



风滚草					
买入价	5 银	卖出价	1 银	升级武器经验	木 +5
掉落怪物	猫草				
功能	商人们乐于收购的物品				
描述	一团小草，没什么特别之处。				



木令牌					
买入价	40 银	卖出价	8 银	升级武器经验	木 +40
掉落怪物	彗明、偃甲将军、棋痴、偃兽·猎鹰、偃兽·角力、飞贼、红粉飞贼				
功能	商人们乐于收购的物品				
描述	普通的木头令牌。				



柏枝					
买入价	75 银	卖出价	15 银	升级武器经验	木 +75
掉落怪物	猫草、离朱				
功能	商人们乐于收购的物品				
描述	一枝柏树的树枝，没有什么特别之处。				



藤条					
买入价	1 金 10 银	卖出价	22 银	升级武器经验	木 +110
掉落怪物	流月城守卫首领、仙人球、青莲花精				
功能	商人们乐于收购的物品				
描述	普通的藤条，因为沾染了灵气而长绿不枯。				



曼陀花					
买入价	1 金 45 银	卖出价	29 银	升级武器经验	木 +145
掉落怪物	曼陀罗、狩猎者斥候、珍兽狩猎者、阿萌				
功能	商人们乐于收购的物品				
描述	一朵漂亮的曼陀花，有灵气残余其上，因而没有枯萎。				



千叶珠					
买入价	1 金 80 银	卖出价	36 银	升级武器经验	木 +180
掉落怪物	鹿蜀、墨竹、霜菊、寒梅、幽兰				
功能	商人们乐于收购的物品				
描述	凝聚上千木灵的精华，是难得一见的宝物。				



古藤之精					
买入价	2 金 15 银	卖出价	43 银	升级武器经验	木 +215
掉落怪物	参仙、赤脚大仙				
功能	商人们乐于收购的物品				
描述	古老藤精的内丹，相当难得。				



古榣木

买入价	2金50银	卖出价	50银	升级武器经验	木+250
掉落怪物	如瓔				
功能	商人们乐于收购的物品				
描述	传说中只产于榣山的榣木，灵气逼人。				



火炼朱晶

买入价	5银	卖出价	1银	升级武器经验	火+5
掉落怪物	青啄丹羽				
功能	商人们乐于收购的物品				
描述	聚集天地火灵，天然而成的朱晶。				



骨磷

买入价	40银	卖出价	8银	升级武器经验	火+40
掉落怪物	狼、琴娘				
功能	商人们乐于收购的物品				
描述	很容易就燃烧起来的奇怪粉末。				



绯晶

买入价	75银	卖出价	15银	升级武器经验	火+75
掉落怪物	刺蜂、糖鼠				
功能	商人们乐于收购的物品				
描述	可以用来制作华贵的项链，受到官家小姐青睐。				



赤火珠

买入价	1金10银	卖出价	22银	升级武器经验	火+110
掉落怪物	飞蛇、巫罗、火光兽				
功能	商人们乐于收购的物品				
描述	被天火包围的明珠，非常珍贵。				



火魂

买入价	1金45银	卖出价	29银	升级武器经验	火+145
掉落怪物	厌火、游侠幽魂、巫罗、火鸦				
功能	商人们乐于收购的物品				
描述	带有浓重杀气的火之魂，只有爱好特殊的人才会收藏。				



五火焚天符

买入价	1金80银	卖出价	36银	升级武器经验	火+180
掉落怪物	翻天印·灵体、怒霜天君、琴娘				
功能	商人们乐于收购的物品				
描述	凝聚强大火灵的符咒，需要小心保存。				

天绝金煞



买入价	2 金 15 银	卖出价	43 银	升级武器经验	火 +215
掉落怪物	狮王、白额虎、千刃兽				
功能	商人们乐于收购的物品				
描述	煞气极重的妖兽残骸，普通人根本无法靠近。				

九幽焰骨



买入价	2 金 50 银	卖出价	50 银	升级武器经验	火 +250
掉落怪物	浑邪之灵、火鸦				
功能	商人们乐于收购的物品				
描述	带有浓重戾气的妖兽灵骨，需要特殊的方式才能长久保存。				

大石块



买入价	5 银	卖出价	1 银	升级武器经验	土 +5
掉落怪物	远古石豹、石花、当康				
功能	商人们乐于收购的物品				
描述	一块顽石。				

土灵鬃



买入价	40 银	卖出价	8 银	升级武器经验	土 +40
掉落怪物	明川、小熊、风生兽、小野猪、红粉飞贼				
功能	商人们乐于收购的物品				
描述	大地之灵汇聚而成的钢鬃。				

尘心



买入价	75 银	卖出价	15 银	升级武器经验	土 +75
掉落怪物	太乙神兵、金钱鼠、巡山狐妖、灰鼠				
功能	商人们乐于收购的物品				
描述	虽只是一团尘土，却似乎蕴含着灵力。				

粉葫芦



买入价	1 金 10 银	卖出价	22 银	升级武器经验	土 +110
掉落怪物	欢、琴娘				
功能	商人们乐于收购的物品				
描述	罕见的粉葫芦，或许会受到女孩子的喜爱吧。				

陈年烂木



买入价	1 金 45 银	卖出价	29 银	升级武器经验	土 +145
掉落怪物	鬼轿				
功能	商人们乐于收购的物品				
描述	陈年烂木，放在泥土当中似乎能成为很肥沃的养料。				



碧玉蜘蛛

买入价	1 金 80 银	卖出价	36 银	升级武器经验	土 +180
掉落怪物	画魅				
功能	商人们乐于收购的物品				
描述	一枚翠玉蜘蛛，做工非常精巧。				



无名遗骨

买入价	2 金 15 银	卖出价	43 银	升级武器经验	土 +215
掉落怪物	浑邪之灵、吊死鬼、鬼轿、僵尸美人、美女蛇、白骨精				
功能	商人们乐于收购的物品				
描述	灰败的残骨，相传会带来厄运。				



鬼青玉

买入价	2 金 50 银	卖出价	50 银	升级武器经验	土 +250
掉落怪物	千刃兽				
功能	商人们乐于收购的物品				
描述	价值连城的宝贝，却沾染了污秽的气息。				



铁令牌

买入价	5 银	卖出价	1 银	升级武器经验	金 +5
掉落怪物	恶棍				
功能	商人们乐于收购的物品				
描述	精铁所造的令牌。				



断匕首

买入价	40 银	卖出价	8 银	升级武器经验	金 +40
掉落怪物	飞贼、影煞杀手				
功能	商人们乐于收购的物品				
描述	以劣铁所制的匕首，轻轻一碰就断了。				



银丝角

买入价	75 银	卖出价	15 银	升级武器经验	金 +75
掉落怪物	灵虚·灵体、初七、马贼、神通鬼灵、竹马、魅影、当康				
功能	商人们乐于收购的物品				
描述	银色的角，散发着非常悲伤的气息。				



青铜箭

买入价	1 金 10 银	卖出价	22 银	升级武器经验	金 +110
掉落怪物	距黍弩、影煞杀手				
功能	商人们乐于收购的物品				
描述	青铜制的箭头，做工优良，纹理清晰。				

金鳞



买入价	1金45银	卖出价	29银	升级武器经验	金+145
掉落怪物	怒霜天君、金童、玉女、高阶魔化祭司、流月城女祭司、流月城男祭司、魅影・幼兽				
功能	商人们乐于收购的物品				
描述	纯金的鳞片，相传可以给人带来财富。				

金丝角



买入价	1金80银	卖出价	36银	升级武器经验	金+180
掉落怪物	落宝金钱、尚付、金钱鼠、巫罗、亡灵铠甲、魍魉、符灵				
功能	商人们乐于收购的物品				
描述	虽然是优雅漂亮的角，却总让人感到不舒服。				

精金丝



买入价	2金15银	卖出价	43银	升级武器经验	金+215
掉落怪物	金砖、偃人・卫兵、偃兽・犀角、剑舞、豹灵、雍和、离朱、波奇、高阶魔化祭司、美女蛇、魅影、飞贼				
功能	商人们乐于收购的物品				
描述	由传说中的精金所制的丝线，非常坚韧，人间难得一见的宝物。				

龙血凝晶铁



买入价	5金	卖出价	1金	升级武器经验	无
掉落怪物	彗明、金砖、翻天印・灵体、灵虚・灵体、偃甲将军、厌火、浑邪之灵、明川、流月城守卫首领、远古石豹、风琊・魔化、火龙伏英、怒霜天君、乘黄温留、蜃精玉怜、程廷钧				
功能	武器升级必备品，珍惜使用				
描述	上好精铁块，似乎蕴含着神秘的力量。				

水玉



买入价	5银	卖出价	1银	升级武器经验	水+5
掉落怪物	陆行龟、水狐、蟾蜍弩兵、蟾蜍枪兵、蟾蜍刀兵				
功能	商人们乐于收购的物品				
描述	散发阵阵冷气的晶石，触手生寒。				

海凝晶



买入价	40银	卖出价	8银	升级武器经验	水+40
掉落怪物	不倒翁、蟾蜍百夫长、飞贼、年兽				
功能	商人们乐于收购的物品				
描述	海上蜃气凝结而成的宝石，相传可以从中看到自己最想看到的事物。				



清灵之角

买入价	75银	卖出价	15银	升级武器经验	水+75
掉落怪物	魔化祭司、玄狐、书呆、九尾狐				
功能	商人们乐于收购的物品				
描述	将此角悬于廊下，夜间能够吸引流萤。				

六棱雪花

买入价	1金10银	卖出价	22银	升级武器经验	水+110
掉落怪物	无伤				
功能	商人们乐于收购的物品				
描述	非常漂亮的雪花，因为蕴涵灵力而终年不化。				



冰魄

买入价	1金45银	卖出价	29银	升级武器经验	水+145
掉落怪物	瞿如、罔象、酸与、必方、蟾蜍百夫长、剑舞				
功能	商人们乐于收购的物品				
描述	冰雪的精魂，晶莹剔透。				



水灵之纱

买入价	1金80银	卖出价	36银	升级武器经验	水+180
掉落怪物	苍狐、飞天、寄居蟹、珍珠蟹、飞贼				
功能	商人们乐于收购的物品				
描述	海上水灵所凝的轻纱，触之即散，需要特殊的方式才能保存。				



蓝木羽

买入价	2金15银	卖出价	43银	升级武器经验	水+215
掉落怪物	乐仙				
功能	商人们乐于收购的物品				
描述	非常漂亮的仙兽羽毛，蕴涵一定的灵力。				



紫晶雕羽

买入价	2金50银	卖出价	50银	升级武器经验	水+250
掉落怪物	茵茵、屏翳、蟾蜍百夫长				
功能	商人们乐于收购的物品				
描述	非常漂亮的紫晶，相传是妖兽的羽毛。				



龙涎香

买入价	40银	卖出价	10银	功能说明	用于温泉的香料
出售商店	海市杂货、太华山杂货、广州杂货、家园龙人				
描述	产自海外的珍贵香料，味甘性涩，能够行气活血。				

安息香



买入价	80银	卖出价	20银	功能说明	用于温泉的香料
出售商店	太华山杂货、广州杂货、家园龙人				
描述	产于南国的珍稀香药，据说有辟邪镇痛之效。				

檀香



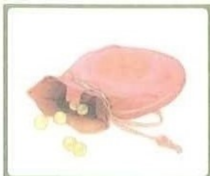
买入价	40银	卖出价	10银	功能说明	用于温泉的香料
出售商店	长安杂货2、广州杂货、家园龙人				
描述	自檀木中萃取的香料，香韵平和宁静，有清心凝神之效。				

沉香



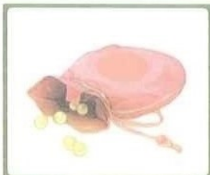
买入价	80银	卖出价	20银	功能说明	用于温泉的香料
出售商店	长安杂货2、广州杂货、家园龙人				
描述	相传乃香树所凝精华，乃四大名香之首，香品高雅，能够补气行气。				

苏合香



买入价	50银	卖出价	12银15铜	功能说明	用于温泉的香料
出售商店	海市杂货、广州杂货、家园龙人				
描述	产于遥远海外的名香，辛温芳香，能够开窍醒神。				

蔷薇花



买入价	50银	卖出价	12银50铜	功能说明	用于温泉的香料
出售商店	广州杂货				
描述	浓似猩猩初染素，轻如燕燕欲凌空。				

杜鹃花



买入价	50银	卖出价	12银50铜	功能说明	
出售商店	广州杂货				
描述	枝枝血染花风晚，萼萼愁开谷雨晴。				

海棠花



买入价	50银	卖出价	12银50铜	功能说明	用于温泉的香料
出售商店	广州杂货				
描述	胭脂洗出秋阶影，冰雪招来露砌魂。				

曼陀罗



买入价	50银	卖出价	12银50铜	功能说明	用于温泉的香料
出售商店	广州杂货				
描述	鹤顶染砂那得似，犀棱削角自苍然。				

芍药



买入价	50银	卖出价	12银50铜	功能说明	用于温泉的香料
出售商店	广州杂货				
描述	繁丝蹙金蕊，高焰当炉火。				

家园类物品



图纸·豪华客厅 入手 □

类型	房屋图纸	买入价	5金	卖出价	1金25银
出售商店	长安杂货				
所需材料	榆木15，杉木15，锲钉榫25，双榫25，扎榫25				
描述	长安豪宅客厅的建筑图纸，京中豪门宅邸大多是这样的规格。				



图纸·无异卧室乙 入手 □

类型	房屋图纸	买入价	5金	卖出价	1金25银
出售商店	长安杂货				
所需材料	榆木10，杉木10，格肩榫20，通榫20，托角榫20				
描述	长安豪宅卧室的建筑图纸，京中豪门宅邸大多是这样的规格。				



图纸·夷则卧室乙 入手 □

类型	房屋图纸	买入价	5金	卖出价	1金25银
出售商店	长安杂货				
所需材料	榆木10，杉木10，槽口榫20，托角榫20，粽角榫20				
描述	长安豪宅卧室的建筑图纸，京中豪门宅邸大多是这样的规格。				



图纸·闻人卧室乙 入手 □

类型	房屋图纸	买入价	5金	卖出价	1金25银
出售商店	长安杂货				
所需材料	榆木10，杉木10，燕尾榫20，粽角榫20，格肩榫20				
描述	长安豪宅卧室的建筑图纸，京中豪门宅邸大多是这样的规格。				



图纸·阿阮卧室乙 入手 □

类型	房屋图纸	买入价	5金	卖出价	1金25银
出售商店	长安杂货				
所需材料	榆木10，杉木10，扎榫20，燕尾榫20，槽口榫20				
描述	长安豪宅卧室的建筑图纸，京中豪门宅邸大多是这样的规格。				



图纸·无异石室 入手 □

类型	房屋图纸	买入价	10金	卖出价	2金50银
出售商店	宝箱				
所需材料	椴木10，黑心木莲10，燕尾榫20，粽角榫20，格肩榫20				
描述	流月城房屋卧室的建筑图纸，风格华丽瑰美，有独特的吸引力。				



图纸·夷则石室 入手 □

类型	房屋图纸	买入价	10金	卖出价	2金50银
出售商店	宝箱				
所需材料	椴木10，黑心木莲10，扎榫20，燕尾榫20，槽口榫20				
描述	流月城房屋卧室的建筑图纸，风格华丽瑰美，有独特的吸引力。				



图纸·闻人石室

入手 □

类型	房屋图纸	买入价	10金	卖出价	2金50银
出售商店	宝箱				
所需材料	椴木10，黑心木莲10，锲钉榫20，双榫20，扎榫20				
描述	流月城房屋卧室的建筑图纸，风格华丽瑰美，有独特的吸引力。				



图纸·阿阮石室

入手 □

类型	房屋图纸	买入价	10金	卖出价	2金50银
出售商店	宝箱				
所需材料	椴木10，黑心木莲10，燕尾榫20，粽角榫20，格肩榫20				
描述	流月城房屋卧室的建筑图纸，风格华丽瑰美，有独特的吸引力。				



图纸·无异家

入手 □

类型	房屋图纸	买入价	5金	卖出价	1金25银
出售商店	家园龙人				
所需材料	紫檀10，花梨木10，槽口榫20，托角榫20，粽角榫20				
描述	机关屋的布置图，把住宅弄成这样，一般人很难接受。				



图纸·夷则屋

入手 □

类型	房屋图纸	买入价	5金	卖出价	1金25银
出售商店	宝箱				
所需材料	紫檀10，花梨木10，燕尾榫20，粽角榫20，格肩榫20				
描述	太华山弟子居图纸，虽不华贵，却另有一种出尘之气。				



图纸·闻人营房

入手 □

类型	房屋图纸	买入价	5金	卖出价	1金25银
出售商店	宝箱				
所需材料	紫檀10，花梨木10，扎榫20，燕尾榫20，槽口榫20				
描述	百草谷居室布置图，干练整洁，看上去更像军帐。				



图纸·阿阮草屋

入手 □

类型	房屋图纸	买入价	5金	卖出价	1金25银
出售商店	宝箱				
所需材料	紫檀10，花梨木10，槽口榫20，托角榫20，粽角榫20				
描述	巫山居室布置图，花草如星点缀，充满了自然风韵。				



杉木

入手 □

类型	木材	买入价	10银	卖出价	2银50铜
出售商店	江陵杂货、长安杂货、广州杂货、家园龙人				
功能说明	用以建造房屋的材料。				
描述	杉木具香味，含杉脑，耐腐抗虫，是常见的建材。				

榆木



入手 □

类型	木材	买入价	15 银	卖出价	3 银 75 铜
出售商店	江陵杂货、长安杂货、广州杂货、家园龙人				
功能说明	用以建造房屋的材料。				
描述	榆木质地硬朗，纹理明晰，是制造家具的好材料。				

椴木



入手 □

类型	木材	买入价	50 银	卖出价	12 银 50 铜
出售商店	江陵杂货、长安杂货、广州杂货、家园龙人				
功能说明	用以建造房屋的材料。				
描述	椴木含油脂，耐腐耐蚀，纹理细腻，是上等木材。				

桐木



入手 □

类型	木材	买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜
出售商店	江陵杂货、长安杂货、广州杂货、纪山龙人、捐毒龙人、捐毒地下龙人、无厌伽蓝龙人、百草谷龙人、星罗岩龙人、太华山道龙人、太华山秘境龙人、巫山神女墓龙人、流月城龙人、长城龙人、家园龙人				
功能说明	用以建造房屋的材料。	描述	桐木纹理通直，耐湿隔潮，是用途很广泛的建材。		

花梨木



入手 □

类型	木材	买入价	1 金	卖出价	25 银
出售商店	广州杂货、家园龙人				
功能说明	用以建造房屋的材料。				
描述	花梨木只有木心质坚可用，易成活难成材，十分名贵。				

紫檀



入手 □

类型	木材	买入价	1 金 20 银	卖出价	30 银
出售商店	广州杂货、家园龙人				
功能说明	用以建造房屋的材料。				
描述	紫檀质地细密，千年才能成材，是极罕见的名贵木材。				

黑心木莲



入手 □

类型	木材	买入价	1 金	卖出价	25 银
出售商店	广州杂货、家园龙人				
功能说明	用以建造房屋的材料。				
描述	黑心木莲结构细密，容易切削，是一种很高档的木材。				

香樟



入手 □

类型	木材	买入价	15 银	卖出价	3 银 75 铜
出售商店	江陵杂货、长安杂货、广州杂货、家园龙人				
功能说明	用以建造房屋的材料。				
描述	樟木含樟脑，耐虫蛀，不易变形，是用途广泛的木材。				

槽口榫

入手 □



类型	钉子	买入价	5 银	卖出价	1 银 25 铜
出售商店	江陵杂货、长安杂货、广州杂货、家园龙人				
功能说明	用以建造房屋的材料。				
描述	在面连接时利用榫头与封闭卯眼相结合的榫卯。				

燕尾榫

入手 □



类型	钉子	买入价	5 银	卖出价	1 银 25 铜
出售商店	江陵杂货、长安杂货、广州杂货、家园龙人				
功能说明	用以建造房屋的材料。				
描述	平板直角相接时，榫头做成梯台形，形似燕尾。				

扎榫

入手 □



类型	钉子	买入价	5 银	卖出价	1 银 25 铜
出售商店	江陵杂货、长安杂货、广州杂货、家园龙人				
功能说明	用以建造房屋的材料。				
描述	一般用在可装可卸的两个构件间，北方称之为走马销。				

格肩榫

入手 □



类型	钉子	买入价	5 银	卖出价	1 银 25 铜
出售商店	江陵杂货、长安杂货、广州杂货、家园龙人				
功能说明	用以建造房屋的材料。				
描述	格肩榫用于方形竖材之间的交接，是常用的榫卯。				

双榫

入手 □



类型	钉子	买入价	5 银	卖出价	1 银 25 铜
出售商店	江陵杂货、长安杂货、广州杂货、家园龙人				
功能说明	用以建造房屋的材料。				
描述	有两个榫头的榫卯，一般用以点之间的连接。				

锲钉榫

入手 □



类型	钉子	买入价	5 银	卖出价	1 银 25 铜
出售商店	江陵杂货、长安杂货、广州杂货、家园龙人				
功能说明	用以建造房屋的材料。				
描述	是用来连接弧形弯材的常用榫卯。				

通榫

入手 □



类型	钉子	买入价	5 银	卖出价	1 银 25 铜
功能说明	江陵杂货、长安杂货、广州杂货、家园龙人				
所需材料	用以建造房屋的材料。				
描述	直榫外露，能够直接看到榫头，也叫透榫。				



托角榫

入手 □

类型	钉子	买入价	5银	卖出价	1银25铜
出售商店	江陵杂货、长安杂货、广州杂货、家园龙人				
功能说明	用以建造房屋的材料。				
描述	用在角牙与腿足和牙条的结合处，是一组卯榫的组合。				



粽角榫

入手 □

类型	钉子	买入价	5银	卖出价	1银25铜
出售商店	江陵杂货、长安杂货、广州杂货、家园龙人				
功能说明	用以建造房屋的材料。				
描述	因其外形像是粽子角而得名。				



红地毯（大）

入手 □

类型	地毯	买入价	50银	卖出价	12银50铜
出售商店	海市杂货、长安杂货、广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的地毯。				
描述	红色的地毯，材质普通，做工尚可。				



黄地毯（大）

入手 □

类型	地毯	买入价	50银	卖出价	12银50铜
出售商店	海市杂货、长安杂货、广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的地毯。				
描述	黄色的地毯，材质普通，做工尚可。				



华丽地毯（大）

入手 □

类型	地毯	买入价	1金	卖出价	25银
出售商店	长安杂货、广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的地毯。				
描述	造型华美的地毯，做工精细。				



波斯地毯（大）

入手 □

类型	地毯	买入价	1金	卖出价	25银
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的地毯。				
描述	造型别致的地毯，据说来自波斯。				



红地毯（小）

入手 □

类型	地毯	买入价	20银	卖出价	5银
出售商店	海市杂货、长安杂货、广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的地毯。				
描述	暗红色的地毯，摆在屋里有富丽堂皇的感觉。				



黄地毯（小）　入手 □

类　型	地毯	买入价	20 银	卖出价	5 银
出售商店	海市杂货、长安杂货、广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的地毯。				
描　述	黄色的地毯，摆在屋里有富丽堂皇的感觉。				



华丽地毯（小）　入手 □

类　型	地毯	买入价	50 银	卖出价	12 银 50 铜
出售商店	长安杂货、广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的地毯。				
描　述	造型华美的地毯，做工精细。				



波斯地毯（小）　入手 □

类　型	地毯	买入价	50 银	卖出价	12 银 50 铜
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的地毯。				
描　述	造型别致的地毯，据说来自波斯。				



普通方桌　入手 □

类　型	桌子	买入价	30 银	卖出价	7 银 50 铜
出售商店	长安杂货、广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的家具。				
描　述	普通方桌，中原随处可见。				



红木桌　入手 □

类　型	桌子	买入价	80 银	卖出价	20 银
出售商店	长安杂货、广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的家具。				
描　述	红木方桌，用料讲究，结实耐用。				



荷叶桌　入手 □

类　型	桌子	买入价	80 银	卖出价	20 银
出售商店	海市杂货、广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的家具。				
描　述	造型别致的桌子，做工精细。				



竹方桌　入手 □

类　型	桌子	买入价	80 银	卖出价	20 银
出售商店	长安杂货、广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的家具。				
描　述	竹制方桌，在中原并不常见。				



沉木方桌

类型	桌子	买入价	80银	卖出价	20银
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的家具。				
描述	厚重的方桌，看起来有些年头了。				

入手 □



普通椅子

类型	椅子	买入价	30银	卖出价	7银50铜
出售商店	长安杂货、广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的家具。				
描述	普通椅子，中原随处可见。				

入手 □



红木椅子

类型	椅子	买入价	80银	卖出价	20银
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的家具。				
描述	红木椅子，用料讲究，结实耐用。				

入手 □



荷叶椅

类型	椅子	买入价	80银	卖出价	20银
出售商店	海市杂货、广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的家具。				
描述	造型别致的椅子，做工精细。				

入手 □



竹椅

类型	椅子	买入价	80银	卖出价	20银
出售商店	长安杂货、广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的家具。				
描述	竹制椅子，触之生凉。				

入手 □



沉木椅

类型	椅子	买入价	80银	卖出价	20银
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的家具。				
描述	厚重的椅子，历史悠久，十分坚固。				

入手 □



木制长凳

类型	椅子	买入价	20银	卖出价	5银
出售商店	长安杂货、广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的家具。				
描述	木制长凳，中原常见，结实耐用。				

入手 □

普通茶几



入手 □

类型	桌子	买入价	30 银	卖出价	7 银 50 铜
出售商店	长安杂货、广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的家具。				
描述	普通的茶几，中原随处可见。				

红木茶几



入手 □

类型	桌子	买入价	80 银	卖出价	20 银
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的家具。				
描述	红木茶几，用料讲究，结实耐用。				

竹茶几



入手 □

类型	桌子	买入价	80 银	卖出价	20 银
出售商店	长安杂货、广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的家具。				
描述	竹制的茶几，触之生凉。				

沉木茶几



入手 □

类型	桌子	买入价	80 银	卖出价	20 银
出售商店	长安杂货、广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的家具。				
描述	厚重的茶几，古朴雅致。				

普通矮桌



入手 □

类型	桌子	买入价	30 银	卖出价	7 银 50 铜
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的家具。				
描述	普通矮桌，中原随处可见。				

红木矮桌



入手 □

类型	桌子	买入价	80 银	卖出价	20 银
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的家具。				
描述	红木矮桌，用料讲究，结实耐用。				

竹矮桌



入手 □

类型	桌子	买入价	80 银	卖出价	20 银
出售商店	长安杂货、广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的家具。				
描述	竹制矮桌，触之生凉。				



石矮桌

入手 □

类型	桌子	买入价	80银	卖出价	20银
出售商店	长安杂货、广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的家具。				
描述	石制的矮桌，古朴厚重。				



三层木架

入手 □

类型	桌子	买入价	40银	卖出价	10银
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的家具。				
描述	普通木架子，可以摆放东西，在中原民居中很常见。				



普通柜子

入手 □

类型	柜子	买入价	30银	卖出价	7银50铜
出售商店	长安杂货、广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的家具。				
描述	普通柜子，在中原民居中很常见。				



红木柜子

入手 □

类型	柜子	买入价	80银	卖出价	20银
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的家具。				
描述	红木柜子，用料讲究，结实耐用。				



竹柜子

入手 □

类型	柜子	买入价	80银	卖出价	20银
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的家具。				
描述	竹制柜子，在中原并不常见。				



华丽柜子

入手 □

类型	柜子	买入价	80银	卖出价	20银
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的家具。				
描述	精致雕饰的柜子，美观典雅。				



普通木床

入手 □

类型	床	买入价	30银	卖出价	7银50铜
出售商店	长安杂货、广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的家具。				
描述	普通木床，中原民居中随处可见。				

红木帐床



入手 □

类型	床	买入价	80 银	卖出价	20 银
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的家具。				
描述	罩纱红木床，用料讲究，做工精细。				

竹帐床



入手 □

类型	床	买入价	30 银	卖出价	7 银 50 铜
出售商店	长安杂货、广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的家具。				
描述	挂帐竹床，触之生凉。				

石床



入手 □

类型	床	买入价	50 银	卖出价	12 银 50 铜
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的家具。				
描述	石头做成的床，睡上去不舒服吧？				

机关木床



入手 □

类型	床	买入价	80 银	卖出价	20 银
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的家具。				
描述	这张床经过改造，一般人可不敢上去睡。				

行军帐



入手 □

类型	床	买入价	30 银	卖出价	7 银 50 铜
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的家具。				
描述	简单实用，至少有供人休息的作用。				

百花床



入手 □

类型	床	买入价	60 银	卖出价	15 银
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的家具。				
描述	看起来很美，就是不知睡上去舒服吗？				

太华木榻



入手 □

类型	床	买入价	60 银	卖出价	15 银
出售商店	太华山杂货、广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的家具。				
描述	专为打坐设计，作为床来说就马马虎虎了。				

落地灯笼甲



入手 □

类型	落地物件	买入价	20 银	卖出价	5 银
出售商店	长安杂货、广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的家具。				
描述	普通的落地灯笼，用来晚上照明。				

落地灯笼乙



入手 □

类型	落地物件	买入价	20 银	卖出价	5 银
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的家具。				
描述	造型别致的落地灯笼，做工精细。				

落地灯笼丙



入手 □

类型	落地物件	买入价	20 银	卖出价	5 银
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的家具。				
描述	造型独特的落地灯笼，除了照明，还可以当小器具。				

白玉圆架



入手 □

类型	落地物件	买入价	20 银	卖出价	5 银
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的家具。				
描述	白玉圆架，造型素雅，文人雅士的最爱。				

柳木架子



入手 □

类型	落地物件	买入价	30 银	卖出价	7 银 50 铜
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的家具。				
描述	柳木架，供寻常人家使用。				

红木架子



入手 □

类型	落地物件	买入价	60 银	卖出价	15 银
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的家具。				
描述	红木架子，用料讲究，有钱人家才用得起。				

落地铜灯



入手 □

类型	落地物件	买入价	20 银	卖出价	5 银
出售商店	长安杂货、广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描述	铜制的落地灯，古朴厚重，十分耐用。				



莲花灯

入手 □

类型	落地物件	买入价	40 银	卖出价	10 银
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描述	莲花造型的灯，点上后很漂亮。				



古剑奇谭二（竖）

入手 □

类型	装饰画	买入价	1 金	卖出价	25 银
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描述	竖拉画轴，轴外有一行小字“永夜初晗凝碧天”。				



古剑奇谭二（横）

入手 □

类型	装饰画	买入价	1 金	卖出价	25 银
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描述	横拉画轴，轴外有一行小字“永夜初晗凝碧天”。				



古剑奇谭 OL

入手 □

类型	装饰画	买入价	1 金	卖出价	25 银
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描述	可以挂在屋里的画轴，上面的字迹模糊。				



桃园仙居图

入手 □

类型	装饰画	买入价	80 银	卖出价	20 银
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描述	号作桃源应不错，只缘清净似仙居。				



年年有余

入手 □

类型	装饰画	买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜
出售商店	长安杂货、广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描述	年年有余图，民间常见的装饰画，寓意吉祥。				



漆器挂画

入手 □

类型	装饰画	买入价	20 银	卖出价	5 银
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描述	漆器挂画，江陵特产。				



驿路梅花

入手 □

类型	装饰画	买入价	30 银	卖出价	7 银 50 铜
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描述	驿路梅花影倒垂，离情别绪系相思。				



长安

入手 □

类型	装饰画	买入价	50 银	卖出价	12 银 50 铜
出售商店	长安杂货、广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描述	龙衔宝盖承朝日，凤吐流苏带晚霞。				



江陵

入手 □

类型	装饰画	买入价	50 银	卖出价	12 银 50 铜
出售商店	长安杂货、广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描述	壮丽中居荆楚会，风流元向蜀吴夸。				



海市

入手 □

类型	装饰画	买入价	50 银	卖出价	12 银 50 铜
出售商店	长安杂货、广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描述	浮世生万象，贝阙藏珠宫。				



朗德

入手 □

类型	装饰画	买入价	50 银	卖出价	12 银 50 铜
出售商店	长安杂货、广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描述	芦笙茆茹素手织，竹几藜床已侈然。				



太华山

入手 □

类型	装饰画	买入价	50 银	卖出价	12 银 50 铜
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描述	厄磴层层上太华，白云深处有人家。				



广州

入手 □

类型	装饰画	买入价	50 银	卖出价	12 银 50 铜
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描述	巨舶通蕃国，孤云远帝乡。				



捐毒国

入手 □

类型	装饰画	买入价	50银	卖出价	12银50铜
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描述	荒城空大漠，嵯峨蔽榛莽。				



夏荷图

入手 □

类型	装饰画	买入价	50银	卖出价	12银50铜
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描述	夏荷图，寓意和和美美。				



绘兰图

入手 □

类型	装饰画	买入价	50银	卖出价	12银50铜
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描述	绘兰图，淡泊幽静，意态出尘。				



桃花图

入手 □

类型	装饰画	买入价	50银	卖出价	12银50铜
出售商店	长安杂货、广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描述	桃花图，花开似锦，欣欣向荣。				



河山行旅

入手 □

类型	装饰画	买入价	50银	卖出价	12银50铜
出售商店	长安杂货、广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描述	河山行旅图，清新淡雅，悠远从容。				



山居图

入手 □

类型	装饰画	买入价	50银	卖出价	12银50铜
出售商店	长安杂货、广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描述	山居图，悠然自得，栩栩如生。				



三彩花瓶

入手 □

类型	小器具	买入价	40银	卖出价	10银
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描述	陶制花瓶，色彩斑驳，做工细腻。				



烛台

入手 □

类型	小器具	买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜
出售商店	长安杂货、广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的家具。				
描述	普通的烛台，夜里读书时可以点着它。				



三彩马

入手 □

类型	小器具	买入价	40 银	卖出价	10 银
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描述	陶制马，色彩斑驳，形神兼备。				



三彩壶

入手 □

类型	小器具	买入价	40 银	卖出价	10 银
出售商店	长安杂货、广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描述	陶制壶，色彩斑驳，做工细腻。				



铜财神

入手 □

类型	小器具	买入价	60 银	卖出价	15 银
出售商店	长安杂货、广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描述	铜制的财神像，据说供在家里能保佑发财。				



小财神

入手 □

类型	小器具	买入价	50 银	卖出价	12 银 50 铜
出售商店	长安杂货、广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描述	小财神像，精巧可爱。				



地动仪

入手 □

类型	小器具	买入价	1 金	卖出价	25 银
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描述	精铜铸成，形似酒樽，雕有八龙。				



画轴筒

入手 □

类型	小器具	买入价	20 银	卖出价	5 银
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描述	摆放画轴的器物，精巧可爱。				



熏炉

入手 □

类型	小器具	买入价	40 银	卖出价	10 银
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描述	铜制熏炉，做工精细。				



漆器花瓶

入手 □

类型	小器具	买入价	30 银	卖出价	7 银 50 铜
出售商店	长安杂货、广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描述	漆器花瓶，江陵的特产。				



银花瓶

入手 □

类型	小器具	买入价	80 银	卖出价	20 银
出售商店	长安杂货、广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描述	银花瓶，造型别致，中原很少见。				



丹桂

入手 □

类型	小器具	买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描述	花团夜雪明，叶翦春云绿。				



菊花

入手 □

类型	小器具	买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描述	秋霜似同君子操，岁寒相遇长相好。				



梅花

入手 □

类型	小器具	买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描述	俗紫凡红终避舍，不妨自向雨中开。				



昙花

入手 □

类型	小器具	买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描述	岂伊冰玉质，无意狎群芳。				



蔷薇花

入手 □

类型	小器具	买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描述	浓似猩猩初染素，轻如燕燕欲凌空。				



杜鹃花

入手 □

类型	小器具	买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描述	枝枝血染花风晚，萼萼愁开谷雨晴。				



海棠花

入手 □

类型	小器具	买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描述	胭脂洗出秋阶影，冰雪招来露砌魂。				



曼陀罗花

入手 □

类型	小器具	买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描述	鹤顶染砂那得似，犀棱削角自苍然。				



芍药

入手 □

类型	小器具	买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描述	繁丝蹙金蕊，高焰当炉火。				



青瓷花瓶

入手 □

类型	小器具	买入价	50 银	卖出价	12 银 50 铜
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描述	青瓷花瓶，釉色如玉，做工细腻。				



普通茶具

入手 □

类型	小器具	买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜
出售商店	长安杂货、广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描述	普通的茶具，在民间随处可见。				



白瓷茶具

入手 □

类型	小器具	买入价	40 银	卖出价	10 银
出售商店	长安杂货、广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描述	白瓷茶具，胎质洁白，做工精细。				



紫砂茶具

入手 □

类型	小器具	买入价	80 银	卖出价	20 银
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描述	紫砂茶具，古朴纯厚，雅士豪门才用得起。				



茶炉

入手 □

类型	小器具	买入价	20 银	卖出价	5 银
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描述	煮茶的小炉，精巧细致。				



竹制茶具

入手 □

类型	小器具	买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描述	竹制茶具，竹香飘溢，中原罕见。				



小火锅

入手 □

类型	小器具	买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜
出售商店	长安杂货、广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描述	红泥小火炉，用来烹煮美味佳肴。				



蒜泥白肉

入手 □

类型	小器具	买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描述	咸鲜肥美，蒜香浓郁，肥而不腻。				



清蒸鲈鱼

入手 □

类型	小器具	买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描述	淞江鲈鱼制成，肉质白嫩，咸鲜味美。				



夫妻肺片

入手 □

类型	小器具	买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描述	片大而薄，粑糯入味，麻辣鲜香。				



醉虾

入手 □

类型	小器具	买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜
出售商店	朗德寨食物、静水湖龙人、广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描述	酒之醇香，虾之鲜美，味道绝佳。				



诗礼银杏

入手 □

类型	小器具	买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描述	色如琥珀，清新淡鲜，酥烂甘馥。				



罗汉上素

入手 □

类型	小器具	买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描述	鲜嫩滑爽，清香四溢，乃素菜上品。				



果盆

入手 □

类型	小器具	买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描述	各色果品切拼而成，娇艳欲滴。				



烤肉

入手 □

类型	小器具	买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描述	外焦里嫩，肉香扑鼻，让人很有食欲。				



浑象仪

入手 □

类型	小器具	买入价	1 金	卖出价	25 银
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描述	用精铜铸成的球体，表面画有星宿，球外有环。				



山水屏风

入手 □

类　型	落地物件	买入价	50 银	卖出价	12 银 50 铜
出售商店	长安杂货、广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描　述	山水屏风，摆在屋中别有意境。				



红木屏风

入手 □

类　型	落地物件	买入价	50 银	卖出价	12 银 50 铜
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描　述	红木屏风，用料讲究，做工精细。				



老虎屏风

入手 □

类　型	落地物件	买入价	50 银	卖出价	12 银 50 铜
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描　述	老虎屏风，摆在屋中自有威势。				



万里山河

入手 □

类　型	落地物件	买入价	50 银	卖出价	12 银 50 铜
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描　述	山河屏风，气象万千，雄浑庄严。				



四君子

入手 □

类　型	落地物件	买入价	50 银	卖出价	12 银 50 铜
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描　述	四君子屏风，清雅淡泊，气质高洁。				



鸣凤图

入手 □

类　型	落地物件	买入价	50 银	卖出价	12 银 50 铜
出售商店	长安杂货、广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的装饰品。				
描　述	花鸟屏风，鸣凤祥瑞，花鸟报春。				



机关剑架

入手 □

类　型	武器架	买入价	50 银	卖出价	12 银 50 铜
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的武器架。				
描　述	经过偃甲术改造的剑架，专门用来摆放机关剑。				



长剑架					入手 □
类　型	武器架	买入价	50 银	卖出价	12 银 50 铜
出售商店	长安杂货、广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的武器架。				
描　述	普通剑架，材质不俗，用来摆放长剑。				



长兵架					入手 □
类　型	武器架	买入价	50 银	卖出价	12 银 50 铜
出售商店	长安杂货、广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的武器架。				
描　述	特制的武器架，用来摆放长兵，坚固结实。				



巴乌架					入手 □
类　型	武器架	买入价	50 银	卖出价	12 银 50 铜
出售商店	广州杂货				
功能说明	可以摆放在屋子里的武器架。				
描　述	细长的小台子，用来摆放巴乌，小巧精致。				



春联甲上联					入手 □
类　型	对联	买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜
出售商店	长安杂货、广州杂货				
功能说明	中原风格春联。				
描　述	一年四季春常在				



春联甲下联					入手 □
类　型	对联	买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜
出售商店	长安杂货、广州杂货				
功能说明	中原风格春联。				
描　述	万紫千红永开花				



春联乙上联					入手 □
类　型	对联	买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜
出售商店	长安杂货、广州杂货				
功能说明	中原风格春联。				
描　述	喜居宝地千年旺				



春联乙下联					入手 □
类　型	对联	买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜
出售商店	长安杂货、广州杂货				
功能说明	中原风格春联。				
描　述	福照家门万事兴				



春联丙上联

入手 □

类型	对联	买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜
出售商店	广州杂货				
功能说明	中原风格春联。				
描述	春花含笑意				



春联丙下联

入手 □

类型	对联	买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜
出售商店	广州杂货				
功能说明	中原风格春联。				
描述	爆竹增欢声				



春联丁上联

入手 □

类型	对联	买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜
出售商店	广州杂货				
功能说明	中原风格春联。				
描述	冬去山明水秀				



春联丁下联

入手 □

类型	对联	买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜
出售商店	广州杂货				
功能说明	中原风格春联。				
描述	春来鸟语花香				



春联戊上联

入手 □

类型	对联	买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜
出售商店	广州杂货				
功能说明	中原风格春联。				
描述	东风吹柳绿				



春联戊下联

入手 □

类型	对联	买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜
出售商店	广州杂货				
功能说明	中原风格春联。				
描述	春雨润花红				



春联己上联

入手 □

类型	对联	买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜
出售商店	广州杂货				
功能说明	中原风格春联。				
描述	雷鸣龙起蛰				



春联己下联

入手 □

类型	对联	买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜
出售商店	广州杂货				
功能说明	中原风格春联。				
描述	泥暖燕含春				



春联庚上联

入手 □

类型	对联	买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜
出售商店	广州杂货				
功能说明	中原风格春联。				
描述	一帆风顺吉星到				



春联庚下联

入手 □

类型	对联	买入价	10 银 ·	卖出价	2 银 50 铜
出售商店	广州杂货				
功能说明	中原风格春联。				
描述	万事如意福临门				



春联辛上联

入手 □

类型	对联	买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜
出售商店	广州杂货				
功能说明	龙星商会春联。				
描述	天王盖地虎				



春联辛下联

入手 □

类型	对联	买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜
出售商店	广州杂货				
功能说明	龙星商会春联。				
描述	宝塔镇妖宅				



蔬菜种子

入手 □

类型	种子	买入价	1 银	卖出价	25 铜
出售商店	朗德寨杂货、静水湖龙人、长安杂货、广州杂货、家园龙人				
功能说明	种植后可以收获各种蔬菜和果实。				
描述	蔬果种子，朴素中带着丰收的气息。				



萝卜种子

入手 □

类型	种子	买入价	1 银	卖出价	25 铜
出售商店	朗德寨杂货、静水湖龙人、长安杂货、广州杂货、家园龙人				
功能说明	种植后可以收获萝卜，也有可能得到意外的惊喜。				
描述	萝卜种子，简单可爱。				



桂花种子

入手 □

类　型	种子	买入价	5 银	卖出价	1 银 25 铜
出售商店	长安杂货、广州杂货、家园龙人				
功能说明	种植后可以收获桂花，也有可能得到一些别的东西。				
描　述	桂花种子，带着隐约的桂香。				



菊花种子

入手 □

类　型	种子	买入价	5 银	卖出价	1 银 25 铜
出售商店	长安杂货、广州杂货、家园龙人				
功能说明	种植后可以收获菊花，也有可能得到一些别的东西。				
描　述	菊花种子，诉说经霜傲雪的故事。				



梅花种子

入手 □

类　型	种子	买入价	5 银	卖出价	1 银 25 铜
出售商店	长安杂货、广州杂货、家园龙人				
功能说明	种植后可以收获梅花，也有可能得到一些别的东西。				
描　述	红梅花种，带来春天的气息。				



竹子

入手 □

类　型	种子	买入价	1 银	卖出价	25 铜
出售商店	朗德寨杂货、静水湖龙人、长安杂货、广州杂货、家园龙人				
功能说明	种植后可以收获笋和竹叶				
描　述	一段竹子，试试把它埋到土里面。				



银耳菌丝

入手 □

类　型	种子	买入价	2 银	卖出价	50 铜
出售商店	长安杂货、广州杂货、家园龙人				
功能说明	种植后可以收获银耳，也有可能得到一些别的东西。				
描　述	银耳菌丝，能长出优质银耳。				



水稻种子

入手 □

类　型	种子	买入价	1 银	卖出价	25 铜
出售商店	长安杂货、广州杂货、家园龙人				
功能说明	种植后可以收获稻米。				
描　述	水稻种子，能种出优质水稻。				



糯米种子

入手 □

类　型	种子	买入价	1 银	卖出价	25 铜
出售商店	长安杂货、广州杂货、家园龙人				
功能说明	种植后可以收获糯米。				
描　述	糯稻种子，能种出优质糯米。				



辣椒种子

入手 □

类　型	种子	买入价	1 银	卖出价	25 铜
出售商店	长安杂货、广州杂货、家园龙人				
功能说明	种植后可以收获辣椒。				
描　述	辣椒种子，还带着隐隐的辣味。				



枸杞种子

入手 □

类　型	种子	买入价	2 银	卖出价	50 铜
出售商店	长安杂货、广州杂货、家园龙人				
功能说明	种植后可以收获枸杞，也有可能得到意外惊喜。				
描　述	枸杞种子，温润可爱。				



昙花种子

入手 □

类　型	种子	买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜
出售商店	广州杂货、家园龙人				
功能说明	种植后可以收获昙花，也有可能得到一些别的东西。				
描　述	昙花种子，飘着隐约的幽香。				



芍药种子

入手 □

类　型	种子	买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜
出售商店	广州杂货、家园龙人				
功能说明	种植后可以收获芍药，也有可能得到一些别的东西。				
描　述	芍药种子，平实无华。				



曼陀罗花种

入手 □

类　型	种子	买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜
出售商店	广州杂货、家园龙人				
功能说明	种植后可以收获曼陀罗，也有可能得到一些别的东西。				
描　述	曼陀罗花种，带有神秘馨香。				



蔷薇花种

入手 □

类　型	种子	买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜
出售商店	广州杂货、家园龙人				
功能说明	种植后可以收获蔷薇花，也有可能得到一些别的东西。				
描　述	蔷薇花种，能种出美丽的蔷薇。				



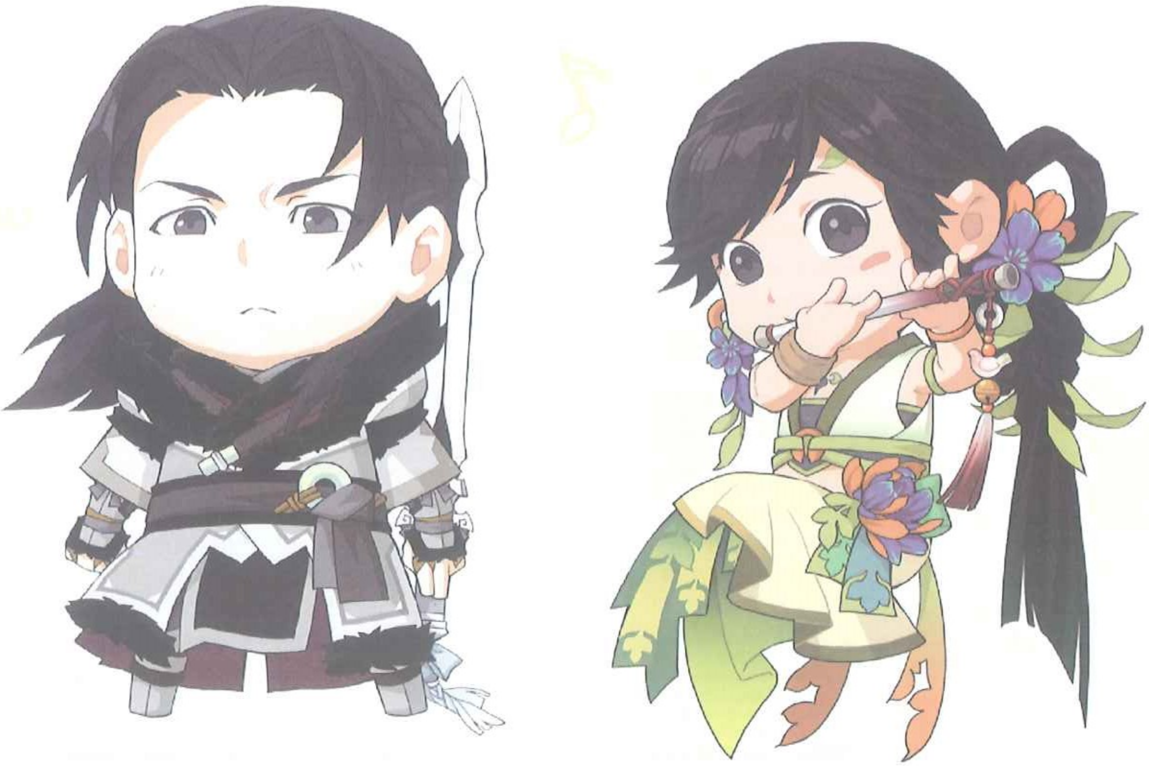
杜鹃花种

入手 □

类　型	种子	买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜
出售商店	广州杂货、家园龙人				
功能说明	种植后可以收获杜鹃，也有可能得到一些别的东西。				
描　述	杜鹃花种，能种出绚烂的杜鹃。				



海棠花种					入手 □
类　型	种子	买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜
出售商店	广州杂货、家园龙人				
功能说明	种植后可以收获海棠，也有可能得到一些别的东西。				
描　述	海棠花种，能种出娇艳的海棠。				





碧波琉璃灯

入手 □

卖出价	128 金	所需藏宝图	藏宝图五十二
地　点	流月城（参考第 165 页）	功　能	商人们乐于收购的物品
描　述	相当珍贵的仙家器物。		



锦斓袈裟

入手 □

卖出价	160 金	所需藏宝图	藏宝图四十五
地　点	广州（参考第 150 页）	功　能	商人们乐于收购的物品
描　述	佛门至宝，但究竟有何功用却并不为人所知。		



白玉如意

入手 □

卖出价	32 金	所需藏宝图	藏宝图三十一
地　点	星罗岩（参考第 139 页）	功　能	商人们乐于收购的物品
描　述	白玉如意，玉色纯正，没有一点杂质。		



菱花镜

入手 □

卖出价	96 金	所需藏宝图	藏宝图三十二
地　点	星罗岩（参考第 139 页）	功　能	商人们乐于收购的物品
描　述	年代相当久远的古镜。		



结绿

入手 □

卖出价	128 金	所需藏宝图	藏宝图五十三
地　点	流月城（参考第 165 页）	功　能	商人们乐于收购的物品
描　述	传说中的宝玉，造型简朴不失高华。		



悬黎

入手 □

卖出价	160 金	所需藏宝图	藏宝图四十八
地　点	巫山（参考第 157 页）	功　能	商人们乐于收购的物品
描　述	传说中的宝玉，价值连城。		



和璞

入手 □

卖出价	160 金	所需藏宝图	藏宝图四十九
地　点	巫山（参考第 156 页）	功　能	商人们乐于收购的物品
描　述	传说中的宝玉，是很多地位显赫之人梦寐以求之物。		



青玉虎形佩

入手 □

卖出价	32 金	所需藏宝图	藏宝图三十三
地　点	星罗岩（参考第 141 页）	功　能	商人们乐于收购的物品
描　述	春秋时期的玉佩，价值不菲。		



雕草龙佩

入手 □

卖出价	64 金	所需藏宝图	藏宝图三十四
地　点	星罗岩（参考第 141 页）	功　能	商人们乐于收购的物品
描　述	雕工相当精美的玉佩。		



白玉瑞兽

入手 □

卖出价	64 金	所需藏宝图	藏宝图十二
地　点	纪山（参考第 112 页）	功　能	商人们乐于收购的物品
描　述	雕工相当精美的玉器，富贵人家尤其喜爱。		



兽面纹青铜镜

入手 □

卖出价	32 金	所需藏宝图	藏宝图十三
地　点	纪山（参考第 112 页）	功　能	商人们乐于收购的物品
描　述	虽然看起来很破旧，却是很值钱的古物。		



玄纹白梅瓶

入手 □

卖出价	64 金	所需藏宝图	藏宝图十四
地　点	纪山（参考第 112 页）	功　能	商人们乐于收购的物品
描　述	普通人看起来好像并不值钱，但在行家眼里却是异常名贵之物。		



镶贝壳鎏金鹿

入手 □

卖出价	96 金	所需藏宝图	藏宝图四十六
地　点	广州（参考第 150 页）	功　能	商人们乐于收购的物品
描　述	前朝青铜摆设，是收藏家们喜爱的物品。		



鎏金带钩

入手 □

卖出价	32 金	所需藏宝图	藏宝图十九
地　点	捐毒遗迹（参考第 120 页）	功　能	商人们乐于收购的物品
描　述	非常精美的带钩，看起来年代久远……		



母已爵

入手 □

卖出价	96 金	所需藏宝图	藏宝图五十四
地 点	流月城（参考第 163 页）	功 能	商人们乐于收购的物品
描 述	鋬内、腹壁上铸有铭文“母已”，意即此爵是为祭祀母亲“已”所铸。		



单耳云纹和

入手 □

卖出价	128 金	所需藏宝图	藏宝图三十五
地 点	星罗岩（参考第 141 页）	功 能	商人们乐于收购的物品
描 述	一眼看去就很有年代感，是古董收藏家们喜欢的东西。		



玉鸡心佩

入手 □

卖出价	32 金	所需藏宝图	藏宝图二十
地 点	捐毒遗迹（参考第 120 页）	功 能	商人们乐于收购的物品
描 述	花纹相当繁复的古玉，价值不菲。		



空首布

入手 □

卖出价	96 金	所需藏宝图	藏宝图二十二
地 点	捐毒地宫（参考第 124 页）	功 能	商人们乐于收购的物品
描 述	古老王朝的古钱币。		



青釉弦纹杯

入手 □

卖出价	96 金	所需藏宝图	藏宝图二十三
地 点	捐毒地宫（参考第 122 页）	功 能	商人们乐于收购的物品
描 述	年代久远的陶器，相当精美。		



彩陶鸟纹壶

入手 □

卖出价	128 金	所需藏宝图	藏宝图二十一
地 点	捐毒遗迹（参考第 120 页）	功 能	商人们乐于收购的物品
描 述	年代相当久远的陶器，风格独特。		



兽面纹斝

入手 □

卖出价	96 金	所需藏宝图	藏宝图四十一
地 点	太华山（参考第 148 页）	功 能	商人们乐于收购的物品
描 述	年代十分久远的青铜器，远古历史的见证。		



玉神人

入手 □

卖出价	160 金	所需藏宝图	藏宝图二十六
地　点	无厌伽蓝（参考第 133 页）	功　能	商人们乐于收购的物品
描　述	某个远古文化的遗物，远古先民崇拜的神人玉像。		



龙纹璜

入手 □

卖出价	32 金	所需藏宝图	藏宝图七
地　点	江陵（参考第 104 页）	功　能	商人们乐于收购的物品
描　述	据说已有千年历史的玉器，线条刚劲古朴，十分精美。		



彩陶骑马女俑

入手 □

卖出价	32 金	所需藏宝图	藏宝图八
地　点	江陵（参考第 104 页）	功　能	商人们乐于收购的物品
描　述	制作精美的骑马女俑，釉色十分独特。		



抚琴俑

入手 □

卖出价	64 金	所需藏宝图	藏宝图二十四
地　点	捐毒地宫（参考第 122 页）	功　能	商人们乐于收购的物品
描　述	神态灵动的陶俑，似陶醉于美妙音律。		



鎏金青镜

入手 □

卖出价	96 金	所需藏宝图	藏宝图二十七
地　点	百草谷（参考第 134 页）	功　能	商人们乐于收购的物品
描　述	纹饰繁复的铜镜，非豪富之家不能得之。		

白玉钗

入手 □

卖出价	96 金	所需藏宝图	藏宝图二十八
地　点	百草谷（参考第 134 页）	功　能	商人们乐于收购的物品
描　述	似是前朝玉钗，素净典雅。		



羊首铜刀

入手 □

卖出价	32 金	所需藏宝图	藏宝图五
地　点	江陵古道（参考第 101 页）	功　能	商人们乐于收购的物品
描　述	似是古乌孙国遗物，锋刃尚在，能断金铁。		



云纹铜犀尊			入手 □
卖出价	96 金	所需藏宝图	藏宝图二十九
地　点	百草谷（参考第 134 页）	功　能	商人们乐于收购的物品
描　述	似是古代酒具，憨态可掬，十分可爱。		



漆耳杯			入手 □
卖出价	96 金	所需藏宝图	藏宝图一
地　点	长安（参考第 136 页）	功　能	商人们乐于收购的物品
描　述	色泽艳丽的漆器，应是古时食具。		



日月珠			入手 □
卖出价	160 金	所需藏宝图	藏宝图五十五
地　点	流月城（参考第 163 页）	功　能	商人们乐于收购的物品
描　述	传说是某位仙人的法宝，不知何故遗落人间。		



清净琉璃瓶			入手 □
卖出价	160 金	所需藏宝图	藏宝图三十八
地　点	太华山道（参考第 144 页）	功　能	商人们乐于收购的物品
描　述	传说能将人畜吸入其中、化为虚无的宝物。		



如意乾坤袋			入手 □
卖出价	160 金	所需藏宝图	藏宝图三十九
地　点	太华山道（参考第 144 页）	功　能	商人们乐于收购的物品
描　述	传说能收纳万物的法宝。		



黄釉舞乐扁壶			入手 □
卖出价	32 金	所需藏宝图	藏宝图六
地　点	江陵古道（参考第 101 页）	功　能	商人们乐于收购的物品
描　述	年代较久的陶瓷器，舞乐场面栩栩如生。		



蓬莱旧闻抄			入手 □
卖出价	96 金	所需藏宝图	藏宝图十八
地　点	静水湖（参考第 117 页）	功　能	商人们乐于收购的物品
描　述	似乎是记录着蓬莱古国奇闻轶事的笔记小说。		



嵌玉银带钩

入手 □

卖出价	96 金	所需藏宝图	藏宝图四十
地 点	太华山道（参考第 144 页）	功 能	商人们乐于收购的物品
描 述	镶金嵌玉的带钩，十分精美别致。		



盘龙石砚

入手 □

卖出价	32 金	所需藏宝图	藏宝图二
地 点	长安（参考第 136 页）	功 能	商人们乐于收购的物品
描 述	年代久远的石砚，砚面上墨迹宛然可见。		



卜骨刻辞

入手 □

卖出价	96 金	所需藏宝图	藏宝图五十六
地 点	流月城（参考第 163 页）	功 能	商人们乐于收购的物品
描 述	远古时期的兽骨残片，上面刻有占卜卜辞。		



骨珠项链

入手 □

卖出价	128 金	所需藏宝图	藏宝图五十
地 点	巫山（参考第 157 页）	功 能	商人们乐于收购的物品
描 述	由近万骨珠串成的远古项链，耗费人力不可计数。		



凤凰画像砖

入手 □

卖出价	32 金	所需藏宝图	藏宝图九
地 点	海市（参考第 106 页）	功 能	商人们乐于收购的物品
描 述	雕有凤凰的画像砖，精美异常。		



玉辟邪

入手 □

卖出价	96 金	所需藏宝图	藏宝图十六
地 点	朗德寨（参考第 115 页）	功 能	商人们乐于收购的物品
描 述	传说可以祛除邪恶的玉兽，年代久远，造型独特。		



花鸟纹银香囊

入手 □

卖出价	96 金	所需藏宝图	藏宝图二十五
地 点	捐毒地宫（参考第 122 页）	功 能	商人们乐于收购的物品
描 述	构造精巧的香囊，无论怎样翻转，内里香料都不会散落于外。		



杜虎符

入手 □

卖出价	96 金	所需藏宝图	藏宝图三十
地　点	百草谷（参考第 134 页）	功　能	商人们乐于收购的物品
描　述	古时传令兵符，蕴含肃杀金气。		



昭华之管

入手 □

卖出价	160 金	所需藏宝图	藏宝图十五
地　点	纪山（参考第 112 页）	功　能	商人们乐于收购的物品
描　述	华美无俦的玉笛，相传吹奏时会产生车马驶出山林的幻景。		

玄黄天符

入手 □

卖出价	128 金	所需藏宝图	藏宝图四十二
地　点	太华山（参考第 148 页）	功　能	商人们乐于收购的物品
描　述	镌刻着奇异咒文的玉符，传说持有此宝可避兵疫邪疠。		



奇怪的老鼠

入手 □

卖出价	96 金	所需藏宝图	藏宝图五十七
地　点	流月城（参考第 163 页）	功　能	商人们乐于收购的物品
描　述	……老鼠?		



奇怪的爪子

入手 □

卖出价	160 金	所需藏宝图	藏宝图十
地　点	海市（参考第 106 页）	功　能	商人们乐于收购的物品
描　述	……似乎能戴在手上的爪子，不过应该没什么攻击力。		



七宝净灵符

入手 □

卖出价	96 金	所需藏宝图	藏宝图三十六
地　点	星罗岩（参考第 139 页）	功　能	商人们乐于收购的物品
描　述	似是某修仙门派用以净化浊气的符咒，但普通人并不懂得使用的方法。		



残简

入手 □

卖出价	160 金	所需藏宝图	藏宝图三十七
地　点	星罗岩（参考第 141 页）	功　能	商人们乐于收购的物品
描　述	年代久远的残简，似乎记载着什么秘密……		



奇怪的铃铛

入手 □

卖出价	96 金	所需藏宝图	藏宝图五十八
地　点	流月城（参考第 165 页）	功　能	商人们乐于收购的物品
描　述	造型奇怪的铃铛，稍一摇动就会引起猫咪围观。		



七彩琉璃珠

入手 □

卖出价	64 金	所需藏宝图	藏宝图三
地　点	长安（参考第 136 页）	功　能	商人们乐于收购的物品
描　述	色彩鲜艳的琉璃珠，表面有细小刮痕。		



破损的画册

入手 □

卖出价	32 金	所需藏宝图	藏宝图四
地　点	长安（参考第 136 页）	功　能	商人们乐于收购的物品
描　述	看不出年代的画册，风格……十分独特，终身难忘。		



东海鲲纱

入手 □

卖出价	160 金	所需藏宝图	藏宝图四十七
地　点	广州（参考第 150 页）	功　能	商人们乐于收购的物品
描　述	东海大鱼身上掉落的鱼纱，异常轻柔。		



碑文残片

入手 □

卖出价	96 金	所需藏宝图	藏宝图十七
地　点	朗德寨（参考第 115 页）	功　能	商人们乐于收购的物品
描　述	年代相当久远的石碑碎片，上刻远古历史。		



不明犬齿

入手 □

卖出价	32 金	所需藏宝图	藏宝图十一
地　点	海市（参考第 106 页）	功　能	商人们乐于收购的物品
描　述	两枚被布包好的犬牙，布上写着“吾儿噬月换齿留念”……		



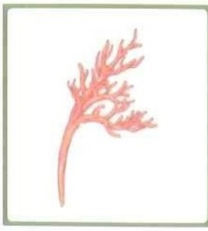
青玉发饰

入手 □

卖出价	32 金	所需藏宝图	藏宝图四十四
地　点	太华山秘境（参考第 147 页）	功　能	商人们乐于收购的物品
描　述	样式清雅的发饰，不知何故被主人遗落。		



断剑		入手 □	
卖出价	32 金	所需藏宝图	藏宝图四十三
地　点	太华山（参考第 148 页）	功　能	商人们乐于收购的物品
描　述	一柄略有缺损的长剑，想必本是削金断铁的至宝。		



红珊瑚		入手 □	
卖出价	160 金	所需藏宝图	藏宝图五十一
地　点	巫山（参考第 157 页）	功　能	商人们乐于收购的物品
描　述	色彩艳丽的珊瑚枝，据说产自东海龙绡宫。		



藏宝图		入手 □	
卖出价	25 银	所需藏宝图	无
地　点	无	功　能	挖宝必需的物品
描　述	世界各地的藏宝图。		



烹饪材料



调料

买入价	10铜	卖出价	2铜
功能	制作美食的调料	分类	调料
描述	做菜使用的调料，各种调味料应有尽有。		



面粉

买入价	50铜	卖出价	12铜
功能	制作美食的主料	分类	主料、配料
描述	小麦磨成的面粉。		



稻米

买入价	50铜	卖出价	12铜
功能	制作美食的主料	分类	主料
描述	新鲜的稻米。		



糯米

买入价	50铜	卖出价	12铜
功能	制作美食的主料	分类	主料
描述	新鲜的糯米。		



红枣

买入价	20铜	卖出价	5铜
功能	制作美食的配料	分类	配料
描述	上好大枣，有温补润肺之效。		



葱姜

买入价	10铜	卖出价	2铜
功能	制作美食的调料	分类	调料
描述	可去除腥味，是烧制美食时常用的食材。		



辣椒

买入价	10铜	卖出价	2铜
功能	制作美食的调料	分类	配料、调料
描述	新鲜的辣椒，可直接入菜，也可作为调料使用。		

粽叶



买入价	20 铜	卖出价	5 铜
功能	制作美食的配料	分类	配料
描述	新鲜的粽叶，散发着淡淡的清香。		

丹桂



买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜
功能	制作美食的配料	分类	配料
描述	桂子月中落，天香云外飘。		

菊花



买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜
功能	制作美食的配料	分类	配料
描述	寒花开已尽，菊蕊独盈枝。		

梅花



买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜
功能	制作美食的配料	分类	配料
描述	疏影横斜水清浅，暗香浮动月黄昏。		

昙花



买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜
功能	制作美食的主料	分类	主料
描述	如优昙钵花，时一现耳。		

莲藕



买入价	20 铜	卖出价	5 铜
功能	制作美食的配料	分类	配料
描述	新鲜的莲藕，爽口味美。		

青菜



买入价	20 铜	卖出价	5 铜
功能	制作美食的主料	分类	主料、配料
描述	新鲜的青菜，是非常常见的蔬菜。		



萝卜

买入价	20 铜	卖出价	5 铜
功能	制作美食的主料	分类	主料、配料
描述	普通的圆萝卜，是农人常吃的蔬菜。		



禽蛋

买入价	1 银	卖出价	25 铜
功能	制作美食的主料	分类	主料、配料
描述	野禽蛋，比家养鸡鸭的蛋更加美味。		



豆腐

买入价	30 铜	卖出价	7 铜
功能	制作美食的主料	分类	主料、配料
描述	又白又嫩的豆腐，虽然便宜，但味道鲜美。		



母鸡

买入价	1 银	卖出价	25 铜
功能	制作美食的主料	分类	主料
描述	肥硕的母鸡，肉质鲜美。		



肥鸭

买入价	1 银	卖出价	25 铜
功能	制作美食的主料	分类	主料
描述	三年的老鸭，用以炖汤不仅味道鲜美，而且滋补养身。		



鱼

买入价	1 银	卖出价	25 铜
功能	制作美食的主料	分类	主料、配料
描述	鲜活的鱼，可以制成好吃的菜肴。		



虾

买入价	1 银	卖出价	25 铜
功能	制作美食的主料	分类	主料
描述	新鲜的河虾，是比较高级的烹饪食材。		



螃蟹

买入价	1银	卖出价	25铜
功能	制作美食的主料	分类	主料
描述	新鲜的螃蟹，非常美味，普通百姓难得一尝。		



嫩笋

买入价	50铜	卖出价	12铜
功能	制作美食的配料	分类	配料
描述	以盐腌制风干的笋尖，味道鲜美，易于保存。		



香蕈

买入价	50铜	卖出价	12铜
功能	制作美食的配料	分类	配料
描述	新鲜的蘑菇，味道鲜美。		



蜜糖

买入价	10铜	卖出价	2铜
功能	制作美食的调料	分类	调料
描述	烧制甜食不可缺少的调料。		



茶叶

买入价	50铜	卖出价	12铜
功能	制作美食的调料	分类	配料、调料
描述	上好的茶叶。		



枸杞

买入价	30铜	卖出价	7铜
功能	制作美食的配料	分类	配料
描述	滋补养生的良药，常用来制作药膳。		



莲子

买入价	50铜	卖出价	12铜
功能	制作美食的配料	分类	配料
描述	新鲜的莲子，有滋补的作用，常用来制作药膳。		



银耳

买入价	1 银	卖出价	25 铜
功能	制作美食的主料	分类	主料、配料
描述	只生长在深山的山珍，价值不菲。		



火腿

买入价	1 银	卖出价	25 铜
功能	制作美食的配料	分类	配料
描述	精心腌制的火腿，味道鲜美。		



茯苓

买入价	50 铜	卖出价	12 铜
功能	制作美食的配料	分类	配料
描述	寄生在树上的菌类植物，有健脾凝神的功效。		



酒

买入价	1 银	卖出价	25 铜
功能	制作美食的调料	分类	配料、调料
描述	上等好酒，醇香绵长。		



瘦肉

买入价	1 银	卖出价	25 铜
功能	制作美食的主料	分类	主料、配料
描述	新鲜的瘦肉。		



羊肉

买入价	1 银	卖出价	25 铜
功能	制作美食的主料	分类	主料
描述	新鲜的羊肉。		



胡麻

买入价	50 铜	卖出价	12 铜
功能	制作美食的调料	分类	配料、调料
描述	西域传入的作物，有特殊的香味。		



果仁			
买入价	20 铜	卖出价	5 铜
功能	制作美食的配料	分类	配料
描述	各种干果果仁，是常见的小食。		

烹饪成品



茯苓饼					
买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜		
类型	辅助	使用目标	我方单体	烹饪方法	参考第 60 页
功能	提升单人元精上限，效果持续 15 分钟				
说明	以茯苓霜为主料制成的香甜薄饼，具有滋补效用。				



鱼糕					
买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜		
类型	辅助	使用目标	我方单体	烹饪方法	参考第 64 页
功能	提升单人冰冻抗性，效果持续 15 分钟				
说明	用鱼肉做成的糕点，鲜香嫩滑、清新爽口，流行于江陵城一带。				



金刚酥					
买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜		
类型	辅助	使用目标	我方单体	烹饪方法	参考第 59 页
功能	提升单人防，效果持续 15 分钟				
说明	看起来很硬，实际上入口即化，外脆里酥，而且久藏不坏。				



昙花冻					
买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜		
类型	恢复	使用目标	我方单体	烹饪方法	参考第 60 页
功能	恢复单人中量精				
说明	以昙花制冻，甘甜柔嫩，唇齿留香，余韵缭绕。				



巨胜奴					
买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜		
类型	辅助	使用目标	我方单体	烹饪方法	参考第 60 页
功能	提升单人攻，效果持续 15 分钟				
说明	来自西域的点心，形如花朵，色味兼美。				



丹桂花糕

买入价	10银	卖出价	2银50铜		
类型	恢复	使用目标	我方单体	烹饪方法	参考第63页
功能	恢复单人大量神				
说明	具有浓郁的桂花清香，滋润清爽，香甜可口。				



虾饺

买入价	10银	卖出价	2银50铜		
类型	辅助	使用目标	我方单体	烹饪方法	参考第62页
功能	提升单人金属化抗性，效果持续15分钟				
说明	广州风味美食，以面皮包裹虾仁蒸制而成，皮薄馅鲜，滋味不俗。				



甜心粽

买入价	10银	卖出价	2银50铜		
类型	辅助	使用目标	敌方单体	烹饪方法	参考第62页
功能	提升单人术，效果持续15分钟				
说明	外观非常可爱，且内藏乾坤的粽子，散发出甜蜜香气。				



天花饆饠

买入价	10银	卖出价	2银50铜		
类型	辅助	使用目标	我方单体	烹饪方法	参考第61页
功能	提升单人防御反击伤害，效果持续15分钟				
说明	西域传入中原的美食，以手抓食，风味独特。				



猫耳朵

买入价	10银	卖出价	2银50铜		
类型	辅助	使用目标	我方单体	烹饪方法	参考第61页
功能	提升单人土属性，效果持续15分钟				
说明	小巧可爱的别致汤面，其味鲜美，回味无穷。				



藕粥

买入价	3银	卖出价	75铜		
类型	恢复	使用目标	我方单体	烹饪方法	参考第59页
功能	恢复单人少量精				
说明	口感细腻清润，是家常养生的简单粥羹。				



碎金饭

买入价	10银	卖出价	2银50铜		
类型	恢复	使用目标	我方单体	烹饪方法	参考第63页
功能	恢复单人大量精				
说明	以鸡蛋和萝卜丁炒热的冷饭，味道别具一格。				



梅花粥

买入价	10银	卖出价	2银50铜		
类型	辅助	使用目标	我方单体	烹饪方法	参考第60页
功能	提升单人运，效果持续15分钟				
说明	清粥之中自有一股梅香，令人心神舒爽。				



八宝饭

买入价	10银	卖出价	2银50铜		
类型	辅助	使用目标	我方单体	烹饪方法	参考第63页
功能	提升单人五行伤害吸收，效果持续15分钟				
说明	江陵特产八宝饭，以糯米及莲子、红枣、桂圆等多种食材蒸制而成，甜而不腻。				



肠粉

买入价	10银	卖出价	2银50铜		
类型	辅助	使用目标	我方单体	烹饪方法	参考第62页
功能	提升单人着火抗性，效果持续15分钟				
说明	广州美食，以米浆隔水蒸熟为粉皮后，包裹馅料卷制而成。				



暗香汤

买入价	10银	卖出价	2银50铜		
类型	辅助	使用目标	我方单体	烹饪方法	参考第60页
功能	提升单人气恢复速度，效果持续15分钟				
说明	摘取梅花泡制的香茶，饮之如沐冰雪，可清心明目。				



鲤鱼汤

买入价	10银	卖出价	2银50铜		
类型	辅助	使用目标	我方单体	烹饪方法	参考第62页
功能	提升单人元神上限，效果持续15分钟				
说明	鲜鲤鱼炖成的醇香汤汁，鲜美无双，滋气养神。				



酉羹

买入价	10银	卖出价	2银50铜		
类型	辅助	使用目标	我方单体	烹饪方法	参考第63页
功能	提升单人衰弱抗性，效果持续15分钟				
说明	味美滋补的炖鸡汤，即使是普通百姓人家，也常以此品滋补强身。				



骨董羹

买入价	10银	卖出价	2银50铜		
类型	辅助	使用目标	我方单体	烹饪方法	参考第62页
功能	提升单人眩晕抗性，效果持续15分钟				
说明	各种食材混煮而成的美味汤羹，尤其适于秋冬季节食用。				



枸杞炖银耳					
买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜		
类型	恢复	使用目标	我方单体	烹饪方法	参考第 61 页
功能	恢复单人中量神				
说明	汤色清纯，其味甜而不腻，是滋补养神之佳品。				



蒸裹粽					
买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜		
类型	辅助	使用目标	我方单体	烹饪方法	参考第 61 页
功能	提升单人木属性，效果持续 15 分钟				
说明	端午节的传统食品，具有粽叶的清香。				



水鸡腊					
买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜		
类型	辅助	使用目标	我方单体	烹饪方法	参考第 63 页
功能	提升单人缠绕抗性，效果持续 15 分钟				
说明	鸡腿肉质嫩紧、滋味丰美，经烤制更增酥香。				



蜜汁莲藕					
买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜		
类型	辅助	使用目标	我方单体	烹饪方法	参考第 62 页
功能	提升单人混乱抗性，效果持续 15 分钟				
说明	藕片嫩红，味甘甜如蜜，软糯清润，兼具养身功效。				



醉虾					
买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜		
类型	辅助	使用目标	我方单体	烹饪方法	参考第 62 页
功能	提升单人轻伤恢复速度，效果持续 15 分钟				
说明	饱吸美酒的鲜虾，烹制方法与中原迥异，入口醇香鲜美。				



松壑蒸蟹					
买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜		
类型	辅助	使用目标	我方单体	烹饪方法	参考第 64 页
功能	大幅提升单人元精上限，效果持续 15 分钟				
说明	色香味俱佳的美味蒸蟹，既有蟹的清鲜，又有菊花淡香，有一定滋补效用。				



羊方藏鱼					
买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜		
类型	辅助	使用目标	我方单体	烹饪方法	参考第 65 页
功能	大幅提升单人元神上限，效果持续 15 分钟				
说明	有“第一名菜”之称的佳肴，羊肉风味别具，鱼肉细嫩鲜美，滋味妙不可言。				



蟹粉豆腐

买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜		
类型	辅助	使用目标	我方单体	烹饪方法	参考第 64 页
功能	提升单人残废抗性，效果持续 15 分钟				
说明	兼具蟹黄之鲜美与豆腐之嫩滑，咸中带鲜，极为别致。				



樟茶鸭

买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜		
类型	辅助	使用目标	我方单体	烹饪方法	参考第 65 页
功能	提升单人所有异常状态抗性，效果持续 15 分钟				
说明	鸭肉红黄诱人，风味咸香，入口后茶香四溢，是难得一尝的美味。				



寒门造福

买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜		
类型	辅助	使用目标	我方单体	烹饪方法	参考第 61 页
功能	提升单人水属性，效果持续 15 分钟				
说明	鲜豆腐佐以虾仁制成的美食，鲜美清香，其味不俗。				



一品豆腐

买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜		
类型	恢复	使用目标	我方单体	烹饪方法	参考第 65 页
功能	完全恢复单人精、神				
说明	加入了各种珍馐美味炖制而成的豆腐羹，清爽鲜香。				



葫芦鸡

买入价	5 银	卖出价	1 银 25 铜		
类型	恢复	使用目标	我方单体	烹饪方法	参考第 60 页
功能	恢复单人少量神				
说明	长安传统名菜，经煮、蒸、炸三道工序乃成，皮酥肉香，十分美味。				



苗家酸鱼

买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜		
类型	辅助	使用目标	我方单体	烹饪方法	参考第 61 页
功能	提升单人金属性，效果持续 15 分钟				
说明	苗家特有菜肴，鲜鱼入酸坛腌制而成，酸香入味，口感独特。				



过油肉

买入价	10 银	卖出价	2 银 50 铜		
类型	辅助	使用目标	我方单体	烹饪方法	参考第 60 页
功能	提升单人敏，效果持续 15 分钟				
说明	配上香菇木耳翻炒而成的过油肉片，色泽金黄，口味酸咸，令人食指大动。				



怀抱鲤

买 入 价	10 银	卖 出 价	2 银 50 铜		
类　　型	辅助	使用目标	我方单体	烹饪方法	参考第 61 页
功　　能	提升单人火属性，效果持续 15 分钟				
说　　明	鱼色红亮，肉味鲜嫩，其味咸鲜，而形象更是别具一格。				



叫化鸡

买 入 价	10 银	卖 出 价	2 银 50 铜		
类　　型	辅助	使用目标	我方单体	烹饪方法	参考第 64 页
功　　能	提升单人中毒抗性，效果持续 15 分钟				
说　　明	以美酒新笋入鸡，又以特别的制法烹制而成，香气浓郁，鲜美无比。				



神仙豆腐

买 入 价	40 银	卖 出 价	10 银		
类　　型	辅助	使用目标	我方单体	烹饪方法	参考第 65 页
功　　能	提升单人攻、防、敏、运、术，效果持续 15 分钟				
说　　明	相传制法乃是仙人所创，人间只能偶尔得到的珍馐美味，养生功效不凡。				



一砸就晕酥

买 入 价	30 银	卖 出 价	7 银 50 铜		
类　　型	攻击	使用目标	敌方单体	烹饪方法	参考第 63 页
功　　能	对单体目标施加眩晕状态				
说　　明	异常坚硬的糕饼，用来砸人效果最好。				



仰望星空

买 入 价	40 银	卖 出 价	10 银		
类　　型	攻击	使用目标	敌方单体	烹饪方法	参考第 64 页
功　　能	对单体目标施加衰弱状态				
说　　明	来自西方的神秘美食，据说深得西域第一马贼帮派头领的喜爱，因此在西域和中原流传开来。				



难舍难分糖

买 入 价	40 银	卖 出 价	10 银		
类　　型	攻击	使用目标	敌方单体	烹饪方法	参考第 64 页
功　　能	对单体目标施加金属化状态				
说　　明	让敌人变成糖人！				



锅巴

买 入 价	15 银	卖 出 价	3 银 75 铜		
类　　型	攻击	使用目标	敌方单体	烹饪方法	参考第 63 页
功　　能	降低单体目标的术				
说　　明	又硬又尖的片状物，咬之不动，坚逾金石。				



极臭豆腐

买入价	15银	卖出价	3银75铜		
类型	攻击	使用目标	敌方单体	烹饪方法	参考第65页
功能	一定机率对单体目标施加两种随机异常状态				
说明	气味很臭，但却非常好吃的豆腐，在战斗中用来对付敌人，可能有意想不到的效果。				



烂面疙瘩

买入价	15银	卖出价	3银75铜		
类型	攻击	使用目标	敌方单体	烹饪方法	参考第65页
功能	对单体目标施加一种随机异常状态				
说明	一团煮烂了的面糊糊，不知其中到底添加了什么作料。				



拉不断面

买入价	20银	卖出价	5银		
类型	攻击	使用目标	敌方单体	烹饪方法	参考第64页
功能	对单体目标施加缠绕状态				
说明	来自西域，拉不断嚼不烂的炒面片！				



焦炭

买入价	2银22铜	卖出价	2铜		
类型	攻击	使用目标	敌方单体	烹饪方法	–
功能	乐无异施放技能所需物品				
说明	烤焦了的食物，完全无法辨别原先是什么东西……				





名称

神剑·昭明

说明

上古时代，仙人禺期所铸神剑，据传伏羲曾以此剑斩断巨鳌四足。挥动之时光华四散，华丽异常。



名称

古剑·晗光

说明

一柄来历不明的长剑，锋锐异常，饱含锐气杀气，据说历代主人多为沙场名将。



名称

无名之剑

说明

剑灵禺期所铸之剑，刚柔并济，威力几令神魔伏膺。



名称

谢衣偃甲蛋一

说明

用途不明的偃甲蛋，看起来像是小儿的玩具。大偃师谢衣的作品。



名称

谢衣偃甲蛋二

说明

用途不明的偃甲蛋，看起来像是小儿的玩具。大偃师谢衣的作品。



名称

谢衣偃甲蛋三

说明

用途不明的偃甲蛋，看起来像是小儿的玩具。大偃师谢衣的作品。



名称

谢衣偃甲蛋四

说明

用途不明的偃甲蛋，看起来像是小儿的玩具。大偃师谢衣的作品。



名称

前船长烟杆

说明

相当精致的烟杆，其上的机巧不知作何用途。据说是竹笋包子杂耍团前任团长随身之物。



名称

金麒麟

说明

价值不菲的金麒麟，据说能令持有者两情不渝。



名称

金麒麟（单个）

说明

价值不菲的金麒麟，据说能令持有者两情不渝。



名称

甘露珰

说明

造型简单古朴的耳珰，蕴有特殊的灵力，有宁神辟邪之效。



名称

桃源仙居图

说明

一幅神奇的画卷，其上所绘山青水绿、田园阡陌，均是栩栩如生。



名称

昭明剑柄

说明

上古神剑昭明的剑柄。



名称

通天之器

说明

能够读取山石草木记忆的神奇之物，乃是偃甲大师谢衣的作品。

名称

红珊泣珠

说明

淑妃遗物，鲛人泣泪所成之珠。



名称

昭明之影

说明

神剑·昭明之“影”。



名称

忘川残片

说明

残破的偃甲武器碎片……



名称

羊皮卷

说明

记载着捐毒国过往的羊皮卷轴。



名称

神女墓石碑残片

说明

一块石碑的残片，相当古旧。



名称

沈曦的日记

说明

沈曦的日记，写满了歪歪斜斜的字迹。



名称

华月箜篌

说明

华月随身携带的箜篌。



名称

神女随葬品

说明

历经千年依然纤尘不染的华丽饰物，隐蔽处刻着“司幽制”三字。



名称

木法杖

说明

短小的木法杖，似是孩童所用。



名称

捐毒指环

说明

捐毒国王的指环。



名称

水精

说明

天然水晶，较为名贵。



名称

灵力增倍仪

说明

偃师常用的灵力增幅装置。



名称

公西大人令

说明

看起来非常特殊的令牌，应该是自由出入海市的凭证。



名称

谢衣帛书

说明

偃师谢衣所留帛书。



名称

天玄教调查报告

说明

天玄教对流月城进行的调查报告。



名称

嘟嘟的包裹

说明

寻常包袱，看起来并没有什么特别的。



名称

《逸尘记》五

说明

《逸尘记》第五集。



名称

《逸尘记》六

说明

《逸尘记》第六集。



名称

《逸尘记》七

说明

《逸尘记》第七集。



名称

《逸尘记》特别版

说明

此书刊印量极少，被忠实读者视为珍物。



名称

《逸尘记》签名版

说明

扉页附有《逸尘记》作者红袖添香的亲笔签名。



名称

逸尘子画像

说明

风流少侠逸尘子的画像，出自知名画家之手，由董广号限量发行。



名称

舍爷爷的古籍

说明

年代久远的典籍，极其稀有。



名称

刚出炉的鱼糕

说明

用鱼肉做成的糕点，鲜香嫩滑、清新爽口，流行于江陵城一带。



名称

未知物品

说明

不知名的物品，好像很厉害的样子？



名称

嗣封的心意

说明

嗣封写给佳莹姑娘的信。



名称

安神粉

说明

女仙息妙华给予的药粉。



名称

封印残片

说明

神农封印的碎片，残留着淡淡的神农灵力。



名称

偃甲钥匙

说明

谢衣书房的钥匙。



名称

玄血藻晶

说明

道家仙宝，可助人调伏灵力、稳定心绪。



名称

奇怪的偃甲

说明

一个奇怪的偃甲，不知效用。



名称

故人的玉佩

说明

精雕细琢的古玉，见证了李湘昊与故人间的友情。



名称

苍穹之冕

说明

长相思，不相见。

装备

武器装备



松纹剑					入手 □	升级 □
可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	50 银	卖出价	13 银	
宝箱能否获得	能	升级后可获得	松纹·轮			
描述	出自名家之手，以刃上松纹著称，故名。					
属性	攻 +9					



松纹·轮					入手 □	升级 □
可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	1 金 40 银	卖出价	35 银	
宝箱能否获得	否	升级后可获得	松纹连珠			
描述	带有小型连弩的奇异宝剑，只有精通偃术之人方可使用。					
属性	攻 +18					



松纹连珠					入手 □
可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	10 金 20 银	卖出价	2 金 55 银
宝箱能否获得	否	升级后可获得	无		
描述	带有高深偃甲机关的奇异宝剑，只有精通偃术之人方可使用。				
属性	攻 +51，术 +20				



定光剑					入手 □	升级 □
可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	4 金 30 银	卖出价	1 金 8 银	
宝箱能否获得	能	升级后可获得	定光·穿杨			
描述	相传是前朝皇帝所造的铁剑，保存得很好，剑身厚重而不失锋锐。					
属性	攻 +32					



定光·穿杨					入手 □	升级 □
可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	17 金 20 银	卖出价	4 金 30 银	
宝箱能否获得	否	升级后可获得	定光·射日			
描述	带有小型弓箭机关的宝剑，不仅锋锐无匹，更可出其不意、攻敌不备。					
属性	攻 +74					



定光·射日

入手 □

可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	49 金 70 银	卖出价	12 金 43 银
宝箱能否获得	否	升级后可获得	无		
描述	带有小型连射偃甲的宝剑，出剑的同时可如散花天女一般发射多枚弓箭，乃是人间罕见的奇兵。				
属性	攻 +136，物攻命中时一定机率追加一次伤害				



青冥剑

入手 □ 升级 □

可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	30 金 70 银	卖出价	7 金 68 银
宝箱能否获得	能	升级后可获得	青冥百丈		
描述	前朝绝世名匠以龙渊之水所淬之剑，出入青冥只见其影而不见其形，乃孤傲清高之剑。				
属性	攻 +103				



青冥百丈

入手 □ 升级 □

可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	75 金 10 银	卖出价	18 金 78 银
宝箱能否获得	否	升级后可获得	青冥戾天		
描述	带有奇异偃甲的宝剑，只有精通偃术之人方能发挥其中玄妙。				
属性	攻 +175				



青冥戾天

入手 □

可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	148 金 10 银	卖出价	37 金 3 银
宝箱能否获得	否	升级后可获得	无		
描述	带有奇异偃甲的宝剑，据说出鞘后剑气如同白虹贯日，映照得周天皆碧，故名。				
属性	攻 +268，物攻暴击率 +5%、暴击伤害 +5%				



照胆剑

入手 □ 升级 □

可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	107 金 60 银	卖出价	26 金 90 银
宝箱能否获得	能	升级后可获得	照胆飞箭		
描述	虽然是非常古老的古剑，但看起来却异常锋锐，似乎蕴含着非同寻常的力量。				
属性	攻 +219				



照胆飞箭

入手 □ 升级 □

可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	197 金 30 银	卖出价	49 金 33 银
宝箱能否获得	否	升级后可获得	照胆刺血		
描述	带有小型偃甲机关的宝剑，造型奇异，但威力不凡。				
属性	攻 +322				



照胆刺血

入手 □

可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	306金40银	卖出价	76金60银

宝箱能否获得	升级后可获得
否	无

描述	带有小型偃甲机关的宝剑，造型奇异，威力惊人。
属性	攻+444，物攻命中时一定机率导致目标金属化



古剑·流光

入手 □ 升级 □

可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	240金30银	卖出价	60金8银

宝箱能否获得	升级后可获得
否	流光·百战

描述	相传乃是龙渊废墟之中所藏古剑，灵气逼人，非修为高深者不得持之。
属性	攻+380



流光·百战

入手 □ 升级 □

可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	383金30银	卖出价	95金83银

宝箱能否获得	升级后可获得
否	流光·轰天

描述	带有深奥偃术机关的古剑，如遇精通偃术之人，可发挥出惊人的威力。
属性	攻+513，术+60，杀死目标后战意上升



流光·轰天

入手 □

可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	471金60银	卖出价	117金90银

宝箱能否获得	升级后可获得
否	无

描述	带有深奥偃术机关的古剑，相传其真正的威力可震慑九天，故名。
属性	攻+586，术+90，杀死目标后战意上升



古剑·晗光

入手 □

可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	0	卖出价	0

宝箱能否获得	升级后可获得
否	无

描述	相传是不祥的凶煞之剑，但现在被乐无异用来削木头，手感还不错。
属性	攻+8、攻+15、攻+140、攻+530，暴击率+5%、攻+575，暴击率+5%，暴击伤害+5%（*注）

注：古剑·晗光在故事不同阶段有不同的属性。



无名 · 之剑

入手 □

可装备角色	乐	夏	羽	阮	买入价格	0	卖出价	0

宝箱能否获得	升级后可获得
否	无

描述	昭明为心，晗光为体，仙匠禺期最后铸成之剑，亦是其毕生最为满意的作品。
属性	攻 +626，术 +121，暴击率 +5%、暴击伤害 +10%



太极剑

入手 □ 升级 □

可装备角色	乐	夏	羽	阮	买入价格	1 金 90 银	卖出价	48 银

宝箱能否获得	升级后可获得
否	玉虚剑

描述	道家弟子常用的宝剑，具有一定的法力。
属性	攻 +14，术 +6



玉虚剑

入手 □ 升级 □

可装备角色	乐	夏	羽	阮	买入价格	4 金 30 银	卖出价	1 金 8 银

宝箱能否获得	升级后可获得
否	太清镇元剑

描述	道家修仙之人爱用的宝剑，灵力逼人，对修为有大助益。
属性	攻 +21，术 +9



太清镇元剑

入手 □

可装备角色	乐	夏	羽	阮	买入价格	17 金 20 银	卖出价	4 金 30 银

宝箱能否获得	升级后可获得
否	无

描述	灵力鼎盛的宝剑，非道家修为精深之人不可驾驭。
属性	攻 +46，术 +19，对妖类、鬼类怪物的伤害上升



霄河

入手 □ 升级 □

可装备角色	乐	夏	羽	阮	买入价格	10 金 20 银	卖出价	2 金 55 银

宝箱能否获得	升级后可获得
能	霄河 · 玉虹

描述	此剑外形简单，但却蕴含一股清灵之气，显示出天墉城极为精湛的铸剑技艺。
属性	攻 +34，术 +14



霄河 · 玉虹

入手 □ 升级 □

可装备角色	乐	夏	羽	阮	买入价格	26 金 90 银	卖出价	6 金 73 银

宝箱能否获得	升级后可获得
否	霄河 · 玄天

描述	银汉横绝碧水天，相逢把酒未成眠。
属性	攻 +61，术 +25



霄河·玄天

入手 □

可装备角色	乐	夏	羽	阮	买入价格	61金60银	卖出价	15金40银

宝箱能否获得	升级后可获得
否	无

描述	月中此夜成双影，迢递青山比肩看。
属性	攻 +102，术 +42，气恢复速度上升



劫剑·红莲

入手 □ 升级 □

可装备角色	乐	夏	羽	阮	买入价格	39金50银	卖出价	9金88银

宝箱能否获得	升级后可获得
能	寂剑·涅磐

描述	据说是上古劫火淬炼出的神剑，剑身隐有劫火流转，极其霸道凶煞。
属性	攻 +77，术 +32



寂剑·涅磐

入手 □ 升级 □

可装备角色	乐	夏	羽	阮	买入价格	82金60银	卖出价	20金65银

宝箱能否获得	升级后可获得
否	悟剑·归元

描述	劫火焚尽，灵剑重生，此剑剑气清明，灵力逼人，乃剑中君子。
属性	攻 +123，术 +51



悟剑·归元

入手 □

可装备角色	乐	夏	羽	阮	买入价格	137金20银	卖出价	34金30银

宝箱能否获得	升级后可获得
否	无

描述	九九归一，化繁为简，剑即是心，心即是剑。
属性	攻 +172，术 +71，物攻命中时一定机率追加着火状态



却邪剑

入手 □ 升级 □

可装备角色	乐	夏	羽	阮	买入价格	107金60银	卖出价	26金90银

宝箱能否获得	升级后可获得
能	却邪·玄霜

描述	道门修真之人所用宝剑，上有道家法术加持，可使万邪退散。
属性	攻 +146，术 +60



却邪·玄霜

入手 □ 升级 □

可装备角色	乐	夏	羽	阮	买入价格	184金10银	卖出价	46金3银

宝箱能否获得	升级后可获得
否	却邪·玄冰

描述	道门修真之人所用宝剑，冷若玄霜，乃是退邪之利器。
属性	攻 +208，术 +86



却邪·玄冰

入手 □ 升级 □

可装备角色	买入价格	卖出价
乐 夏 羽 阮	272 金 10 银	68 金 3 银

宝箱能否获得	升级后可获得
否	却邪·玄冥

描述	道门修真之人所用宝剑，经玄冰淬炼，又得道法加持，杀意隐于其中，灵气逼人。
属性	攻 +270，术 +111，普攻命中一定机率施加冰冻状态



却邪·玄冥

入手 □

可装备角色	买入价格	卖出价
乐 夏 羽 阮	404 金 30 银	101 金 8 银

宝箱能否获得	升级后可获得
否	无

描述	道门修真之人所用宝剑，以玄冥寒气淬炼，出剑则万邪退散，乃人间无上之利刃。
属性	攻 +353，术 +145，物攻命中时一定机率施加冰冻状态



灵光剑

入手 □ 升级 □

可装备角色	买入价格	卖出价
乐 夏 羽 阮	225 金 30 银	56 金 33 银

宝箱能否获得	升级后可获得
能	灵光祭灭

描述	前朝绝世名匠以龙渊之水所淬之剑，剑气柔和，古朴内敛。
属性	攻 +238，术 +98



灵光祭灭

入手 □ 升级 □

可装备角色	买入价格	卖出价
乐 夏 羽 阮	343 金 50 银	85 金 88 银

宝箱能否获得	升级后可获得
否	灵光玄日

描述	前朝绝世名匠以龙渊之水所淬之剑，历劫之后霸道凶煞。
属性	攻 +316，术 +130，水 +5



灵光玄日

入手 □ 升级 □

可装备角色	买入价格	卖出价
乐 夏 羽 阮	471 金 60 银	117 金 90 银

宝箱能否获得	升级后可获得
否	无

描述	前朝绝世名匠以龙渊之水所淬之剑，锻造过后锋芒内蕴，光华熠熠。
属性	攻 +391，术 +161，水 +15，法术命中时小机率导致目标即死



血饮长空

入手 □ 升级 □

可装备角色	买入价格	卖出价
乐 夏 羽 阮	60 银	15 银

宝箱能否获得	升级后可获得
否	长河落日

描述	枪身无任何坠饰，通体血红，凌厉孤绝，似能直击长空。
属性	攻 +10



长河落日

入手 □ 升级 □

可装备角色	买入价格	卖出价
乐 夏 羽 阮	1 金 90 银	48 银

宝箱能否获得	升级后可获得
能	瀚海尘生

描述	大漠孤烟直，长河落日圆。
属性	攻 +17



瀚海尘生

入手 □ 升级 □

可装备角色	买入价格	卖出价
乐 夏 羽 阮	10 金 20 银	2 金 55 银

宝箱能否获得	升级后可获得
否	无

描述	十二玉楼今何在，几度尘飞沧海竭。
属性	攻 +50，气恢复速度上升



绿沉枪

入手 □ 升级 □

可装备角色	买入价格	卖出价
乐 夏 羽 阮	4 金 30 银	1 金 8 银

宝箱能否获得	升级后可获得
能	绿沉墨意

描述	以绿沉竹制成的枪，锋芒外露，令敌人不寒而栗。
属性	攻 +30



绿沉墨意

入手 □ 升级 □

可装备角色	买入价格	卖出价
乐 夏 羽 阮	17 金 20 银	4 金 30 银

宝箱能否获得	升级后可获得
否	墨染九州

描述	绿沉锁魂，杀意浓郁，苍惶凄怆。
属性	攻 +67



墨染九州

入手 □

可装备角色	买入价格	卖出价
乐 夏 羽 阮	44 金 40 银	11 金 10 银

宝箱能否获得	升级后可获得
否	无

描述	长枪舞之，漫天枪影，有墨染九州之姿。
属性	攻 +120，防御反击伤害上升



明月枪

入手 □ 升级 □

可装备角色	买入价格	卖出价
乐 夏 羽 阮	30 金 70 银	7 金 68 银

宝箱能否获得	升级后可获得
能	逝水银光

描述	常见的亮银枪，形制简洁优雅，是江湖人常用的兵刃。
属性	攻 +88

逝水银光



入手 □ 升级 □

可装备角色	乐 夏 **羽** 阮	买入价格	68 金 10 银	卖出价	17 金 3 银
宝箱能否获得	能	升级后可获得	日月同辉		
描述	常见的亮银枪，形制简洁优雅，但其中暗藏杀机，威力实属不凡。				
属性	攻 +157				

日月同辉



入手 □

可装备角色	乐 夏 **羽** 阮	买入价格	126 金 80 银	卖出价	31 金 70 银
宝箱能否获得	否	升级后可获得	无		
描述	长枪出手犹如日月光华凌空，令人无从防备，故名。				
属性	攻 +235，命中上升、暴击伤害上升				

落影枪



入手 □ 升级 □

可装备角色	乐 夏 **羽** 阮	买入价格	90 金 40 银	卖出价	22 金 60 银
宝箱能否获得	否	升级后可获得	落影・追命		
描述	精铁所铸，却轻若无物，舞之漫天枪影飞舞，故名。				
属性	攻 +188				

落影・追命



入手 □ 升级 □

可装备角色	乐 夏 **羽** 阮	买入价格	159 金 60 银	卖出价	39 金 90 银
宝箱能否获得	否	升级后可获得	落影・索魂		
描述	世间最轻巧之枪，至疾至猛，追魂夺命之利器。				
属性	攻 +273				

落影・索魂



入手 □ 升级 □

可装备角色	乐 夏 **羽** 阮	买入价格	255 金 90 银	卖出价	63 金 98 银
宝箱能否获得	否	升级后可获得	落影・永寂		
描述	经历反复锤炼，更有杀意入枪，舞之令人不寒而栗。				
属性	攻 +373，杀死目标时恢复元精、元气				

落影・永寂



入手 □

可装备角色	乐 夏 **羽** 阮	买入价格	383 金 30 银	卖出价	95 金 83 银
宝箱能否获得	否	升级后可获得	无		
描述	舞枪如漫天黑影洒落，似能带来永夜之沉寂，故名。				
属性	攻 +490，杀死目标时恢复元精、元气				



六合枪							入手 □	升级 □
可装备角色	乐	夏	羽	阮	买入价格	211 金	卖出价	52 金 75 银
宝箱能否获得	能				升级后可获得	八荒六合枪		
描述	又名六合花枪，其造型大巧不工，使起来闪转灵活，炫人眼目。							
属性	攻 +328							



八荒六合枪							入手 □	升级 □
可装备角色	乐	夏	羽	阮	买入价格	324 金 60 银	卖出价	81 金 15 银
宝箱能否获得	否				升级后可获得	唯我独尊		
描述	集八方灵力于一身的六合枪，造型威武，杀意惊人。							
属性	攻 +438，防 +40，暴击率上升							



唯我独尊							入手 □	
可装备角色	乐	夏	羽	阮	买入价格	471 金 60 银	卖出价	117 金 90 银
宝箱能否获得	否				升级后可获得	无		
描述	乃是以霸王乌金所铸的长枪，枪身沉重，舞之罡风猎猎，有天地霸主之威势，故名。							
属性	攻 +564，防 +97，暴击率上升，命中时额外恢复元气							



紫竹巴乌							入手 □	升级 □
可装备角色	乐	夏	羽	阮	买入价格	14 金 60	卖出价	3 金 65 银
宝箱能否获得	否				升级后可获得	紫竹潇湘		
描述	紫竹所制的巴乌，为西南地区常见的乐器，音色优美。							
属性	术 +76							



紫竹潇湘							入手 □	升级 □
可装备角色	乐	夏	羽	阮	买入价格	23 金 30 银	卖出价	5 金 83 银
宝箱能否获得	否				升级后可获得	潇湘织梦		
描述	带有湘妃竹的灵力，音色优雅婉转。							
属性	术 +101							



潇湘织梦							入手 □	
可装备角色	乐	夏	羽	阮	买入价格	49 金 70 银	卖出价	12 金 43 银
宝箱能否获得	否				升级后可获得	无		
描述	神女有心，襄王无梦；水涸湘江，云散高唐。							
属性	术 +162，木 +6							



雪梅

入手 □　升级 □

可装备角色	买入价格	卖出价
乐 夏 羽 阮	34 金 90 银	8 金 73 银

宝箱能否获得	升级后可获得
能	疏影

描述	雕有雪梅的巴乌，出自名家之手，价值不凡。
属性	术 +129



疏影

入手 □　升级 □

可装备角色	买入价格	卖出价
乐 夏 羽 阮	61 金 60 银	15 金 40 银

宝箱能否获得	升级后可获得
否	香如故

描述	疏影横斜水清浅，暗香浮动月黄昏。
属性	术 +185



香如故

入手 □

可装备角色	买入价格	卖出价
乐 夏 羽 阮	107 金 60 银	26 金 90 银

宝箱能否获得	升级后可获得
否	无

描述	融梅之精魂于其中的白玉巴乌，吹奏时梅香满溢。
属性	术 +266，命中时降低自身威胁值



杜宇

入手 □　升级 □

可装备角色	买入价格	卖出价
乐 夏 羽 阮	82 金 60 银	20 金 65 银

宝箱能否获得	升级后可获得
能	归鸿

描述	听杜宇声声，劝人不如归去。
属性	术 +224



归鸿

入手 □　升级 □

可装备角色	买入价格	卖出价
乐 夏 羽 阮	137 金 20 银	34 金 30 银

宝箱能否获得	升级后可获得
否	鸣凤

描述	音色如长天归鸿，缭绕天际久久不散。
属性	术 +311



鸣凤

入手 □

可装备角色	买入价格	卖出价
乐 夏 羽 阮	211 金	52 金 75 银

宝箱能否获得	升级后可获得
否	无

描述	凤落人间百鸟朝之，其声只应天上有。
属性	术 +413，法术命中时一定机率恢复元神



蝶恋花

入手 □ 升级 □

可装备角色	买入价格	卖出价
乐 夏 羽 阮	171 金 60 银	42 金 90 银

宝箱能否获得	升级后可获得
能	笑春风

描述	以彩蝶恋花的造型所制作的巴乌，精致有趣。
属性	术 +361



笑春风

入手 □ 升级 □

可装备角色	买入价格	卖出价
乐 夏 羽 阮	255 金 90 银	63 金 98 银

宝箱能否获得	升级后可获得
否	群芳回

描述	融百花之灵于其中的巴乌，似乎带有春天的气息，其声欢愉。
属性	术 +471



群芳回

入手 □

可装备角色	买入价格	卖出价
乐 夏 羽 阮	343 金 50 银	85 金 88 银

宝箱能否获得	升级后可获得
否	无

描述	其声能令百花盛放，据说乃是仙界花官所用之物。
属性	术 +573，增加木、水属性伤害吸收



鹊桥仙

入手 □ 升级 □

可装备角色	买入价格	卖出价
乐 夏 羽 阮	288 金 90 银	72 金 23 银

宝箱能否获得	升级后可获得
能	纤云弄巧

描述	相传是天河星砂所制的乐器，不知何故遗落人间。
属性	术 +510



纤云弄巧

入手 □ 升级 □

可装备角色	买入价格	卖出价
乐 夏 羽 阮	404 金 30 银	101 金 8 银

宝箱能否获得	升级后可获得
否	金风玉露

描述	纤云弄巧，飞星传恨，银汉迢迢暗度。
属性	术 +639



金风玉露

入手 □

可装备角色	买入价格	卖出价
乐 夏 羽 阮	471 金 60 银	117 金 90 银

宝箱能否获得	升级后可获得
否	无

描述	金风玉露一相逢，便胜却人间无数。
属性	术 +711，木、水、土属性上升

青丝绣帕					入手 □
可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	10 银	卖出价	3 银
宝箱能否获得	描述				
否	青色的丝织头帕，女子扎束头发必备之物。				
属性	神 +10，防 +2，术 +3				



珊瑚簪					入手 □
可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	1 金 30 银	卖出价	33 银
宝箱能否获得	描述				
能	东海红珊瑚所制发簪，色泽艳丽，不可多得。				
属性	神 +11，防 +5，术 +5				



金镶玉					入手 □
可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	3 金 50 银	卖出价	88 银
宝箱能否获得	描述				
否	上好的金镶玉钗，是富贵人家的小姐爱用之物。				
属性	神 +13，防 +8，术 +9				



彩蝶纷飞					入手 □
可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	6 金 90 银	卖出价	1 金 73 银
宝箱能否获得	描述				
能	出自名匠之手的金钗，相传曾为后妃所用。				
属性	神 +16，防 +13，术 +14				



云霓彩带					入手 □
可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	11 金 30 银	卖出价	2 金 83 银
宝箱能否获得	描述				
能	犹如天上云霞一般五彩流转，是人间难得的至宝。				
属性	神 +19，防 +20，术 +20				



花解语					入手 □
可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	16 金 90 银	卖出价	4 金 23 银
宝箱能否获得	描述				
能	纯银打造的花压鬓，其上花朵栩栩如生，似解人语。				
属性	神 +23，防 +28，术 +28				



如意簪					入手 □
可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	23 金 70 银	卖出价	5 金 93 银
宝箱能否获得	描述				
能	象征吉祥如意的发簪，据说能给人带来好运。				
属性	神 +27，防 +37，术 +38				



落星环						入手 □
可装备角色	乐 夏 **羽** **阮**	买入价格	31 金 50 银	卖出价	7 金 88 银	
宝箱能否获得	描述					
能	相传是天上仙子集星华朝露所制发环，能使人精神焕发，芳华永驻。					
属性	神 +33，防 +47，术 +49					



沉香碧玉						入手 □
可装备角色	乐 夏 **羽** **阮**	买入价格	40 金 50 银	卖出价	10 金 13 银	
宝箱能否获得	描述					
能	年代久远的青玉搭配沉香木所制的发簪，散发淡然香气，能怡神醒脑。					
属性	神 +39，防 +59，术 +61					



炎火盔						入手 □
可装备角色	乐 夏 **羽** **阮**	买入价格	50 金 50 银	卖出价	12 金 63 银	
宝箱能否获得	描述					
能	手艺精湛的工匠打造的头盔，相传经过了七七四十九天的火炎炼制。					
属性	神 +46，防 +72，术 +75					



青玉首甲						入手 □
可装备角色	乐 夏 **羽** **阮**	买入价格	74 金 10 银	卖出价	18 金 53 银	
宝箱能否获得	描述					
能	手艺精湛的工匠打造的头箍，有青玉镶嵌其上，古朴大方，威风凛凛。					
属性	神 +61，防 +102，术 +106					

流光・清辉						入手 □
可装备角色	乐 夏 **羽** **阮**	买入价格	87 金 50 银	卖出价	21 金 88 银	
宝箱能否获得	描述					
能	素雅古朴的玉簪，光华内蕴，世间难得之至宝。					
属性	神 +70，防 +119，术 +124					



黑漆濒水胄						入手 □
可装备角色	乐 夏 **羽** 阮	买入价格	61 金 70 银	卖出价	15 金 43 银	
宝箱能否获得	描述					
否	古代名将所用的甲胄，其打造工艺相当繁复，几近失传。					
属性	神 +41，防 +100，术 +39					

映日荷						入手 □
可装备角色	乐 夏 羽 **阮**	买入价格	61 金 70 银	卖出价	15 金 43 银	
宝箱能否获得	描述					
否	接天莲叶无穷碧，映日荷花别样红。					
属性	神 +65，防 +73，术 +141					



北斗天璇胄

入手 □

可装备角色	买入价格	卖出价
乐 夏 **羽** 阮	–	25 金 53 银

宝箱能否获得	描述
否	据说是天庭赐予人间的宝胄，不仅有抵御刀枪之能，更有罡气护体，可令百邪不侵。

属性：神 +61，防 +160，术 +61



风帘翠幕

入手 □

可装备角色	买入价格	卖出价
乐 夏 羽 **阮**	–	25 金 53 银

宝箱能否获得	描述
否	据传是仙界木灵所织的面纱，轻若无物，亦真亦幻，飘渺灵动。

属性：神 +98，防 +116，术 +225



头巾

入手 □

可装备角色	买入价格	卖出价
乐 **夏** 羽 阮	10 银	3 银

宝箱能否获得	描述
能	普通百姓用以束发的头巾。

属性：神 +10，防 +3，术 +5



软藤笠

入手 □

可装备角色	买入价格	卖出价
乐 **夏** 羽 阮	1 金 30 银	33 银

宝箱能否获得	描述
能	软藤所编的斗笠，可遮雨蔽日，非常实用。

属性：神 +11，防 +5，术 +10



精铁发箍

入手 □

可装备角色	买入价格	卖出价
乐 **夏** 羽 阮	3 金 50 银	88 银

宝箱能否获得	描述
能	江湖武夫常用的发箍。

属性：神 +12，防 +9，术 +19



青云帻

入手 □

可装备角色	买入价格	卖出价
乐 **夏** 羽 阮	6 金 90 银	1 金 73 银

宝箱能否获得	描述
能	绣有云纹的方帻，做工精美，价值不菲。

属性：神 +15，防 +14，术 +30



浩然巾

入手 □

可装备角色	买入价格	卖出价
乐 **夏** 羽 阮	11 金 30 银	2 金 83 银

宝箱能否获得	描述
能	保暖性极佳的发冠，多为书生或道士使用。

属性：神 +18，防 +21，术 +45



偃月冠

入手 □

可装备角色	买入价格	卖出价
乐 夏 羽 阮	16 金 90 银	4 金 23 银

宝箱能否获得	描述
能	修道之人所用的发冠，灵气充盈，有益修为提升。

属性：神 +22，防 +29，术 +63



惠文冠

入手 □

可装备角色	买入价格	卖出价
乐 夏 羽 阮	23 金 70 银	5 金 93 银

宝箱能否获得	描述
能	出自大家之手的发冠，做工精巧，价值不菲。

属性：神 +27，防 +38，术 +83



闹龙银盔

入手 □

可装备角色	买入价格	卖出价
乐 夏 羽 阮	315000	78800

宝箱能否获得	描述
能	手艺精湛的工匠打造的银盔，做工精细，威风凛凛。

属性：神 +32，防 +49，术 +107



五岳灵图冠

入手 □

可装备角色	买入价格	卖出价
乐 夏 羽 阮	31 金 50 银	7 金 88 银

宝箱能否获得	描述
能	受五岳诸仙法力加护的仙家宝冠，修为高深者方可使用。

属性：神 +38，防 +61，术 +134



九天逍遥冠

入手 □

可装备角色	买入价格	卖出价
乐 夏 羽 阮	40 金 40 银	10 金 13 银

宝箱能否获得	描述
否	仙家至宝，象征着庄生的逍遥自在。

属性：神 +44，防 +74，术 +163



明月巾

入手 □

可装备角色	买入价格	卖出价
乐 夏 羽 阮	50 金 50 银	12 金 63 银

宝箱能否获得	描述
否	江湖侠士喜爱的头巾。

属性：神 +60，防 +105，术 +232



华景·魂

入手 □

可装备角色	买入价格	卖出价
乐 夏 羽 阮	74 金 10 银	18 金 53 银

宝箱能否获得	描述
能	相传此冠历经千年，乃仙人在世间取万物精华制成，岁月洗练，光阴至宝。

属性：神 +68，防 +123，术 +271



墨子悲思

入手 □

可装备角色	买入价格	卖出价
乐 夏 羽 阮	87 金 50 银	21 金 88 银

宝箱能否获得	描述
否	古时墨家流传下来的一种头冠，相传其中隐藏着墨者偃术的精髓。

属性：神 +49，防 +96，术 +123



鹭飞鱼跃冠

入手 □

可装备角色	买入价格	卖出价
乐 **夏** 羽 阮	61 金 70 银	15 金 43 银

宝箱能否获得	描述
能	外表虽不张扬，但却显得非常华贵优雅，不是普通人家所能获得之物。

属性：神 +55，防 +82，术 +192



偃月碎星冠

入手 □

可装备角色	买入价格	卖出价
乐 夏 羽 阮	–	15 金 43 银

宝箱能否获得	描述
否	神农留给烈山部族的神秘头冠，不知其中隐藏着怎样的上古秘密。

属性：神 +73，防 +153，术 +197



天宝太清冠

入手 □

可装备角色	买入价格	卖出价
乐 **夏** 羽 阮	–	25 金 53 银

宝箱能否获得	描述
否	仙界道德真君赐予太华观的仙冠，只有修为到达一定境界之人方能佩戴。

属性：神 +82，防 +131，术 +306



偃甲头环

入手 □

可装备角色	买入价格	卖出价
乐 夏 羽 阮	–	–

宝箱能否获得	描述
否	乐无异自制的头环，据说有些特殊的功效，实际如何尚未可知。

属性：神 +10，防 +4，术 +2

身体装备



青丝绣纱					入手 □
可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	30银	卖出价	8银
宝箱能否获得	描述				
否	普通的绣花纱，是时下流行的女子服饰。				
属性	精+16，防+9				



纹锦深衣					入手 □
可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	2金20银	卖出价	55银
宝箱能否获得	描述				
能	精致而庄重的深衣，是书香门第女子常穿的衣衫。				
属性	精+35，防+21				



翠缕云裳					入手 □
可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	5金	卖出价	1金25银
宝箱能否获得	描述				
能	青翠欲滴的云裳，柔软舒适，鲜明活泼又不失端庄大方。				
属性	精+55，防+33				



云锦华裳					入手 □
可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	9金	卖出价	2金25银
宝箱能否获得	描述				
能	以绚烂贵重的云锦所织的衣裙，普通百姓难得一见。				
属性	精+79，防+50				



绛丝缎纱					入手 □
可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	14金	卖出价	3金50银
宝箱能否获得	描述				
能	用最华丽的绛丝手法所绣的缎纱，异常名贵。				
属性	精+109，防+69				



瑶池仙袖					入手 □
可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	20金20银	卖出价	5金5银
宝箱能否获得	描述				
能	据说是天宫女仙在瑶池献舞时所穿的舞衣，飘逸柔美。				
属性	精+144，防+92				



红莲衣					入手 □
可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	27金40银	卖出价	6金85银
宝箱能否获得	描述				
能	取轻纱重锦精制而成，其色如莲华灼灼，妖娆夺目。				
属性	精+185，防+118				

轻甲战裙



入手 □

可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	35金80银	卖出价	8金95银
宝箱能否获得	描述				
能	具有较好保护效果的战袍，同时却又较为轻巧。				
属性	精+230，防+147				

豁刃软甲



入手 □

可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	45金40银	卖出价	11金35银
宝箱能否获得	描述				
否	赤金软丝所织铠甲，轻如纸绢，坚比厚铁。				
属性	精+281，防+179				

雁翎衣



入手 □

可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	67金80银	卖出价	16金95银
宝箱能否获得	描述				
能	名师所制铠甲，甲片乃雁翎形，用料上乘，大方轻巧。				
属性	精+398，防+255				

流光·芳华



入手 □

可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	80金60银	卖出价	20金15银
宝箱能否获得	描述				
能	素雅飘逸的羽纱长裙，女子着之有翩若惊鸿之态。				
属性	精+464，防+298				

黑漆濒水甲



入手 □

可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	56金	卖出价	14金
宝箱能否获得	描述				
否	古代名将所用的甲胄，其打造工艺相当繁复，几近失传。				
属性	精+415，防+250				

芳菲尽



入手 □

可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	56金	卖出价	14金
宝箱能否获得	描述				
否	人间四月芳菲尽，山寺桃花始盛开。				
属性	精+259，防+182，木+7，水+5，土+3				

北斗天罡甲



入手 □

可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	94金60银	卖出价	23金65银
宝箱能否获得	描述				
否	据说是天庭赐予人间的宝甲，不仅仅有抵御刀枪之能，更有罡气护体，可令百邪不侵。				
属性	精+659，防+399				



云树绕纱

入手 □

可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	94金60银	卖出价	23金65银
宝箱能否获得	描述				
否	据传是仙界木灵织就的羽纱，轻柔璀璨，是天界女仙梦寐以求之物。				
属性	精+412，防+290，木+12，水+10，土+7				



短衣

入手 □

可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	10银	卖出价	3银
宝箱能否获得	描述				
能	市井常见的短衣。				
属性	精+12，防+6				



青得罗

入手 □

可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	1金30银	卖出价	33银
宝箱能否获得	描述				
能	普通道士常穿的青色道袍。				
属性	精+21，防+12				



软藤甲

入手 □

可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	3金50银	卖出价	88银
宝箱能否获得	描述				
能	采集深山老藤以特殊的方法制成的软甲，有一定的防护作用。				
属性	精+35，防+22				



襕衫

入手 □

可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	6金90银	卖出价	1金73银
宝箱能否获得	描述				
能	普通百姓爱穿的襕衫，下摆的横襕象征着上下分制的天朝礼仪。				
属性	精+54，防+35				



锦袍

入手 □

可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	11金30银	卖出价	2金83银
宝箱能否获得	描述				
能	锦缎长袍，穿着舒适，价格也不昂贵。				
属性	精+79，防+51				



赤练甲

入手 □

可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	16金90银	卖出价	4金23银
宝箱能否获得	描述				
能	赤铁所造铠甲，工艺精湛复杂，是不可多得的防身之具。				
属性	精+109，防+72				



鲛革软甲

入手 □

可装备角色	买入价格	卖出价
乐 夏 羽 阮	23金70银	5金93银

宝箱能否获得	描述
能	相传为帝江神兽之革所制软甲，刀枪不入，水火不侵。

属性：精+144，防+95



黑貂裘

入手 □

可装备角色	买入价格	卖出价
乐 夏 羽 阮	31金50银	7金88银

宝箱能否获得	描述
能	据说是以百岁黑貂的毛皮所制之衣，其中蕴涵着天地间的灵气。

属性：精+184，防+122



青缎氅

入手 □

可装备角色	买入价格	卖出价
乐 夏 羽 阮	40金50银	10金13银

宝箱能否获得	描述
能	青缎所制的鹤氅，穿在身上显得逍遥自在。

属性：精+230，防+152



落云法袍

入手 □

可装备角色	买入价格	卖出价
乐 夏 羽 阮	50金50银	12金63银

宝箱能否获得	描述
能	乃是仙家法服，得到神仙庇佑，百邪不侵。

属性：精+281，防+185



锻金软鳞衣

入手 □

可装备角色	买入价格	卖出价
乐 夏 羽 阮	74金10银	18金53银

宝箱能否获得	描述
否	此胄的鳞片乃是乌金百锻所成，极其华贵。

属性：精+398，防+263



华景·殇

入手 □

可装备角色	买入价格	卖出价
乐 夏 羽 阮	87金50银	21金88银

宝箱能否获得	描述
能	相传此衣历经千年，乃仙人在世间凝天地精气而制成，岁月洗练，光阴至宝。

属性：精+464，防+308



墨意非攻

入手 □

可装备角色	买入价格	卖出价
乐 夏 羽 阮	61金70银	15金43银

宝箱能否获得	描述
否	古时墨家流传下来的一种布甲，相传其中隐藏着墨者偃术的精髓。

属性：精+363，防+240

沧海月明袍



沧海月明袍				入手 □
可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	61金70银	卖出价 15金43银
宝箱能否获得	描述			
否	外表虽不张扬，但却显得非常华贵优雅，不是普通人家所能获得之物。			
属性	精+311，防+206			

望月掩星衣



望月掩星衣				入手 □
可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	102金10银	卖出价 25金53银
宝箱能否获得	描述			
否	神农留给烈山部族的神秘法袍，不知其中隐藏着怎样的上古秘密。			
属性	精+577，防+383			

玄妙上清衣



玄妙上清衣				入手 □
可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	102金10银	卖出价 25金53银
宝箱能否获得	描述			
否	仙界道德真君赐予太华观的仙袍，只有修为到达一定境界之人方能穿着。			
属性	精+494，防+328			

云锦外衣



云锦外衣				入手 □
可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	60银	卖出价 15银
宝箱能否获得	描述			
否	京城抱云堂今春精品，选用上好云锦而制，乃是京中达官贵人不二之选。			
属性	精+17，防+5			

足部装备



麻线鞋

入手 □

可装备角色	乐	夏	羽	阮	买入价格	10 银	卖出价	3 银

宝箱能否获得	描述
否	普通的麻线鞋，方便而耐穿。

属性：敏 +8，运 +3



青丝绣鞋

入手 □

可装备角色	乐	夏	羽	阮	买入价格	1 金 30 银	卖出价	33 银

宝箱能否获得	描述
能	市井常见的绣花鞋，普通女子经常穿着。

属性：敏 +14，运 +6



五彩屐

入手 □

可装备角色	乐	夏	羽	阮	买入价格	3 金 50 银	卖出价	88 银

宝箱能否获得	描述
能	绘有精美吉祥图案的木屐，在中原地区难得一见。

属性：敏 +26，运 +11



金缕鞋

入手 □

可装备角色	乐	夏	羽	阮	买入价格	6 金 90 银	卖出价	1 金 73 银

宝箱能否获得	描述
能	以金线所制的绣鞋，非常华丽贵重。

属性：敏 +42，运 +17



醉芳丛

入手 □

可装备角色	乐	夏	羽	阮	买入价格	11 金 30 银	卖出价	2 金 83 银

宝箱能否获得	描述
能	散发出淡淡香气的绣鞋，小巧玲珑，常引彩蝶环飞。

属性：敏 +62，运 +25



凤回首

入手 □

可装备角色	乐	夏	羽	阮	买入价格	16 金 90 银	卖出价	4 金 23 银

宝箱能否获得	描述
能	犹如凤凰回首一般的绣鞋，相传能给人带来吉祥如意。

属性：敏 +86，运 +34



霞影靴

入手 □

可装备角色	乐	夏	羽	阮	买入价格	23 金 70 银	卖出价	5 金 93 银

宝箱能否获得	描述
能	以珍贵的霞影纱缝制的鞋面，在日光之下幻出千种色彩，美不胜收。

属性：敏 +114，运 +45

步步莲



步步莲					入手 □
可装备角色	乐 夏 **羽** **阮**	买入价格	31 金 50 银	卖出价	7 金 88 银
宝箱能否获得	描述				
能	鞋底以麻线纳出莲花纹理，行路时步步生莲，精巧无双。				
属性	敏 +146，运 +58				

帝革软鞋



帝革软鞋					入手 □
可装备角色	乐 夏 **羽** **阮**	买入价格	40 金 50 银	卖出价	10 金 13 银
宝箱能否获得	描述				
能	乃是绝世工匠以海中神兽之革所制，灵气极盛。				
属性	敏 +182，运 +73				

浣星屐



浣星屐					入手 □
可装备角色	乐 夏 **羽** **阮**	买入价格	50 金 50 银	卖出价	12 金 63 银
宝箱能否获得	描述				
能	相传是在天河之水中洗浣过的木鞋，璀璨如星辰降世。				
属性	敏 +222，运 +89				

麒麟战靴



麒麟战靴					入手 □
可装备角色	乐 夏 **羽** **阮**	买入价格	74 金 10 银	卖出价	18 金 53 银
宝箱能否获得	描述				
否	相传乃仙兽麒麟的鳞片幻化而成，灵气极盛。				
属性	敏 +316，运 +127				

流光·绝尘



流光·绝尘					入手 □
可装备角色	乐 夏 **羽** **阮**	买入价格	87 金 50 银	卖出价	21 金 88 银
宝箱能否获得	描述				
能	素雅精致的绣鞋，穿上后身轻如燕、足不惊尘。				
属性	敏 +369，运 +148				

黑漆濒水靴



黑漆濒水靴					入手 □
可装备角色	乐 夏 **羽** 阮	买入价格	61 金 70 银	卖出价	15 金 43 银
宝箱能否获得	描述				
否	古代名将所用的甲靴，其打造工艺相当繁复，几近失传。				
属性	敏 +288，运 +96				

一段香



一段香					入手 □
可装备角色	乐 夏 羽 **阮**	买入价格	61 金 70 银	卖出价	15 金 43 银
宝箱能否获得	描述				
否	梅需逊雪三分白，雪却输梅一段香。				
属性	敏 +247，运 +118，木吸收 +8，水吸收 +6				

北斗天玑靴



入手 □

可装备角色：乐 夏 **羽** 阮 | 买入价格：– | 卖出价：25 金 53 银

宝箱能否获得：否

描述：天庭赐予人间的宝靴，不仅仅有抵御刀枪之能，更有罡气护体，可令百邪不侵。

属性：敏 +459，运 +153

菱歌泛夜



入手 □

可装备角色：乐 夏 羽 **阮** | 买入价格：– | 卖出价：25 金 53 银

宝箱能否获得：否

描述：相传是天界女仙在天河采砂时所穿，可令人步行如飞。

属性：敏 +393，运 +188，木吸收 +16，水吸收 +12

芒鞋



入手 □

可装备角色：**乐** **夏** 羽 阮 | 买入价格：10 银 | 卖出价：3 银

宝箱能否获得：能

描述：芒草编织的便鞋，轻巧耐用。

属性：敏 +8，运 +3

布靴



入手 □

可装备角色：**乐** **夏** 羽 阮 | 买入价格：1 金 30 银 | 卖出价：33 银

宝箱能否获得：能

描述：寻常布靴，市井最为常见。

属性：敏 +14，运 +6

六合靴



入手 □

可装备角色：**乐** **夏** 羽 阮 | 买入价格：3 金 50 银 | 卖出价：88 银

宝箱能否获得：否

描述：以上好皮革缝制而成的短靴，出门远行必备之物。

属性：敏 +26，运 +11

登云履



入手 □

可装备角色：**乐** **夏** 羽 阮 | 买入价格：6 金 90 银 | 卖出价：1 金 73 银

宝箱能否获得：能

描述：异常轻巧的鞋子，适合赶山路时穿着。

属性：敏 +41，运 +18

棠木屐



入手 □

可装备角色：**乐** **夏** 羽 阮 | 买入价格：11 金 30 银 | 卖出价：2 金 83 银

宝箱能否获得：能

描述：上好沙棠木所制木鞋，避水效果极佳，常用作雨具。

属性：敏 +60，运 +27



青缎靴

可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	16 金 90 银	卖出价	4 金 23 银
宝箱能否获得	能	描述	上好青缎所制之鞋，是富贵人家的公子爱用之物。	入手	□
属性	敏 +84，运 +37				



十方鞋

可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	23 金 70 银	卖出价	5 金 93 银
宝箱能否获得	能	描述	普通道士常穿的布鞋，透气而凉爽。	入手	□
属性	敏 +111，运 +50				



青蛟裘靴

可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	31 金 50 银	卖出价	7 金 88 银
宝箱能否获得	能	描述	以蛟龙之鳞装饰的锦靴，灵气充盈。	入手	□
属性	敏 +143，运 +64				



寒月冰履

可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	40 金 50 银	卖出价	10 金 13 银
宝箱能否获得	否	描述	乃以上古奇石寒月冰魄所制之履，清气充盈，实有洗练心神之效。	入手	□
属性	敏 +178，运 +80				



丹舄

可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	50 金 50 银	卖出价	12 金 63 银
宝箱能否获得	否	描述	道士做法时常穿的法鞋。	入手	□
属性	敏 +218，运 +98				



蝴蝶落花鞋

可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	74 金 10 银	卖出价	18 金 53 银
宝箱能否获得	能	描述	着此鞋者可如蝴蝶轻舞般逍遥自在，象征庄生梦蝶的意境。	入手	□
属性	敏 +309，运 +139				



华景·幻

可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	87 金 50 银	卖出价	21 金 88 银
宝箱能否获得	能	描述	相传此靴历经千年，乃仙人在世间攒日月灵气而制成，岁月洗练，光阴至宝。	入手	□
属性	敏 +361，运 +163				

墨染山河



入手	□
可装备角色	**乐** 夏 羽 阮
买入价格	61 金 70 银
卖出价	15 金 43 银
宝箱能否获得	否
描述	古时墨家流传下来的一种木靴，相传其中隐藏着墨者偃术的精髓。
属性	敏 +276，运 +134

千山暮雪履



入手	□
可装备角色	乐 **夏** 羽 阮
买入价格	61 金 70 银
卖出价	15 金 43 银
宝箱能否获得	否
描述	外表虽不张扬，但却显得非常华贵优雅，不是普通人家所能获得之物。
属性	敏 +247，运 +84，法术暴击率 +3

朔月摘星履



入手	□
可装备角色	**乐** 夏 羽 阮
买入价格	–
卖出价	25 金 53 银
宝箱能否获得	否
描述	神农留给烈山部族的神秘鞋履，不知其中隐藏着怎样的上古秘密。
属性	敏 +440，运 +215

太极玉清靴



入手	□
可装备角色	乐 **夏** 羽 阮
买入价格	–
卖出价	25 金 53 银
宝箱能否获得	否
描述	仙界道德真君赐予太华观的宝靴，只有修为到达一定境界之人方能穿着。
属性	敏 +393，运 +134，法术暴击率 +6

登云第短靴



入手	□
可装备角色	**乐** 夏 羽 阮
买入价格	60 银
卖出价	15 银
宝箱能否获得	否
描述	京城登云第御贡精品，只有极少数的成品流入京城富贵之家。
属性	敏 +6，运 +5

饰品

凤凰金翎



入手	□
可装备角色	**乐** **夏** **羽** **阮**
买入价格	5 金
卖出价	1 金 25 银
宝箱能否获得	能
描述	神鸟凤凰的翎毛，可令人如凤凰涅槃一般获得重生。
属性	受到致命伤害可不死并回满元精，之后此饰品消失

翡翠葫芦



入手	□
可装备角色	**乐** **夏** **羽** **阮**
买入价格	11 金 25 银
卖出价	2 金 81 银
宝箱能否获得	能
描述	通体碧色的葫芦吊坠，对于炼神化气有奇效。
属性	战斗胜利时恢复精、神



龙涎坠					入手 □
可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	20 金	卖出价	5 金
宝箱能否获得	描述				
能	内置龙涎香的翡翠玉坠，是来自南洋的稀世珍宝。				
属性	攻击时会吸收对手的元精				



绛纹戒指					入手 □
可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	20 金	卖出价	5 金
宝箱能否获得	描述				
能	白玉戒上道道绛纹，乃是补气益精的修真之宝。				
属性	战斗中自动恢复精				



琥珀琉璃珠					入手 □
可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	11 金 25 银	卖出价	2 金 81 银
宝箱能否获得	描述				
能	琉璃和琥珀串成的珠串，蕴涵着山川大地之灵气。				
属性	减轻 10% 的物理伤害				



伽楠镶金环					入手 □
可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	11 金 25 银	卖出价	2 金 81 银
宝箱能否获得	描述				
能	镶金丝的伽楠木环，据说受到神仙的护佑，有着不凡的效用。				
属性	减轻 10% 的法术伤害				



双蛇盘舞					入手 □
可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	11 金 25 银	卖出价	28 金 1 银
宝箱能否获得	描述				
能	相传乃是仙人降服蛇精后，以蛇精元魂炼制之宝，不知何故流落人间。				
属性	反弹 10% 的物理伤害				



仙人杂宝镜					入手 □
可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	11 金 25 银	卖出价	2 金 81 银
宝箱能否获得	描述				
能	相传有诸多仙人在此镜上施加咒法，此镜便具有了非同寻常的仙气。				
属性	反弹 10% 的法术伤害				



黄铜手套					入手 □
可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	5 金	卖出价	1 金 25 银
宝箱能否获得	描述				
能	相传是前朝将军所用之物，形制特异，坚固异常，却并不妨碍行动。				
属性	防御反击伤害上升 5%				



同心结

入手 □

可装备角色	买入价格	卖出价
乐 夏 羽 阮	11 金 25 银	2 金 81 银

宝箱能否获得	描述
能	白玉所串的同心结，制作手艺不俗。

属性：气恢复速度 +2



五曜神珠

入手 □

可装备角色	买入价格	卖出价
乐 夏 羽 阮	11 金 25 银	2 金 81 银

宝箱能否获得	描述
能	蕴涵有五行真力的神珠，乃是仙家之物。

属性：中毒、着火、残废、金属化、冰冻抗性 +10%



洞冥坠

入手 □

可装备角色	买入价格	卖出价
乐 夏 羽 阮	5 金	1 金 25 银

宝箱能否获得	描述
否	钟火之山出产的宝物，夜间明若金火，能令世间一切鬼物无所遁形。

属性：对鬼伤害 +15%



长命锁

入手 □

可装备角色	买入价格	卖出价
乐 夏 羽 阮	1 金 25 银	31 银

宝箱能否获得	描述
否	纯银打造的长命锁，据说有延年益寿之效。

属性：精 +20



鱼莲香囊

入手 □

可装备角色	买入价格	卖出价
乐 夏 羽 阮	5 金	1 金 25 银

宝箱能否获得	描述
能	寻常百姓爱用的香囊，小巧可爱。

属性：精 +200

珍珠项链

入手 □

可装备角色	买入价格	卖出价
乐 夏 羽 阮	1 金 25 银	31 银

宝箱能否获得	描述
能	珍珠串成的项链，令人心宁神和。

属性：神 +30



檀香木环

入手 □

可装备角色	买入价格	卖出价
乐 夏 羽 阮	5 金	1 金 25 银

宝箱能否获得	描述
否	檀香木所制的念珠，带有一定的灵力。

属性：神 +150



牛皮板带				入手 □
可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	1 金 25 银	卖出价 31 银
宝箱能否获得	描述			
否	生牛皮所制的腰带，结实耐用。			
属性	气 +15			



秋香丝绦				入手 □
可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	5 金	卖出价 1 金 25 银
宝箱能否获得	描述			
否	漂亮的丝绦，垂下腰间，十分飘逸灵秀。			
属性	气 +30			



铁臂钏				入手 □
可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	1 金 25 银	卖出价 31 银
宝箱能否获得	描述			
能	江湖男子常用的铁护腕。			
属性	敏 +40			



金耳坠				入手 □
可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	5 金	卖出价 1 金 25 银
宝箱能否获得	描述			
否	富家小姐爱用之物，小巧玲珑，富贵雅致。			
属性	敏 +100			



如意绦				入手 □
可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	5 金	卖出价 1 金 25 银
宝箱能否获得	描述			
能	富贵人家爱用的丝绦，传羽能给人带来吉运。			
属性	运 +100			



羊脂扳指				入手 □
可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	11 金 25 银	卖出价 2 金 81 银
宝箱能否获得	描述			
否	羊脂白玉所制的扳指，富贵人家常用之物。			
属性	运 +200			



牡丹青玉镯				入手 □
可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	11 金 25 银	卖出价 2 金 81 银
宝箱能否获得	描述			
否	雕饰牡丹的玉镯，相传曾为仙人所用，因此沾有仙气。			
属性	木 +10			



璎珞圈

入手 □

可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	11 金 25 银	卖出价	2 金 81 银
宝箱能否获得	描述				
能	火焰一般的璎珞串成的珠串，是女子爱用的饰物。				
属性	火 +10				



黄玉坠

入手 □

可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	11 金 25 银	卖出价	2 金 81 银
宝箱能否获得	描述				
能	罕见的黄玉吊坠，蕴涵一定的灵气。				
属性	土 +10				



金叶颈饰

入手 □

可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	11 金 25 银	卖出价	2 金 81 银
宝箱能否获得	描述				
能	多片金叶串成的颈饰，非常精致，但也十分昂贵。				
属性	金 +10				



虾须镯

入手 □

可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	11 金 25 银	卖出价	2 金 81 银
宝箱能否获得	描述				
否	虾须金丝所缠的手镯，做工极其精美。				
属性	水 +10				



五岳真形图

入手 □

可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	16 金 20 银	卖出价	4 金 5 银
宝箱能否获得	描述				
否	汇集三界灵气的无上仙宝，只有修为高深的仙人方能驾驭。				
属性	五行属性各加 10				



相思扣

入手 □

可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	20 金	卖出价	5 金
宝箱能否获得	描述				
能	红线缠绕而成的相思扣，常是少年男女定情之物。				
属性	五行属性各加 15				



赤珠金螭

入手 □

可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	11 金 25 银	卖出价	2 金 81 银
宝箱能否获得	描述				
能	赤金打造的颈饰，蕴涵金螭之气，乃是人间珍奇。				
属性	可以镶嵌灵石				

TIPS 在游戏中按下左 ALT+SHIFT+CTRL+K 能获得神秘饰品。（提醒：该饰品属性较高，请谨慎使用）



捐毒遗风					入手 □
可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	1金	卖出价	25银
入手方式	功能				
宝箱	可以更换外观				
描述	从西域获得的西域服装，带有强烈的异域风情，新鲜有趣。				


预览 1


预览 2



竹笋包子					入手 □
可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	0	卖出价	0
入手方式	功能				
剧情	可以更换外观				
描述	这是和竹笋包子杂耍团友情的见证。				


预览 1


预览 2



偃甲大师					入手 □
可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	0	卖出价	0
入手方式	功能				
剧情	可以更换外观				
描述	偃甲大师的服饰，其上配有较多精巧好用的小型偃甲。				


预览 1


预览 2

荒漠贵族



荒漠贵族						入手 □
可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	1 金	卖出价	25 银	
入手方式	功能					
宝箱	可以更换外观					
描述	从西域获得的西域服装，带有强烈的异域风情，新鲜有趣。					





太华道袍



太华道袍						入手 □
可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	0	卖出价	0	
入手方式	功能					
剧情	可以更换外观					
描述	太华观弟子所穿的道袍，具有一定的灵气。					





西域铁铠



西域铁铠						入手 □
可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	1 金	卖出价	25 银	
入手方式	功能					
宝箱	可以更换外观					
描述	从西域获得的西域服装，带有强烈的异域风情，新鲜有趣。					







闺秀							入手 □
可装备角色	乐	夏	羽	阮	买入价格	0	卖出价 0
入手方式	功能						
剧情	可以更换外观						
描述	天朝达官显贵人家的少女所流行的服饰，轻柔飘逸，灵动优雅。						







龙城飞将							入手 □
可装备角色	乐	夏	羽	阮	买入价格	0	卖出价 0
入手方式	功能						
剧情	可以更换外观						
描述	百草谷天罡的高级服饰，有很强的防护性。						







驼铃少女							入手 □
可装备角色	乐	夏	羽	阮	买入价格	1 金	卖出价 25 银
入手方式	功能						
宝箱	可以更换外观						
描述	从西域获得的西域服装，带有强烈的异域风情，新鲜有趣。						







山鬼

入手 □

可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	0	卖出价	0

入手方式	功能
宝箱	可以更换外观

描述	山中精灵以芬芳花草为衣蔽体，是山鬼最原始的形态。







巫山神女

入手 □

可装备角色	乐 夏 羽 阮	买入价格	0	卖出价	0

入手方式	功能
宝箱	可以更换外观

描述	巫山神女的服饰打扮，华丽、高贵，无比优雅。





灵石



吉运一

合成花费	10 银	合成材料	风滚草 2
效　果	运 +5		
说　明	得天地造化的神秘灵石，据说能够增强运势。		



吉运二

合成花费	10 银	合成材料	木令牌 2
效　果	运 +10		
说　明	得天地造化的神秘灵石，据说能够增强运势。		



吉运三

合成花费	10 银	合成材料	柏枝 2
效　果	运 +15		
说　明	得天地造化的神秘灵石，据说能够增强运势。		



吉运四

合成花费	10 银	合成材料	藤条 2
效　果	运 +20		
说　明	得天地造化的神秘灵石，据说能够增强运势。		



凝神一

合成花费	10 银	合成材料	曼陀花 2
效　果	神上限 +5		
说　明	得天地造化的神秘灵石，据说能够增强元神。		



凝神二

合成花费	10 银	合成材料	千叶珠 2
效　果	神上限 +10		
说　明	得天地造化的神秘灵石，据说能够增强元神。		



凝神三

合成花费	10 银	合成材料	古藤之精 2
效　果	神上限 +15		
说　明	得天地造化的神秘灵石，据说能够增强元神。		



凝神四

合成花费	10 银	合成材料	古榣木 2
效　果	神上限 +20		
说　明	得天地造化的神秘灵石，据说能够增强元神。		



强攻一

合成花费	10 银	合成材料	火炼朱晶 2
效　果	攻 +5		
说　明	得天地造化的神秘灵石，据说能够增强攻击力。		



强攻二

合成花费	10 银	合成材料	骨磷 2
效　果	攻 +10		
说　明	得天地造化的神秘灵石，据说能够增强攻击力。		



强攻三

合成花费	10 银	合成材料	绯晶 2
效　果	攻 +15		
说　明	得天地造化的神秘灵石，据说能够增强攻击力。		



强攻四

合成花费	10 银	合成材料	赤火珠 2
效　果	攻 +20		
说　明	得天地造化的神秘灵石，据说能够增强攻击力。		



致命一

合成花费	10 银	合成材料	火魂 2
效　果	物理暴击率 +1%		
说　明	得天地造化的神秘灵石，据说能够增强暴击率。		



封喉一

合成花费	10 银	合成材料	五火焚天符 2
效　果	物理暴击伤害 +1%		
说　明	得天地造化的神秘灵石，据说能够增强暴击率。		



致命二

合成花费	10 银	合成材料	天绝金煞 2
效　果	法术暴击率 +1%。		
说　明	得天地造化的神秘灵石，据说能够增强暴击率。		



封喉二

合成花费	10 银	合成材料	九幽焰骨 2
效　果	法术暴击伤害 +1%		
说　明	得天地造化的神秘灵石，据说能够增强暴击率。		



铁壁一

合成花费	10 银	合成材料	大石块 2
效　果	防 +5		
说　明	得天地造化的神秘灵石，据说能够增强防御力。		



铁壁二

合成花费	10 银	合成材料	土灵鬃 2
效　果	防 +10		
说　明	得天地造化的神秘灵石，据说能够增强防御力。		



铁壁三

合成花费	10 银	合成材料	尘心 2
效　果	防 +15		
说　明	得天地造化的神秘灵石，据说能够增强防御力。		



铁壁四

合成花费	10 银	合成材料	粉葫芦 2
效　果	防 +20		
说　明	得天地造化的神秘灵石，据说能够增强防御力。		



息伤

合成花费	10 银	合成材料	陈年烂木 2
效　果	物理伤害吸收 +1%		
说　明	得天地造化的神秘灵石，据说能够吸收伤害。		

木息



合成花费	10 银	合成材料	粉葫芦 1、风滚草 1
效　　果	木属性伤害吸收 +1%		
说　　明	得天地造化的神秘灵石，据说能够吸收伤害。		

火息



合成花费	10 银	合成材料	陈年烂木 1、火炼朱晶 1
效　　果	火属性伤害吸收 +1%		
说　　明	得天地造化的神秘灵石，据说能够吸收伤害。		

土息



合成花费	10 银	合成材料	碧玉蜘蛛 1、大石块 1
效　　果	土属性伤害吸收 +1%		
说　　明	得天地造化的神秘灵石，据说能够吸收伤害。		

金息



合成花费	10 银	合成材料	无名遗骨 1、铁令牌 1
效　　果	金属性伤害吸收 +1%		
说　　明	得天地造化的神秘灵石，据说能够吸收伤害。		

水息



合成花费	10 银	合成材料	鬼青玉 1、铁令牌 1
效　　果	水属性伤害吸收 +1%		
说　　明	得天地造化的神秘灵石，据说能够吸收伤害。		

灵敏一



合成花费	10 银	合成材料	铁令牌 2
效　　果	敏 +5		
说　　明	得天地造化的神秘灵石，据说能够增加敏捷。		

灵敏二



合成花费	10 银	合成材料	断匕首 2
效　　果	敏 +10		
说　　明	得天地造化的神秘灵石，据说能够增加敏捷。		



灵敏三

合成花费	10 银	合成材料	金丝角 2
效　　果	敏 +15		
说　　明	得天地造化的神秘灵石，据说能够增加敏捷。		



灵敏四

合成花费	10 银	合成材料	青铜箭 2
效　　果	敏 +20		
说　　明	得天地造化的神秘灵石，据说能够增加敏捷。		



缥缈一

合成花费	10 银	合成材料	金鳞 2
效　　果	躲闪率 +1%		
说　　明	得天地造化的神秘灵石，据说能够增加躲闪。		



缥缈二

合成花费	10 银	合成材料	银丝角 2
效　　果	躲闪率 +2%		
说　　明	得天地造化的神秘灵石，据说能够增加躲闪。		



鹰眼一

合成花费	10 银	合成材料	精金丝 2
效　　果	命中率 +1%		
说　　明	得天地造化的神秘灵石，据说能够增加命中。		



鹰眼二

合成花费	10 银	合成材料	龙血凝晶铁 2
效　　果	命中率 +2%		
说　　明	得天地造化的神秘灵石，据说能够增加命中。		



灵术一

合成花费	10 银	合成材料	铁令牌 2
效　　果	术 +5		
说　　明	得天地造化的神秘灵石，据说能够增加法术威力。		

灵术二



合成花费	10 银	合成材料	海凝晶 2
效　　果	术 +10		
说　　明	得天地造化的神秘灵石，据说能够增加法术威力。		

灵术三



合成花费	10 银	合成材料	清灵之角 2
效　　果	术 +15		
说　　明	得天地造化的神秘灵石，据说能够增加法术威力。		

灵术四



合成花费	10 银	合成材料	六棱雪花 2
效　　果	术 +20		
说　　明	得天地造化的神秘灵石，据说能够增加法术威力。		

固元一



合成花费	10 银	合成材料	冰魄 2
效　　果	精上限 +25		
说　　明	得天地造化的神秘灵石，据说能够增加元精。		

固元二



合成花费	10 银	合成材料	水灵之纱 2
效　　果	精上限 +50		
说　　明	得天地造化的神秘灵石，据说能够增加元精。		

固元三



合成花费	10 银	合成材料	蓝木羽 2
效　　果	精上限 +75		
说　　明	得天地造化的神秘灵石，据说能够增加元精。		

固元四



合成花费	10 银	合成材料	紫晶雕羽 2
效　　果	精上限 +100		
说　　明	得天地造化的神秘灵石，据说能够增加元精。		

妖怪

灵



欢					
精	84 / 120	神	92 / 102	气	64 / 71
攻	15 / 21	防	24 / 34	术	15 / 21

项目	内容
种族	灵
等级	5
出现地点	江陵古道
种植能力	4
建设能力	1
养殖能力	2
经营能力	3
属性	**金** 木 **水** 火 土 阴 阳 物
技能	邪音铃、召唤
战利品	粉葫芦、鹿活草
捕获条件	处于眩晕状态 制胜之战中
捕捉道具	飞镖 一砸就晕酥
简介	人的杂念修炼而成的灵。化身为兽，其状如狸，三尾，叫声极其响亮，可以辟除凶邪。



欢					
精	161 / 230	神	54 / 60	气	66 / 73
攻	31 / 44	防	40 / 57	术	31 / 44

项目	内容
种族	灵
等级	6
出现地点	侠义榜
种植能力	4
建设能力	1
养殖能力	2
经营能力	3
属性	**金** 木 **水** 火 土 阴 阳 物
技能	邪音铃、召唤
战利品	粉葫芦
捕获条件	处于眩晕状态 制胜之战中
捕捉道具	飞镖 一砸就晕酥
简介	人的杂念修炼而成的灵。化身为兽，其状如狸，三尾，叫声极其响亮，可以辟除凶邪。



棋痴					
精	161 / 230	神	131 / 145	气	132 / 147
攻	31 / 44	防	40 / 57	术	31 / 44

项目	内容
种族	灵
等级	8
出现地点	翻天印幻境
种植能力	–
建设能力	–
养殖能力	–
经营能力	–
属性	金 木 水 火 **土** 阴 阳 物
技能	连环劫、十王走马势、忘忧清乐
战利品	木令牌
捕获条件	无法捕获
简介	本体乃是一副古老的棋盘，凝结了纵横征战的杀伐之气而成妖，会抓住一切遇到的人与之较量，输给它的人便会成为它的养料。



棋痴					
精	198 / 283	神	131 / 145	气	132 / 147
攻	41 / 59	防	43 / 61	术	46 / 65

项目	内容
种族	灵
等级	8
出现地点	海市
种植能力	–
建设能力	–
养殖能力	–
经营能力	–
属性	金 木 水 火 **土** 阴 阳 物
技能	连环劫、十王走马势、忘忧清乐
战利品	木令牌
捕获条件	无法捕获
简介	本体乃是一副古老的棋盘，凝结了纵横征战的杀伐之气而成妖，会抓住一切遇到的人与之较量，输给它的人便会成为它的养料。

棋痴



种族	灵	等级	9
出现地点	侠义榜		

精	神	气	攻	防	术
252	89	62	46	53	46
360	99	69	65	75	65

种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

项目	内容
属性	金 木 水 火 **土** 阴 阳 物
技能	连环劫、十王走马势、忘忧清乐
战利品	木令牌
捕获条件	无法捕获
简介	本体乃是一副古老的棋盘，凝结了纵横征战的杀伐之气而成妖，会抓住一切遇到的人与之较量，输给它的人便会成为它的养料。

棋痴



种族	灵	等级	45
出现地点	侠义榜		

精	神	气	攻	防	术
3969	438	140	538	633	538
5670	487	156	768	904	768

种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

项目	内容
属性	金 木 水 火 **土** 阴 阳 物
技能	连环劫、十王走马势、忘忧清乐
战利品	木令牌
捕获条件	无法捕获
简介	本体乃是一副古老的棋盘，凝结了纵横征战的杀伐之气而成妖，会抓住一切遇到的人与之较量，输给它的人便会成为它的养料。

落宝金钱



种族	灵	等级	9
出现地点	翻天印幻境		

精	神	气	攻	防	术
161	51	77	31	40	31
230	57	85	44	57	44

种植能力	1	建设能力	1
养殖能力	1	经营能力	9

项目	内容
属性	**金** 木 水 火 土 阴 阳 物
技能	点石成金、买命钱
战利品	金丝角、鹿活草
捕获条件	处于残废状态
捕捉道具	缚妖索
简介	一种喜好收集法宝的小东西，以可爱的外表来降低人们的警觉性。遇到它可不能掉以轻心，否则损失恐怕不小。

落宝金钱



种族	灵	等级	11
出现地点	侠义榜		

精	神	气	攻	防	术
301	68	78	59	69	59
430	75	87	84	98	84

种植能力	1	建设能力	1
养殖能力	1	经营能力	9

项目	内容
属性	**金** 木 水 火 土 阴 阳 物
技能	点石成金、买命钱
战利品	金丝角
捕获条件	处于残废状态
捕捉道具	缚妖索
简介	一种喜好收集法宝的小东西，以可爱的外表来降低人们的警觉性。遇到它可不能掉以轻心，否则损失恐怕不小。

落宝金钱



种族	灵	等级	19
出现地点	侠义榜		

精	神	气	攻	防	术
826	143	84	125	154	125
1180	159	93	179	220	179

种植能力	1	建设能力	1
养殖能力	1	经营能力	9

项目	内容
属性	**金** 木 水 火 土 阴 阳 物
技能	点石成金、买命钱
战利品	金丝角
捕获条件	处于残废状态
捕捉道具	缚妖索
简介	一种喜好收集法宝的小东西，以可爱的外表来降低人们的警觉性。遇到它可不能掉以轻心，否则损失恐怕不小。



不倒翁							
种族	灵	等级	11	出现地点	纪山		
精	252/360	神	54/60	气	79/88	攻	46/65
防	53/75	术	46/65				
种植能力	1	建设能力	7	养殖能力	1	经营能力	1
属性	水						
技能	旋转巨人击、震地惊涛						
战利品	海凝晶						
捕获条件	元精低于20% 处于眩晕状态						
捕捉道具	飞镖 一砸就晕酥						
简介	不管怎么用劲，扳倒后都会重新立起来的玩具，因此又被叫做扳不倒儿。						



不倒翁							
种族	灵	等级	19	出现地点	侠义榜		
精	826/1180	神	98/109	气	98/109	攻	125/179
防	154/220	术	125/179				
种植能力	1	建设能力	7	养殖能力	1	经营能力	1
属性	土						
技能	旋转巨人击、震地惊涛						
战利品	海凝晶						
捕获条件	元精低于20% 处于眩晕状态						
捕捉道具	飞镖 一砸就晕酥						
简介	不管怎么用劲，扳倒后都会重新立起来的玩具，因此又被叫做扳不倒儿。						



仙人球							
种族	灵	等级	16	出现地点	捐毒遗迹		
精	448/640	神	68/76	气	92/102	攻	80/114
防	93/133	术	80/114				
种植能力	7	建设能力	2	养殖能力	5	经营能力	4
属性	木						
技能	尖尖碰碰、尖尖炮、尖尖喷射						
战利品	藤条						
捕获条件	元精低于20% 处于着火状态						
捕捉道具	飞镖 袖炮						
简介	沙漠中常见植物，十分耐旱，靠体表的锐刺保护自己，没人愿意主动招惹它。						



仙人球							
种族	灵	等级	31	出现地点	侠义榜		
精	1946/2780	神	253/281	气	111/123	攻	279/399
防	320/457	术	279/399				
种植能力	7	建设能力	2	养殖能力	5	经营能力	4
属性	木						
技能	尖尖碰碰、尖尖炮、尖尖喷射						
战利品	藤条						
捕获条件	元精低于20% 处于着火状态						
捕捉道具	袖炮						
简介	沙漠中常见植物，十分耐旱，靠体表的锐刺保护自己，没人愿意主动招惹它。						



仙人球							
种族	灵	等级	43	出现地点	侠义榜		
精	3731/5330	神	280/311	气	159/177	攻	495/707
防	587/839	术	495/707				
种植能力	7	建设能力	2	养殖能力	5	经营能力	4
属性	木						
技能	尖尖碰碰、尖尖炮、尖尖喷射						
战利品	藤条						
捕获条件	元精低于20% 处于着火状态						
捕捉道具	袖炮						
简介	沙漠中常见植物，十分耐旱，靠体表的锐刺保护自己，没人愿意主动招惹它。						

曼陀罗



种族	灵	等级	28
出现地点	百草谷		

精	神	气	攻	防	术
1295	122	122	208	248	208
1850	135	135	297	354	297

种植能力	10	建设能力	1
养殖能力	13	经营能力	2

属性：木

技能：根须穿刺、花枝招展

战利品：曼陀花

捕捉道具：袖炮

捕获条件：
- 元精低于 20%
- 处于着火状态
- 场上怪物数量小于 2

简介：曼陀罗的花灵，因佛教中人虔诚的信仰而生，但本身带有邪性，是一种结合了至圣与至邪两种极端矛盾性质的生灵。

曼陀罗



种族	灵	等级	31
出现地点	侠义榜		

精	神	气	攻	防	术
1946	253	111	279	320	279
2780	281	123	399	457	399

种植能力	10	建设能力	1
养殖能力	13	经营能力	2

属性：木

技能：根须穿刺、花枝招展

战利品：曼陀花

捕捉道具：袖炮

捕获条件：
- 元精低于 20%
- 处于着火状态
- 场上怪物数量小于 2

简介：曼陀罗的花灵，因佛教中人虔诚的信仰而生，但本身带有邪性，是一种结合了至圣与至邪两种极端矛盾性质的生灵。

曼陀罗



种族	灵	等级	42
出现地点	侠义榜		

精	神	气	攻	防	术
3619	393	133	475	564	475
5170	437	148	678	806	678

种植能力	10	建设能力	1
养殖能力	13	经营能力	2

属性：木

技能：根须穿刺、花枝招展

战利品：曼陀花

捕捉道具：袖炮

捕获条件：
- 元精低于 20%
- 处于着火状态
- 场上怪物数量小于 2

简介：曼陀罗的花灵，因佛教中人虔诚的信仰而生，但本身带有邪性，是一种结合了至圣与至邪两种极端矛盾性质的生灵。

青莲花精



种族	灵	等级	50
出现地点	巫山神女墓		

精	神	气	攻	防	术
4627	285	177	603	702	603
6610	317	197	861	1003	861

种植能力	4	建设能力	8
养殖能力	19	经营能力	10

属性：木

技能：幻花咒、刹那芳华、分身、芳华零落

战利品：藤条

捕捉道具：缚妖索

捕获条件：
- 元精低于 10%
- 处于残废状态

简介：莲花修炼而成的花灵，为向神农报恩，千年来始终守卫着神女墓。

距黍弩



种族	灵	等级	43
出现地点	侠义榜		

精	神	气	攻	防	术
3731	280	159	495	587	495
5330	311	177	707	839	707

种植能力	1	建设能力	16
养殖能力	1	经营能力	10

属性：金

技能：连珠箭、影闪、箭如飞瀑

战利品：青铜箭

捕捉道具：缚妖索

捕获条件：
- 元精低于 20%
- 处于残废状态

简介：传说中能够直射六百步的强弩，威力与射程一样恐怖，有“距黍直射六百步，虏尸蔽江一千里”的说法。

距黍弩



种族	灵	等级	51
出现地点	流月城		
种植能力	1	建设能力	16
养殖能力	1	经营能力	10

精	神	气	攻	防	术
4725	295	180	627	718	627
6750	328	200	895	1025	895

属性：金

技能：连珠箭、影闪、箭如飞瀑

战利品：青铜箭

捕获条件：元精低于 20%；处于残废状态

捕捉道具：缚妖索

简介：传说中能够直射六百步的强弩，威力与射程一样恐怖，有“距黍直射六百步，虏尸蔽江一千里”的说法。

距黍弩



种族	灵	等级	56
出现地点	侠义榜		
种植能力	1	建设能力	16
养殖能力	1	经营能力	10

精	神	气	攻	防	术
6104	432	192	801	911	801
8720	480	213	1144	1301	1144

属性：金

技能：连珠箭、影闪、箭如飞瀑

战利品：青铜箭

捕获条件：元精低于 20%；处于残废状态

捕捉道具：缚妖索

简介：传说中能够直射六百步的强弩，威力与射程一样恐怖，有“距黍直射六百步，虏尸蔽江一千里”的说法。

太乙神兵



种族	灵	等级	3
出现地点	长安城		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
770	85	70	14	20	19
1100	94	78	20	28	27

属性：土

技能：石突、黑风、背袭

战利品：尘心、金丝角

捕获条件：无法捕获

简介：道家法术变幻出来的符灵，有很强的法术攻击能力，只听从主人的命令。

翻天印·灵体



种族	灵	等级	11
出现地点	翻天印		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
2450	131	90	48	63	53
3500	145	100	68	90	75

属性：土

捕获条件：无法捕获

技能：五行如意诀、金之印、水之萧、土之掌、火之壑、木之萧、冰之禁、间之界、归元术

战利品：五火焚天符、龙血凝晶铁

简介：灵虚真人所持法宝“翻天印”所化灵体，本无形质，借灵虚面目现身。性情骄横跋扈，誓要除尽天下妖类。

猫草



种族	灵	等级	9
出现地点	侠义榜		
种植能力	15	建设能力	6
养殖能力	12	经营能力	7

精	神	气	攻	防	术
252	61	73	46	53	46
360	68	81	65	75	65

属性：木

技能：猫草普攻、喵诡计、风舞叶

战利品：柏枝、风滚草

捕获条件：元精低于 20%；处于混乱状态

捕捉道具：飞镖、乱心尘

简介：长得像小猫一样的植物，不止外形，脾性也很像猫。喜欢用猫爪一样的茎叶抓人，据说爱吃小鱼干。

猫草



种族	灵	等级	16
出现地点	朗德寨		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
700	167	104	64	93	77
1000	185	116	92	133	110

属性：金 **木** 水 火 土 阴 阳 物

技能：猫草普攻、喵诡计、风舞叶

战利品：柏枝、风滚草

捕获条件：无法捕获

简介：长得像小猫一样的植物，不止外形，脾性也很像猫。喜欢用猫爪一样的茎叶抓人，据说爱吃小鱼干。

猫草



种族	灵	等级	30
出现地点	侠义榜		
种植能力	6	建设能力	15
养殖能力	12	经营能力	7

精	神	气	攻	防	术
4627	280	129	310	356	310
6610	311	143	443	508	443

属性：金 **木** 水 火 土 阴 阳 物

技能：猫草普攻、喵诡计、风舞叶

战利品：柏枝、风滚草

捕获条件：元精低于 20%　处于混乱状态

捕捉道具：乱心尘

简介：长得像小猫一样的植物，不止外形，脾性也很像猫。喜欢用猫爪一样的茎叶抓人，据说爱吃小鱼干。

远古石豹



种族	灵	等级	35
出现地点	星罗岩		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
43260	273	185	375	426	280
61800	303	206	535	609	400

属性：金 木 水 火 土 阴 阳 **物**

技能：古藤异甲、吐雾、扫尾、裂石分筋、化土归石

战利品：大石块、龙血凝晶铁

捕获条件：无法捕获

简介：远古石像经历漫长时光，吸纳天地灵气，终于修得神识。

火龙伏英



种族	灵	等级	37
出现地点	星罗岩		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
51240	297	192	398	469	280
73200	330	213	569	670	580

属性：金 木 水 **火** 土 阴 阳 物

技能：吐火、横扫、熔岩漫流、龙炎、熔岩喷射、天火焚城

战利品：封印残片、龙血凝晶铁

捕获条件：无法捕获

简介：昭明之“影”被神农投入下界后，化为火龙伏英。“影”凝聚了昭明的杀伐之气，故而伏英也拥有惊人的力量和戾气。

怒霜天君



种族	灵	等级	40
出现地点	太华山道		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
53200	486	173	426	445	504
76000	540	192	608	636	720

属性：金 木 **水** 火 土 阴 阳 物

技能：一气符、困魔阵、请神符、五行绝灵符

战利品：五火焚天符、金鳞、龙血凝晶铁

捕获条件：无法捕获

简介：太华山中的符灵，平日里负责太华山各处的基本防卫。



石花

种族	灵	等级	5
出现地点	侠义榜		

精	神	气	攻	防	术
147	52	63	26	36	26
210	58	70	37	51	37

种植能力	3	建设能力	8
养殖能力	3	经营能力	1

属性：金 木 水 火 土 阴 阳 物（金）

技能：飞岩旋、石敢当

战利品：大石块

捕获条件：元精低于 20%；处于冰冻状态

捕捉道具：双落霜

简介：其实石花并不是花，只是一丛石头在灵气的牵引下叠积成花的形状，过程中因灵气的聚集而逐渐产生自我意识，成为一种石灵。



石花

种族	灵	等级	31
出现地点	侠义榜		

精	神	气	攻	防	术
1946	173	130	279	320	279
2780	192	144	399	457	399

种植能力	38	建设能力	31
养殖能力	–	经营能力	–

属性：金 木 水 火 土 阴 阳 物（金）

技能：飞岩旋、石敢当

战利品：大石块

捕获条件：元精低于 20%；处于冰冻状态

捕捉道具：双落霜

简介：其实石花并不是花，只是一丛石头在灵气的牵引下叠积成花的形状，过程中因灵气的聚集而逐渐产生自我意识，成为一种石灵。



石花

种族	灵	等级	43
出现地点	侠义榜		

精	神	气	攻	防	术
3731	280	159	495	587	495
5330	311	177	707	839	707

种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

属性：金 木 水 火 土 阴 阳 物（金）

技能：飞岩旋、石敢当

战利品：大石块

捕获条件：无法捕获

简介：其实石花并不是花，只是一丛石头在灵气的牵引下叠积成花的形状，过程中因灵气的聚集而逐渐产生自我意识，成为一种石灵。



魍魉

种族	灵	等级	18
出现地点	侠义榜		

精	神	气	攻	防	术
679	103	60	115	127	115
970	114	67	164	181	164

种植能力	2	建设能力	8
养殖能力	9	经营能力	8

属性：金 木 水 火 土 阴 阳 物（水）

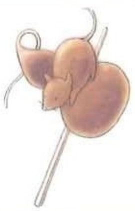
技能：云岚击、山岚泽瘴

战利品：金丝角

捕获条件：元精低于 20%；场上怪物数量小于 2

捕捉道具：飞镖

简介：传说中的山川精怪，常居水边。外表看起来没什么威胁，经常与魑魅被一起提起。



糖鼠

种族	灵	等级	10
出现地点	侠义榜		

精	神	气	攻	防	术
273	64	76	52	60	52
390	71	84	74	86	74

种植能力	10	建设能力	2
养殖能力	13	经营能力	5

属性：金 木 水 火 土 阴 阳 物（金）

技能：糖衣炮弹、甘如饴蜜

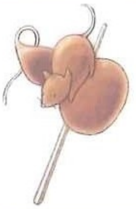
战利品：绯晶

捕获条件：元精低于 20%；处于金属化状态

捕捉道具：飞镖、难分难舍糖

简介：用麦芽糖吹成的糖浆老鼠，需要靠竹棍支撑，据说味道不错，不过还没有人去验证过。

糖鼠



种族	灵	等级	18
出现地点	侠义榜		
种植能力	10	建设能力	2
养殖能力	13	经营能力	5

精	神	气	攻	防	术
679	95	95	115	127	115
970	105	106	164	181	164

属性：**金** 木 水 火 土 阴 阳 物

技能：糖衣炮弹、甘如饴蜜

战利品：绯晶

捕获条件：元精低于 20%；处于金属化状态

捕捉道具：飞镖、难分难舍糖

简介：用麦芽糖吹成的糖浆老鼠，需要靠竹棍支撑，据说味道不错，不过还没有人去验证过。

剑舞



种族	灵	等级	32
出现地点	侠义榜		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
5183	270	157	345	391	345
7340	300	174	493	559	493

属性：金 木 水 火 土 阴 阳 物

技能：霜天晓角、剑舞生姿、剑器近

战利品：冰魄

捕获条件：无法捕获

简介：英姿飒爽的剑灵，擅跳剑舞。她的舞能使人精神振奋，意气风发。

剑舞



种族	灵	等级	53
出现地点	侠义榜		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
5446	393	184	722	827	722
7780	437	204	1031	1182	1031

属性：金 木 水 火 土 阴 阳 物

技能：霜天晓角、剑舞生姿、剑器近

战利品：精金丝

捕获条件：无法捕获

简介：英姿飒爽的剑灵，擅跳剑舞。她的舞能使人精神振奋，意气风发。

竹马



种族	灵	等级	11
出现地点	侠义榜		
种植能力	12	建设能力	1
养殖能力	8	经营能力	2

精	神	气	攻	防	术
301	68	78	59	69	59
430	75	87	84	98	84

属性：金 **木** 水 火 土 阴 阳 物

技能：绕青梅、马踏飞燕、胸有成竹

战利品：银丝角

捕获条件：元精低于 20%；处于着火状态

捕捉道具：飞镖、袖炮

简介：小孩年幼时骑乘的竹马玩具，生出灵性后还像从前一样，喜欢跳来跳去。

竹马



种族	灵	等级	19
出现地点	侠义榜		
种植能力	12	建设能力	1
养殖能力	8	经营能力	2

精	神	气	攻	防	术
826	98	98	125	154	125
1180	109	109	179	220	179

属性：金 **木** 水 火 土 阴 阳 物

技能：绕青梅、马踏飞燕、胸有成竹

战利品：银丝角

捕获条件：元精低于 20%；处于着火状态

捕捉道具：飞镖、袖炮

简介：小孩年幼时骑乘的竹马玩具，生出灵性后还像从前一样，喜欢跳来跳去。

竹马



项目	数值
种族	灵
等级	32
出现地点	侠义榜
精	5138 / 7340
神	270 / 300
气	157 / 174
攻	345 / 493
防	391 / 559
术	345 / 439
种植能力	12
建设能力	1
养殖能力	8
经营能力	2
属性	金 **木** 水 火 土 阴 阳 物
技能	绕青梅、马踏飞燕、胸有成竹
战利品	银丝角
捕获条件	元精低于 20% 处于着火状态
捕捉道具	袖炮
简介	小孩年幼时骑乘的竹马玩具，生出灵性后还像从前一样，喜欢跳来跳去。

必方



项目	数值
种族	灵
等级	42
出现地点	侠义榜
精	6000 / 8060
神	430 / 450
气	190 / 201
攻	559 / 780
防	656 / 907
术	559 / 789
种植能力	6
建设能力	18
养殖能力	7
经营能力	10
属性	金 木 水 **火** 土 阴 阳 物
技能	飞羽袭、流火飞翎、振翼燎原
战利品	冰魄
捕获条件	元精低于 30% 元神低于 20% 处于冰冻状态
捕捉道具	仰望星空 双落霜
简介	外形像鹤，天生单足，以火焰为食的灵兽。传说必方出现的地方，一定会发生火灾。

魅影·幼兽



项目	数值
种族	灵
等级	35
出现地点	侠义榜
精	2464 / 3520
神	204 / 227
气	139 / 154
攻	345 / 493
防	391 / 559
术	345 / 493
种植能力	13
建设能力	12
养殖能力	10
经营能力	15
属性	金 木 水 火 土 **阴** 阳 物
技能	影袭、入影
战利品	金鳞
捕获条件	元精低于 20% 处于眩晕状态 场上怪物数量小于 2
捕捉道具	一砸就晕酥
简介	幼小的魅影，其生活习性和成年魅影有很大的差别……

魅影



项目	数值
种族	灵
等级	11
出现地点	侠义榜
精	301 / 430
神	68 / 75
气	78 / 87
攻	59 / 84
防	69 / 98
术	59 / 84
种植能力	13
建设能力	12
养殖能力	10
经营能力	15
属性	金 木 水 火 土 **阴** 阳 物
技能	入影、化魅、幽影陷阱
战利品	银丝角
捕获条件	元精低于 20% 处于缠绕状态 场上怪物数量小于 2
捕捉道具	飞镖 拉不断面
简介	形如影魅的灵兽，来去悄无声息。

魅影



项目	数值
种族	灵
等级	11
出现地点	侠义榜召唤
精	301 / 430
神	68 / 75
气	78 / 87
攻	59 / 84
防	69 / 98
术	59 / 84
种植能力	–
建设能力	–
养殖能力	–
经营能力	–
属性	金 木 水 火 土 **阴** 阳 物
技能	入影、化魅、幽影陷阱
战利品	银丝角
捕获条件	无法捕获
简介	形如影魅的灵兽，来去悄无声息。



魅影

种族	灵	等级	35
出现地点	侠义榜		

精	神	气	攻	防	术
3064	223	150	380	391	380
9060	540	225	1218	1380	1218

种植能力	13	建设能力	12
养殖能力	10	经营能力	15

属性：金 木 水 火 土 **阴** 阳 物

技能：入影、化魅、幽影陷阱

战利品：精金丝

捕获条件：
元精低于 20%
处于缠绕状态
场上怪物数量小于 2

捕捉道具：拉不断面

简介：形如影魅的灵兽，来去悄无声息。



豹灵

种族	灵	等级	53
出现地点	侠义榜		

精	神	气	攻	防	术
5446	393	184	722	827	722
7780	437	204	1031	1182	1031

种植能力	8	建设能力	10
养殖能力	10	经营能力	20

属性：**金** 木 水 火 土 阴 阳 物

技能：天降横财、疾光片影

战利品：精金丝

捕获条件：
元精低于 20%
场上怪物数量小于 2

捕捉道具：

简介：象征着财富的灵兽，天生喜欢和金钱相关的一切。



雍和

种族	灵	等级	53
出现地点	侠义榜		

精	神	气	攻	防	术
5446	393	184	722	827	722
7780	437	204	1031	1182	1031

种植能力	5	建设能力	20
养殖能力	1	经营能力	1

属性：金 木 水 火 **土** 阴 阳 物

技能：巨石投、动地击

战利品：精金丝

捕获条件：
元精低于 15%
处于残废状态
场上怪物数量小于 2

捕捉道具：缚妖索

简介：传说中居住在丰山的灵兽，具有开山裂石的能力。



火光兽

种族	灵	等级	11
出现地点	侠义榜		

精	神	气	攻	防	术
301	68	78	59	69	59
430	75	87	84	98	84

种植能力	6	建设能力	12
养殖能力	7	经营能力	1

属性：金 木 水 **火** 土 阴 阳 物

技能：炽火墙

战利品：赤火珠

捕获条件：
元精和元神低于 20%
处于冰冻状态
场上怪物数量小于 2

捕捉道具：
飞镖
双落霜
仰望星空

简介：相传是居住在火焰森林当中的灵兽，即使在夜间也能发出明亮的光芒。



当康

种族	灵	等级	11
出现地点	侠义榜		

精	神	气	攻	防	术
301	68	78	59	69	59
430	75	87	84	98	84

种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

属性：金 **木** 水 火 土 阴 阳 物

技能：豕突、缠藤

战利品：银丝角、大石块

捕获条件：
元精低于 20%
处于混乱和缠绕状态
场上怪物数量小于 2

捕捉道具：
飞镖
乱心尘
拉不断面

简介：相传是能够让植物生长、为人们带来丰收的灵兽。

当康



种族	灵	等级	43
出现地点	侠义榜		
种植能力	15	建设能力	4
养殖能力	7	经营能力	3

精	神	气	攻	防	术
3731	280	159	495	587	495
5330	311	177	707	839	707

项目	内容
属性	土
技能	豕突、缠藤
战利品	大石块
捕捉道具	乱心尘 拉不断面
捕获条件	元精低于 20% 处于混乱和缠绕状态 场上怪物数量小于 2
简介	相传是能够让植物生长、为人们带来丰收的灵兽。

无伤



种族	灵	等级	11
出现地点	侠义榜		
种植能力	10	建设能力	3
养殖能力	16	经营能力	4

精	神	气	攻	防	术
301	68	78	59	69	59
430	75	87	84	98	84

项目	内容
属性	水
技能	凝冰刺、冰华凝元
战利品	六棱雪花
捕捉道具	飞镖 一砸就晕酥
捕获条件	元精低于 20% 处于眩晕状态 场上怪物数量小于 2
简介	传说中诞生于水灵极盛之地的水精，可以随心所欲地操控和改变水的形态。

离朱



种族	灵	等级	30
出现地点	侠义榜		
种植能力	13	建设能力	10
养殖能力	14	经营能力	19

精	神	气	攻	防	术
4627	253	140	310	356	310
6610	281	155	443	508	443

项目	内容
属性	阴
技能	禁法封魔
战利品	柏枝
捕捉道具	仰望星空
捕获条件	元精低于 15% 元神低于 20% 场上怪物数量小于 2
简介	拥有天地间最明亮的双眼，对任何事物都能够洞悉明察。

离朱



种族	灵	等级	53
出现地点	侠义榜		
种植能力	13	建设能力	10
养殖能力	14	经营能力	19

精	神	气	攻	防	术
5446	574	157	722	827	722
7780	638	174	1031	1182	1031

项目	内容
属性	
技能	禁法封魔
战利品	精金丝
捕捉道具	仰望星空
捕获条件	元精低于 15% 元神低于 20% 场上怪物数量小于 2
简介	拥有天地间最明亮的双眼，对任何事物都能够洞悉明察。

波奇



种族	灵	等级	53
出现地点	侠义榜		
种植能力	12	建设能力	14
养殖能力	18	经营能力	11

精	神	气	攻	防	术
5446	393	184	722	827	722
7780	437	204	1031	1182	1031

项目	内容
属性	阳
技能	喵的愤怒
战利品	精金丝
捕捉道具	缚妖索
捕获条件	元精低于 15%、处于残废状态 战意值大幅偏向我方 场上怪物数量小于 2
简介	谜一般的灵兽，拥有神奇的能力。



千刃兽

种族	灵	等级	43
出现地点	侠义榜		

精	神	气	攻	防	术
8400	393	184	559	656	559
12000	437	204	799	937	799

种植能力	2	建设能力	17
养殖能力	2	经营能力	12

属性：金 木 水 火 **土** 阴 阳 物

技能：刺刃空旋、风吼尘生、岩牙突刺

战利品：鬼青玉

捕获条件：
元精低于20%
处于冰冻状态
场上怪物数量小于2

捕捉道具：双落霜

简介：相传曾是天界灵兽，无故被杀后坠入凡间，轮回转世后性情大变，变成了凶残的食人猛兽。



千刃兽

种族	灵	等级	52
出现地点	侠义榜		

精	神	气	攻	防	术
5341	381	181	699	800	699
7630	423	201	998	1143	998

种植能力	2	建设能力	17
养殖能力	2	经营能力	12

属性：金 木 水 火 **土** 阴 阳 物

技能：刺刃空旋、风吼尘生、岩牙突刺

战利品：鬼青玉

捕获条件：
元精低于20%
处于冰冻状态
场上怪物数量小于2

捕捉道具：双落霜

简介：相传曾是天界灵兽，无故被杀后坠入凡间，轮回转世后性情大变，变成了凶残的食人猛兽。



千刃兽

种族	灵	等级	55
出现地点	流月城		

精	神	气	攻	防	术
5446	335	190	722	827	722
7780	372	211	1031	1182	1013

种植能力	2	建设能力	17
养殖能力	2	经营能力	12

属性：金 木 水 火 **土** 阴 阳 物

技能：刺刃空旋、风吼尘生、岩牙突刺

战利品：鬼青玉

捕获条件：
元精低于20%
处于冰冻状态
场上怪物数量小于2

捕捉道具：双落霜

简介：相传曾是天界灵兽，无故被杀后坠入凡间，轮回转世后性情大变，变成了凶残的食人猛兽。





青啄丹羽					
精 161/230	神 131/145	气 132/147	攻 31/44	防 40/57	术 31/44

- 种族：妖　等级：6
- 出现地点：翻天印幻境
- 种植能力：1　建设能力：2
- 养殖能力：3　经营能力：4
- 属性：金 木 水 **火** 土 阴 阳 物
- 技能：凌空杀、火舌炙
- 战利品：火炼朱晶
- 捕获条件：元精低于30%　元神低于40%
- 捕捉道具：飞镖　仰望星空
- 简介：通体红色的山鸡，长着漂亮的尾，青色的啄，个性不如看起来那么可爱。



青啄丹羽					
精 301/430	神 68/75	气 78/87	攻 59/84	防 69/98	术 59/84

- 种族：妖　等级：11
- 出现地点：侠义榜
- 种植能力：1　建设能力：2
- 养殖能力：3　经营能力：4
- 属性：金 木 水 **火** 土 阴 阳 物
- 技能：凌空杀、火舌炙
- 战利品：火炼朱晶
- 捕获条件：元精低于30%　元神低于40%
- 捕捉道具：飞镖　仰望星空
- 简介：通体红色的山鸡，长着漂亮的尾，青色的啄，个性不如看起来那么可爱。



巡山狐妖					
精 211/301	神 59/66	气 84/93	攻 40/57	防 34/49	术 20/29

- 种族：妖　等级：8
- 出现地点：海市
- 种植能力：1　建设能力：2
- 养殖能力：9　经营能力：4
- 属性：金 木 水 火 **土** 阴 阳 物
- 技能：飞岩击、投掷、快来快来
- 战利品：尘心
- 捕获条件：元精低于20%　处于金属化状态　场上怪物数量小于3
- 捕捉道具：飞镖　难舍难分糖
- 简介：普通狐妖，担负着巡山警戒之责，机警狡猾。



巡山狐妖					
精 301/430	神 59/66	气 84/93	攻 59/84	防 69/98	术 59/84

- 种族：妖　等级：13
- 出现地点：纪山
- 种植能力：1　建设能力：2
- 养殖能力：9　经营能力：4
- 属性：金 木 水 火 **土** 阴 阳 物
- 技能：飞岩击、投掷、快来快来
- 战利品：尘心、鹿活草
- 捕获条件：元精低于20%　处于金属化状态　场上怪物数量小于3
- 捕捉道具：飞镖　难舍难分糖
- 简介：普通狐妖，担负着巡山警戒之责，机警狡猾。



巡山狐妖					
精 826/1180	神 158/176	气 124/138	攻 125/179	防 154/220	术 125/179

- 种族：妖　等级：19
- 出现地点：侠义榜
- 种植能力：1　建设能力：2
- 养殖能力：9　经营能力：4
- 属性：金 木 水 火 土 阴 阳 物
- 技能：飞岩击、投掷、快来快来
- 战利品：尘心
- 捕获条件：元精低于20%　处于金属化状态　场上怪物数量小于3
- 捕捉道具：飞镖　难舍难分糖
- 简介：普通狐妖，担负着巡山警戒之责，机警狡猾。

尚付



种族	妖	等级	14
出现地点	纪山		

精	神	气	攻	防	术
385	62	86	65	77	65
550	69	96	93	110	93

种植能力	7	建设能力	2
养殖能力	4	经营能力	1

属性：金 木 水 火 土 阴 阳 物（金）

技能：不服来辩、一致对外、天降肥鸡

战利品：金丝角

捕获条件：
元精低于 20%
元神低于 20%
战意值偏向我方

捕捉道具：
飞镖
仰望星空

简介：长着三头六目的鸡，据说它的肉食用后有令人不感到困意的奇效。不过因为尚付长相太过怪异，没人敢去尝试。

尚付



种族	妖	等级	31
出现地点	侠义榜		

精	神	气	攻	防	术
4725	381	181	327	374	327
6750	423	201	467	534	467

种植能力	7	建设能力	2
养殖能力	4	经营能力	1

属性：金 木 水 火 土 阴 阳 物（金）

技能：不服来辩、一致对外、天降肥鸡

战利品：金丝角

捕获条件：
元精低于 20%
元神低于 20%
战意值偏向我方

捕捉道具：
仰望星空

简介：长着三头六目的鸡，据说它的肉食用后有令人不感到困意的奇效。不过因为尚付长相太过怪异，没人敢去尝试。

灰鼠



种族	妖	等级	10
出现地点	侠义榜		

精	神	气	攻	防	术
273	64	76	52	60	52
390	71	84	74	86	74

种植能力	5	建设能力	2
养殖能力	3	经营能力	4

属性：金 木 水 火 土 阴 阳 物（土）

技能：无胆鼠辈、鼠有鼠道

战利品：尘心

捕获条件：
元精低于 20%
处于缠绕状态
场上怪物数量小于 2

捕捉道具：
飞镖
拉不断面

简介：因为吃太多而变得圆滚滚的灰老鼠，尽管已经很胖了，却仍然在不停地吃东西，常常因为边走边吃而一头撞进战场，莫名其妙地被卷入战斗之中。

灰鼠



种族	妖	等级	14
出现地点	纪山		

精	神	气	攻	防	术
385	62	86	65	77	65
550	69	96	93	110	93

种植能力	5	建设能力	2
养殖能力	3	经营能力	4

属性：金 木 水 火 土 阴 阳 物（木）

技能：无胆鼠辈、鼠有鼠道

战利品：尘心

捕获条件：
元精低于 20%
处于缠绕状态
场上怪物数量小于 2

捕捉道具：
飞镖
拉不断面

简介：因为吃太多而变得圆滚滚的灰老鼠，尽管已经很胖了，却仍然在不停地吃东西，常常因为边走边吃而一头撞进战场，莫名其妙地被卷入战斗之中。

灰鼠



种族	妖	等级	19
出现地点	侠义榜		

精	神	气	攻	防	术
826	98	98	125	154	125
1180	109	109	179	220	179

种植能力	5	建设能力	2
养殖能力	3	经营能力	4

属性：金 木 水 火 土 阴 阳 物（土）

技能：无胆鼠辈、鼠有鼠道

战利品：尘心

捕获条件：
元精低于 20%
处于缠绕状态
场上怪物数量小于 2

捕捉道具：
飞镖
拉不断面

简介：因为吃太多而变得圆滚滚的灰老鼠，尽管已经很胖了，却仍然在不停地吃东西，常常因为边走边吃而一头撞进战场，莫名其妙地被卷入战斗之中。

飞蛇



种族	妖	等级	18
出现地点	捐毒遗迹		
种植能力	2	建设能力	9
养殖能力	3	经营能力	1

精	神	气	攻	防	术
595	76	96	97	110	97
850	84	107	139	157	139

属性：金 木 水 火 土 阴 阳 物

技能：飞蛇击、旋风乱舞

战利品：赤火珠

捕获条件：元精低于25%；处于缠绕状态

捕捉道具：飞镖、拉不断面

简介：蟒蛇修炼成的妖怪。形似蛇，却长有翅膀，常常悬浮在空中。

飞蛇



种族	妖	等级	31
出现地点	侠义榜		
种植能力	2	建设能力	9
养殖能力	3	经营能力	1

精	神	气	攻	防	术
1946	54	66	279	320	279
2780	60	73	399	457	399

属性：金 木 水 **火** 土 阴 阳 物

技能：飞蛇击、旋风乱舞

战利品：赤火珠

捕获条件：元精低于25%；处于缠绕状态

捕捉道具：拉不断面

简介：蟒蛇修炼成的妖怪。形似蛇，却长有翅膀，常常悬浮在空中。

飞蛇



种族	妖	等级	31
出现地点	侠义榜		
种植能力	2	建设能力	9
养殖能力	3	经营能力	1

精	神	气	攻	防	术
1946	173	130	279	320	279
2780	192	144	399	457	399

属性：金 木 水 **火** 土 阴 阳 物

技能：飞蛇击、旋风乱舞

战利品：赤火珠

捕获条件：元精低于25%；处于缠绕状态

捕捉道具：拉不断面

简介：蟒蛇修炼成的妖怪。形似蛇，却长有翅膀，常常悬浮在空中。

飞蛇



种族	妖	等级	42
出现地点	侠义榜		
种植能力	2	建设能力	9
养殖能力	3	经营能力	1

精	神	气	攻	防	术
3619	270	157	475	564	475
5170	300	174	678	806	678

属性：金 木 水 **火** 土 阴 阳 物

技能：飞蛇击、旋风乱舞

战利品：赤火珠

捕获条件：元精低于25%；处于缠绕状态

捕捉道具：拉不断面

简介：蟒蛇修炼成的妖怪。形似蛇，却长有翅膀，常常悬浮在空中。

瞿如



种族	妖	等级	32
出现地点	星罗岩		
种植能力	1	建设能力	7
养殖能力	5	经营能力	10

精	神	气	攻	防	术
1561	132	127	235	275	235
2230	147	141	335	393	335

属性：金 木 **水** 火 土 阴 阳 物

技能：飞霞击、流风回雪、润物无声

战利品：冰魄

捕获条件：元精低于20%；处于残废状态

捕捉道具：缚妖索

简介：传说中居住在山中的禽鸟，样子像鸡。它的名字来源于叫声，听起来像是“瞿如，瞿如”。

瞿如



种族	妖	等级	38
出现地点	侠义榜		
种植能力	1	建设能力	7
养殖能力	5	经营能力	10

精	神	气	攻	防	术
2730	231	146	397	445	397
3900	257	162	567	636	567

属性：金 木 **水** 火 土 阴 阳 物

技能：飞霰击、流风回雪、润物无声

战利品：冰魄

捕获条件：元精低于 20%；处于残废状态

捕捉道具：缚妖索

简介：传说中居住在山中的禽鸟，样子像鸡。它的名字来源于叫声，听起来像是“瞿如，瞿如”。

玄狐



种族	妖	等级	34
出现地点	星罗岩		
种植能力	4	建设能力	8
养殖能力	10	经营能力	1

精	神	气	攻	防	术
1701	145	131	265	302	265
2430	161	146	378	432	378

属性：金 木 **水** 火 **土** 阴 阳 物

技能：影突狐奔、狐啸玉碎、狐啸岩落、动感光波

战利品：清灵之角

捕获条件：元精低于 20%；处于残废状态

捕捉道具：缚妖索

简介：小有道行的狐妖，已生出三条尾巴，常常将尾巴高高竖起，以示炫耀。

玄狐



种族	妖	等级	38
出现地点	侠义榜		
种植能力	4	建设能力	8
养殖能力	10	经营能力	1

精	神	气	攻	防	术
2730	231	146	397	445	397
3900	257	162	567	636	567

属性：金 木 **水** 火 **土** 阴 阳 物

技能：影突狐奔、狐啸玉碎、狐啸岩落、动感光波

战利品：清灵之角

捕获条件：元精低于 20%；处于残废状态

捕捉道具：缚妖索

简介：小有道行的狐妖，已生出三条尾巴，常常将尾巴高高竖起，以示炫耀。

白额虎



种族	妖	等级	35
出现地点	星罗岩		
种植能力	1	建设能力	16
养殖能力	1	经营能力	1

精	神	气	攻	防	术
1946	151	134	279	320	279
2780	168	149	399	457	399

属性：金 木 水 火 **土** 阴 阳 物

技能：猛虎袭、虎愤掀山、虎威摄魄、虎啸风生

战利品：天绝金煞

捕获条件：处于金属化状态；战意值大幅偏向我方

捕捉道具：难舍难分糖

简介：吊睛白额猛虎，体型较一般老虎巨大，嗜血而残暴。

白额虎



种族	妖	等级	38
出现地点	侠义榜		
种植能力	1	建设能力	16
养殖能力	1	经营能力	1

精	神	气	攻	防	术
2730	231	146	397	445	397
3900	257	162	567	636	567

属性：金 木 水 火 **土** 阴 阳 物

技能：猛虎袭、虎愤掀山、虎威摄魄、虎啸风生

战利品：天绝金煞

捕获条件：处于金属化状态；战意值大幅偏向我方

捕捉道具：难舍难分糖

简介：吊睛白额猛虎，体型较一般老虎巨大，嗜血而残暴。

白额虎



种族	妖	等级	53
出现地点	侠义榜		
种植能力	1	建设能力	16
养殖能力	1	经营能力	1

精	神	气	攻	防	术
15400	486	203	801	911	801
22000	540	225	1144	1301	1144

项目	内容
属性	金 木 水 火 **土** 阴 阳 物
技能	猛虎袭、虎愤掀山、虎威摄魄、虎啸风生
战利品	天绝金煞
捕捉道具	难舍难分糖
捕获条件	处于金属化状态 战意值大幅偏向我方
简介	吊睛白额猛虎，体型较一般老虎巨大，嗜血而残暴。

火鸦



种族	妖	等级	39
出现地点	太华山秘境		
种植能力	4	建设能力	6
养殖能力	6	经营能力	8

精	神	气	攻	防	术
2149	193	149	351	427	351
3070	214	166	502	610	502

项目	内容
属性	金 木 水 **火** 土 阴 阳 物
技能	火羽焚、焚身以火
战利品	火魂
捕捉道具	双落霜
捕获条件	元精低于 20% 处于冰冻状态
简介	通体红黑色的火老鸦，口内会喷火，翅膀和身体冒烟，足部也呈火焰之形。

火鸦



种族	妖	等级	43
出现地点	侠义榜		
种植能力	4	建设能力	6
养殖能力	6	经营能力	8

精	神	气	攻	防	术
6342	432	192	559	656	559
9060	480	213	799	937	799

项目	内容
属性	金 木 水 **火** 土 阴 阳 物
技能	火羽焚、焚身以火
战利品	火魂、九幽焰骨
捕捉道具	双落霜
捕获条件	元精低于 20% 处于冰冻状态
简介	通体红黑色的火老鸦，口内会喷火，翅膀和身体冒烟，足部也呈火焰之形。

火鸦



种族	妖	等级	54
出现地点	侠义榜		
种植能力	4	建设能力	6
养殖能力	6	经营能力	8

精	神	气	攻	防	术
5887	405	186	748	855	748
8410	450	207	1069	1222	1069

项目	内容
属性	金 木 水 **火** 土 阴 阳 物
技能	火羽焚、焚身以火
战利品	火魂
捕捉道具	双落霜
捕获条件	元精低于 20% 处于冰冻状态
简介	通体红黑色的火老鸦，口内会喷火，翅膀和身体冒烟，足部也呈火焰之形。

罔象



种族	妖	等级	40
出现地点	太华山秘境		
种植能力	1	建设能力	18
养殖能力	4	经营能力	2

精	神	气	攻	防	术
2240	200	152	355	445	355
3200	222	169	507	636	507

项目	内容
属性	金 木 **水** 火 **土** 阴 阳 物
技能	横扫、捶胸、顿地、压制
战利品	冰魄
捕捉道具	拉不断面
捕获条件	处于缠绕状态 场上怪物数量小于 2
简介	巨大的猩猩，身上有符文，力量十足。

罔象



种族	妖	等级	43
出现地点	侠义榜		

精	神	气	攻	防	术
3731	280	159	495	587	495
5330	311	177	707	839	707

种植能力	1	建设能力	18
养殖能力	4	经营能力	2

属性：金 木 **水** 火 **土** 阴 阳 物

技能：横扫、捶胸、顿地、压制

战利品：冰魄

捕获条件：处于缠绕状态；场上怪物数量小于 2

捕捉道具：拉不断面

简介：巨大的猩猩，身上有符文，力量十足。

罔象



种族	妖	等级	54
出现地点	侠义榜		

精	神	气	攻	防	术
5887	405	186	748	855	748
8410	450	207	1069	1222	1069

种植能力	1	建设能力	18
养殖能力	4	经营能力	2

属性：金 木 **水** 火 **土** 阴 阳 物

技能：横扫、捶胸、顿地、压制

战利品：冰魄

捕获条件：处于缠绕状态；场上怪物数量小于 2

捕捉道具：拉不断面

简介：巨大的猩猩，身上有符文，力量十足。

酸与



种族	妖	等级	42
出现地点	太华山秘境		

精	神	气	攻	防	术
2457	216	157	366	448	366
3510	240	174	523	640	523

种植能力	1	建设能力	14
养殖能力	10	经营能力	1

属性：**金** 木 **水** 火 土 阴 阳 物

技能：侧身槌、吐水成箭、飒飒雨落

战利品：冰魄

捕获条件：元精低于 20%；处于冰冻状态

捕捉道具：双落霜

简介：身形似蛇，但长着四只翅膀、六条腿。它的叫声听起来像“酸与”，据说酸与出现的地方，必定会引发恐慌。

酸与



种族	妖	等级	43
出现地点	侠义榜		

精	神	气	攻	防	术
3731	280	159	495	587	495
5330	311	177	707	839	707

种植能力	1	建设能力	14
养殖能力	10	经营能力	1

属性：**金** 木 水 火 土 阴 阳 物

技能：侧身槌、吐水成箭、飒飒雨落

战利品：冰魄

捕获条件：元精低于 20%；处于冰冻状态

捕捉道具：双落霜

简介：身形似蛇，但长着四只翅膀、六条腿。它的叫声听起来像“酸与”，据说酸与出现的地方，必定会引发恐慌。

酸与



种族	妖	等级	54
出现地点	侠义榜		

精	神	气	攻	防	术
5887	405	186	748	855	748
8410	450	207	1069	1222	1069

种植能力	1	建设能力	14
养殖能力	10	经营能力	1

属性：金 木 **水** 火 土 阴 阳 物

技能：侧身槌、吐水成箭、飒飒雨落

战利品：冰魄

捕获条件：元精低于 20%；处于冰冻状态

捕捉道具：双落霜

简介：身形似蛇，但长着四只翅膀、六条腿。它的叫声听起来像“酸与”，据说酸与出现的地方，必定会引发恐慌。

茵茵



种族	妖	等级	43
出现地点	从极之渊		
种植能力	1	建设能力	7
养殖能力	5	经营能力	17

精	神	气	攻	防	术
3262	224	159	455	541	455
4660	249	177	650	773	650

项目	内容
属性	金 木 **水** **火** 土 阴 阳 物
技能	打盹、火借风势、茵茵抱抱
战利品	紫晶雕羽
捕捉道具	一砸就晕酥
简介	不知道从哪里来的可爱小妖怪，据说给它们起名的是一个言行古怪的女孩。作为谢礼，它们中的一只把头顶的毛送给女孩做了帽子。
捕获条件	元精低于 20% 处于眩晕状态

屏翳



种族	妖	等级	7
出现地点	海市		
种植能力	14	建设能力	14
养殖能力	5	经营能力	4

精	神	气	攻	防	术
179	128	130	30	40	26
256	142	144	43	57	37

项目	内容
属性	金 木 **水** 火 土 阴 阳 物
技能	掷枪、水波动、快来帮忙
战利品	紫晶雕羽
捕捉道具	飞镖
简介	在水中生活的妖类，头部类似鲇鱼，背上有一对蜻蜓翅膀，手持短钢叉，据说对自己的巢穴有着强烈的保护欲。
捕获条件	元精低于 20% 处于变形状态 场上怪物数量小于 2

屏翳



种族	妖	等级	46
出现地点	从极之渊		
种植能力	14	建设能力	14
养殖能力	5	经营能力	4

精	神	气	攻	防	术
3843	249	167	516	610	516
5490	277	186	737	871	737

项目	内容
属性	金 木 **水** 火 土 阴 阳 物
技能	掷枪、水波动、快来帮忙
战利品	紫晶雕羽
捕捉道具	
简介	在水中生活的妖类，头部类似鲇鱼，背上有一对蜻蜓翅膀，手持短钢叉，据说对自己的巢穴有着强烈的保护欲。
捕获条件	元精低于 20% 处于变形状态 场上怪物数量小于 2

金砖



种族	妖	等级	8
出现地点	海市		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
1960	106	95	32	40	35
2800	118	105	45	57	50

项目	内容
属性	**金** 木 水 火 土 阴 阳 物
技能	用钱砸死你、孩儿们上！、金钱镖、神仙烟、金钱巨塔、气死小爷了！
战利品	精金丝、龙血凝晶铁
捕获条件	无法捕获
简介	海市博卖行的轮值宝官之一，性情狡诈，财大气粗，狂妄傲慢，人不傻但是钱多。

厌火



种族	妖	等级	20
出现地点	捐毒地宫		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
12320	138	135	132	152	132
17600	153	150	188	217	188

项目	内容
属性	金 木 水 **火** 土 阴 阳 物
技能	火海滔天、突袭、炼狱之火、炎灵护身、猛袭、烈焰奔腾
战利品	火魂、龙血凝晶铁
捕获条件	无法捕获
简介	镇守捐毒地宫的妖兽，生于火灵强盛之地，据说以尸气为食，性情暴躁、难于驯服。



乘黄温留

种族	妖	等级	44
出现地点	太华山秘境		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
27440	387	216	735	564	490
39200	430	240	1050	806	700

属性：金 **木** 水 火 土 阴 阳 物（木）

技能：迅袭、幽焰蛊盾、万蛊噬身、蛊旋风、灵蛊再生

战利品：银丝角、龙血凝晶铁

捕获条件：无法捕获

简介：实力强大的妖兽，因为与清和真人的一段夙缘而担任太华秘境守卫之职。机缘巧合之下服食过甘木，因而获得了强大的痊愈之力。



蜃精玉怜

种族	妖	等级	47
出现地点	从极之渊		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
87500	628	193	578	759	730
125000	698	214	826	1084	1043

属性：金 木 **水** 火 土 阴 阳 物（水）

技能：凝冰诀、连环冰锥、乱舞、起飞、冰锥术、玉怜的爱慕

战利品：水灵之纱、龙血凝晶铁

捕获条件：无法捕获

简介：生活在从极之渊深处的蜃精，原本的面貌尚可一观，可惜却因为奇异的妆容而显得格外丑恶。诚征一位冷酷俊帅怜香惜玉的雄性结为伴侣。



蜃精玉怜

种族	妖	等级	47
出现地点	侠义榜		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
10500	629	165	650	745	650
15000	699	183	929	1064	929

属性：金 木 **水** 火 土 阴 阳 物（水）

技能：凝冰诀、连环冰锥、乱舞、起飞、冰锥术、玉怜的爱慕

战利品：无

捕获条件：无法捕获

简介：生活在从极之渊深处的蜃精，原本的面貌尚可一观，可惜却因为奇异的妆容而显得格外丑恶。诚征一位冷酷俊帅怜香惜玉的雄性结为伴侣。



画魅

种族	妖	等级	9
出现地点	侠义榜		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
252	89	62	46	53	46
360	99	69	65	75	65

属性：金 木 **水** 火 土 阴 阳 物（水）

技能：水墨江山、出魂入画、丹青绘卷

战利品：碧玉蜘蛛

捕获条件：无法捕获

简介：本体是画得惟妙惟肖的仕女图，不愿被画纸禁锢而修炼成妖，但因修为不够，仍然不能完全脱离画纸的束缚。



画魅

种族	妖	等级	32
出现地点	侠义榜		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
5138	393	133	345	391	345
7340	437	148	493	559	493

属性：金 木 **水** 火 土 阴 阳 物（水）

技能：水墨江山、出魂入画、丹青绘卷

战利品：碧玉蜘蛛

捕获条件：无法捕获

简介：本体是画得惟妙惟肖的仕女图，不愿被画纸禁锢而修炼成妖，但因修为不够，仍然不能完全脱离画纸的束缚。



画魅

种族	妖	等级	54
出现地点	侠义榜		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
5887	592	159	748	855	748
8410	658	177	1069	1222	1069

属性：金 木 **水** 火 土 阴 阳 物

技能：水墨江山、出魂入画、丹青绘卷

战利品：碧玉蜘蛛

捕获条件：无法捕获

简介：本体是画得惟妙惟肖的仕女图，不愿被画纸禁锢而修炼成妖，但因修为不够，仍然不能完全脱离画纸的束缚。



书呆

种族	妖	等级	9
出现地点	侠义榜		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
252	89	62	46	53	46
360	99	69	65	75	65

属性：金 木 水 火 土 阴 阳 物

技能：芸草书香、黄金屋、读死书

战利品：清灵之角

捕获条件：无法捕获

简介：读书读到走火入魔的书生，对文章书卷之外的人事物俱不关心，只要打搅到他读书，他就会狠劲大发。



书呆

种族	妖	等级	25
出现地点	侠义榜九尾召唤		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
1239	192	97	195	235	195
1770	213	108	279	335	279

属性：金 木 水 火 土 阴 阳 物

技能：芸草书香、黄金屋、读死书

战利品：清灵之角

捕获条件：无法捕获

简介：读书读到走火入魔的书生，对文章书卷之外的人事物俱不关心，只要打搅到他读书，他就会狠劲大发。



书呆

种族	妖	等级	54
出现地点	侠义榜		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
5887	592	159	748	855	748
8410	658	177	1069	1222	1069

属性：金 木 水 火 土 阴 阳 物

技能：芸草书香、黄金屋、读死书

战利品：清灵之角

捕获条件：无法捕获

简介：读书读到走火入魔的书生，对文章书卷之外的人事物俱不关心，只要打搅到他读书，他就会狠劲大发。



琴娘

种族	妖	等级	9
出现地点	侠义榜		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
252	89	62	46	53	46
360	99	69	65	75	65

属性：金 木 水 **火** 土 阴 阳 物

技能：十面埋伏、良宵引、广陵散

战利品：粉葫芦、骨磷

捕获条件：无法捕获

简介：一张凶煞的古琴修炼而成的妖，其琴骨质筋弦，奏出的声音犹如万鬼齐哭，令人闻之丧胆。



琴娘

种族	妖	等级	54
出现地点	侠义榜		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
5887	592	159	748	855	748
8410	658	177	1069	1222	1069

属性：金 木 水 **火** 土 阴 阳 物

技能：十面埋伏、良宵引、广陵散

战利品：粉葫芦、骨磷、五火焚天符

捕获条件：无法捕获

简介：一张凶煞的古琴修炼而成的妖，其琴骨质筋弦，奏出的声音犹如万鬼齐哭，令人闻之丧胆。



白骨精

种族	妖	等级	9
出现地点	侠义榜		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
252	89	62	46	53	46
360	99	69	65	75	65

属性：金 木 水 火 土 **阴** 阳 物

技能：刮骨镖、蚀骨阴风、刺骨吸髓

战利品：无名遗骨

捕获条件：无法捕获

简介：本体是一具骷髅，多年成精的妖魔，擅长变化，因曾是人类，通晓人心，格外狡猾。



白骨精

种族	妖	等级	32
出现地点	侠义榜		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
5138	393	133	345	391	345
7340	437	148	493	559	493

属性：金 木 水 火 土 阴 阳 物

技能：刮骨镖、蚀骨阴风、刺骨吸髓

战利品：无名遗骨

捕获条件：无法捕获

简介：本体是一具骷髅，多年成精的妖魔，擅长变化，因曾是人类，通晓人心，格外狡猾。



白骨精

种族	妖	等级	42
出现地点	侠义榜		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
3619	393	133	475	564	475
5170	437	148	678	806	678

属性：金 木 水 火 土 **阴** 阳 物

技能：刮骨镖、蚀骨阴风、刺骨吸髓

战利品：无名遗骨

捕获条件：无法捕获

简介：本体是一具骷髅，多年成精的妖魔，擅长变化，因曾是人类，通晓人心，格外狡猾。



白骨精

种族	妖	等级	53
出现地点	侠义榜		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
5446	574	157	722	827	722
7780	638	174	1031	1182	1031

属性：金 木 水 火 土 **阴** 阳 物

技能：刮骨镖、蚀骨阴风、刺骨吸髓

战利品：无名遗骨

捕获条件：无法捕获

简介：本体是一具骷髅，多年成精的妖魔，擅长变化，因曾是人类，通晓人心，格外狡猾。



美女蛇					
种族	妖	等级	9		
出现地点	侠义榜				
精	252 / 360	神	61 / 68	气	73 / 81
攻	46 / 65	防	53 / 75	术	46 / 65
种植能力	–	建设能力	–		
养殖能力	–	经营能力	–		
属性	金 木 水 **火** 土 阴 阳 物				
技能	杯弓蛇影、摇曳生姿、双剑合璧				
战利品	无名遗骨				
捕获条件	无法捕获				
简介	上半身是美女的蛇妖，会呼人名，传说如果应了她，就会被她瞬间夺去精魂。				



美女蛇					
种族	妖	等级	42		
出现地点	侠义榜				
精	3619 / 5170	神	270 / 300	气	157 / 174
攻	475 / 678	防	564 / 806	术	475 / 678
种植能力	–	建设能力	–		
养殖能力	–	经营能力	–		
属性	金 木 水 **火** 土 阴 阳 物				
技能	杯弓蛇影、摇曳生姿、双剑合璧				
战利品	无名遗骨				
捕获条件	无法捕获				
简介	上半身是美女的蛇妖，会呼人名，传说如果应了她，就会被她瞬间夺去精魂。				



美女蛇					
种族	妖	等级	53		
出现地点	侠义榜				
精	5446 / 7780	神	393 / 437	气	184 / 204
攻	722 / 1031	防	827 / 1182	术	722 / 1031
种植能力	–	建设能力	–		
养殖能力	–	经营能力	–		
属性	金 木 水 **火** 土 阴 阳 物				
技能	杯弓蛇影、摇曳生姿、双剑合璧				
战利品	无名遗骨				
捕获条件	无法捕获				
简介	上半身是美女的蛇妖，会呼人名，传说如果应了她，就会被她瞬间夺去精魂。				



九尾狐					
种族	妖	等级	25		
出现地点	侠义榜				
精	1239 / 1770	神	192 / 213	气	97 / 108
攻	195 / 279	防	235 / 335	术	195 / 279
种植能力	3	建设能力	2		
养殖能力	2	经营能力	15		
属性	金 木 水 **火** **土** 阴 阳 物				
技能	春夜私语、裙下之臣、媚眼如丝				
战利品	清灵之角				
捕获条件	元精低于 20% 处于残废状态 场上怪物数量小于 2				
捕捉道具	飞镖 缚妖索				
简介	传说狐狸要有千年修为才能生出九尾，是狐妖中法力较强的存在。九尾狐以魅惑男子为乐，成功后会慢慢吸食掉对方精气，使其在不知不觉中精血枯竭而亡。				



阿萌					
种族	妖	等级	30		
出现地点	侠义榜				
精	1701 / 2430	神	240 / 267	气	108 / 120
攻	265 / 378	防	302 / 432	术	265 / 378
种植能力	5	建设能力	1		
养殖能力	18	经营能力	3		
属性	金 木 水 火 土 阴 阳 物				
技能	骨碌骨碌、壳里乾坤				
战利品	曼陀花				
捕获条件	元精低于 20%				
捕捉道具	飞镖				
简介	生在蛋壳中的奇妙生物，总是透过蛋壳上的裂缝小心翼翼地打量外面的世界，让人心生怜意。				



蟾蜍弩兵

种族	妖	等级	9
出现地点	侠义榜		

精	神	气	攻	防	术
252	61	73	46	53	46
360	68	81	65	75	65

种植能力	8	建设能力	8
养殖能力	8	经营能力	8

属性：金 木 **水** 火 土 阴 阳 物

技能：蟾毒弩

战利品：水玉

捕获条件：
元精低于 20%
处于混乱状态
战意值偏向我方

捕捉道具：飞镖、乱心尘

简介：普通蟾蜍精，经过训练，可以操作弩箭，却也不算精通。



蟾蜍枪兵

种族	妖	等级	9
出现地点	侠义榜		

精	神	气	攻	防	术
252	61	73	46	53	46
360	68	81	65	75	65

种植能力	8	建设能力	8
养殖能力	8	经营能力	8

属性：金 木 **水** 火 土 阴 阳 物

技能：刺！再刺！、蛤蟆枪法

战利品：水玉

捕获条件：
元精低于 20%
处于混乱状态
战意值偏向我方

捕捉道具：飞镖、乱心尘

简介：普通蟾蜍精，用长枪作兵器，枪法稀疏，但成群出现还是很麻烦。



蟾蜍刀兵

种族	妖	等级	9
出现地点	侠义榜		

精	神	气	攻	防	术
252	61	73	46	53	46
360	68	81	65	75	65

种植能力	8	建设能力	8
养殖能力	8	经营能力	8

属性：金 木 **水** 火 土 阴 阳 物

技能：转！再转！、蛤蟆刀法

战利品：水玉

捕获条件：
元精低于 20%
处于混乱状态
战意值偏向我方

捕捉道具：飞镖、乱心尘

简介：普通蟾蜍精，会一两手粗浅的刀法，被其他小妖当做先锋。



蟾蜍百夫长

种族	妖	等级	10
出现地点	侠义榜		

精	神	气	攻	防	术
273	64	76	52	60	52
390	71	84	74	86	74

种植能力	10	建设能力	10
养殖能力	10	经营能力	10

属性：金 木 **水** 火 土 阴 阳 物

技能：蟾蜍毒雾、水球愈伤、求援

战利品：海凝晶

捕获条件：
元精低于 20%
战意值大幅偏向我方
场上怪物数量小于 2

捕捉道具：飞镖

简介：修炼有成的蟾蜍精，在水妖中小有地位，已经能指挥一百个小妖。



吊死鬼

种族	鬼	等级	17
出现地点	捐毒地宫		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
560	72	94	89	102	89
800	80	104	127	145	127

属性：金 木 水 火 土 阴 阳 物

技能：夺魄、勾魂

战利品：无名遗骨

捕获条件：无法捕获

简介：上吊气绝之人怨气不散而化成的鬼祟，还保持着临死时的扭曲面容，会在阴气较重的地方出没。



吊死鬼

种族	鬼	等级	19
出现地点	捐毒地宫		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
637	79	99	106	118	106
910	88	110	151	169	151

属性：金 木 水 火 土 阴 阳 物

技能：夺魄、勾魂

战利品：无名遗骨

捕获条件：无法捕获

简介：上吊气绝之人怨气不散而化成的鬼祟，还保持着临死时的扭曲面容，会在阴气较重的地方出没。



吊死鬼

种族	鬼	等级	31
出现地点	侠义榜		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
1946	173	130	279	320	279
2780	192	144	399	457	399

属性：金 木 水 火 土 阴 阳 物

技能：夺魄、勾魂

战利品：无名遗骨

捕获条件：无法捕获

简介：上吊气绝之人怨气不散而化成的鬼祟，还保持着临死时的扭曲面容，会在阴气较重的地方出没。



鬼轿

种族	鬼	等级	18
出现地点	捐毒地宫		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
595	76	96	97	110	97
850	84	107	139	157	139

属性：金 木 水 **火** 土 阴 阳 物

技能：搜魂夺魄、长恨吟、勾魂引

战利品：无名遗骨、陈年烂木

捕获条件：无法捕获

简介：传说中地府判官乘坐的阴司鬼轿，具有幽冥之力，能够往返人鬼两界。



鬼轿

种族	鬼	等级	20
出现地点	捐毒地宫		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
679	83	102	115	127	115
970	92	113	164	181	164

属性：金 木 水 **火** 土 阴 阳 物

技能：搜魂夺魄、长恨吟、勾魂引

战利品：无名遗骨、陈年烂木

捕获条件：无法捕获

简介：传说中地府判官乘坐的阴司鬼轿，具有幽冥之力，能够往返人鬼两界。

鬼轿



种族	鬼	等级	31
出现地点	侠义榜		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
1946	253	111	279	320	279
2780	281	123	399	457	399

属性：金 木 水 **火** 土 阴 阳 物

技能：搜魂夺魄、长恨吟、勾魂引

战利品：无名遗骨、陈年烂木

捕获条件：无法捕获

简介：传说中地府判官乘坐的阴司鬼轿，具有幽冥之力，能够往返人鬼两界。

游侠幽魂



种族	鬼	等级	19
出现地点	捐毒地宫		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
637	79	99	106	118	106
910	88	110	151	169	151

属性：金 木 水 火 土 阴 阳 物

技能：无影猎杀、驭影剑诀、影杀镖

战利品：火魂

捕获条件：无法捕获

简介：因意外死亡的游侠，由于怨念较重，冤魂迟迟不散。生前风流倜傥，死后依然保持俊秀的感觉。

游侠幽魂



种族	鬼	等级	21
出现地点	捐毒地宫		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
826	87	104	125	154	125
1180	97	116	179	220	179

属性：金 木 水 火 土 阴 阳 物

技能：无影猎杀、驭影剑诀、影杀镖

战利品：火魂

捕获条件：无法捕获

简介：因意外死亡的游侠，由于怨念较重，冤魂迟迟不散。生前风流倜傥，死后依然保持俊秀的感觉。

游侠幽魂



种族	鬼	等级	31
出现地点	侠义榜		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
1946	173	130	279	320	279
2780	192	144	399	457	399

属性：金 木 水 火 土 阴 阳 物

技能：无影猎杀、驭影剑诀、影杀镖

战利品：火魂

捕获条件：无法捕获

简介：因意外死亡的游侠，由于怨念较重，冤魂迟迟不散。生前风流倜傥，死后依然保持俊秀的感觉。

游侠幽魂



种族	鬼	等级	31
出现地点	侠义榜		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
1946	253	111	279	320	279
2780	281	123	399	457	399

属性：金 木 水 火 土 阴 阳 物

技能：无影猎杀、驭影剑诀、影杀镖

战利品：火魂

捕获条件：无法捕获

简介：因意外死亡的游侠，由于怨念较重，冤魂迟迟不散。生前风流倜傥，死后依然保持俊秀的感觉。



游侠幽魂

种族	鬼	等级	42
出现地点	侠义榜		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
3619	270	157	475	564	475
5170	300	174	678	806	678

属性：金 木 水 火 土 阴 阳 物

技能：无影猎杀、驭影剑诀、影杀镖

战利品：火魂

捕获条件：无法捕获

简介：因意外死亡的游侠，由于怨念较重，冤魂迟迟不散。生前风流倜傥，死后依然保持俊秀的感觉。



神通鬼灵

种族	鬼	等级	20
出现地点	捐毒地宫		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
679	83	102	115	127	115
970	92	113	164	181	164

属性：金 木 水 火 土 阴 阳 物

技能：神速刺杀、残影决杀

战利品：银丝角

捕获条件：无法捕获

简介：略具修为的阴魂，因某些缘故而在人世徘徊不去，面目因执念深重而日渐狰狞。



神通鬼灵

种族	鬼	等级	22
出现地点	捐毒地宫		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
868	92	106	137	167	137
1240	102	118	195	239	195

属性：金 木 水 火 土 阴 阳 物

技能：神速刺杀、残影决杀

战利品：银丝角

捕获条件：无法捕获

简介：略具修为的阴魂，因某些缘故而在人世徘徊不去，面目因执念深重而日渐狰狞。



神通鬼灵

种族	鬼	等级	31
出现地点	侠义榜		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
1946	173	130	279	320	279
2780	192	144	399	457	399

属性：金 木 水 火 土 阴 阳 物

技能：神速刺杀、残影决杀

战利品：银丝角

捕获条件：无法捕获

简介：略具修为的阴魂，因某些缘故而在人世徘徊不去，面目因执念深重而日渐狰狞。



亡灵铠甲

种族	鬼	等级	21
出现地点	捐毒地宫		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
826	87	104	125	154	125
1180	97	116	179	220	179

属性：金 木 水 **火** 土 阴 阳 物

技能：冥火焚身、冥火燎原、天煞冥焰击、八稚女

战利品：金丝角

捕获条件：无法捕获

简介：战场上被死者怨气附着的战甲，怨气不消，与一切生者为敌。

亡灵铠甲



种族	鬼	等级	23
出现地点	捐毒地宫		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
910	96	109	147	181	147
1300	107	121	210	258	210

属性：金 木 水 **火** 土 阴 阳 物

技能：冥火焚身、冥火燎原、天煞冥焰击、八稚女

战利品：金丝角

捕获条件：无法捕获

简介：战场上被死者怨气附着的战甲，怨气不消，与一切生者为敌。

亡灵铠甲



种族	鬼	等级	43
出现地点	侠义榜		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
3731	280	159	495	587	495
5330	311	177	707	839	707

属性：**金** 木 水 火 土 阴 阳 物

技能：冥火焚身、冥火燎原、天煞冥焰击、八稚女

战利品：金丝角

捕获条件：无法捕获

简介：战场上被死者怨气附着的战甲，怨气不消，与一切生者为敌。

浑邪之灵



种族	鬼	等级	24
出现地点	捐毒地宫		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
17710	167	149	196	232	210
25300	186	165	280	332	300

属性：金 木 水 火 土 **阴** 阳 物

技能：百鬼夜行、灵魂献祭、刀舞、战马冲刺、裂地踩踏

战利品：九幽焰骨、无名遗骨、龙血凝晶铁

捕获条件：无法捕获

简介：西域捐毒国末代国君浑邪王所留执念，汇同地底的尸气怨灵，经年终成鬼祟。非生非死，十分难缠。

僵尸美人



种族	鬼	等级	9
出现地点	侠义榜		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
252	61	73	46	53	46
360	68	81	65	75	65

属性：金 木 水 **火** 土 阴 阳 物

技能：蚀魂

战利品：无名遗骨

捕获条件：无法捕获

简介：生前是美貌女子，不甘在风华正茂时死去，魂魄执意留在人间，靠吸食活物的血肉为生，嘴角鲜血长年不干。

僵尸美人



种族	鬼	等级	42
出现地点	侠义榜		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
3619	270	157	475	564	475
5170	300	174	678	806	678

属性：金 木 水 火 土 **阴** 阳 物

技能：蚀魂

战利品：无名遗骨

捕获条件：无法捕获

简介：生前是美貌女子，不甘在风华正茂时死去，魂魄执意留在人间，靠吸食活物的血肉为生，嘴角鲜血长年不干。

兽



小熊

种族	兽	等级	5
出现地点	江陵古道		
种植能力	1	建设能力	3
养殖能力	2	经营能力	1

精	神	气	攻	防	术
77	74	63	13	20	13
110	82	70	18	28	18

属性	金 木 水 火 **土** 阴 阳 物
技能	熊宝宝扭扭、熊宝宝怕怕
战利品	土灵鬃
捕捉道具	飞镖
简介	幼年灰熊，还没有长成，看上去毛茸茸一团，十分可爱。

捕获条件

元精低于 30%

场上怪物数量小于 2



小熊

种族	兽	等级	6
出现地点	侠义榜		
种植能力	1	建设能力	3
养殖能力	2	经营能力	1

精	神	气	攻	防	术
161	54	66	31	40	31
230	60	73	44	57	44

属性	金 木 水 火 **土** 阴 阳 物
技能	熊宝宝扭扭、熊宝宝怕怕
战利品	土灵鬃
捕捉道具	飞镖
简介	幼年灰熊，还没有长成，看上去毛茸茸一团，十分可爱。

捕获条件

元精低于 30%

场上怪物数量小于 2



陆行龟

种族	兽	等级	5
出现地点	江陵古道		
种植能力	2	建设能力	2
养殖能力	1	经营能力	1

精	神	气	攻	防	术
77	60	68	13	20	13
110	67	76	18	28	18

属性	金 木 **水** 火 土 阴 阳 物
技能	龟气功、连环撕咬
战利品	水玉
捕捉道具	飞镖 一砸就晕酥
简介	皮糙肉厚的乌龟，爬行缓慢。

捕获条件

元精低于 30%

处于眩晕状态



陆行龟



种族	兽	等级	6
出现地点	侠义榜		
种植能力	2	建设能力	2
养殖能力	1	经营能力	1

精	神	气	攻	防	术
161	54	66	31	40	31
230	60	73	44	57	44

属性：金 木 **水** 火 土 阴 阳 物

技能：龟气功、连环撕咬

战利品：水玉

捕获条件：元精低于 30%；处于眩晕状态

捕捉道具：飞镖；一砸就晕酥

简介：皮糙肉厚的乌龟，爬行缓慢。

狼



种族	兽	等级	5
出现地点	江陵古道		
种植能力	1	建设能力	2
养殖能力	1	经营能力	3

精	神	气	攻	防	术
84	63	76	15	24	15
120	70	84	21	34	21

属性：金 木 水 **火** 土 阴 阳 物

技能：狼嚎、扑咬

战利品：骨磷

捕获条件：元精低于 30%；场上怪物数量小于 2

捕捉道具：飞镖

简介：普通的狼，喜欢群体行动。

狼



种族	兽	等级	6
出现地点	侠义榜		
种植能力	1	建设能力	2
养殖能力	1	经营能力	3

精	神	气	攻	防	术
161	54	66	31	40	31
230	60	73	44	57	44

属性：金 木 水 **火** 土 阴 阳 物

技能：狼嚎、扑咬

战利品：骨磷

捕获条件：元精低于 30%；场上怪物数量小于 2

捕捉道具：飞镖

简介：普通的狼，喜欢群体行动。

狼



种族	兽	等级	14
出现地点	朗德寨		
种植能力	1	建设能力	2
养殖能力	1	经营能力	3

精	神	气	攻	防	术
246	57	81	41	54	46
351	63	90	59	77	66

属性：金 木 水 **火** 土 阴 阳 物

技能：狼嚎、扑咬

战利品：骨磷

捕获条件：元精低于 30%；场上怪物数量小于 2

捕捉道具：飞镖

简介：普通的狼，喜欢群体行动。

水狐



种族	兽	等级	6
出现地点	侠义榜		
种植能力	4	建设能力	2
养殖能力	2	经营能力	1

精	神	气	攻	防	术
161	54	66	31	40	31
230	60	73	44	57	44

属性：金 木 **水** 火 土 阴 阳 物

技能：防反、水球术

战利品：水玉

捕获条件：元精低于 25%

捕捉道具：飞镖

简介：灵活的狐狸，动作迅速，善于隐蔽自己。

水狐



种族	兽	等级	7
出现地点	翻天印幻境		

精	神	气	攻	防	术
161	131	132	31	40	31
230	145	147	44	57	44

种植能力	4	建设能力	2
养殖能力	2	经营能力	1

属性	金	木	水	火	土	阴	阳	物

- 属性：水
- 技能：防反、水球术
- 战利品：水玉
- 捕捉道具：飞镖
- 简介：灵活的狐狸，动作迅速，善于隐蔽自己。
- 捕获条件：元精低于 25%

风生兽



种族	兽	等级	7
出现地点	翻天印幻境		

精	神	气	攻	防	术
147	128	130	26	36	26
210	142	144	37	51	37

种植能力	2	建设能力	1
养殖能力	3	经营能力	3

属性	金	木	水	火	土	阴	阳	物

- 属性：木
- 技能：扫尾、放屁、隐身
- 战利品：土灵鬃
- 捕捉道具：飞镖
- 简介：形状类似貂，体型大小类似豹子，行动迅速。
- 捕获条件：元精低于 30%；战意值大幅偏向我方；场上怪物数量小于 2

风生兽



种族	兽	等级	31
出现地点	侠义榜		

精	神	气	攻	防	术
1946	173	130	279	320	297
2780	192	144	399	457	399

种植能力	2	建设能力	1
养殖能力	3	经营能力	3

属性	金	木	水	火	土	阴	阳	物

- 属性：土
- 技能：扫尾、放屁、隐身
- 战利品：土灵鬃
- 捕捉道具：
- 简介：形状类似貂，体型大小类似豹子，行动迅速。
- 捕获条件：元精低于 30%；战意值大幅偏向我方；场上怪物数量小于 2

刺蜂



种族	兽	等级	12
出现地点	纪山		

精	神	气	攻	防	术
273	57	81	52	60	52
390	63	90	74	86	74

种植能力	5	建设能力	2
养殖能力	1	经营能力	1

属性	金	木	水	火	土	阴	阳	物

- 属性：火
- 技能：刺蜂攻击、火焰蛰、毒蛰
- 战利品：绯晶
- 捕捉道具：飞镖、乱心尘
- 简介：毒蜂修炼成的妖怪。攻击所有靠近他的生物。
- 捕获条件：元精低于 30%；处于混乱状态；场上怪物数量小于 3

刺蜂



种族	兽	等级	19
出现地点	侠义榜		

精	神	气	攻	防	术
826	98	98	125	154	125
1180	109	109	179	220	179

种植能力	5	建设能力	2
养殖能力	1	经营能力	1

属性	金	木	水	火	土	阴	阳	物

- 属性：火
- 技能：刺蜂攻击、火焰蛰、毒蛰
- 战利品：绯晶
- 捕捉道具：飞镖、乱心尘
- 简介：毒蜂修炼成的妖怪。攻击所有靠近他的生物。
- 捕获条件：元精低于 30%；处于混乱状态；场上怪物数量小于 3



金钱鼠

种族	兽	等级	6
出现地点	海市		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
350	68	76	27	32	25
500	75	84	38	45	35

项目	内容
属性	金 木 水 **火** 土 阴 阳 物
技能	一本万利、一掷千金、取象于钱
战利品	尘心
捕获条件	无法捕获
简介	金黄色的老鼠，外表和气，穿着打扮看起来像是十分有钱的员外，投靠宝官金砖后在博卖行任职。



金钱鼠

种族	兽	等级	10
出现地点	侠义榜		
种植能力	2	建设能力	3
养殖能力	1	经营能力	12

精	神	气	攻	防	术
273	64	76	52	60	52
390	71	84	74	86	74

项目	内容
属性	**金** 木 水 火 土 阴 阳 物
技能	一本万利、一掷千金、取象于钱
战利品	金丝角
捕获条件	元精低于 20% 场上怪物数量小于 2
捕捉道具	飞镖
简介	金黄色的老鼠，外表和气，穿着打扮看起来像是十分有钱的员外。吝啬胆小，却对金钱有近乎疯狂的保护欲。



金钱鼠

种族	兽	等级	15
出现地点	纪山		
种植能力	2	建设能力	3
养殖能力	1	经营能力	12

精	神	气	攻	防	术
413	65	89	71	85	71
590	72	99	101	122	101

项目	内容
属性	**金** 木 水 火 土 阴 阳 物
技能	一本万利、一掷千金、取象于钱
战利品	金丝角
捕获条件	元精低于 20% 场上怪物数量小于 2
捕捉道具	飞镖
简介	金黄色的老鼠，外表和气，穿着打扮看起来像是十分有钱的员外。吝啬胆小，却对金钱有近乎疯狂的保护欲。



狮王

种族	兽	等级	31
出现地点	星罗岩		
种植能力	2	建设能力	14
养殖能力	4	经营能力	2

精	神	气	攻	防	术
1498	127	124	221	261	221
2140	141	138	316	373	316

项目	内容
属性	**金** 木 水 火 土 阴 阳 物
技能	狮吼、震山河
战利品	天绝金煞
捕获条件	元精低于 20% 处于眩晕状态 场上怪物数量小于 2
捕捉道具	一砸就晕酥
简介	生着白色鬃毛的狮子，爪牙锋利，令人望之生畏，颇具万兽之王的威仪。



狮王

种族	兽	等级	38
出现地点	侠义榜		
种植能力	2	建设能力	14
养殖能力	4	经营能力	2

精	神	气	攻	防	术
2730	231	146	397	445	397
3900	257	162	567	636	567

项目	内容
属性	**金** 木 水 火 土 阴 阳 物
技能	狮吼、震山河
战利品	天绝金煞
捕获条件	元精低于 20% 处于眩晕状态 场上怪物数量小于 2
捕捉道具	一砸就晕酥
简介	生着白色鬃毛的狮子，爪牙锋利，令人望之生畏，颇具万兽之王的威仪。



苍狐					
种族	兽	等级	33		
出现地点	星罗岩				
精	神	气	攻	防	术
1631	139	130	249	285	249
2330	154	144	356	407	356
种植能力	10	建设能力	8		
养殖能力	2	经营能力	7		
属性	金 木 **水** 火 土 阴 阳 物				
技能	狐霜阵、狐啸凝冰、烟水润魄、狐霰				
捕获条件	元精低于20% 处于衰弱状态				
战利品	水灵之纱				
捕捉道具	仰望星空				
简介	道行浅薄的狐狸，虽未生出多余的尾巴而成为妖狐，但在同类中仍然有种出类拔萃的优雅气质。				



苍狐					
种族	兽	等级	38		
出现地点	侠义榜				
精	神	气	攻	防	术
2730	231	146	397	445	397
3900	257	162	567	636	567
种植能力	8	建设能力	10		
养殖能力	2	经营能力	7		
属性	金 木 **水** 火 土 阴 阳 物				
技能	狐霜阵、狐啸凝冰、烟水润魄、狐霰				
捕获条件	元精低于20% 处于衰弱状态				
战利品	水灵之纱				
捕捉道具	仰望星空				
简介	道行浅薄的狐狸，虽未生出多余的尾巴而成为妖狐，但在同类中仍然有种出类拔萃的优雅气质。				



寄居蟹					
种族	兽	等级	44		
出现地点	从极之渊				
精	神	气	攻	防	术
3619	232	162	475	564	475
5170	258	180	678	806	678
种植能力	6	建设能力	5		
养殖能力	14	经营能力	7		
属性	金 木 **水** 火 土 阴 阳 物				
技能	防御模式、转圈圈				
捕获条件	元精低于30% 处于眩晕状态				
战利品	水灵之纱				
捕捉道具	一砸就晕酥				
简介	大号的寄居蟹，足足有半人高，蟹钳夹到东西后便不肯松开，十分讨厌。				



珍珠蟹					
种族	兽	等级	45		
出现地点	从极之渊				
精	神	气	攻	防	术
3731	240	165	495	587	495
5330	267	183	707	839	707
种植能力	7	建设能力	4		
养殖能力	15	经营能力	10		
属性	金 木 **水** 火 土 阴 阳 物				
技能	钳击、爆烈泡泡				
捕获条件	元精低于20% 处于中毒状态				
战利品	水灵之纱				
捕捉道具	毒蒺藜				
简介	圆滚滚的大螃蟹，背上嵌着珍珠般温润夺目的明珠。				



小野猪					
种族	兽	等级	5		
出现地点	侠义榜				
精	神	气	攻	防	术
147	52	63	26	36	26
210	58	70	37	51	37
种植能力	8	建设能力	2		
养殖能力	9	经营能力	8		
属性	金 木 水 火 **土** 阴 阳 物				
技能	拱地波				
捕获条件	元精低于20% 场上怪物数量小于2				
战利品	土灵鬃				
捕捉道具	飞镖				
简介	刚出生不久的小野猪，看上去就像一个褐色的椭圆毛球。因为柔嫩弱小，所以自我保护意识超强，会对一切靠近他们的生物横眉竖眼剑拔弩张。				



小野猪		种族	兽	等级	19
		出现地点	侠义榜		

精	神	气	攻	防	术
826	98	98	125	154	125
1180	109	109	179	220	179

种植能力	8	建设能力	2
养殖能力	9	经营能力	8

属性	金	木	水	火	**土**	阴	阳	物

技能	拱地波
战利品	土灵鬃
捕捉道具	飞镖
简介	刚出生不久的小野猪，看上去就像一个褐色的椭圆毛球。因为柔嫩弱小，所以自我保护意识超强，会对一切靠近他们的生物横眉竖眼剑拔弩张。

捕获条件

元精低于 20%

场上怪物数量小于 2

人



马贼		种族	人	等级	17
		出现地点	捐毒遗迹		

精	神	气	攻	防	术
560	72	94	89	102	89
800	80	104	127	145	127

种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

属性	金	木	水	火	土	阴	阳	物

技能	劫马刀、捆马索
战利品	银丝角、鹿活草
简介	西域马贼，狼王安尼瓦尔的属下，是一支横扫西域、赫赫有名的侠义之盗。

捕获条件

无法捕获



巫罗		种族	人	等级	20
		出现地点	捐毒地宫		

精	神	气	攻	防	术
679	83	102	115	127	115
970	92	113	164	181	164

种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

属性	金	木	水	火	土	阴	阳	物

技能	瘴毒、吐信
战利品	金丝角
简介	修习诡秘法门的异人，操蛇而行，左赤而右青。传说赤蛇口含剧毒，无药可解；而青蛇胆藏异宝，能除百病。

捕获条件

无法捕获



巫罗		种族	人	等级	22
		出现地点	侠义榜		

精	神	气	攻	防	术
868	92	106	137	167	137
1240	102	118	195	239	195

种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

属性	金	木	水	火	土	阴	阳	物

技能	瘴毒、吐信
战利品	火魂
简介	修习诡秘法门的异人，操蛇而行，左赤而右青。传说赤蛇口含剧毒，无药可解；而青蛇胆藏异宝，能除百病。

捕获条件

无法捕获



巫罗

种族	人	等级	31
出现地点	侠义榜		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
1946	253	111	279	320	279
2780	281	123	399	457	399

属性：金 木 水 火 土 阴 阳 物

技能：瘴毒、吐信

战利品：赤火珠

捕获条件：无法捕获

简介：修习诡秘法门的异人，操蛇而行，左赤而右青。传说赤蛇口含剧毒，无药可解；而青蛇胆藏异宝，能除百病。



魔化祭司

种族	人	等级	26
出现地点	无厌伽蓝		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
1239	116	119	195	235	195
1770	129	132	279	335	279

属性：金 木 水 火 土 阴 阳 物

技能：冥雷链、魔沼陷、激浊抑清

战利品：清灵之角

捕获条件：无法捕获

简介：流月城低阶祭司，魔化程度不高，依然保持着人形，法力低微。



狩猎者斥候

种族	人	等级	29
出现地点	百草谷		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
1498	127	124	221	261	221
2140	141	138	316	373	316

属性：金 木 水 火 土 阴 阳 物

技能：连环斩、斥候飞镖

战利品：曼陀花

捕获条件：无法捕获

简介：狩猎者组织的斥候，在百草谷围活动，苦苦寻求进入百草谷的方法。



狩猎者斥候

种族	人	等级	31
出现地点	侠义榜		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
1946	173	130	279	320	279
2780	192	144	399	457	399

属性：金 木 水 火 土 阴 阳 物

技能：连环斩、斥候飞镖

战利品：曼陀花

捕获条件：无法捕获

简介：狩猎者组织的斥候，在百草谷围活动，苦苦寻求进入百草谷的方法。



珍兽狩猎者

种族	人	等级	30
出现地点	百草谷		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
1561	132	127	235	275	235
2230	147	141	335	393	335

属性：金 木 水 火 土 阴 阳 物

技能：追魂箭、飞羽箭

战利品：曼陀花

捕获条件：无法捕获

简介：以偷猎珍兽为生的猎人。捕杀珍兽获取暴利，在捕猎过程中偶然接近百草谷围，他们猎人打扮，装备有猎叉、药弩，善于隐匿偷袭。

珍兽狩猎者



种族	人	等级	31
出现地点	侠义榜		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
1946	173	130	279	320	279
2780	192	144	399	457	399

属性：金 木 水 火 土 阴 阳 物

技能：追魂箭、飞羽箭

战利品：曼陀花

捕获条件：无法捕获

简介：以偷猎珍兽为生的猎人。捕杀珍兽获取暴利，在捕猎过程中偶然接近百草谷围，他们猎人打扮，装备有猎叉、药弩，善于隐匿偷袭。

高阶魔化祭司



种族	人	等级	54
出现地点	流月城		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
5341	325	187	699	800	699
7630	361	208	998	1143	998

属性：金 木 水 火 土 阴 阳 物

技能：激浊抑清、魔刃破阵、魔刃绝空

战利品：金鳞

捕获条件：无法捕获

简介：流月城高阶祭司，魔化程度较高，身形已经扭曲，但法力却愈加强横。

高阶魔化祭司



种族	人	等级	56
出现地点	侠义榜		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
6104	432	192	801	911	801
8720	480	213	1144	1301	1144

属性：金 木 水 火 土 阴 阳 物

技能：激浊抑清、魔刃破阵、魔刃绝空

战利品：精金丝

捕获条件：无法捕获

简介：流月城高阶祭司，魔化程度较高，身形已经扭曲，但法力却愈加强横。

流月城女祭司



种族	人	等级	54
出现地点	流月城		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
5341	325	187	699	800	699
7630	361	208	998	1143	998

属性：金 **木** 水 火 土 阴 阳 物

技能：回春、绝情、荆棘

战利品：金鳞

捕获条件：无法捕获

简介：流月城女祭司，在流月城中地位不高，法力也较为普通。

流月城男祭司



种族	人	等级	54
出现地点	流月城		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
5341	325	187	699	800	699
7630	361	208	998	1143	998

属性：金 木 水 **火** 土 阴 阳 物

技能：炽焰爆、渡灵术

战利品：金鳞

捕获条件：无法捕获

简介：流月城男祭司，在流月城中地位不高，法力也较为普通，身体有轻微的魔化。



彗明

种族	人	等级	7
出现地点	江陵		

精	神	气	攻	防	术
1540	125	140	32	36	28
2200	139	156	45	51	40

种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

属性：金 木 水 火 土 阴 阳 **物**

捕获条件：无法捕获

技能：看！飞镖！、看！毒蒺藜！、呔！乱心尘！、你看不到看不到、哈哈金疮药！、忘了名字的神符！、无敌大绝杀

战利品：木令牌、龙血凝晶铁、乱心尘

简介：太和宫叛师弟子，以坑蒙拐骗为生，常在人间和海市之间倒卖各种奇珍异宝，被太和宫悬赏通缉。



雩风

种族	人	等级	17
出现地点	朗德寨		

精	神	气	攻	防	术
8750	176	106	86	122	95
12500	195	118	123	174	135

种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

属性：金 **木** 水 火 土 阴 阳 物

捕获条件：无法捕获

技能：叶岚刃、……糟糕！、无敌美少年、蓄法之阵、且听风吟、浮灵

战利品：龙血凝晶铁

简介：流月城高阶祭司之一，封号巨门。装扮华丽而浮夸，举止轻浮，性情刚愎自用，因开罪大祭司沈夜而被派往朗德行事。



安尼瓦尔

种族	人	等级	24
出现地点	捐毒地宫		

精	神	气	攻	防	术
6300	167	149	148	194	137
9000	186	165	212	277	195

种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

属性：金 木 水 火 土 阴 阳 **物**

捕获条件：无法捕获

技能：迅光斩、狼牙斩、奇袭、套马索、匿沙陷阱

战利品：无

简介：西域最大马贼帮派之一“狼缇”的首领，绰号“狼王”，驰骋西域多年，行事有君子之风，威名显赫。



华月

种族	人	等级	27
出现地点	捐毒遗迹		

精	神	气	攻	防	术
23100	282	135	210	235	308
33000	313	150	300	335	440

种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

属性：金 木 水 火 土 **阴** 阳 物

捕获条件：无法捕获

技能：界·凝音、缚·长恨、咒·离乱、绝·长歌、愈·清商

战利品：无

简介：流月城高阶祭司之一，封号廉贞。深得大祭司沈夜信任，负责处理流月城日常事务，端庄而富有女性气质。



华月

种族	人	等级	53
出现地点	流月城		

精	神	气	攻	防	术
91000	743	241	760	926	1078
130000	825	268	950	1323	1540

种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

属性：金 木 水 火 土 **阴** 阳 物

捕获条件：无法捕获

技能：界·凝音、缚·长恨、咒·离乱、绝·长歌、愈·清商

战利品：无

简介：流月城高阶祭司之一，封号廉贞。深得大祭司沈夜信任，负责处理流月城日常事务，端庄而富有女性气质。

初七



种族	人	等级	49
出现地点	广州		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
75600	628	193	599	675	563
108000	698	214	856	964	804

属性：金 木 水 火 土 阴 阳 物

技能：影、斩、瞬、刺、旋、幻、寂

战利品：无

捕获条件：无法捕获

简介：无条件服从于沈夜的黑衣杀手，行动迅疾无伦，剑意森寒如冰。似曾经受魔气感染，面部留有魔纹。

初七



种族	人	等级	52
出现地点	巫山神女墓		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
44310	628	193	718	675	619
63300	698	214	1026	964	884

属性：金 木 水 火 土 阴 阳 物

技能：影、斩、瞬、刺、旋、幻、寂

战利品：无

捕获条件：无法捕获

简介：无条件服从于沈夜的黑衣杀手，行动迅疾无伦，剑意森寒如冰。似曾经受魔气感染，面部留有魔纹。

程廷钧



种族	人	等级	53
出现地点	流月城		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
126000	509	242	888	926	630
180000	565	269	1268	1323	900

属性：金 木 水 火 土 阴 阳 **物**

技能：纵横、破敌、枭杀、集气

战利品：九幽焰骨、龙血凝晶铁

捕获条件：无法捕获

简介：闻人羽的恩师，数月前因调查流月城之事而被沈夜捉住，随后交由流月城七杀祭司瞳炼制成了活傀儡。

沈夜



种族	人	等级	28
出现地点	捐毒遗迹		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
24290	203	162	345	297	280
34700	225	180	493	424	400

属性：金 木 水 火 土 阴 阳 物

技能：烈、引、结、舞、灭

战利品：无

捕获条件：无法捕获

简介：流月城高阶祭司之首，封号紫微。流月城事实上的主宰者，曾发动了流月城历史上最惨烈的政变，并迎入心魔砺罂，祸及人界无数无辜生灵。城府深沉，强势独断，清除异己从不手软，仅对寥寥数人保留着些许温情。

沈夜



种族	人	等级	55
出现地点	流月城		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
105000	720	412	1040	980	920
150000	800	458	1300	1400	1314

属性：金 木 水 火 土 阴 阳 物

技能：烈、引、结、舞、灭

战利品：无

捕获条件：无法捕获

简介：流月城高阶祭司之首，封号紫微。流月城事实上的主宰者，曾发动了流月城历史上最惨烈的政变，并迎入心魔砺罂，祸及人界无数无辜生灵。城府深沉，强势独断，清除异己从不手软，仅对寥寥数人保留着些许温情。



沈夜

种族	人	等级	56
出现地点	流月城		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
140000	770	441	1040	1050	994
200000	855	490	1300	1500	1420

属性：金 木 水 火 土 阴 阳 物

技能：结·流光、舞·绞木、舞·真火、舞·奔石、舞·忽雷、舞·玄冰、缠·沐灵、普通攻击、烈·天命、寂灭、永夜、引·继舞

捕获条件：无法捕获

战利品：紫晶雕羽

简介：流月城高阶祭司之首，封号紫微。流月城事实上的主宰者，曾发动了流月城历史上最惨烈的政变，并迎入心魔砺罂，祸及人界无数无辜生灵。城府深沉，强势独断，清除异己从不手软，仅对寥寥数人保留着些许温情。



恶棍

种族	人	等级	3
出现地点	侠义榜		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
98	50	57	17	20	15
140	56	64	25	35	22

属性：金 木 水 火 **土** 阴 阳 物

技能：好汉向前冲、张飞擂鼓

战利品：铁令牌

捕获条件：无法捕获

简介：出没在山道上的恶棍，以恐吓打劫过往行人为生。



恶棍

种族	人	等级	19
出现地点	侠义榜		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
826	98	98	125	154	125
1180	109	109	179	220	179

属性：金 木 水 火 土 阴 阳 物

技能：好汉向前冲、张飞擂鼓

战利品：铁令牌

捕获条件：无法捕获

简介：出没在山道上的恶棍，以恐吓打劫过往行人为生。



恶棍

种族	人	等级	30
出现地点	侠义榜		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
1630	213	142	310	281	200
2328	237	158	443	402	286

属性：金 木 水 火 土 阴 阳 物

技能：好汉向前冲、张飞擂鼓

战利品：铁令牌

捕获条件：无法捕获

简介：出没在山道上的恶棍，以恐吓打劫过往行人为生。



飞贼

种族	人	等级	3
出现地点	侠义榜		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
98	50	57	17	21	15
140	56	64	25	32	23

属性：金 木 水 **火** 土 阴 阳 物

技能：红莲杀阵、疾刺、炎雨

战利品：断匕首

捕获条件：无法捕获

简介：独来独往的杀手。在村庄或道路附近出没，身着黑色紧身夜行衣，蒙面而行，手持匕首行动迅捷。



飞贼

种族	人	等级	8
出现地点	侠义榜		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
231	86	59	39	48	39
330	96	66	56	69	56

属性：火

技能：红莲杀阵、疾刺、炎雨

战利品：木令牌

捕获条件：无法捕获

简介：独来独往的杀手。在村庄或道路附近出没，身着黑色紧身夜行衣，蒙面而行，手持匕首行动迅捷。



飞贼

种族	人	等级	19
出现地点	侠义榜		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
826	98	98	125	154	125
1180	109	109	179	220	179

属性：金 木 水 火 土 阴 阳 物

技能：红莲杀阵、疾刺、炎雨

战利品：海凝晶

捕获条件：无法捕获

简介：独来独往的杀手。在村庄或道路附近出没，身着黑色紧身夜行衣，蒙面而行，手持匕首行动迅捷。



飞贼

种族	人	等级	32
出现地点	侠义榜		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
2016	270	157	295	338	295
2880	300	174	421	483	421

属性：火

技能：红莲杀阵、疾刺、炎雨

战利品：水灵之纱

捕获条件：无法捕获

简介：独来独往的杀手。在村庄或道路附近出没，身着黑色紧身夜行衣，蒙面而行，手持匕首行动迅捷。



红粉飞贼

种族	人	等级	3
出现地点	侠义榜		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
98	50	57	17	21	15
140	56	64	25	32	23

属性：水

技能：愈伤诀、沉鱼落雁

战利品：土灵鬃

捕获条件：无法捕获

简介：独来独往的杀手。在城镇或道路附近出没，身着紧身衣装，手持匕首行动迅捷。



红粉飞贼							
种族	人	等级	8	出现地点	侠义榜		
精	231/330	神	86/96	气	59/66	攻	39/56
防	48/69	术	39/56				
种植能力	–	建设能力	–	养殖能力	–	经营能力	–
属性	金、木、**水**、火、土、阴、阳、物						
技能	愈伤诀、沉鱼落雁						
战利品	木令牌						
捕获条件	无法捕获						
简介	独来独往的杀手。在城镇或道路附近出没，身着紧身衣装，手持匕首行动迅捷。						



影煞杀手							
种族	人	等级	32	出现地点	侠义榜		
精	2016/2880	神	181/201	气	131/145	攻	295/421
防	338/483	术	295/421				
种植能力	–	建设能力	–	养殖能力	–	经营能力	–
属性	金、木、水、火、土、阴、阳、物						
技能	残影袭、影咒杀、鬼魅背刺						
战利品	断匕首、青铜箭						
捕获条件	无法捕获						
简介	影煞的低级杀手，从事简单的群体暗杀任务。杀手组织的普通成员，并非绝世高手，因此常常两三人一组行动。						

仙



鹿蜀							
种族	仙	等级	27	出现地点	百草谷		
精	1239/1770	神	116/129	气	119/132	攻	195/279
防	235/335	术	195/279				
种植能力	12	建设能力	7	养殖能力	5	经营能力	2
属性	金、**木**、水、火、土、阴、阳、物						
技能	马鸣风萧萧、鹿角冲、裂岩碎地						
战利品	千叶珠						
捕获条件	元精低于20%；处于眩晕状态；制胜之战中						
捕捉道具	飞镖；一砸就晕酥						
简介	马身虎纹的仙兽，发出的声音如同在吟唱歌谣，传说佩戴上它的毛皮就可以子孙满堂，但谁又有本事将仙兽的皮披在身上呢？						



鹿蜀							
种族	仙	等级	31	出现地点	侠义榜		
精	4725/6750	神	381/423	气	181/201	攻	327/467
防	374/534	术	327/467				
种植能力	12	建设能力	7	养殖能力	5	经营能力	2
属性	金、**木**、水、火、土、阴、阳、物						
技能	马鸣风萧萧、鹿角冲、裂岩碎地						
战利品	千叶珠						
捕获条件	元精低于20%；处于眩晕状态；制胜之战中						
捕捉道具	一砸就晕酥						
简介	马身虎纹的仙兽，发出的声音如同在吟唱歌谣，传说佩戴上它的毛皮就可以子孙满堂，但谁又有本事将仙兽的皮披在身上呢？						



鹿蜀

种族	仙	等级	53
出现地点	侠义榜		
种植能力	12	建设能力	7
养殖能力	5	经营能力	2

精	神	气	攻	防	术
5446	574	157	722	827	722
7780	638	174	1031	1182	1031

属性：金 **木** 水 火 土 阴 阳 物

技能：马鸣风萧萧、鹿角冲、裂岩碎地

战利品：千叶珠

捕捉道具：燕子金镖、一砸就晕酥

捕获条件：元精低于 20%；处于眩晕状态；制胜之战中

简介：马身虎纹的仙兽，发出的声音如同在吟唱歌谣，传说佩戴上它的毛皮就可以子孙满堂，但谁又有本事将仙兽的皮披在身上呢？



金童

种族	仙	等级	10
出现地点	侠义榜		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
679	150	86	71	85	71
970	167	96	101	122	101

属性：**金** 木 水 火 土 阴 阳 物

技能：天雷轰顶、金仙荡魔势

战利品：金鳞

捕获条件：无法捕获

简介：传说中侍奉仙人的童子，外形可爱，与玉女成对。



金童

种族	仙	等级	35
出现地点	太华山道		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
2093	164	140	310	356	301
2990	182	155	443	508	443

属性：**金** 木 水 火 土 阴 阳 物

技能：天雷轰顶、金仙荡魔势

战利品：金鳞

捕获条件：无法捕获

简介：传说中侍奉仙人的童子，外形可爱，与玉女成对。



金童

种族	仙	等级	40
出现地点	侠义榜		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
3157	365	130	436	518	436
4510	405	144	623	740	623

属性：**金** 木 水 火 土 阴 阳 物

技能：天雷轰顶、金仙荡魔势

战利品：金鳞

捕获条件：无法捕获

简介：传说中侍奉仙人的童子，外形可爱，与玉女成对。



金童

种族	仙	等级	53
出现地点	侠义榜		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
5446	574	157	722	827	722
7780	638	174	1031	1182	1031

属性：**金** 木 水 火 土 阴 阳 物

技能：天雷轰顶、金仙荡魔势

战利品：金鳞

捕获条件：无法捕获

简介：传说中侍奉仙人的童子，外形可爱，与玉女成对。



玉女		种族	仙	等级	10
		出现地点	侠义榜		
精	679 / 970	种植能力	–	建设能力	–
神	150 / 167	养殖能力	–	经营能力	–
气	86 / 96	捕获条件	无法捕获		
攻	71 / 101				
防	85 / 122				
术	71 / 101				
属性	金 木 **水** 火 **土** 阴 阳 物				
技能	靛羽风莲、青莲化碧、莲华润魄				
战利品	金鳞				
简介	传说中侍奉仙人的童女，外形可爱，与金童成对。				



玉女		种族	仙	等级	36
		出现地点	太华山道		
精	2177 / 3110	种植能力	–	建设能力	–
神	171 / 190	养殖能力	–	经营能力	–
气	142 / 158	捕获条件	无法捕获		
攻	327 / 467				
防	374 / 534				
术	327 / 467				
属性	**金** 木 **水** 火 土 阴 阳 物				
技能	靛羽风莲、青莲化碧、莲华润魄				
战利品	金鳞				
简介	传说中侍奉仙人的童女，外形可爱，与金童成对。				



玉女		种族	仙	等级	40
		出现地点	侠义榜		
精	3157 / 4510	种植能力	–	建设能力	–
神	365 / 405	养殖能力	–	经营能力	–
气	130 / 144	捕获条件	无法捕获		
攻	436 / 623				
防	518 / 740				
术	436 / 623				
属性	**金** 木 **水** 火 土 阴 阳 物				
技能	靛羽风莲、青莲化碧、莲华润魄				
战利品	金鳞				
简介	传说中侍奉仙人的童女，外形可爱，与金童成对。				



玉女		种族	仙	等级	53
		出现地点	侠义榜		
精	5446 / 7780	种植能力	–	建设能力	–
神	574 / 638	养殖能力	–	经营能力	–
气	157 / 174	捕获条件	无法捕获		
攻	722 / 1031				
防	827 / 1182				
术	722 / 1031				
属性	**金** 木 **水** 火 土 阴 阳 物				
技能	靛羽风莲、青莲化碧、莲华润魄				
战利品	金鳞				
简介	传说中侍奉仙人的童女，外形可爱，与金童成对。				



参仙		种族	仙	等级	10
		出现地点	侠义榜		
精	273 / 390	种植能力	–	建设能力	–
神	93 / 103	养殖能力	–	经营能力	–
气	65 / 72	捕获条件	无法捕获		
攻	52 / 74				
防	60 / 86				
术	52 / 74				
属性	金 **木** 水 火 土 阴 阳 物				
技能	遁地袭、碎灵缠、夺神决				
战利品	古藤之精				
简介	本体是千年人参，修炼成精后化出人形，看起来是位慈眉善目的老人家。				



参仙

种族	仙	等级	37
出现地点	太华山道		

精	神	气	攻	防	术
2464	178	144	345	391	345
3520	198	160	493	559	493

种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

属性：金 **木** 水 火 **土** 阴 阳 物

技能：遁地袭、碎灵缠、夺神决

战利品：古藤之精

捕获条件：无法捕获

简介：本体是千年人参，修炼成精后化出人形，看起来是位慈眉善目的老人家。



参仙

种族	仙	等级	40
出现地点	侠义榜		

精	神	气	攻	防	术
3157	365	130	436	518	436
4510	405	144	623	740	623

种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

属性：金 木 水 火 **土** 阴 阳 物

技能：遁地袭、碎灵缠、夺神决

战利品：古藤之精

捕获条件：无法捕获

简介：本体是千年人参，修炼成精后化出人形，看起来是位慈眉善目的老人家。



乐仙

种族	仙	等级	38
出现地点	太华山道		

精	神	气	攻	防	术
2548	185	147	362	410	362
3640	206	163	517	585	517

种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

属性：金 木 水 火 土 阴 阳 物

技能：空山凝云、江娥啼竹、昆山玉碎

战利品：蓝木羽

捕获条件：无法捕获

简介：箜篌之灵，坐在云端弹奏美妙的乐曲，所奏之曲传说有涤净人心的效果。



乐仙

种族	仙	等级	40
出现地点	侠义榜		

精	神	气	攻	防	术
3157	365	130	436	518	436
4510	405	144	623	740	623

种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

属性：金 木 水 火 土 阴 阳 物

技能：空山凝云、江娥啼竹、昆山玉碎

战利品：蓝木羽

捕获条件：无法捕获

简介：箜篌之灵，坐在云端弹奏美妙的乐曲，所奏之曲传说有涤净人心的效果。



飞天

种族	仙	等级	32
出现地点	侠义榜		

精	神	气	攻	防	术
5138	393	133	345	391	345
7340	437	148	493	559	493

种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

属性：金 木 水 火 土 阴 阳 物

技能：霸王卸甲、千军阵、飞花点翠

战利品：水灵之纱

捕获条件：无法捕获

简介：佛教壁画和石刻中凌空飞舞的天神，是天龙八部中乾达婆和紧那罗的化身。



飞天

种族	仙	等级	38
出现地点	太华山道		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
2548	185	147	362	410	362
3640	206	163	517	585	517

属性：金

技能：霸王卸甲、千军阵、飞花点翠

战利品：水灵之纱

捕获条件：无法捕获

简介：佛教壁画和石刻中凌空飞舞的天神，是天龙八部中乾达婆和紧那罗的化身。



飞天

种族	仙	等级	40
出现地点	侠义榜		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
3157	365	130	436	518	436
4510	405	144	623	740	623

属性：金

技能：霸王卸甲、千军阵、飞花点翠

战利品：水灵之纱

捕获条件：无法捕获

简介：佛教壁画和石刻中凌空飞舞的天神，是天龙八部中乾达婆和紧那罗的化身。



赤脚大仙

种族	仙	等级	39
出现地点	太华山道		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
2639	193	149	379	427	379
3770	214	166	542	610	542

属性：金

技能：芭蕉扇、破阵罡、灵葫千重击、气吞天下

战利品：古藤之精

捕获条件：无法捕获

简介：总是笑容可掬的仙人，据说已参破红尘种种，似乎万事不萦于心。



墨竹

种族	仙	等级	47
出现地点	巫山神女墓		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
3969	258	169	538	633	538
5670	287	188	768	904	768

属性：木

技能：破竹、自持、拔俗

战利品：千叶珠

捕获条件：无法捕获

简介：四君子之竹，虚心有节、坚韧挺拔，是清高拔俗的竹中君子。



霜菊

种族	仙	等级	48
出现地点	巫山神女墓		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
4375	267	172	559	656	559
6250	297	191	799	937	799

属性：水

技能：金风细雨、霜寒秋英绽

战利品：千叶珠

捕获条件：无法捕获

简介：四君子之菊，凌霜独绽、不趋世俗，是性情高洁的花中隐士。

幽兰



种族	仙	等级	49
出现地点	巫山神女墓		

精	神	气	攻	防	术
4501	276	175	581	679	581
6430	307	194	830	970	830

种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

属性：金 **木** 水 火 土 阴 阳 物

技能：岸芷汀兰

战利品：千叶珠

捕获条件：无法捕获

简介：四君子之兰，清幽儒雅，沉稳恬淡，是高雅出尘的花中雅士。

寒梅



种族	仙	等级	50
出现地点	巫山神女墓		

精	神	气	攻	防	术
4627	285	177	603	702	603
6610	317	197	861	1003	861

种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

属性：金 木 **水** 火 土 阴 阳 物

技能：暗香袭、彻骨寒

战利品：千叶珠

捕获条件：无法捕获

简介：四君子之梅，冰肌玉骨、凌寒留香，是清雅俊逸的花中仙子。

如瓔



种族	仙	等级	51
出现地点	巫山神女墓		

精	神	气	攻	防	术
4725	295	180	627	718	627
6750	328	200	895	1025	895

种植能力	17	建设能力	7
养殖能力	14	经营能力	14

属性：金 木 水 **火** 土 阴 阳 物

技能：聚灵、驰聘、易骨连筋锁、流光清刃

战利品：古榣木

捕获条件：
元精低于 10%
处于眩晕状态
场上怪物数量少于 2

捕捉道具：一砸就晕酥

简介：曾是追随神农的仙灵，自愿留在巫山神女墓中陪伴神女。

如瓔



种族	仙	等级	52
出现地点	侠义榜		

精	神	气	攻	防	术
5341	556	155	699	800	699
7630	618	172	998	1143	998

种植能力	17	建设能力	7
养殖能力	14	经营能力	14

属性：金 **木** 水 火 土 阴 阳 物

技能：聚灵、驰聘、易骨连筋锁、流光清刃

战利品：古榣木

捕获条件：
元精低于 10%
处于眩晕状态
场上怪物数量少于 2

捕捉道具：一砸就晕酥

简介：曾是追随神农的仙灵，自愿留在巫山神女墓中陪伴神女。

灵虚 · 灵体



种族	仙	等级	11
出现地点	翻天印		

精	神	气	攻	防	术
2800	90	105	63	63	32
4000	100	117	90	90	45

种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

属性：**金** **木** **水** **火** **土** 阴 阳 物

技能：撕咬、五灵绝灭

战利品：银丝角、龙血凝晶铁

捕获条件：无法捕获

简介：灵虚真人为了获得更强的力量，不惜将自己与翻天印同化，并反过来接受翻天印驱使。在翻天印内部，灵虚便是以此兽的模样存在着。

它



偃兽·猎鹰

种族	它	等级	25
出现地点	无厌伽蓝		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
1127	105	114	169	207	169
1610	117	127	241	296	241

属性：金、**木**、水、火、土、阴、阳、物

技能：搜魂爪、木雷飞甲

战利品：木令牌

捕获条件：无法捕获

简介：源自上古偃术的偃甲机关，猛禽形态，两足行走，不难对付。



偃兽·角力

种族	它	等级	25
出现地点	无厌伽蓝		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
1127	105	114	169	207	169
1610	117	127	241	296	241

属性：**金**、**木**、水、火、土、阴、阳、物

技能：横冲直撞、雷火狂飙

战利品：木令牌

捕获条件：无法捕获

简介：源自上古偃术的偃甲机关，野兽形态，四足行走，动作灵敏，要小心应付。



偃兽·卫兵

种族	它	等级	52
出现地点	流月城		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
5138	305	182	650	745	650
7340	339	202	929	1064	929

属性：**金**、**木**、水、火、土、阴、阳、物

技能：金甲天轰、金甲风暴

战利品：精金丝

捕获条件：无法捕获

简介：源自上古偃术的偃甲机关，人形守卫形态，威力不俗，要小心应付。



偃兽·卫兵

种族	它	等级	56
出现地点	侠义榜		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
6104	432	192	801	911	801
8720	480	213	1144	1301	1144

属性：金、**木**、水、火、土、阴、阳、物

技能：金甲天轰、金甲风暴

战利品：精金丝

捕获条件：无法捕获

简介：源自上古偃术的偃甲机关，人形守卫形态，威力不俗，要小心应付。



偃兽·犀角

种族	它	等级	53
出现地点	流月城		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
5243	315	185	675	772	675
7490	350	205	964	1103	964

属性：**金**、木、水、火、土、阴、阳、物

技能：轰雷击、金刚不坏、走雷突

战利品：精金丝

捕获条件：无法捕获

简介：源自上古偃术的偃甲机关，巨兽形态，威力惊人，非常难缠。

偃兽·犀角



种族	它	等级	56
出现地点	侠义榜		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
6104	432	192	801	911	801
8720	480	213	1144	1301	1144

属性：金

技能：轰雷击、金刚不坏、走雷突

战利品：精金丝

捕获条件：无法捕获

简介：源自上古偃术的偃甲机关，巨兽形态，威力惊人，非常难缠。

天下第一金刚力士



种族	它	等级	1
出现地点	长安城		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
127	1	45	8	7	1
182	1	50	12	10	1

属性：木

技能：金刚大力斩、金刚蓄力跳

战利品：无

捕获条件：无法捕获

简介：自制的偃甲兽，具有一定的攻击性，暴走时难以控制，容易伤及人畜，使用请参考说明手册。

金刚力士合体



种族	它	等级	2
出现地点	长安城		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
517	66	54	10	12	7
738	73	60	14	17	10

属性：木

技能：合体滚滚滚、合体大炮台、合体转转转、咔咔咔咔咔

战利品：无

捕获条件：无法捕获

简介：金刚力士三号程式组合而成，据说拥有强大的破坏力（？），并因形状而具备高机动性（？？），被制造者偃师乐无异引以为傲。

偃甲将军



种族	它	等级	15
出现地点	谢衣故居		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
6510	99	111	92	102	40
9300	110	123	132	146	57

属性：物

捕获条件：无法捕获

技能：斧攻击、拳攻击、动地斩、裂山斩、牙突袭、灵吸术、灭天毁地

战利品：木令牌、龙血凝晶铁木

简介：谢衣的作品之一，大型的战斗偃甲，做工非常精致，即使很多年无人维护，其机能却依旧完好无损，忠诚地按照主人预设的命令守卫着家园。

明川



种族	它	等级	25
出现地点	捐毒国遗迹		
种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

精	神	气	攻	防	术
20930	176	152	175	249	224
29900	195	169	250	355	320

属性：土

技能：沙瀑、沙柩、沙暴、流沙界

战利品：土灵鬃、龙血凝晶铁

捕获条件：无法捕获

简介：流月城高阶祭司之一，封号太阴。已将血肉之躯彻底炼化，无形无质、变幻无常。



流月城守卫首领

种族	它	等级	28
出现地点	无厌伽蓝		

精	神	气	攻	防	术
24290	203	162	345	297	280
34700	225	180	493	424	400

种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

属性：金 木 水 火 土 阴 阳 物

技能：守卫踢腿、剧毒手爪、毒雨、喷毒、能屈能伸、触手牵引、再生

战利品：藤条、龙血凝晶铁

捕获条件：无法捕获

简介：无厌伽蓝内遗留的流月城守卫（？），身躯已严重异化，并且似乎已失去神智，成为了暴躁可怖的怪物。



风琊·魔化

种族	它	等级	36
出现地点	星罗岩		

精	神	气	攻	防	术
45150	284	189	386	448	350
64500	316	210	552	640	500

种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

属性：金 木 水 火 土 阴 阳 物

技能：裂风、噬灵邪咒、飞燕斩、风暴、召唤魔偶、泯血镰

战利品：龙血凝晶铁

捕获条件：无法捕获

简介：流月城高阶祭司之一，封号贪狼。常年钻研驭使死灵活尸的术法，浸淫尸骨血肉之中。性情敏感而残酷，嫉恨谢衣与沈夜，始终心怀芥蒂。



魔偶

种族	它	等级	36
出现地点	星罗岩		

精	神	气	攻	防	术
4515	415	162	315	374	266
6450	461	180	450	534	380

种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

属性：金 木 水 火 土 阴 阳 物

技能：无

战利品：无

捕获条件：无法捕获

简介：以生人沥血剔肉炼制而成，食饲主之血而生，刀剑砍之不伤，雷火焚之不灭，永受饲主驱策。不过因为炼制之法太过残酷，一旦饲主衰弱无力，魔偶便会反噬，将饲主撕碎蚕食。



华月·魔化

种族	它	等级	54
出现地点	流月城		

精	神	气	攻	防	术
140000	810	258	824	960	949
200000	900	287	1030	1371	1356

种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

属性：金 木 水 火 土 阴 阳 物

技能：界·永冻、绝·狂歌、咒·戾天、缚·朔雪

战利品：紫晶雕羽

捕获条件：无法捕获

简介：流月城高阶祭司之一，封号廉贞。深得大祭司沈夜信任，负责处理流月城日常事务，端庄而富有女性气质。魔化后获得了更加强大的力量。



砺罂

种族	它	等级	56
出现地点	流月城		

精	神	气	攻	防	术
196000	923	515	1080	1166	1050
280000	1025	572	1350	1666	1500

种植能力	–	建设能力	–
养殖能力	–	经营能力	–

属性：金 木 水 火 土 阴 阳 物

技能：魔血毒、魔丝线、魔渡众生、扑击、魔蛛、魔蝠、魔蝠撕咬、魔气愈伤

捕获条件：无法捕获

战利品：无

简介：沈曦被心魔附身后的魔化形态，拥有强大的法力与攻击力。


波
瓜记甜品
庫
房

第六章 主创人员手札





工长君

手札？那就是乱七八糟随便写的意思啦！

2013年8月古剑二上市了！感谢各位玩家十多年来的支持！古二这一次又做了一些挑战与改变，折腾了研发，也折腾了玩家，下一次……如果还有下一次……又是什么样的折腾呢？不折腾就代表不进步，不进步就代表没有必要做下一代，哈哈～～～

回首过往的十多年，本座的脾气是任性了点。对于不想把游戏做好的混球从来手软，对同级少应酬少朋党，对上级不说好话不送礼。说实在的，能好端端一个大活人走到今天，真是运气好XD。

运气为什么好呢？或许是天道酬勤……吧？感谢伏羲老儿的关照，好多次感觉要完蛋了，但不断地坚持坚持再坚持……咦？！还是过关了……好险啊XD

因为工作时间长，得工长君外号，其实并非工作狂，只是想把游戏尽量做好而已。每日加班的日子自然是牺牲友情与爱情的时间。朋友疏远了，老婆抱怨了，老妈住两次院身边没儿子了，生小孩没空当奶爸了，大量的人生时间都投入游戏研发与公司稳定运作之中。

值不值？绝对～～～值！

如果人生重来一遍干不干？绝对～～～干！

因为当自己与同事通力合作的成果，可以让玩家要得开心、感动、记忆、回忆，我觉得这就是20年前我立志做游戏的本愿。唯一受不了的就是每次签售都会遇到玩家哭泣着说："工大，你一定要坚持啊！"（啊喂！别哭着说啊！这样说好像我真的就要去地府逛街了XD。）

很多朋友问我为什么能坚持这么久？为什么能加班这么久？我觉得～～～想做就做喽～～～简单的执着就是最好，不要想复杂了。因为当你想得复杂，你做的游戏就会变味了。

感谢多年来每一位下属、同事与上级领导，本座唯一对得起各位的就是游戏一款款出。虽说胜败乃兵家常事，但项目不夭折不重制，大家的青春都没有浪费，一款款作品都是时间的见证，而不是一些浮云般的废物废话。

希望现在入行的年轻人不要想太多了，后浪终该推前浪，《古剑三》会不会又是几个老人死活拽着新人走？我看可能性很小了，后浪自己飞的那一天终将到来，希望我有机会看到后浪能有问道成功的那一天，如此才不枉前浪重生的努力！研发加油！玩家加油！国产单机市场加油！



某树

不知不觉又到了写研发手札的时候……还真是岁月如飞刀，刀刀在砍树（实在想不出啥形容，所以比照以往又说了这句话）。

《古剑奇谭一》的开发好像还在昨日，一转眼《古剑奇谭二》的本传竟然已经完成。两年或者三年一个轮回，从工作的第一天开始就这么进行着。

从无到有，现在的《古剑》系列规模越来越庞大，单机、网游、小说、电视剧，因为经常要确认不同载体的人文设定内容，感觉好像总在不同的年代和世界环境里穿梭。想起当初在几张A4纸上一点一点设计最初的世界观，到如今衍生出这么多的内容，有点儿不真实的感觉。

周围的朋友经常会好奇我们这群人究竟在做什么，其实游戏研发人员也就是普通的上班族，只是加班时间更多一点、节操掉得更快一点而已XD。

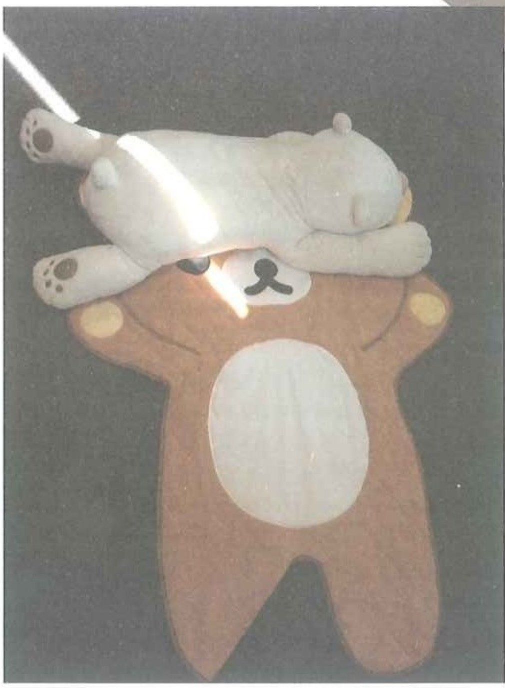
但这是一份用户群会和产品开发者一同成长的工作，因游戏而结缘，有人离开，有人留下，有人升学毕业，有人工作成家。一款作品诞生后，或许有一天会有幸成为许多人共同的重要回忆。希望《古剑奇谭二》也是如此～

------------------------ 我是画风忽然转变的奇怪分隔线 ------------------------

啊啊啊已经很努力地在写了，还说了一些貌似正经的话，终于达成"写完研发手札"的成就，就这样愉快地结束吧……



叫我老K



在产品还没出之前，我就告诉自己，如果有这种写手札的机会一定要写很多很多吐槽爆料——什么睡迷糊的人从口袋里掏出袜子擦嘴啊，坐电梯的时候睡着被夹住啊，公司里睡下然后说梦话对妹子表白啊之类的……但实际上么，基本这种YY的东西都没有出现。不过这三条都贯穿的主旨倒是挺鲜明的，那就是缺觉。IT真是催人短命的行业啊！

既然说到缺觉犯困什么的，就说说这次后期赶工时用来驱眠的一些扯淡方法吧……第一法是原始诱惑法，后半夜总会犯困，所以大家连续一周包圆了附近一家饺子大排档的所有产出，每天夜里28斤各色馅料的饺子送上来，醋气弥漫，吃到大家见到饺子脸色发青之后失效；第二法是原始威胁法，一吨位很高的猛男被安排天天通宵，自此只要这位兄弟撑不住了，大家在可怕的鼾声中就不要想睡了……

当然，无论怎么驱眠，最终还是要睡回来才能活着的。所以最后给大家展示一下我的床铺吧……为了寻求一个宁静的空间，以及追求良好的睡眠效果，这就是我的“床”了，哇咔咔！



胃妖

每次写手札的心情都不大一样，下笔无字脑内奔腾，仿佛看到项目中的点点滴滴，又貌似三年一个轮回的忆起过往。

第一次写手札时还是初出茅庐的爱笑小妹子，常常对着800*600分辨率的视窗幻想要怎么去圆一个游戏美术梦……但人生不如意十有八九，每一次结案后都有点遗憾，每一次都觉得还能改善还能更好，于是也没怎么多想，一个一个梦就做下去了。

而在我心中，《古剑二》是挺特别的一款游戏项目。遇到很多事，一代的时候美术上不满意的地方强烈的希望在二代得到改善，但又是新的引擎代表又一轮地折腾XD。我虽然一直强调在有限的资源下要做出出彩的设计，却还是在整个美术制作过程中遇到这样那样的炸毛问题。不过这已然慢慢不是我一个人或个别几个核心会纠结的问题，非常多的美术们在这个项目中成长起来，站在了我的身边，共同面对和解决这些问题——而团结的成效是明显的。也遇到很多人，有的成了朋友，有的变成战友，有的辗转而过，有的在转角又遇上……忙的时候不觉得，个别的还挺糟心，但事后想起来却只留下感激。而无论事还是人，都是让我们以及项目成长起来的助力呀。

签售时常常有玩家朋友希望帮写“梦想永在”。而最近有好几次，也有人和我说《古剑二》让他圆了一个梦。我笑笑伸个懒腰，～～舒服～～好了，要继续下一个梦了～希望这次能更好！



Cool-J

已经写了很多次手札了……每次写手札的时候都会快速地回忆两三年研发过程中的片段，如同电影快放般，仿佛每三年是一个圈(哦～那叫轮回～)。

回想《古剑二》从无到有的过程，第一次项目结点DEMO时，那还是一个全脚本驱动的功能试验与效果展示的原型过程，接下来的过程编辑器原型、场景编辑器原型、物理计算模型、制定各种规则机制……与企划同事在设计与应用方面的不断讲解与说明、与美术同事在场景和建模设计等方面的激烈争论……第一次的功能效果和资源整合……在无数次的争辩、挣扎、纠结中，问题一个接一个地解决。

项目一个个地出，但每个项目后期都是拼命一般，经手的产品项目数在增加，年纪也自然逃不过，这一次真的是体会到了什么是秒睡的感觉，还记得过去疯狂玩游戏时看到其他队友突然不动还曾开玩笑技术睡、秒睡，听到“秒睡”这词儿的时候打心里就有种想笑的感觉，但这次咱也学会秒睡了（哈哈～还是想笑～），每到晚上7点和凌晨4点左右的时候是秒睡高发期。还记得同事在我位置上讨论问题，正在争论用何方法解决更好的时候，突然感觉头部发热（嗡的一下）发涨，然后……睡了，再然后……又醒了，就如同时间突然停止一片空白。醒来后还能一本正经的接上秒睡前的话题，现在还能记得同事们的表情……。

为了防止秒睡工大还送我红牛，哈哈，一想到红牛更想笑了，同事们都说这东西还可以蛮管用的。还记得有一晚刚刚整合好一个版本，准备和程序的兄弟们一起通宵做验证测试，午夜吃完东西后心想为了防止睡着来一罐红牛盯着肯定不会睡了，结果到秒睡高发期真的没睡了，因为喝完后睡到了点才醒……后来剩下的那些红牛被我当成饮料解渴用了……

项目后期，一定要说到我可爱的兄弟们，他们一样累得不轻，无数个日日夜夜一起奋战，遇到问题一起思考想解决方法，遇到很纠结不爽的时候大家一起吐槽发泄，然后挽起袖子继续干活，我们都认为自己神经不太正常，项目后期=神经紊乱期，感谢这些神经不正常的兄弟们。

札记的最后，一定要感谢支持我们的玩家们，没有你们，我想也不会有札记中的这些内容，也不会有那么多的感动和难以忘记的记忆，谢谢你们。



叉叉

说起来玩第一款游戏的时候，吸引我的不是玩法不是剧情，而是自己真切的在另一个世界的感受，并且，这个世界是和我们一样的人创造出来的——创造一个新的世界，这工作听起来真是狂霸酷帅是不是？我也是这么想的于是毕业就跑去做游戏了。但是，走上这条路之前我从来没想到做完一个项目后收获的是一肚子的吐槽：战斗节奏太慢下次我们做个快的吧？哎呀快过头了没节奏感下次我们……！#*%……BOSS不黑不白的推倒没成就感，下次我们做个纯坏人吧砺罂大大是谁啊什么他是最终BOSS吗？再下次我们……以下省略五万字。每次解决一个问题都会有别的问题冒出头来，永远会有新的意外和遗憾，简直就是吾生也有涯而游戏无涯的节奏。不过想想即使这是个不完美的世界，还是有人对它抱着期待愿意陪它一路走下去……好吧累还爱。前朝大偃师乐无异阁下有言：责之过之方能改之善之。就把这些遗憾嚼巴嚼巴吃下去当成前进的动力吧。



御前带两把刀



游戏：2013年8月18日，《古剑奇谭二》正式上市！

个人存档信息：第五个项目轮回完成，自动存档中……存档成功！全部项目历程时间：十年！

在人生最宝贵的十年有很多值得回忆，但称得上刻骨铭心的内容之一就是项目后期长期高强度的加班，这已然成为每次轮回的必修“成就”。不过，各行各业都有自己艰辛的一面，这里不为打苦情牌，谨向所有无私付出、坚持过来的“战友”致敬！

整个二代的研发历时约2年半，项目初期收集了玩家朋友的大量意见，结合经验和预判，设定了研发几个重要的设计核心理念，比如即时战斗、电影化剧情表现手法等，力求能带给玩家朋友们一个新的游戏体验。实际上，这些理念背后都表达了带领团队前进的执念——走出去！

我感觉到了危机的时刻，不走出去，恐怕以后没多少机会继续走了，所以算抱着“破釜沉舟”的决心经营二代的研发。当然，也做好了被喷的心理建设。以目前游戏上市后玩家朋友们的反馈来看，基本符合预期。不过还是有不少遗憾之处，节奏、游戏性和表现手法，如果现实能像游戏中随时“暂停”或loading的话，一定会在这些点上更谨慎地把控和琢磨。

在札记的最后，要诚挚地感谢支持我们的玩家朋友！感谢你们包容了《古剑二》的缺点，不遗余力地推广着《古剑二》！感谢你们不护短，翔实指出游戏问题的同时给了大量的建议！感谢没有发声的“路人们”，能够感受到你们默默支持的心意！也感谢各种“黑”，猛烈的抨击激发出我们的斗志，让我们时刻保持警醒！

时光不能重来，未来还有未来！

——御前带两把刀@2013秋

隐形伦



经历了那么多个项目，每次到了后期赶工就变得是没天没夜、六亲不认、有家不回、行尸走肉……每次都觉得Bug怎么就是野火烧不尽呢！每次都在思考睡的时间越来越少，清醒的时间也越来越少，当集中在一点时，人会怎么样？每次都在想做个玩游戏的人比做游戏的人幸福多了！

但是回头看看，身边的同事不管做得再累，讨论起某段剧情时大家笑成一团，遇到一个顽强的Bug百思不解想破脑袋的状况，高强度熬夜测试时边打瞌睡边盯著电脑萤幕的样子，宵夜到来大家争先恐后抢夺鲜肉口味的情境，不由得会心一笑，做游戏的人真的很可爱。再次觉得做游戏如果做的人都不开心，游戏又怎么会好玩？

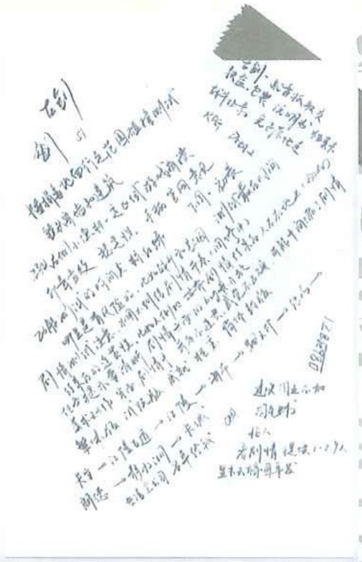
再探头向前看看，游戏做完上市了，玩家拿到后，有的喜欢人物，有的批评效能，有的感动剧情，有的抱怨买不到，但是他们都拿到了你的游戏，花了钱又花了时间就是为了享受其中的乐趣，再看到热情的玩家们送上的礼物、卡片、讨论、留言给予鼓励，心中感到一股暖意，抱著感恩的心，真心谢谢所有支持的朋友们，这就是让我们愿意撑著坚持下去的动力吧！

最后送给大家一段话：Seize the day！活在当下，保持喜悦的心，用正面感恩的意念面对所有事情与考验，你可以创造意想不到的未来～

-隐形伦于2013上海-



大叔



深夜，《古剑二》，红牛，泡面，饼干，矿泉水。

……

……

上市！

终于见到白天了，终于见到太阳了，沐浴在阳光下的感觉，真舒服，40度的天气竟然一点都不觉得热。

回到家，看到儿子比一月前又长大了不少，都会叫人了，真开心，抓过来亲一口，哎呦胡渣刺疼他了。来，爸爸带你和你妈出去吃一顿，好好团聚团聚。

话不多说，打盘《Dota2》，我要睡觉了。

希望各位能支持《古剑二》，支持《古剑OL》。

踏歌长行，梦想永在。



害人不浅



接到写手札的任务时，一时不知从何下笔。

走过了《古剑一》，走过了《古剑二》。无论是心智还是能力都沉淀到了一个阶段。

三年之后又三年（《无间道》台词），为的是那个小小的梦想。想想刚进烛龙时的愣头愣脑，到如今能负责整个项目的场景部分，这些都是磨练的结果。三年前的通宵加餐是无止境的M记，三年后的通宵加班餐改成了水果跟饺子。三年前一抬头就看见了公司的尽头，三年后一抬头还看不见百花君坐在哪里。

既然是手札还是要谈谈制作过程的。

更换了引擎后，很多之前《古剑一》留下的遗憾得以逐步实现。但是也必定会留下更多的遗憾，这也许就是传说中的，填坑的同时，还上又挖了更大的坑吧……不过我个人觉得这次有个很大的遗憾，就是在《古剑二》里面并没有出现类似自闲山庄那样的场景，不过应该也是有人欢喜有人忧吧。

其实想要分享的东西特别多，但是也不知道需要从哪里开始讲起。

例如长安，《古剑》的第一个场景，却不是第一个制作的场景。而且这个场景被重做过一次，大家现在玩到的是大改后的长安。之前做的大得有些收不住，考虑到优化的问题其实还是砍掉了一部分。

例如江陵，也是寄托我最多情感的场景。我本身是湖北籍，又是荆州沙市人。所以在看见江陵设定的时候，脑子里便开始浮现那些儿时跟小伙伴们穿街走巷的回忆。于是就有了后来江陵那充满了生活情调的样子呵呵。

还有流月城的规模、星罗岩的风格、净水湖的样子等等。任何场景的制作都包涵了从企划的初期设计到2D原画的风格定位，再到3D场景的再加工，到最后的完成，这中间都包涵了所有人的努力。

You'll Never Walk Alone（你永远不会独行）——利物浦球队的宣言。送给所有支持《古剑》系列的玩家朋友，也送给所有在《古剑》路上一起奋斗过的同事，正因为有你们的支持我们才能一步一步走得那么踏实。

最后的一段话，写给自己的女儿。

女儿，等你能看懂这些话的时候，已经是《古剑三》问世了。青春虽然注定会逝去，但是我们可以活得充实跟快乐。不管是人还是事，都希望你的人生可以勇敢追求自己所爱。就算遍体鳞伤我们都不会去后悔，因为那是我们自己的青春。



没有 AI 的 lulu

```
function OnDecision(self)  --决策
    if self.IsDead() then  --已死
        self.Say(“请照顾好肉包”)  --死人不能说话，bug
    else

            roubao.Scratch(someone) --挠你哦
            someone.SetHP(some.GetHP() - 10000)   --掉血 10000
            if someone.GetHP() <= 0 then
                someone.Die()   --死了
    elseif someone.GetRace() == “汪星人” then   --汪星人来找死
        repeat
            roubao.ExeAttack(someone)    --攻击攻击再攻击
        until someone.IsDead()
    else
        if roubao.GetMood() == “bad” then
            roubao.ExeAttack(someone)    --攻击
        else
            roubao.ignore(someone)  --无视之
        end
            roubao.Scratch(someone) --挠你哦
            someone.SetHP(some.GetHP() - 10000)   --掉血 10000
            if someone.GetHP() <= 0 then
                someone.Die()   --死了
    elseif someone.GetRace() == “汪星人” then   --汪星人来找死
        repeat
            roubao.ExeAttack(someone)    --攻击攻击再攻击
        until someone.IsDead()
    else
        if roubao.GetMood() == “bad” then
            roubao.ExeAttack(someone)    --攻击
        else
            roubao.ignore(someone)  --无视之
        end
```

喂喂，这 AI 脚本执行不了的好嘛？

---- 没有 AI 的 lulu



雲叔

国产武侠为题材的作品早已是铺天盖地地出现在大家的视线中，可以说我们前面的目标之地早已有别人留下过的足迹，但我们还是迫不及待用兴奋的脚去找寻属于我们自己的路，希望每部作品都融入着自己的灵魂。



百花

两句三年得，一吟双泪流，这是在某次研发人员寄语被我打散的一句话。

林林总总，我是个健忘的人吗，怎么在出片之后来写，我忘却了那些，依稀还记得当着COOL丁面拍程序的桌子，至此走上和程序组从拥抱到决裂的道路（bug已修复等待验证），还记得在群里大声怒斥企划，后来发现是我神经紧张过了头（一致认为我是发病的前兆，这群原谅我的可爱的人儿）……我还记得，我还记得，我是个老实人嘛，模糊的片段，反而最清晰地闻到的是深夜那20斤饺子和西瓜的香气。

却道天凉好个秋的酸劲萦绕着现在的我，从惨不忍睹到尚可一观，也将自己由不谙世事的文艺小帅哥儿（文帅）活活地煎熬成满身刀疤随时可点了嗜血的战士（鲸鱼送我的霸气绰号，闻香楼二当家的），攻城掠地变成了活下去的理由。（喵了个咪啊。）

如今已精神抖擞肩负着满筐的斗争经验到了下一个项目，为下个被我拍桌或是拍我桌子的人祝福吧。（不要这样，有话好好说，要发信，抄送相关主管。）



阿噗

大家好，我是阿噗，原本我只是个普通的表情（如ID请拟声），但经历多少个没日没夜的“修炼”，在《古剑二》后期中我终于达成了“幻听大法”第九级！

自从练成这类精神神功以后，我感觉精神更好了，腰不酸了腿不疼了，一口气可以上12层！

这位少年，我看你骨骼清奇，当是一名绝世奇才！今天就让我将练就此法的不传之秘偷偷告诉你吧！

欲成此法，必经的几个步骤在此：

首先你要——#你说什么我听不到，这个BUG无论如何都要调一下#

然后可能——#风声很大，好像企划那几个家伙催债的声音啊啊啊#

然后还有——#半夜两点半饺子外卖送到的喊声，即使隔开两个部门的位置那么远也一定听得到#

最后就是，随时转身面对身旁同事——#这位大人您说什么#，恭喜你，至此还可额外得到“面面相觑”+“你为什么放弃治疗”两份成就！

嗯嗯，今天“幻听大法”第九级的教授课程就到这里。

………………

…………

……

好像有谁在提问——

第十级是什么境界？

嘘，还是下次再体验吧…………



超宝神父

某日子时掐指一算，《古剑奇谭二》是该到上市之时了。

（空中的一个声音：这是神棍的节奏嘛？ -_-!!!）

版本整合 + 修 BUG+ 测试 + 各种琐事 + 狗血事件，瞬间让人回到之前经历过研发赶版本的状态。（空中的一个声音：你个货才来公司半年有木有？！怒！）

终于要写开发札记了，这事儿我得好好想想。（空中的一个声音：让你写就不错了，还不赶快！）

不过分期待未来的产品，期待不能真实的代表未来如何。不矫枉过正，不放任自流，当努力才好。（空中的一个声音：看上去大有节操了啊喂～ XD）

好吧，仅参与了六个月，就此默默望天祝愿一切安好，《古剑奇谭》。

（空中的一个声音：↓↘→↓↘→＋A）



关灯二人组甲 B

中秋刚过，给大家拜一个晚年～首先没想到我也有份写研发手札啊～咳咳，言归正传，作为一个新人很荣幸能参与到《古剑二》的研发中（众人鄙视状：一上来就打官腔啊～），我要感谢我的父母（众人鄙视状 +1：你当这是 MTV 颁奖典礼啊？），看到自己的工作成果出现在游戏中，我感到既激动又忐忑（QA 众人：你是怕再出 Bug 吧），咳咳～总而言之，在项目后期经历了无数的趣事和囧事，是一段非常难得的经历，不管加班到多晚（背后依稀传来监制大人的磨刀声），所有同事都一起奋战到底，尽量提升产品的品质，不辜负数十万《古剑》玩家的厚望。

作为一名实际执行层面的小兵，也深知这次《古剑二》在很多地方做了很多新的尝试，但也留下了很多的缺憾，许多好的设计和想法因为各种难题最终无法实现，我们都经常捶胸顿足、仰天长啸。希望在后续的作品中能够继续提升自身的实力，让玩家能有更好的游戏体验。

PS：有必要向大家介绍一下长安三大妖人：张大力、孙淑燕和杂货张，这三人总是不断爆出各种令人瞠目结舌的 Bug，把我和众程序折腾得死去活来，哭天抢地，每次看到这三人的名字和模型我们都会产生一种深入骨髓的恐惧感。

再 PS：《古剑奇谭二》上市之后大家马上热火朝天投入了 DLC 的制作中，公司收到了很多玩家投喂的美食，真的是很好吃啊！！！种类又丰富，再狠狠地投喂我吧，不撑死不痛快！！！（吃货节操掉一地～背后又传来监制大人的磨刀声）其实 BOSS 请大家吃的水饺也超级美味的！QA 的泡面也很好吃！！真的啊！！！（看我诚挚的双眼啊～）。

我还 PS：董叔叔长发披肩的样子真是风情万种、国色天香啊，有谁想看照片么？想看么想看么？嘻唧～（隐约感觉今晚下班回家走夜路会被影煞孤魂暗杀啊～）

玩家游戏笔记



ISBN 978-7-5511-1423-3

9 787551 114233

定价 49 元